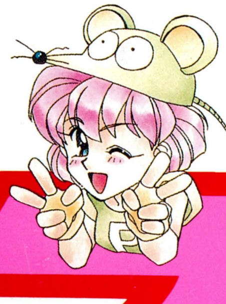
平成５年８月15日発行ザ・ヒットマガジン1993年8月号増刊

電脳美少女に大接近パソコンパレッセ



パソコンパレッセ

ロゴも一新！大躍進号!!

1993 AUG.
¥700
Vol.3



電脳美少女大競演!!

巻頭4大特集

- ぷろすちゅーでんとG
- DOR～BS～上巻・下巻
- NOVA
- 分裂守護神ティンクル☆スター

新鮮情報満載!!

新作ソフト54本

Gokko DORSE魅 きゃんきゃんバニー
エクストラ wordsworth 妖幻道夢
if クインティアロードII JYB ハイス
クールバンパイア てぃんくる 他

どとーの無謀企画
読者参加で大募集
夏のD.O.祭り

好評連載企画

同人JUNCTION
KISS ME.3rd
HARDWARE放送局
造型バカ一代

正義の3人がメーカーに鋭くせまる!!
ソフトメーカー探偵団
▶オレンジハウスソフトウェア

大好評参加者急増中!!
読者参加マガジンRPG Virtual Girl

林家ぱー書き下ろし見開きイラスト



STUDIO TWIN' KLE (twinkl)

通販先

〒132
東京都江戸川区平井 3-23-10
サンハイツ202
スタジオ・トゥインクル

◆通信販売（特典付き）

住所、氏名、年齢、商品名、機種名とディスクサイズ（5、3.5）を明記して、現金書留か郵便為替にてお申し込みください。なお、送料は無料です。通信販売にてお買い上げの方には、当製品の設定資料本をプレゼントします。（後日郵送）

◆PC-9801VM/UV以降

要640KB、要400ラインアナログCRT、98 NOTE対応。

◆MIDI、スピードボード、FM音源、HD対応。

MT-32、CM-64とSC-55に個別対応。インターフェースはMPU-98（II）とRS-MIDIに対応。スピークボード、PC-9821、PC-9801-86をお持ちの方はステレオFM音源でお楽しみいただけます。PC-9801-26もしくは、内蔵音源等のFM音源にも対応。キーボード、ジョイスティックとマウスの対応。

※このソフトは18歳未満の方はご購入できません。


分裂守護神
トゥインクル☆スター
はぁーいっ みなさぁんっ 左頁 みてみてーェ♥
St.トゥインクルの新作!! 分裂守護神 トゥインクル☆スター そんでもって、あたしが ヒ・ロ・イ・ンの るみなちゃんでーすっ
げ ん
どれがヒロインだぁってぇ~?!
変身シーンはフルアニメーションっ アクションシーンも 音楽もチリバツ(死語)に燃えます!!
あーッ このぉう いつのまにッ このこのこの
いーじゃないのよ こーゆーとこぐらいィ
だから一人ずつ順番にーっ
いやーッ
らいあちゃんが いぢめるーッ
ヒロインは もちろんこの私 じにあでーす♥
あの~… とりあえず そおいう 訳なのでぇ
分裂守護神 トゥインクル☆スター よろしくお願いしますね…
あ、私のコトは あーねすちゃんて呼んで下さい。
© HAYASHIYA & MEIRONG.
7月15日発売☆


これは最高！ボッキン美少女アドベンチャー
これが噂のツインシナリオシステムだ!!
Night Shifter
不思議な森のHで過激な大冒険！
夢を媒介として別世界へ移動する者
それがNight Shifterである!!
PC-9801VM以降
要メモリ640K バスマウス
アナログディスプレイ専用 HDD対応
平成5年8月発売予定 ¥7,800
○個性豊かな女の子達と楽しいイベントが盛りだくさん！
○長編ADVなのに、ローフル、カオティックの2通りの性格でプレイ可能！
進行やメッセージ、見られるCGが変わってくる一粒で2度おいしいゲームソフト！
さらにこの二つの性格には秘密が……？
○気合いビシバシのフル画面超美麗グラフィックが君を直撃！
○自分で森を探索していく気分が味わえる疑似オートマッピングシステム！
○快適フルマウスオペレーション
○スピークボード、9821音源対応の迫力のサウンド
※18歳未満の方はご購入になれません。
999.9
four-nine
〒123 東京都足立区西新井栄町3-14-16
フォア・ナイン
通信販売のご案内（送料サービス）
住所・氏名・年齢・電話番号・製品名・機種・メディア・
数量を 明記の上現金書留でお申し込みください。


IRIUM
ようこそ魔法世界イリウムへ
誰でも詰まることなくクリアできるRPGを！という企画を元に実現した「イリウム」単純明解、RPG初心者の人のために製作基本システムのADVから違和感なくRPGに入り込めるようにしました
各登場キャラクターに豊かな個性を持たせ、女の子との会話は実際に会話しているような魅力ある文章にしています
そしてクリア後にはあの「プレリア」で好評の文章付き回想シーンも充実!! 多くの女の子との思い出はあますところなく、いつでも再現できます
まるで小説感覚!! 本のページをめくって主人公になりきるように、あなたもこの世界で主人公になりきり、存分にお楽しみください・・・
注意 ロープレ熟練者お断り!! ロープレの世界を気軽に楽しみたい人向けです
好評発売中
オレンジハウス
ORANGE HOUSE
定価7,800円
〒169 東京都新宿区高田馬場４－４－２ 尾上ビル 404
ORANGE HOUSE SOFTWARE
●対応機種 PC-9801VM21/UV21以降 ●ディスク４枚組 ●表示価格は消費税別です。
□通信販売のお知らせ
商品名、機種メディア、住所、氏名、年齢、電話番号を明記の上、表示価格を現金書留または無記名為替にてお申し込み下さい。（消費税・送料は当社負担）
□ご注意
18歳未満の方への販売はできません。当社のソフトは無断で複製・レンタルを行うことを一切許可致しておりません。なお、電話でのお問合わせは一切受け付けておりませんのでご容赦下さい。



刺・激・あ・げ・る
ソニアが誇る
本格的アニメで綴る
アダルトストーリー!!
ソニア初のアダルトソフト!
そして!ソニアが作る以上は
動いて魅せます大人の動き♡
こ〜んなに動いてしまっては
興奮5倍10倍200倍!!
動く!動けば!!動く時!!!
-VIPER-
バイパー
VIPER-V6(赤い背表紙) VIPER-V8(青い背表紙)
○PC98VM以降用 動きまくって!! 各6800円(税別)
SOGNA
ソニア
●通信販売〈通信販売をご利用の方へ〉
抽選で50名様にドット企画オリジナルグッズをプレゼント!
現金書留の場合には商品名、機種、メディアを必ず書いて下さい。
詳しくは下記にお問い合わせ下さい。
DOTT
発売元
ドット企画
TEL.3835-4959
FAX.3835-8929
〒110 東京都台東区台東4-16-8 偕楽ビル1F
※このソフトは18歳未満の方への販売は出来ません。

[ようこそシネマハウスへ]

PC-9801
¥7,800[予価]
今夏発売！

●ジャンル/SLG＆ADV

プレイヤーは映画監督として各種イベントを(ADV部)ベースに映画制作を(SLG部)続けるマルチゲーム大作。18禁で登場!!

●構成フローチャート

ADV
- ●人材捜し
- ●イベントクリア
- ●シナリオ決定

SLG
- ●映画制作
- ●イベントクリア

公 開
- ●上 映
- ●興業成績

イニング終了

●以下、タイムリミットまで
上記イニングのくりかえし。
ただし回を重ねるごとに
キャラのパラメーターは変化し、
ゲーム進行に影響を与えます。



●キャラクター

- ○主人公／以下の女優を使って映画監督としての成功をめざす。
- ○マリエ・マリエ／南国の田舎から出てきた。素朴な娘ながら天性の演技力あり。
- ○リブル・テンプル／子役出身のアイドル。ワガママだが知名度が高い。
- ○ザジ・クレゾール／自由奔放だけにクセがある。絵からしてタッチが違う。
- ○原作者・脚本家・美術・音楽・助監・カメラマン他80名を超えるその他大勢！

●設定

戦時下の辺境惑星で主人公(名称登録)は手にした遺産をもとに映画制作に着手する。原作選び、脚本家選び、人材さがし、そして三人の女優を使い分けての制作現場…ロケ中のトラブル、キャラ達の成長と状況の変化につれて難かしくなる各種イベント。

総登場人物は80人を超え、1ゲーム内でも最高10本以上の映画を制作しながら進むマルチストーリー、マルチエンディング大作。



◉アドベンチャー(ADV)部

基本は人さがし、スタッフを見つけ、原作を買いとり、シナリオ化し、主演女優を決定します。とはいえ戦時下の惑星ゆえ徴兵や様々のアクシデントもあれば、「ギャラが高いが実力派」、「ギャラは安いがイマイチ」というキャラクター選択もあり、さらに各キャラの得意ジャンルも考えて人選しなければなりません。(このへん、プロデュースシミュレーションというべきかもしれない)基本コマンドは4つだけ





の簡単操作ながらマルチ具合が奥深い／「まったく新しいシステム」などとイバんないとこがおくゆかしい!! 作った映画が増え、評価が変ってゆくにつれ、ハードルも高くなります。

◉シミュレーション(SLG)部

シナリオとスタッフとキャスト　主演女優が決まったら撮影に入ります。同じシーンでも良し悪しはあり、スタッフの疲労や不満、相性などから映画の出来不出来が決まってきます。NGを出すかノリー発で押し切るか、時間と金をどう使うか、プロデューサー兼監督の決断です。ここも操作はシンプルながらマルチ幅が広いV助監のコメントを聞きつつもあなたの腕で映画を完成させてゆきます。



◉上映部

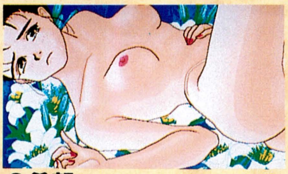
ロードショーです。ADV部で決まったシナリオがSLG部を経てここで始めてビジュアルになります。そして評論家の意見や興業成績つまり収益をもとに次回作に取り組む決算のパートでもあるわけです。このADV――SLG――上映のくりかえしでタイムリミットまでゲームを続けます。

●訴求ポイント

脚本家と原作者は個性派ぞろい。それぞれ得意ジャンルがあります。安全策をとって無難な組み合せで確実な興業成績をねらう手の他に、ちょっと外して意外なミスマッチ・ヒットを生む方法もあり、さらに観客を無視して軍国映画を作り、援助金をねらう手、資金かせぎのために映画制作外のイベントに手をだすなど実にマルチ深い楽しみ方が可能なのがこのゲームです。



さらに18禁を生かし、SF原作や反戦原作をポルノに仕上げるハードソフト一部スタッフおすすめの正統派ミスマッチやハマるとちょっとクセになる「駄作作って笑おう」方針など、ヒット作ねらい――監督賞ねらいのノーマルゲームの他にも三回目、四回目を楽しむ設定がマルチ沢山にプログラマれています。



●希望

買ってあげて下さい。

[あやよさん1-2-3]

FM-TOWNS
¥6,800
7月発売！
CD-ROM
Marty不対応

●ジャンル/電脳紙芝居

美少女ソフト業界の名物シリーズであるロングセラーソフト５本分(とオマケ)をひとまとめにしたお買得アニメビジョンストーリー。



●収録内容

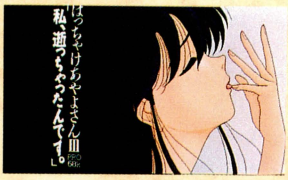
[はっちゃけあやよさん]-廃版
[はっちゃけあやよさん]68版-廃版
[――――あやよさん2]98版-廃版
[――――あやよさん2]88版-廃版
[――――あやよさん3]
＋
[ぶっちゃけトモコさん]-非売品
[その他…]

●キャラクター

H。

●解説

ストーリー性重視の美少女モノ、すでに4作を売りまくっている安定シリーズ[あやよさん]がTOWNSになだれ込む！ 1作ごとにレベルアップするビジュアルにストーリー、そしてなによりもH!!



1～3作とグラフィック違いの2本を加え、さらに「3」の通販プレゼントのミニADV、[ぶっちゃけトモコさん]まで加え、それでも容量が余ってるんで[その他]も加え、まだ余ってるというゴージャス官能ソフト、TOWNSユーザーの要望に応え、そっと登場！



[あやよさん]がいかに生まれ(第1作)、いかに生き(第2作)、いかに死んだ(第3作)か? 今、この地球のすべての住民は考えなければならないとこまできている。



●ストーリー

[1]あやよさんは17歳、放課後はおもちゃ屋さんでアルバイト。あと18禁。
[2]お友達のトモコさんと街にショッピングに出たあやよさん。以下♡。
[3]地獄におちたあやよさん、トモコさん。で、当然ながらH。

HARD
ハード
葛飾区新小岩2-2-19
福原トータス204　〒124
Phone 03-3837-1893



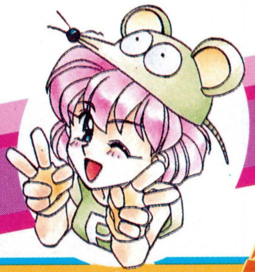
原画／辰嶋洋海

パソコンプレッセ

AUG. 1993 Vol.3

総ソフト数54本！ 今回も新着情報満載!!

新作ソフト情報



パソコンプレッセ VOL. 3 目次

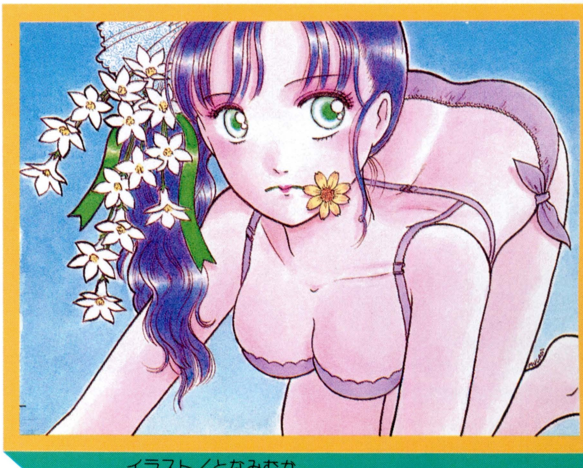
今が旬の 巻頭特集 4大ソフト

一般 ソフト情報目次…75

同人 JUNCTION

Reader's Corner

美少女 VGが大活躍 読者参加MRPG VIRTUAL GIRL…121

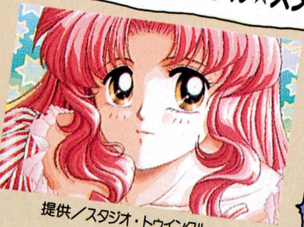


イラスト／となみむか

宝の部屋 Treasue Room

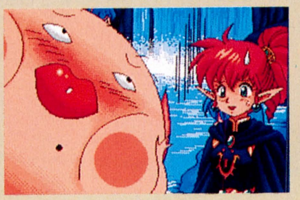
読者のみんなが待ちに待ってたプレゼントのコーナーだ！　各ソフトメーカーの欲しい作品のタイトルと、機種及び何インチかをきちんと葉書に記入して（←ここが大切）応募して欲しい。締切は８月19日(木)必着！　みんなからのたくさんの応募、待っているぜ！

分裂守護神トゥインクル☆スター



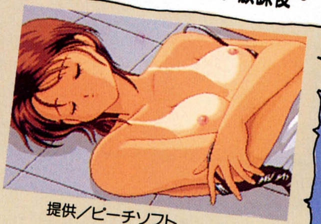
提供／スタジオ・トゥインクル
PC-98:　5インチ3名
3.5インチ3名

てぃんくる



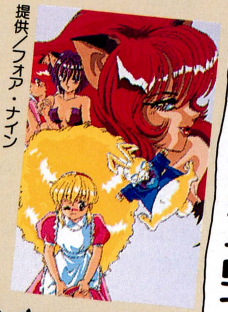
提供／アグミックス
PC-98:　5インチ3名
3.5インチ2名

学園物語～いけない放課後～



提供／ピーチソフト
PC-98:　5インチ2名
3.5インチ2名

NIGHT SHIFTER



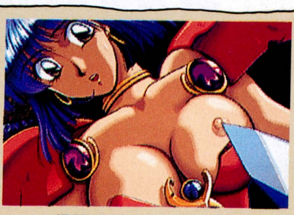
提供／フォア・ナイン
PC-98:　5インチ1名
3.5インチ1名

D'ark外伝



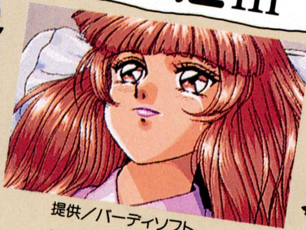
提供／姫屋ソフト
PC-98:　5インチ3名
3.5インチ2名

WORDS WORTH



提供／エルフ
PC-98:　5インチ2名
3.5インチ2名

CAL III



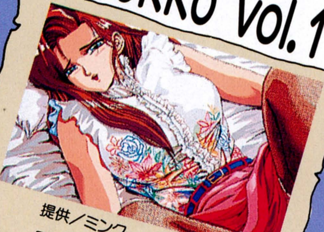
提供／バーディソフト
PC-98:　5インチ2名
3.5インチ1名

くるくる☆Party プリンセスクエスト



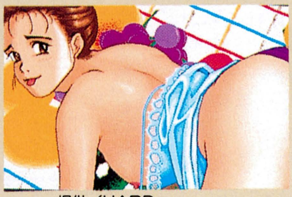
提供／カクテルソフト
PC-98:　5インチ1名
3.5インチ1名

Gokko vol.1



提供／ミンク
PC-98:　5インチ2名
3.5インチ2名

ようこそシネマハウスへ



提供／HARD
PC-98:　5インチ3名
3.5インチ2名

LIPSTICK ADV.3



提供／フェアリーテール

PC-98:　5インチ1名
　　　　3.5インチ1名

HALF PIPE



提供／アーヴァリオ

PC-98:　5インチ2名
　　　　3.5インチ2名

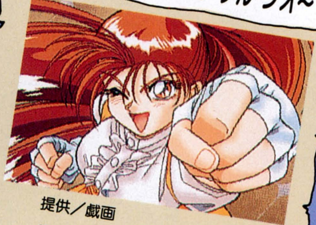
透明人間あらわるあらわる



提供／フェアリーテール・レッドゾーン

PC-98:　5インチ1名
　　　　3.5インチ1名

V.G.～ヴァリアブル・ジオ～



提供／戯画

PC-98:　5インチ2名
　　　　3.5インチ2名

黒猫館



提供／フェアリーダスト

PC-98:　5インチ1名
　　　　3.5インチ1名

ストリップファイター



提供／ハッカーインターナショナル

IBM-PC/AT:　5名

Be Rein



提供／ソフトウェアばせり

X68K:　5インチ3名

BATTLETEC 無料ゲームチケット



提供／株式会社ザップ

5枚set:　6名

あやよさん1-2-3



提供／HARD

TOWNS:　3名

NOVA～魅入られた肢体～



提供／CAT'S PRO.

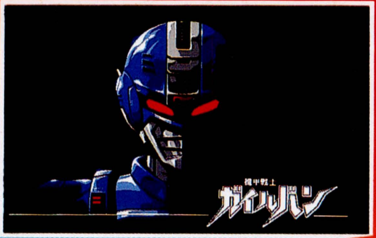
PC-98:　5インチ2名
　　　　3.5インチ1名
TOWNS:　2名

応募方法

巻末の葉書に、住所・年齢・職業・性別と、裏面の必要事項を記入して、応募してね。

パソコンプレッセ

夏のD.O.祭り



審査委員長の言葉

はつはつは………。収録以来、いろいろ人に言われたが、今度は私が言ってやる番ってわけだ！
真面目なのも、色物も歓迎！コーラスを付けたりハモったりするのもいいかもしれない。いやー楽しみだぞ。

広崎悠意



機甲戦士ガイルバン主題歌熱唱カラオケコンテスト

D.O.キャラ イラストコンテスト

D.O.キャラ コスプレ写真コンテスト

募集は編集部まで！

募集、問い合わせは全て、編集部までお願いします。テープ希望の人は官製ハガキで応募して下さい。先着で30名にお送りします。コンテストの〆切は9月8日です。ご応募まってます。

熱唱カラオケコンテスト

DORベストセレクションの上巻に入ってる、ガイルバンの主題歌を歌ってもらって、それを録音して送ってもらおうという企画です。

審査委員長はもちろん、作詞者でこのガイルバンの主題歌を歌った広崎悠意さん。

ソフトを持ってないよ〜　という人がいると思うけど大丈夫。希望者のうち30名に歌及びカラオケの入ったテープを無料配布します。

で、優秀者10名には、DORベストセレクションのソフトをプレゼント。さらに、最優秀者に関しては、年末発売のDORシリーズのソフトの中にその歌を収録しちゃいます。

さらにさらに、スタジオ録音をしてもらいます。応募テープでは音質に難があるからね。上京の費用は太っ腹のD.O.さん持ちです。

D.O.キャライラストコンテスト

基本的にはガイルバンのキャラを推奨しますが、D.O.キャラであればOKです。こちらもソフトの方に入れちゃいます。

D.O.キャラコスプレ写真コンテスト

イラストと同様です。シャミーちゃんとか加奈子さんとかのコスプレだと一色先生が大喜びだぞ。

スケジュール

今後のスケジュールはこうなってます。夏の祭りとうたってますけど実際は冬までひっぱっちゃってます(笑)

7月8日	パソコンプレッセ３号誌上にて募集告知
9月8日	募集〆切、プレッセ４号誌上にて途中経過発表
11月8日	プレッセ５号誌上にて結果発表
11月上旬	カラオケ優秀者スタジオ録音
12月	ソフト発売
'94年１月10日	プレッセ６号にて録音風景等の記事掲載



▶名前が書いてありませんでした。連絡乞う

機甲戦士ガイルバン

広崎悠意 作詞/藤沢龍一郎 作曲・編曲

今　闇に眠る戦う力を
手を高くかざし　胸の中に呼び覚ませ
さあ　燃え上がれ戦う勇気で
目を開き走れ　怒りを荒野に放ち
生まれたさだめを問いかける前に
悲しみの雲を払え
人よ

※

ガイルバン
正義の力を身にまとい
ガイルバン
明日への道をつきすすめ

恐れずに舞い上がれ
果てしないあの空に

ガイルバン
正義の力を身にまとい
ガイルバン
勝利への道をつき進め

奪われた真実を追え

※くりかえし

この歌は涼正が自分で自分を讃えている歌なんで、おもいっきり自分に酔って歌って下さい。どれだけ自分に酔ってるかが勝負です。

ブルゾン、ドライバーグローブ、なんかを身に付けて歌うといいかもしれません。あと、ヒーロー物の主題歌ですから、羞恥心をすてて、がんがんシャウトした方がいいと思います。

赤ん坊が泣こうが、犬が吠えようが、ガラスが割れようが叫びまくって下さい。

どーしても恥ずかしかったら、カラオケボックスにでもラジカセを持ち込めば大丈夫、咽から血を吹いて部屋中真っ赤に染めるまでやって下さい。店の人に怒られそうになったら、「ガイルバンダ―――――シュ！」と叫んでいちもくさんに逃げましょう。

D.O.新作ラインナップ

Dラインシリーズ第２弾
『Arquelphos(アルキルフォス)』
SLG　¥6,400
PC-98シリーズ …………７月16日(FDD４枚組)
X68000シリーズ …………７月16日(FDD４枚組)
98-MULTIシリーズ ……７月30日(CD-ROM)
FM-TOWNS……………７月30日(CD-ROM)

Dラインシリーズ第３弾
『コレクターD』
SLG　¥6,400
PC-98シリーズ …………７月23日(FDD４枚組)
X68000シリーズ …………７月23日(FDD４枚組)
98-MULTIシリーズ ……８月６日(CD-ROM)
FM-TOWNS……………８月６日(CD-ROM)

『ブランマーカー』
RPG
FM-TOWNS……………８月下旬(CD-ROM)

『妖獣戦記ーA.D.2048』
SLG

『DOR SE』
AVG

『ブランマーカー２』
RPG

『クリスタルリナール』
3D-RPG



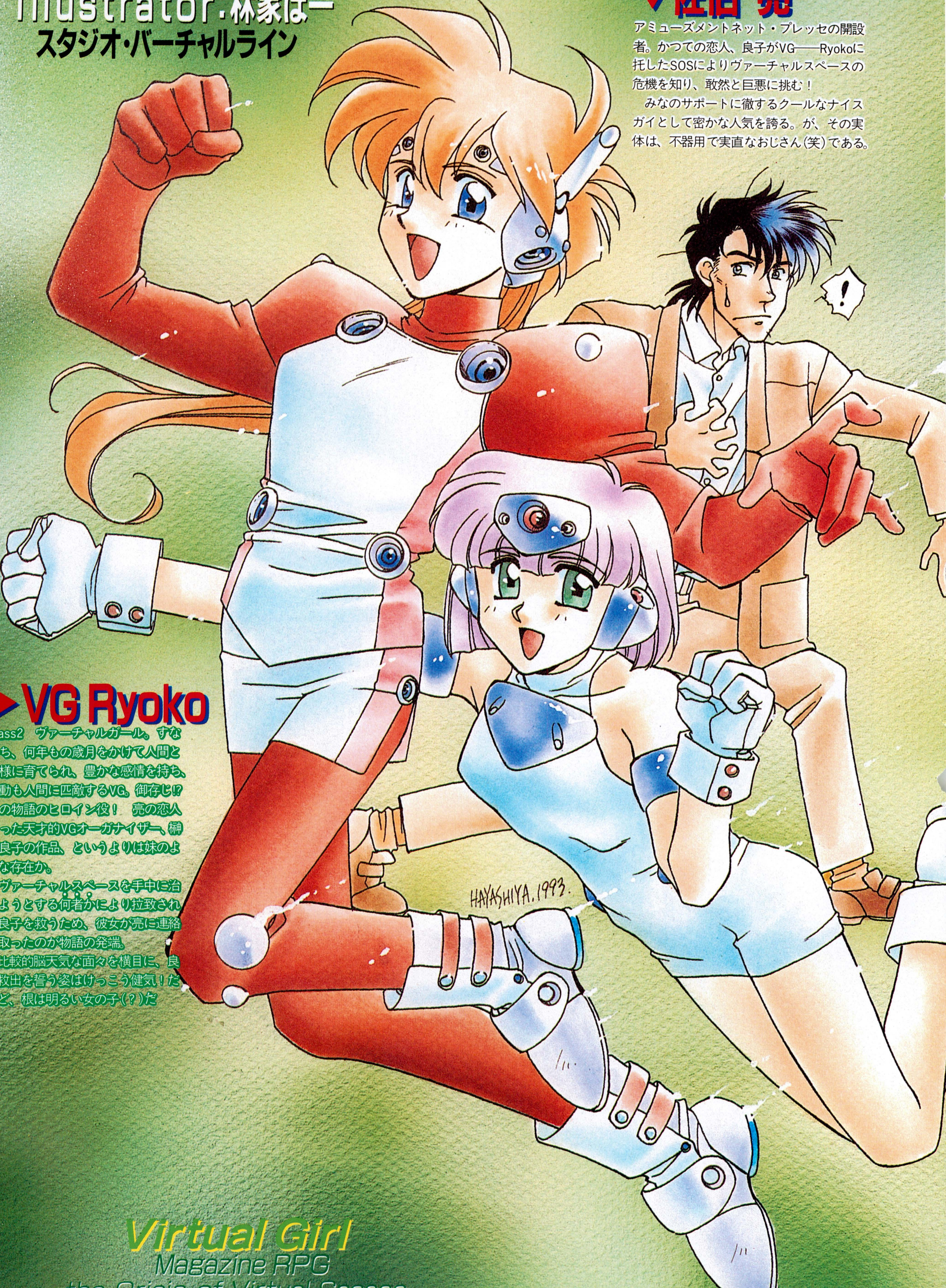
▲Ⓟ1421B・Taleさん

Illustrator:林家ぱー
スタジオ・バーチャルライン

▼佐伯 亮

アミューズメントネット・プレッセの開設者。かつての恋人、良子がVG——Ryokoに托したSOSによりヴァーチャルスペースの危機を知り、敢然と巨悪に挑む！

みなのサポートに徹するクールなナイスガイとして密かな人気を誇る。が、その実体は、不器用で実直なおじさん(笑)である。



▶VG Ryoko

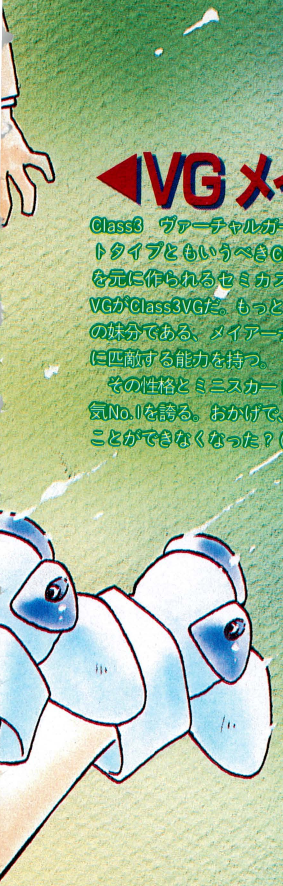
Class2　ヴァーチャルガール。すなわち、何年もの歳月をかけて人間と同様に育てられ、豊かな感情を持ち、情動も人間に匹敵するVG。御存じ!?この物語のヒロイン役！　亮の恋人だった天才的VGオーガナイザー、榊原良子の作品、というよりは妹のような存在か。

ヴァーチャルスペースを手中に治めようとする何者かにより拉致された良子を救うため、彼女が亮に連絡を取ったのが物語の発端。

比較的脳天気な面々を横目に、良子救出を誓う姿はけっこう健気！だけど、根は明るい女の子(？)だ

Virtual Girl
Magazine RPG
the Crisis of Virtual Speace

Virtual Girl
ヴァーチャル・ガール



◀VG メイアーナ

Class3　ヴァーチャルガール。プロトタイプともいうべきClass1.2VGを元に作られるセミカスタマイズVGがClass3VGだ。もっとも、Ryokoの妹分である、メイアーナはClass2に匹敵する能力を持つ。
　その性格とミニスカートで読者人気No.1を誇る。おかげで、余り変なことができなくなった？(笑)

魅惑の美少女！　読者参加MRPG!!

　21世紀のキーワード、ヴァーチャル――仮想。こいつを引っ提げて現れた大人気MRPG、それがヴァーチャルガールだ。舞台は、近未来の情報都市「ネオ美野瀬シティ」、いやその情報ネットワークの中にのみ存在するヴァーチャルペースだ。
　だが広大なヴァーチャルスペースを人間だけで管理するのは不可能だった。そこで、登場したのがヴァーチャルガールだ。AIにより、人間と見紛うばかりの感情を持ち、マスターの命令(どんな目茶苦茶なものであろうと)に従う、疑似人格デバイスたち。彼女たちは、もはや一個のプログラムではない！　ヴァーチャルスペースを相手にするユーザーたちのよき相棒であり、そして血肉をわけた分身だ。今、その世界に何かが起きていた。天才オーガナイザーの拉致、ワームの異常発生、システム管理VGを傀儡と化すウイルス…。スリリングなドラマ、渦巻く陰謀、熱い闘いが!!　キミを待っている。
　さあ、キミも今日から僕らの仲間だ！

毎月5名にサイン色紙をプレゼント!!



　ヴァーチャルガールでは、毎回ゲーム中で好成績を獲得したプレイヤー上位5名の方に、イラストレーターの林家先生のサイン色紙をプレゼント！
　しかも貴方のデザインしたヴァーチャルガールをカラーイラストで再現しちゃうのだ!!
　右の写真が、第1回目で、見事好成績を獲得した5人のVG達。この色紙をこのままプレゼントしました☆　他のプレゼントも選考中。
　もちろん途中参加だって関係なく狙っていけます。ではご参加待ってますね！

➡本編は120ページへSet Up(セットアップ)!!

巻頭特集

ぷろすちゅーでんとG

アドベンチャー

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

アリスソフト

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	¥ 6,800
9821			
68	HD 2M	発売中	¥ 6,800
MSX			
TOWNS	HD CD 2M M	7~8月予定	¥ 6,800



超熱血!! のADVゲームなんで～す♥

は～い☆　今月もやってまいりましたプレッセの巻頭特集！　第1弾は前号に引き続き『ぷろすちゅーでんとG』の大公開♥　ちなみに正式表記はひらがなか、英字が正しいのだ☆

ぴ～のたぎりに欲望のせて、とませ女体の赤信号!! 超絶オタク『猿藤悟郎』(と仲間達(オプションズ))



先生守ってただ今参上!

STORY for 猿

パラレルワールド現代日本を舞台とした、この世界では『大日本教育本部』っていう組織が、巌のごとき強固な学歴社会を構成していた。

対するは全国10万の不良を組織する『暗黒鳳凰団』。

そんな中、東京まで『高校の週休二日制許可証』を届ける使命を持った18歳めがねっ娘お約束美少女教師『三蔵法子』は、『そんなことしたら学校で悪さできなくなっちゃうじゃん、そんなのヤダモン』とばかりに妨害を企てる鳳凰団から身を守る為、3人の護衛を学生から選び出した。すなわち……

▶とっても強いぜ超絶硬派で鋼の肉体！　だけど心はオタクだぜ！ の猿…もとい『猿藤悟郎』

▶行くぞ柔道少女一直線！　黒帯ちょいとしめて立つ！ だけど燃費は悪いのよ『八神ちょこ』

▶気は強いけど美少女よ。水中戦ならまかせてね！ でもねエアガンおたくなの『四万十沙織』

……の3人であった！

GAME SYSTEN for 猿

操作はマウスが基本のコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。ゲーム画面をご覧のようにCG表示画面とメッセージ・コマンド等の表示枠の見やすい構成。でも注目なのが左下の枠に、キャラクターの顔が表示される事。

メッセージや描写に合せて各キャラが、泣いて笑って怒って、ついでに鼻血まで(笑)ってな具合に賑やかに表示されちゃう☆



メッセージの方も大きな文字を使ったり、パソ通のESC使いまくりみたいに、踊る踊る！

見ているだけで楽しい、そのアイディアには脱帽です(笑)

それから、なんと98版にはアリスオリジナルのDOSが付いた事にも注目！　つまり、わざわざMS—DOSをインストールする必要がなく、そのままパソコンに放り込むだけで起動しちゃうという、初めての人にも安心設計なのです(笑)

もちろんHDD他、光磁気ディスク等の高速デバイスにも対応してます。

この辺の技術的な事はディスクの中のドキュメントに書かれてるから上級者もOKさ！

あ、そうそう今回は256色には対応してません。念の為☆



▶オープニングCGから。総合教育本部と暗黒鳳凰団の死闘の様子がリアルに描かれるが、妙なノリの本編からは14万8千光年位の隔たりを感じる(笑)

▶STORY OF NEXT STEP!

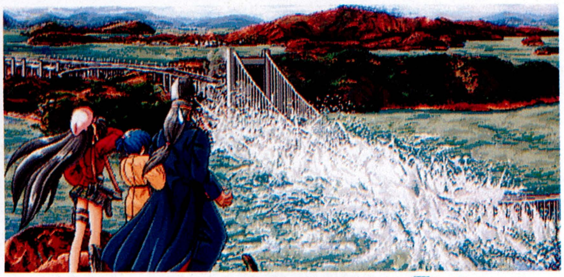
では前号に引き続き、九州以降のストーリーを順におって説明しませう。これ以後も暗黒鳳凰団の八部衆達が次々と襲いかかってくる。おたっきぃばわ〜も全開だぜ！

四国〜走れ猿藤、愛ある限り！



九州にて襲いかかる八部衆が一人『忍びの綾』を、『明日の為のえっち・応用編』で倒した悟郎。
だが『閃光の白騎士』の異名をとる鳳凰団幹部の三条に、法子先生を奪われてしまったのだ！
三条を追いかけて四国に上陸する一行。しかし何の手掛かりもなく、ついでに頭が悪いので途方にくれる悟郎。泣くな悟郎！　お前が泣けば〜♪ほ〜らほら〜ちょこちゃんも泣いちゃうぞ〜♪（↑けろっこデメ●ンと解ると10点）
ともあれ、謎の占い師の助力？　を得て西へ東へ〜と意味もなく駆け回り、ついにつかんだその場所は！　次回ぷろすとG『俺の魂の叫びを聞け！』　君は猿の涙を見る！



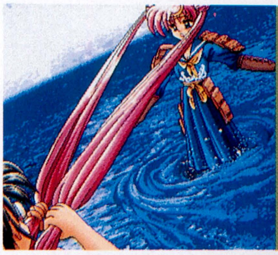


▲こ、これでは本土に渡れないぞ!?

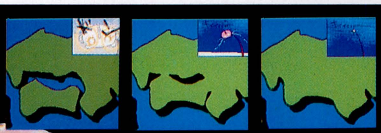
落ちる！瀬戸大橋

ぷろすと・ファイト!!①
水の妖「源妖子」登場!!

なんとか本土に渡る為に、沙織は先生からもらった『どこまでものび〜るロープ』を片手に激流へと身を踊らせる。
だがその行く手に待ちかまえるは八部衆の一人、妖子！　水中戦仕様同士の熱い闘いが見どころだ！　ポイントだが『息つぎ』は失敗の確立が高いので、相手を困惑させるか、早めに行うがポイントだよ☆







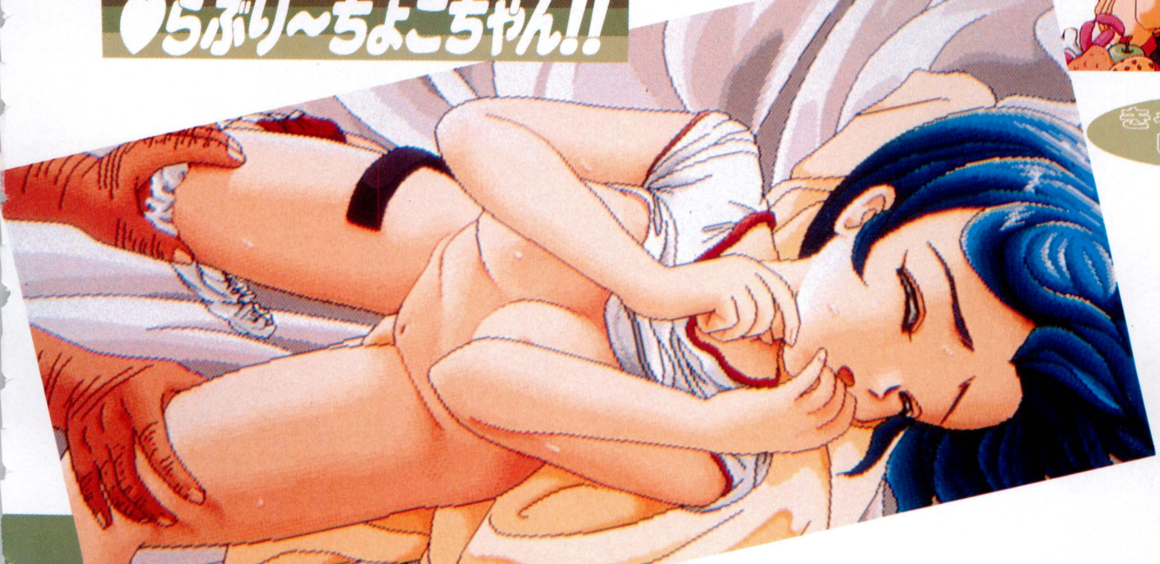
ゆがむ日本!!

▲なんと仕舞いには、先生のペットにして謎の山椒魚さんちゃんのパワーで、四国と本土が合体しちゃう（笑）　うーむ、飛ばしてる〜☆



◀大勢の美少女達の中で、もっともいじらしい柔道少女ちょこちゃん♥　か〜いいぞか〜いいぞっ！　でも何故か悟郎とお似合いなのが不思議である。ご飯を頑張る姿がいいですね〜☆

♥らぶり〜ちょこちゃん!!



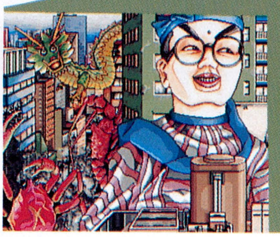
ぷろ すちゅーでんとG

大阪～ビルを壊すぞ 地響きたてて！ 吼えるエビ、カニ、大人形！

次なる舞台は、アリスソフトさんの秘密基地……もとい本社がある大阪だ！

地元だけあって、妙に描写がリアルだったりする(笑)

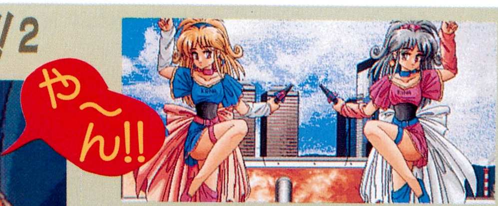
だがこの地でも暗黒鳳凰団の魔の手がのびる！　操られた巨大食い倒れ人形達を相手にどう闘う!?



ごろちゃんの勝ち～!!



ぷろすと・ファイト!! 2



「金那・銀那」登場！

この地の八部衆はなんと双子姉妹のダブルアタックだ！　魂の叫び、『歌』で闘うぜっ!!



敵か味方か？ なにわ大仁郎!!

そしてさらに兄貴ライクな人物が!?

三条再びっ!!



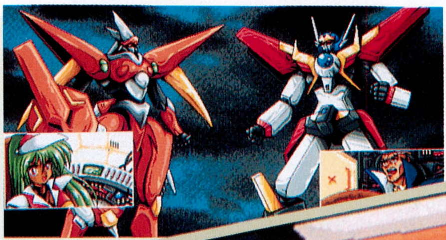
▲ついに大坂城にて再会を果たす悟郎達と三条！　この手で先生をとりかえすのだ!!

静岡～発進!! 謎の巨大ロボ!!

ぷろすと・ファイト!! ③

「鋼の恵＆ハーリティ」登場

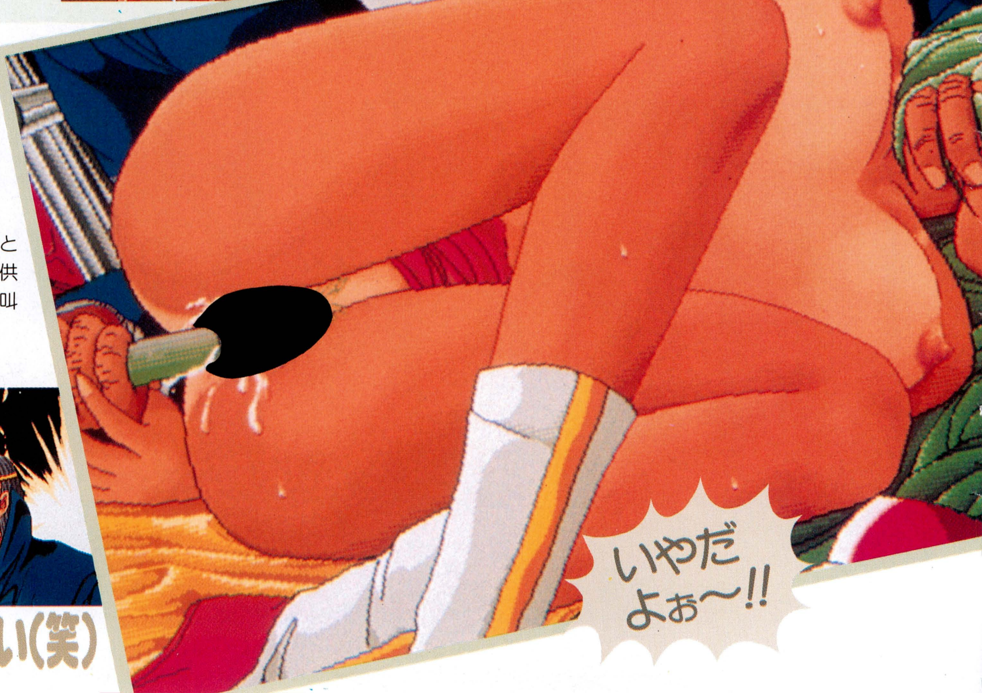
なんとついには巨大ロボット同士の闘いさえあるのだ☆　ここまでくるとすでに闘いは無鉄砲の様相を呈してくるが熱いので許す(笑)　やっぱり「これだよなっ!!」



大阪での勝利をおさめた一行は、新幹線で一路東京へと向かった。しかし、アクシデントによって、巨大ロボと秘密基地の名所、静岡で足止めを食らう。そこに突然の富士山の爆発！

さらに八部衆の一人、恵の巨大ロボット『ハーリティ』が出現！

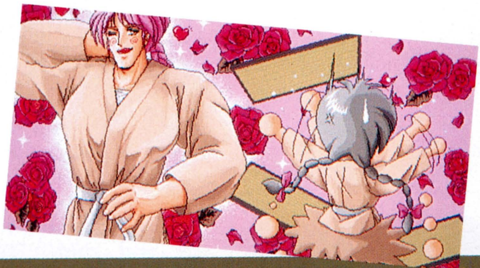
だが悟郎にも、こんなこともあろうかと思って真田さん……もとい法子先生が子供の頃に作ったという巨大ロボがある。　叫べカムヒヤァァ～！　金斗雲ロボっ!!





燃える男の熱い闘い(笑)

▶そして物語はさらに気が○ったように加速していく(笑)



この後、さらにどつぼにはまっていくストーリー。すげえぜ!

◀おかまもいく(笑)

▶戦艦が飛ぶ!!



敵の命は尽きるとも、不滅のオタク猿藤悟郎!!

To be Continued

▷その他もろもろコーナー

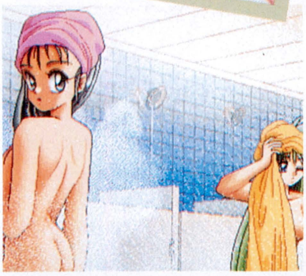
男・悟郎!一世一代の決断

ほとんど分岐のないこのゲームだけど実は一か所だけ、後々の進展に関わる場面がある。それがこの下の場面、ちょこちゃんが迫ってくるシーン☆
まさにフ●ーラ・ビア●カどっちにする状態になるのだ(笑) はたして貴方はどちらの愛をを受けるのかな?
誰だい? 心に棚をつくろうなんて人は? はい私です(笑) これにはしっかりはまりました。



私を見て〜♥





▲ぷろすとGのもう一つの楽しみが、全国行脚の途中で手に入る、少女漫画やH本、Hビデオだ。さすがにディスク1枚使っているだけあって、ヘタなゲーム1本分位のCGが用意されているんだから驚きである。特にビデオは売ってない物もあるのであちこち探してみよう☆
▶また、隠しCGなんかも用意されている。こういうのを捜し出すのも楽しみだね☆

全国のごろ〜よ! 真実の愛は1つ
……………じゃなくて5つほどあります(笑)

もちろん、へ〜んなCGもあるよん♥

▶私の好きな、へんなCGもしっかり用意されている☆ ああ倒錯の世界……(笑)



以上、ぷろすちゅーでんとGおしまい♥



満足度 100%

やっぱりこのノリですよね☆

久々のアリスさんのADVって事で期待してたんですが、このパワーは凄いですね〜。対抗してちょっぴりオタクネタで書いたんですが、かないまへんなぁ(笑) あ、もちろんそういった要素をすべて除いても十二分に楽しめるソフトだよ☆ (一色)

1st	ストーリー	とにかくあっかるくオタクなお話がぺりぐ〜です☆
2nd	キャラクター	みんな生き生きとして立ってて感情移入度ばっちり☆
3rd	ごろやん度	実は一番好きなキャラは悟郎なんです。兄貴ィ〜(笑)
4th	C G	でもちょこちゃんも可愛い♥ 大二郎もいいな☆H度も◎
5th	オタク度	だがネタ全部を理解するには24禁位が必要かもしんない☆

巻頭特集

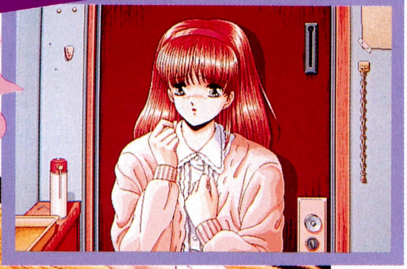
DOR~ベストセレクション上巻下巻~

アドベンチャー

D.O.

機種	ワンポイント	発売日	価格
9821	HD 256 CD DOS	発売中	¥ 9,800
TOWNS	HD 256 CD Marty	発売中	¥ 9,800
VHS	Hi-Fi対応, 30min,STEREO,COLOR vol.1「加奈子さんの憂鬱」・vol.2「テレホンスキャンダル」-発売中, vol.3「機甲戦士ガイルバン」-7/30, vol.4「5時から9時まで」~8/27vol.5「中原君の秘密」-9/24 お問い合わせ先, D.O.東京営業部 Tel. 03-5443-7703まで		¥ 4,800

えっ?
えっと…その…
あの……



貴方の前には わ~い加奈子さんだっ(笑)





オムニバス・ストーリー DOR Best Selection

特集第2弾は、D.O.さんの大人気オムニバスアドベンチャーシリーズ『ドア』のベスト版♥ なんと登場する女の子達がしゃべっちゃうぞ!

ゲームの進行や操作系には特に変更ありません。マウスでさくさくとコマンドを選択するコトによって進みます☆ メッセージの枠は右クリックで消えるよ。



▲ゲーム画面

GAME SYSTEM

▶とにかくシンプルな操作系のゲームなので、戸惑う事はありません。そうそう両機種版ともマウスオンリーなので、しっかり用意しようね☆

操作に関しては、ほんとにシンプルで快適! 右クリックでCGを楽しむのが邪魔なメッセージウインドウが消えるのも嬉しい機能です。

そしてBSの最大の特徴は、CD-ROMの利点を生かして、全部の女の子キャラ達がおしゃべりすること!

思い出CGモードで解いた所までのCGを見返す事も出来ます。

あと変わったのがオープニング。256版の新しいあくまちゃんが、扉の向うへ案内してくれます☆

また迫力の2画面スクロールも健在で、場面によってマウスで自在にスクロールさせる事ができます☆

そうそうTOWNS版はマーティーに対応で、9821版は例によってMS-DOSVer.5Aと、CD-ROM Extensionsが必要です。D.O.さんのソフトはこれ以後この環境が標準になるんだよ☆





叫ぶ!! しゃべるっ!! 迫真のCD-DA!!

BS最大の魅力は、もちろんプロの声優さんがキャラの声をあてていること。各キャラのイメージにぴったりの声が当ってたので、私は思わず嬉しくなっちゃいました。

私は特に加奈子さんが加奈子さんが加奈子さんが加奈子さんが加奈子さんがいいと思ったぞっ!! ガイルバンの変身シーンに、ばっちりセリフが入っているのも男の魂を揺さぶります(笑)

実際プレーしてると、声が入るとこれだけ違うものか、と驚きました。ただ一つの難点は、壁が薄い部屋では出来ないこと(笑)まあヘッドホンを使えばいいんだけどね☆

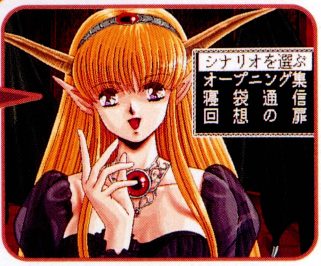
P.V.T.～プレイバックボイスシアター～

は～い♥ まだ名前の決まってないあくまです。実はこのCD、プログラム収録部以外に、私といぢわるラトナの『DOR』案内役コンビがDJとなって、ラジオドラマ風の「声の名場面案内」をしちゃうんです。

もちろん、音楽用のCDでもばっちり楽しめちゃうんだからねっ☆

そうそう、1トラック目にはコンピュータ用データーが入っているから、音楽CDで再生する時は、気をつけてくださいね☆

あ、ガルバインの歌とカラオケは上巻の方にはいってますよ☆



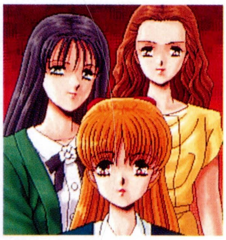
▲2画画スクロールもこのとおり!!
(※加奈子さんもする♥)

▶厳選された5つのシナリオ達!!

(加奈子さん20%含有☆)

BSに選ばれた5本のシナリオは、どれも楽しめるものばかり☆ 下巻は2本構成だけど、DORシリーズはどんどんパワーアップしていったので、後期のシナリオを収録してる下巻もボリュームはばっちりなのです☆

上巻



テレホンスキャンダル

記念すべきDOR1作目から。Q2のツーショット電話で女の子をナンパしてデートってお話。BSでは最初から2つの展開を選択できるようになった。



加奈子さんの憂鬱

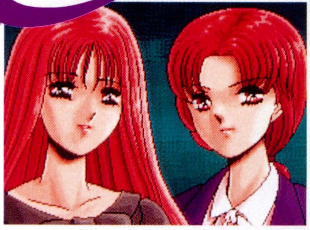
貴方の部屋に突然やってきた、加奈子さんは実は吸血鬼! 気の弱い彼女を騙して、血をやる代りに一日奴隷に……!?



機甲戦士ガイルバン

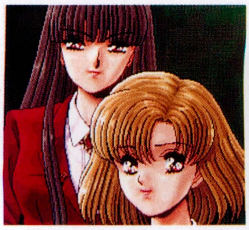
これまた超熱血のシナリオ! 貴方は正義のヒーロー「ガイルバン」となって、世界征服をたくらむ悪の組織「ギル・グラヴバー」と闘うのだ! だけどちょっと自己中だぞ、ガイルバン(笑)

下巻



5時から9時まで

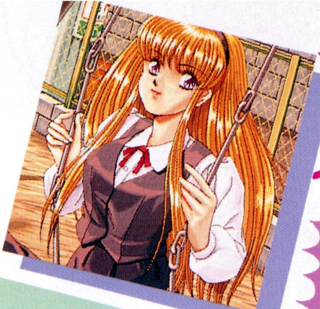
残業続きのとあるサラリーマン、牛久君。実は彼はドリンク剤の副作用で、夜になるとカッコマンになっちゃうのだ! そんな彼がホストクラブでバイト中に……ってお話。

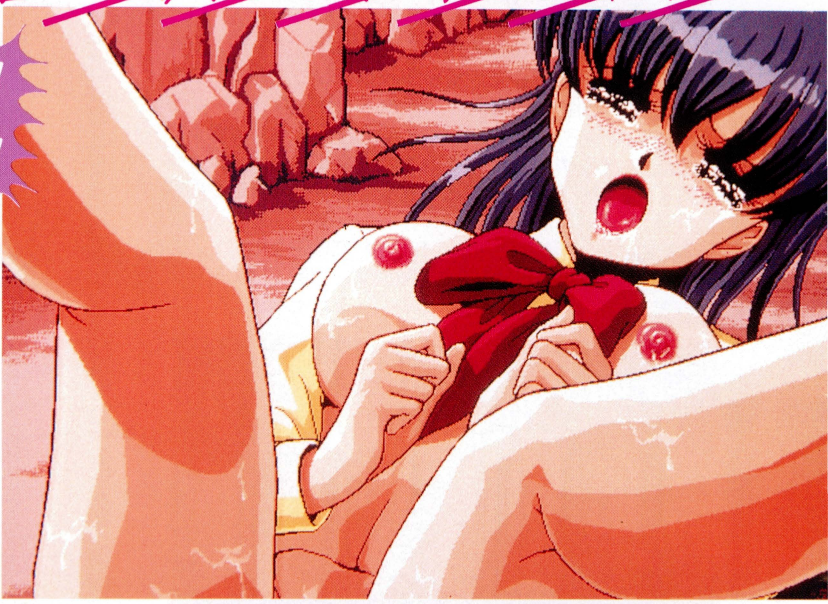


中原君の秘密

世界征服を企むマッドサイエンティストの助手『中原三葉』ちゃん。可愛いぞ……じゃなくて、そんな彼女がある日、人格改造装置の実験台に! シナリオの分岐が色々楽しめるノリのいいシナリオなのです☆

では各シナリオのポイントを紹介♥



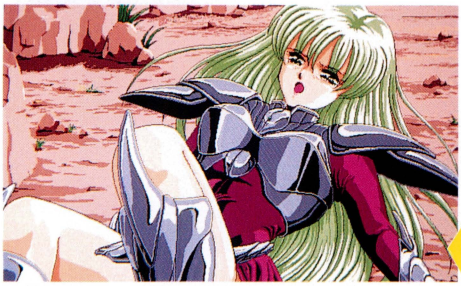


いやあ〜!!
しなくて
いいの〜!!

ダメ(笑)

機甲戦士ガイルバン!!

このシナリオは、いくみちゃんとメイアちゃんのどちらかとHできます。ポイントはメイアが疲れてきた時『グラビトンホルダー』で倒したら、そのまましばらく放っておく事☆



ここがポイント

さあ! みんなで歌おうガイルバン!!

このシナリオが含まれている上巻のPVTに、なんとシナリオ担当の広崎さん自ら作詞したガイルバンのテーマを、これまたさらにシャウトしながら自ら歌っているのだ!

熱い、熱すぎるぜ! さあ君もこの魂の叫びを聞け! そしてその熱いたぎりを! 正義の情熱をぶつけるのだ! てなわけで始まった無鉄砲企画第1弾!『夏のDO祭り』

歌で広崎さんと勝負! 要項は12〜13をよく読んでくれ!

読者の、みんな、応募待ってるぞっっ!!

テレホンスキャンダル



このシナリオは、もともとOL編と女子高校生編が分岐となっていたのですが、声が入るということで最初に選べるようになったから、少し楽になったと思います。

ただOL編の方に若干分岐が残っていて後半の方で少しだけ展開が違うんだよ。このへんは自分で探してみてくださいね☆

中原君の秘密

このシナリオは分岐が多すぎるので、解説はできませ〜ん。

ただ、分岐の要所はなんとなく察しがつくと思うから色々試してちょーだい☆

5時から9時まで

このシナリオは3人の女の子とHできるんだけど、ポイントは由美子さんとのH。相手に「由美子って呼んで」って言わせないといけないが、実はお酒を勧めるとき2回までにするといいよん☆

下のCGも選択によっては見れない。

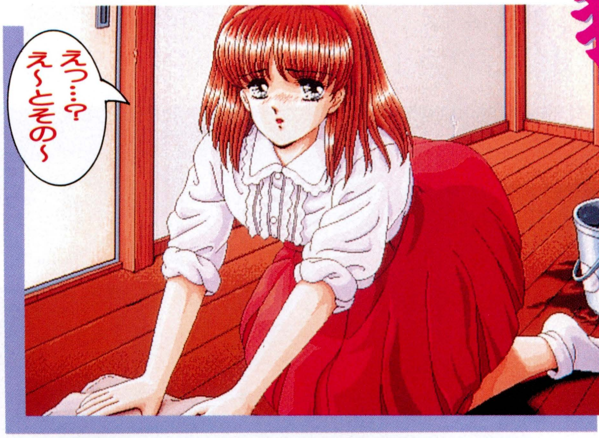




マルチメディア万歳記念企画!!

♬はっはっは!! みんな絶対やると思ったでしょう! そう私はやります!

我が青春の加奈子さん



△おそ～じしている加奈子さん❤

わ～い、夢の１ページ加奈子さん特集である！　はっはっはっ！　もう誰もこの暴走を止めることは出来ないのだ(笑)。
ところでせっかくやるんだから「俺、加奈子さんなんて知らん」という、毎日マーフィの法則だけで生きている不幸な人にも説明しよう！
加奈子さんは本名を↙



『長田加奈子』と申しまして、実は吸血鬼だったりするけど、とっても気が弱くていまだに人の生き血を吸った事がないので、仲間達からばかにされちゃっている薄倖の美少女なのです。というわけで吸血鬼だから不老不死。飛び降りても死なないのでビッカース耐久試験でも好成績だ☆　お料理が得意で、ちょっと控えめでいじいじしている性格が、たまらなく『守ってあげたい衝動』を直撃するよ～ん☆
BSでは、その加奈子さんの声が聞ける！　イメージの方もばっちり！　もうこれだけで家宝に決定ですね(笑)



▷なんとビデオも出たのだ



なんとDORがVHSビデオになったのだ！　BSに収録されているシナリオ１話を１巻としてでるぞ。第１弾はなんと加奈子さんなのだ！
実際に見てみたけど結構雰囲気が出ていてよかった☆あくまちゃん(仮名)とラトナちゃんのDJシーンも追加されているし、パソコン持ってない人だけでなく、プレイしている人にもお勧め☆
７月30日にはガイルバンもでるぞっ！

△この下は自分ちでみてね～❤

満足度
128%

加奈子さん加奈子さん加奈子さん❤

ああ、とうとう出ちゃった隠しフィーチャーもとい臨界点オーバー。まあ28%分は加奈子さんという事で許してください(笑)
ゲームに関してはもう言うことないです。
CD-ROMな人は、迷わずイッちゃってください。ついてこれなかった人ごめんよ。(一色)

1st	加奈子さん度	わーい加奈子さん加奈子さん加奈子さん中原君！　あれ？
2nd	ガイルバン度	ガイルバンのテーマは熱い！バトルモードは男の魂！
3rd	マルチメディア度	今後ともTOWNS＆21を標準で出すとのことです。
4th	H　度	うむ、H度も声との相乗効果で赤くなっちゃう程☆
5th	操作性	快適快適！　ただ声が出るとスキップ出来ないけどね。

むにゃむにゃ、名前まだかしら……



かわいい❤

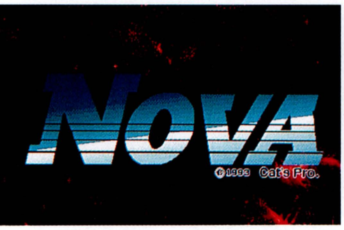
巻頭特集

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS	CD M arts	7月末	¥ 7,800

NOVA 魅入(ノ・ヴァ)られた肢体

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

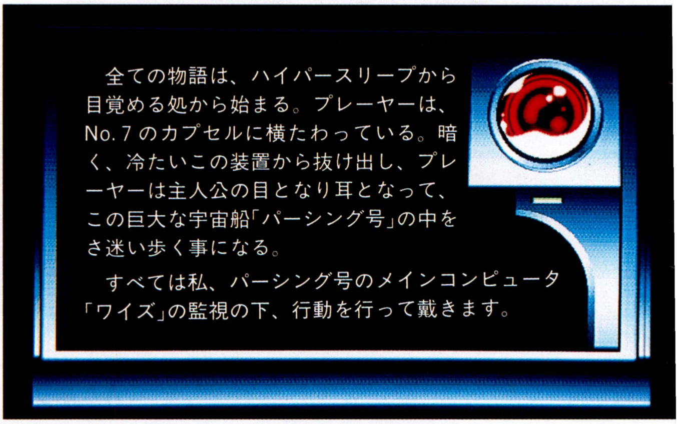
CAT'S PRO.の放つ第2弾！ ヴァリアブル又は、マルチストーリータイプのSFアドヴェンチャーゲームだ！ CAT'S PART-1とは、全く違っているぞ



▲NOVAのタイトルロゴかっちょいい〜っ



▲ゲーム終了後グラフィックを見るモードや上の絵のようにサウンドテストモードになるからね

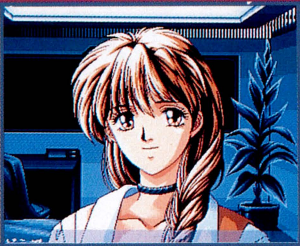


■CHARACTERS■

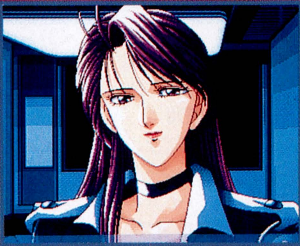
下の8人が「パーシング号」のクルー。この8人が船内で織り成す魔可不思議な物語。怪奇、恋愛、悲壮、恐怖、そして異常なまでの欲求。全て、宇宙船という密室空間での抑圧されやすいストレスからなる物語となるだろう。

自分の写真を貼ってね

▲プレーヤーは、画面に一切登場することはないんだ。全てプレーヤーの視点という訳☆



▲名前：ユカ　年齢：18歳
船内では一番若い女性。NOVAのヒロインでもある



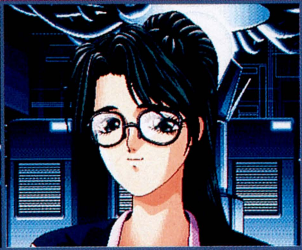
▲名前：ケイト　年齢：25歳
船内では一番年齢の高い女性。みんなのまとめ役を担うことが多い



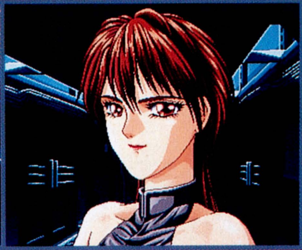
▲名前：グレッグ　年齢：45歳
主に「パーシング号」のキャプテンとして登場する



▲名前：レミー　年齢：19歳
とても明るく活発な女の子。ボーイッシュさが魅力で、人気がある



▲名前：マリー　年齢：23歳
知的ではあるが、異性に対してあまり免疫がなく積極性に欠ける



▲名前：ナッツ　年齢：22歳
非常に行動的であり、きつめの性格とあいまって近づきがたい女性

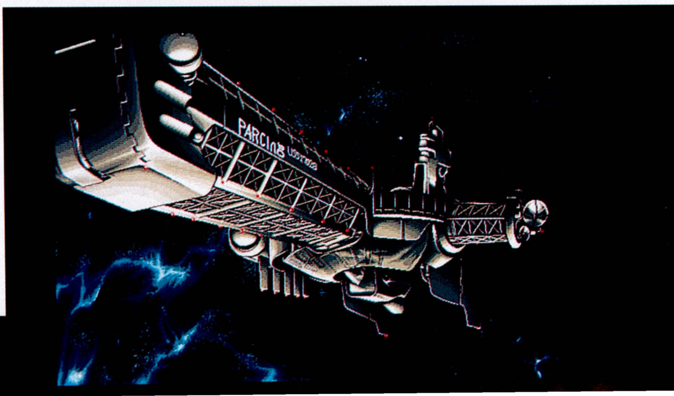


▲名前：アレックス　年齢：26歳
主人公と年齢の近いキャラクター。極端な行動を取ることが多い

■STAGE■

NOVAの舞台となる、巨大宇宙船「パーシング号」その大きさは1200フィート(約300M強)に及ぶ。
第1層にブリッヂ、ミーティングルーム、コンピュータルーム。第2層に居住区、食料庫、医療室、ハイパースリープルーム。第3層に機関室、カーゴルーム。第4層にカタパルトデッキの4層から構成される。

▶「パーシング号」の全景。なんの目的で作られたかは物語の中で語られてゆく。なんとも魔訶不思議な船である





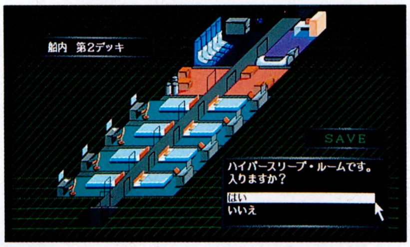
「ワイズ」の目的とは…



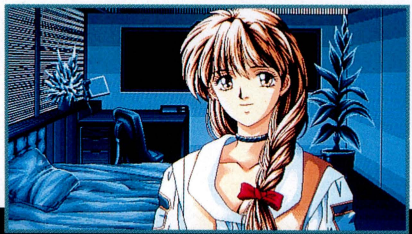
Scenario A

ハイパースリープから目覚めた主人公は自分の名前以外の全ての記憶を失っていた。他のクルーもまた、同様であった。自らの正体を探るべくマザーコンピュータに……

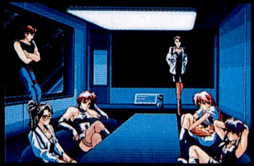




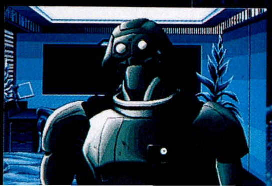
パスワードを探せ!!



▲ユカは、船内を案内してくれる。うれしいいね、可愛い娘と船内をデート出来るなんて



▲みんな自分の正体を突き止めたくて深刻な面立だ。考えすぎは、身体に良くないぞ



▶船内の、ガーディアンは、全てワイズの管理下にある

NOVA 魅入られた肢体



▲レミー♥が、ナンバー１だ！ ウィー!!

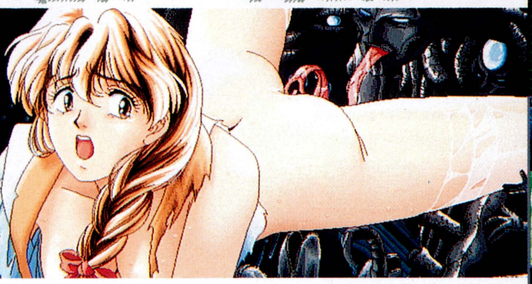
Scenario B

怪物「ロキ」とは…



主人公は、惑星ニューメリアの衛星軌道上をシャトルで漂流中の処を、航宙中の救難捜索会社「サーチ・ライフ」の船に救助された。

主人公と共に救助されたという少女ユカも一緒であった……。



▼ロキとは、北欧神話に登場する変身能力のある神に由来しているのか？



▼ロキに襲われたレミーを優しく包んであげよう



▼う〜ん 俺もレミーの肢体に魅入られてしまったかもしれないなぁ。迫って来るものがあるもん



Scenario C

当社のシステムを御利用して戴く際、お客様に深い眠りに就いていただかなければなりません。これから体験していただく事は、夢でも現でもなく、その狭間だとお考え下さい。

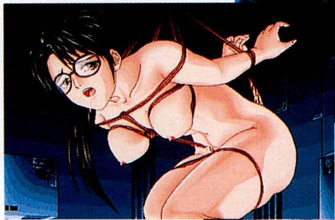
己ガ欲スル処ヲ行ヘ!!

◀「己が欲する処を行へ」と言ったのは、某ロー○ス島が初でなく、A・クローリーが、結構危ない本で言っていたな



▲レミーお前もか、ってくらい痛々しいけど、縛られて喜んでいるようにも見えてしまうのは？

コールドスリープから目覚めた主人公、「ケイト」と名のる謎の女性と出会った。彼女はこの船の主だという。そして、「この宇宙船は、欲望に取り憑かれた者が訪れる場所」とも……訳の解らぬままに主人公は、他の部屋へと…。

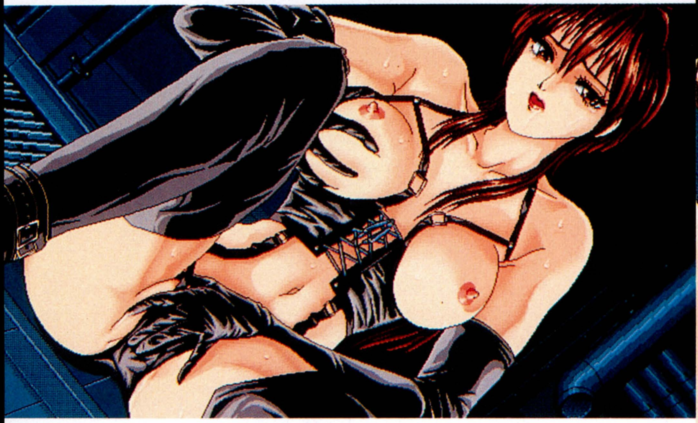


▲天井からぶら下げられたマリー。マリーの意志からか？　それとも主人公の欲望からか？　苦しみが喜びに変るのか？　ぶら下がり健康じゃないことは見ての通りだよ。でも、Hィ♥

これは、全て愛玩用に造られた女性型アンドロイド。通称「ドール」、その相手をさせられるのか、自ら進んで行為をスルのか、それは主人公の価値観次第。受動的ならは、快楽の拷問。能動的ならは、至極の悦楽となるだろう。しかし、これは夢なのかそれとも現か……。

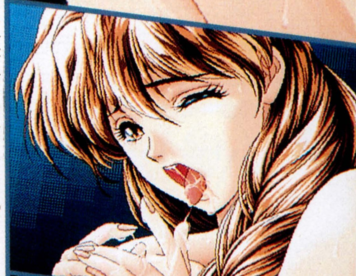


調教してくれる!!

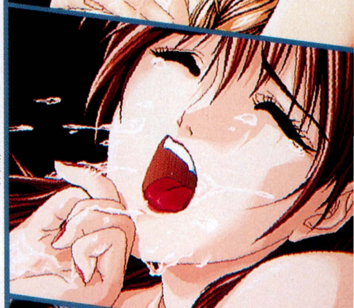




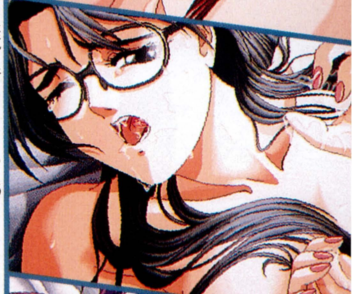
▲ナッツは、自ら快楽の世界へと落ちていった……▶ユカも自らの手により……♥



▶舌が絡みついてきそう♥



▶おおっいきなり爆発だ!!



▶眼鏡を汚してしまった♥



満足度 95%

きてるぜ！きまくってるジョ！

いやぁーきまくってるゼ！　こーんなにスゴイなんて、と～ってもHィッ！ちょっと急いで創りすぎたって感じがするけれど、それを除いても良い出来だ。このパワーを持続しつつ、これを越える作品が出来ることを切に期待しよう。（欲は、怖い　世斗）

1st	STORY	プレーヤーの行動一つで、物語の行方が変化するのは良い
2nd	キャラクター	物語によって性格が多少変化することが、当たりだろう
3rd	H度	いや～　すっこいの一言につきてしまうのだよ。これが……
4th	ミュージック	効果的な曲が多用されていていい。オルゴールの曲は涙物だ！
5th	操作性	マウスでコマンドを選ぶだけだからとぉ～ってもお手軽

巻頭特集

分裂守護神トゥインクル★スター

アドベンチャー

スタジオ・トゥインクル

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	♫ SB2 HD DOS Sp	7月中旬	￥7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

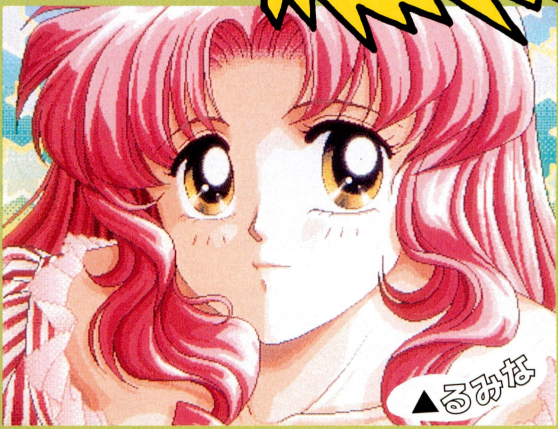
☆美龍さん＆林家さんの黄金コンビだ!!

美少女守護天使達 デビュー!!

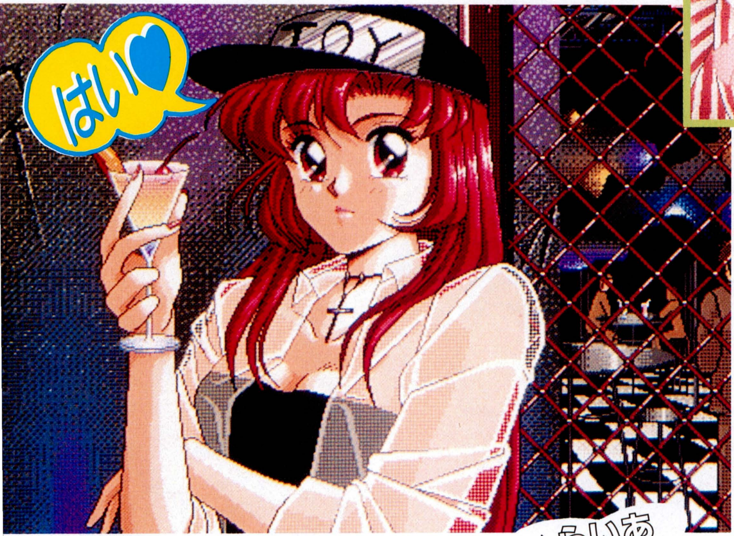
☆アニメーション＋アクション!! ノリノリのADVゲームだよ!!

スタジオ・トゥインクルさんが放つ新作は、きゅーとな美少女天使たちが活躍するアドベンチャーゲーム☆

戦闘シーンはアクション、アイコン操作のHととどめの800ラインCG！ そして守護天使達の変身シーンは、ばりばりのアニメーション!! なんてゼイタクっ☆



▲るみな



▲らいあ

☆すと一りぃ紹介 救世主の魂、転生す!!

舞台は現代日本。とある私立高校に通うフツーで健全な『SFオタク少年』の討魔クンは、ある夜、天体観測に出かけた際に、謎の発光体に捕らわれてしまう。

実はこれ、はるか未来世界からやってきた『救世主の魂』だったのだ。

やがてその魂を受け継いでしまった彼のもとに、4人のかーいい守護天使達が集ってくる。彼女達の目的は、『救世主の魂』を持つ者と共に、現代に現れた『悪魔』たちを退治する事、そして……ってお話だ。

おおお、これは燃える展開〜〜っ!!

▼守護天使の一人、るみなちゃん♥ 実は主人公にあうまでは、人間のふりをしてバイトなんかをやってたりするんです☆



☆マウスでGo!のゲームシステム

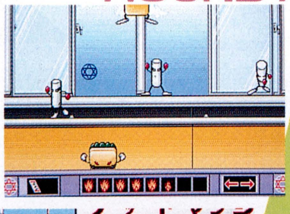
基本はコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。マウスの他に、ジョイスティックにも対応なのです☆

また戦闘シーンは写真のようにマウスやスティックを使って敵を撃つアクションゲームになっています。

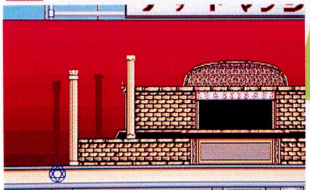
主人公が天使たちからもらった『魔法の手袋』を使って攻撃するんだ。ちなみにこの画面、横にスクロールもしちゃいます。

また期待のHシーンではアイコンで選択して女の子の身体にタッチするってシステムになるのだ☆

▼ROUND1



▼ROUND2



原画公開!!

4人の可愛い守護天使達♥



るみな

『喜び』の感情を司る守護天使で、とにかく感動体質の、賑やかな女の子☆

実は彼女達はもともと『スター・ルビー』という1人の女神様だったのだけど、ある理由によって「分裂」したまんまになっちゃったんです☆



らいあ

『怒り』の感情を司る守護天使。そのまんまとってても怒りっぽい性格で、いっつもぷんぷんしているのだ。

どうやら主人公もそうとう彼女には怒られそう(笑)

でもちょっときつめのフェイスが素敵ですっ☆

あ～ねす

とにかく泣く！　すぐ泣いちゃうっ!!

それもそのはず、彼女は『悲しみ』の感情を司る守護天使なんです。

ついなぐさめてあげたくなっちゃうような、はかなげな表情がぐ～なのだ☆



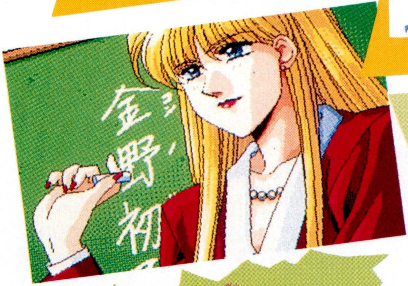
じにあ

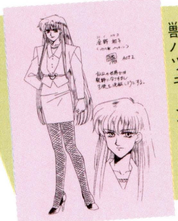
『楽』の感情を司る守護天使。なにごともマイペースで楽観的。とらえどころのない不思議な性格なんだけど、実は4人の中で一番頭が良いんだって。

だからたまには鋭いつっこみなんかも入れるらしいぞ☆

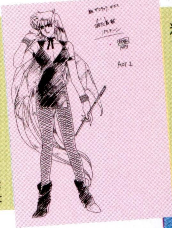


☆救世主を狙う悪魔『ダイア』！迫りくる破死裏獣(バシリ)!!

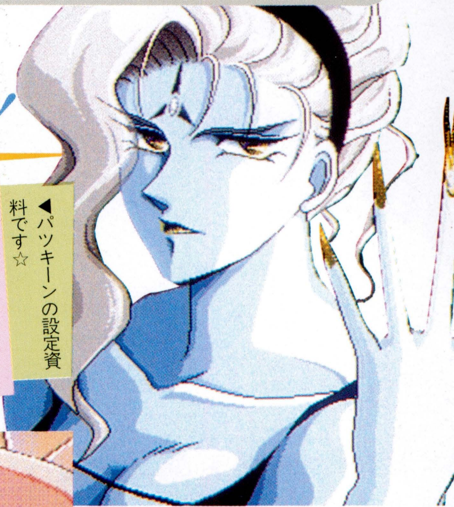




◀人間に化けた破死裏獣パッキーン。



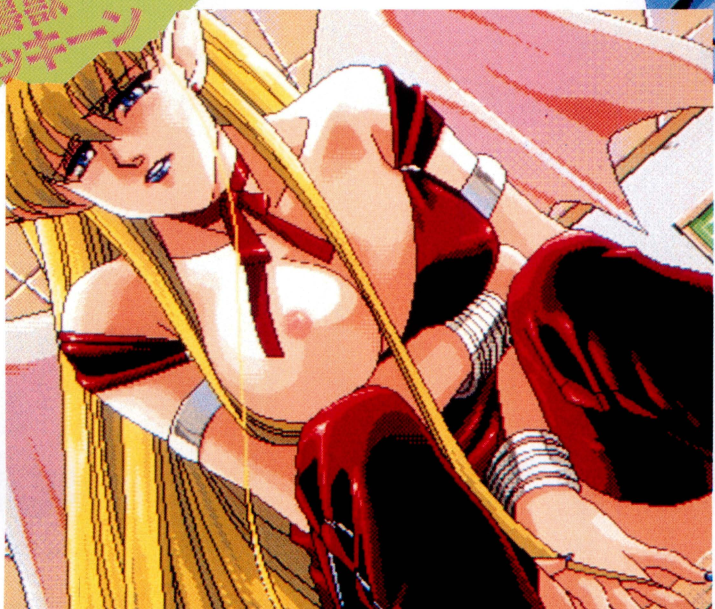
◀パッキーンの設定資料です☆



▲ほぼ同時にこの世界に現れた悪魔たち。奴らは、破死裏獣を手足のように操って悪事を働くのである。

上の写真の怖そうな女性が『魔女ダイア』。はたして彼女が黒幕なのか？　それとも…彼女のたくらみを阻止できるのは救世主の魂を持つ主人公と、4人の守護天使達しかいないのだ！　だが敵は色仕掛けまで駆使して主人公を襲う。うらやましいぞ……じゃなかった、闘え討魔！

破死裏獣パッキーン



▲ACT Ⅰで出てくる破死裏獣。人間の教師に化け今野初子と名乗り学校の生徒たちを洗脳しようと企む

ちなみに破死裏獣は『ぱしりじゅう』って読むんだけど、そんまんま『使いっ走り』から来ている。うーむ、このストレートなネーミングがいいなっ(笑)



破死裏獣アイドリアン

第２話に出てくるはロリロリ破死裏獣アイドリアンだ。
その名の通りアイドルになりすまして人々を洗脳しようとする（笑）
ちなみに人間の姿では『愛取 杏』と名乗っている。
おおお、可愛いぞ可愛いぞ！ こんな破死裏獣なら操られてもいいなぁと思っちゃったりするんだな（笑）

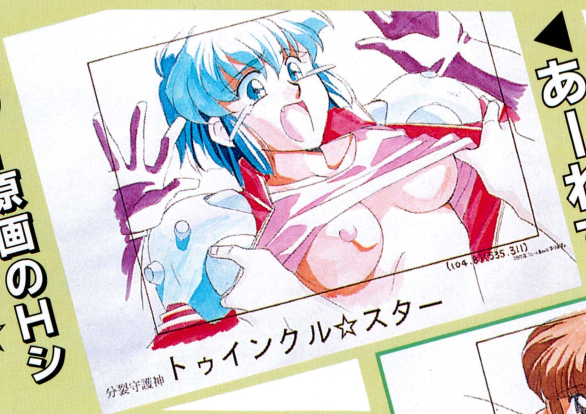


◀アイドリアンの設定資料から。
ちなみに性格の方も、一昔前の輝いていた頃のアイドルらしい性格だそうです。なりなり設定が熱血だ！

☆18禁だからHシーンもお楽しみ♥

カラー原画のHシーンも公開ね★

◀あーねす



▼じにあ

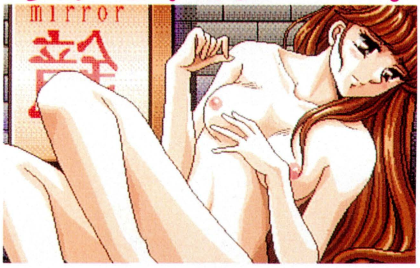


◀るみなちゃんのあで姿だよん☆ SF研究部の部室でHしているシーンなんです

▲じにあちゃん☆
とらえどころのない娘だけに、どんな感じのシーンになるのか楽しみ☆



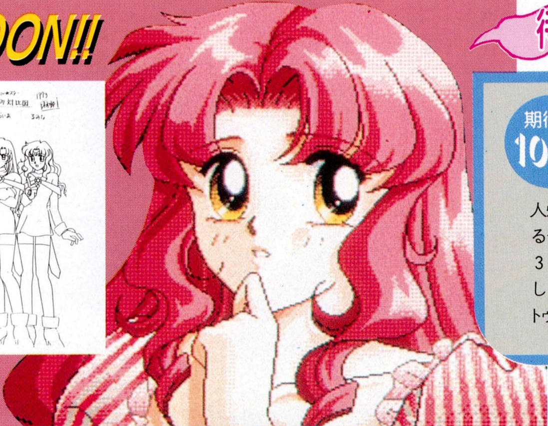
◀おやこれは……？



▲これが秘密のおねーさん☆ 本編中のどこかで会えるんだけど、背景に『鏡～ミラー～』って書いてあるところを見ると、やっぱり……!?

COMMING SOON!!





待っててね♥

期待度 100%

4人の活躍が早く見たいね

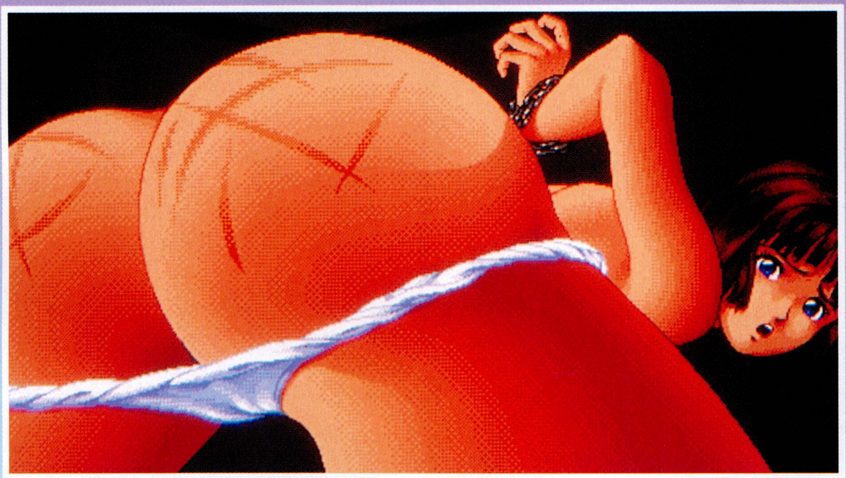
設定や原画を見ているだけで、一人燃えまくってる私☆ 軽快なノリの楽しめる作品になりそう！ 音楽の方もしっかり、３系統のＭＩＤＩやステレオＦＭ音源に対応してます。でも一番の期待はキャラクター☆トゥィンクルさんがんばってね!! （一色達也）

18・禁・ソ・フ・ト・コ・ナ・ー・目・次

今月の目次ソフト……………………………………奈美子〜美少女たちの館〜

レッド・ゾーン／かつての名作の雰囲気をそのままにマルチシナリオ、マルチエンディングのアドベンチャーゲームの登場です。PC-9801版は７月９日、価格は5800円（発売日、価格ともすべて予定）。

奈緒美は、クラスメートのナミに連れられ、町外れのさびれた洋館を訪ねるが……







画面は開発中のものです。

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	7月14日	￥7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

大人になった人のための「ゴッコ」遊び！

Gokko Vol. 1

ADV

ミンク

PASOCOM PRESSE

遊び心、満載アドベンチャー



ミンクさんがお届けする最新作だ。ストーリーは全四話＋α。笑いあり、涙あり、そしてもちろん超Hありの不思議議体験物語。

美少女揃いで有名な花園病院に、ニューフェースとして勤務することになったショウタロウ君。これは、なんだか幸せの予感が…。（笑） 女医さん、看護婦さん、はては患者さんまで、ピッチピチの可愛い女の子達が、今や遅しと待っているのだー。さて、君ならどうするかな？

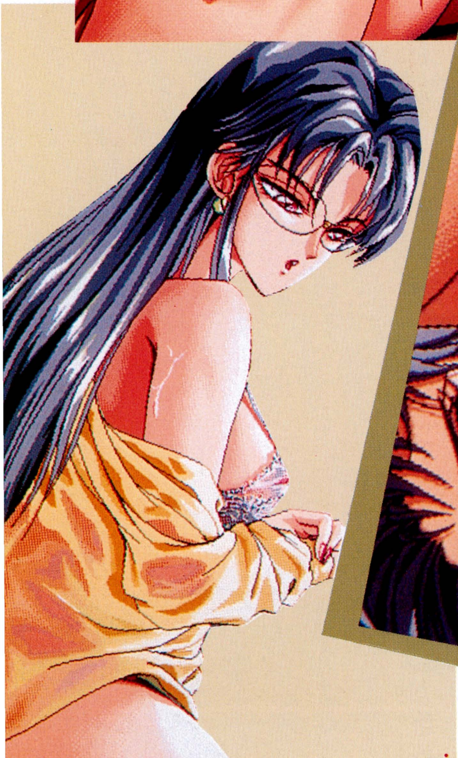
◀女医院長花園舞子

見た目とおりの容姿端麗、頭脳明晰の才女で、憎たらしいほどの自信家。アダルトで色っぽい女性だ

どう？味見してみない♡

▼うーん、特製タレつきお寿司ですか？いいかもしんない。(笑)

ムニュ

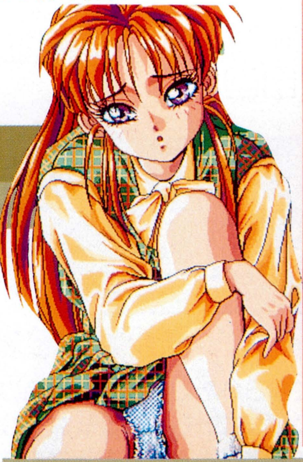




◀タカビ一女も一皮むけば、みな同じなのだ。さすが才色兼備

▶森 真穂

診察を受けにやって来た女の子。大人の世界に憧れる、ちょっとお茶目でおませな女子校生なのだ



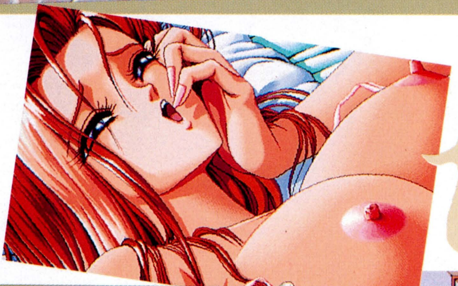


◀田村響子

主人公が就任したその日早々に、急患として運び込まれて来て、主人公が診察することになった女子大生。スリーサイズはB84、W58、H86と均整のとれたプロポーションの持ち主。こんな美女を、隅から隅まで診察できるとは、ラッキーなことこの上無し！



先生!! もっと見てください



あ～ん❤

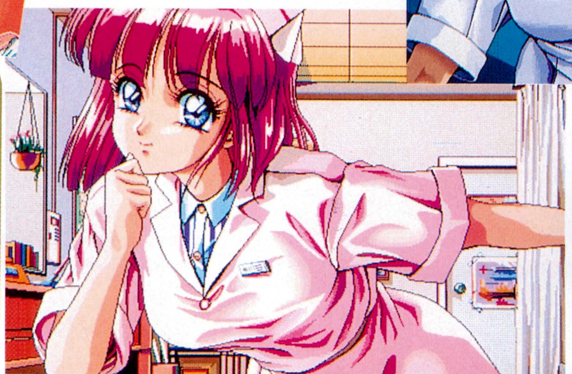
▶花園のナイチンゲールという異名を持つ仕事熱心な看護婦、夏木沙絵ちゃん。自慢のバストは90センチメートルを誇る。男好きのする豊満な肉体と性格のせいか、男性関係の噂が後を断たない。果たして、その真相は…？



期待度 90%

熱いハートをぶちかませ！

このソフトは、子供のころにやった「ゴッコ」遊びの感覚で作られたゲームです。ほら、おにゴッコとか電車ゴッコとか。そして、ゴッコ遊びの帝王といえば、お医者さんゴッコであります。うふうふっ。童心に戻って、じっくり楽しみましょう。（当間透）



◀とっても熱心にナースを目指して看護学校に通っている、早川亜美ちゃん。慣れない仕事にも一生懸命頑張っている勝気な女の子。容姿も性格もとにかく可愛い

コンピュータソフトウェア倫理機構 18 18才未満お断り

今度の扉は、ちょっと大きめ

DOR Special Edition 魁(さきがけ)

ADV

D.O.

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	¥ 6,800
9821	HD 256 CD DOS	発売中	¥ 6,800
68	HD	発売中	¥ 6,800
MSX			
TOWNS	HD 256 CD 2M Marty	発売中	¥ 6,800



貴方の前にはドアがあります。
悪魔の作った不思議なドアが――
(今回はちゃんと言えたっ♡)

「星の砂物語」シリーズの嶋センセを原画に迎えて作られた、ちょっと異色の「DOR」シリーズ。それが、この「魁」なのだ。言わば「DOR」プログレス(笑)。今までの「DOR」の全てを引き継ぎつつ、さらなる進化をとげた、新趣向の作品。なにせ、売り文句が「学園プロレスAVG」だって言うのだから… 学生プロレスが大好きな正しいプロレスファン(笑)には、たまらない♡

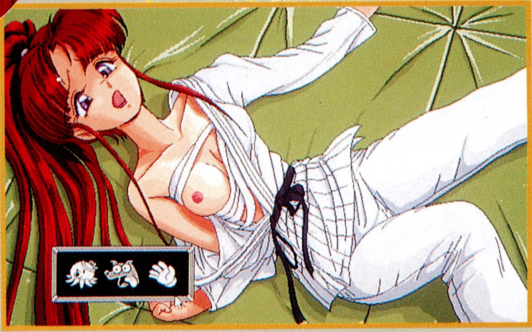
アイコン!! おしゃべり!! さらに進化のGAME SYSTEM





▲ゲーム画面

フル画面CGにメッセージ用ウインドウ。と、通常のプレイ画面は「DOR」純血の高貴さが感じられる。まさに平成のシンボリルドルフと言えよう。しかし、騎手がアイルトン・セナのごとく、Jリーグのカズのごとく、真っ赤に燃えているぞぉっ。



▲アイコンH画面

肝心要のHシーンではアイコン操作。Gポイントに「なめる」や「キス」などのコマンドを実行すると…。

98だってしゃべる!!…けど?

Hシーンでは相手を感じさせる毎に、一枚また一枚と衣装をはぎとれる。そして、女の子が絶頂にまで高まると、お約束の二画面スクロールの迫力CGになるぞ。

そうそう、Hシーンで忘れちゃいけないのがこれ。タウンズ、マーティー、X68は言うに及ばず、98(それもVM以降で可！)でも、しゃべるのだ。アイコンを使い、女の子をうまく感じさせてやると…喘ぎ声や「じらさないでぇ」「いいわぁ」なんて反応を示してくれる。これを指標に、より感じるポイントを責め立てて、相手の女の子をいかせちゃえ。



▲発声スピード調整

どのマシンでも、最高の音質を楽しめるように付いている、調整機能も便利。プレイ前に、こいつで発声機能を調整すれば、クリアで美しい「喘ぎ声」が楽しめる(笑)

魁！

BATTLE HOLD 足加賀興業高校



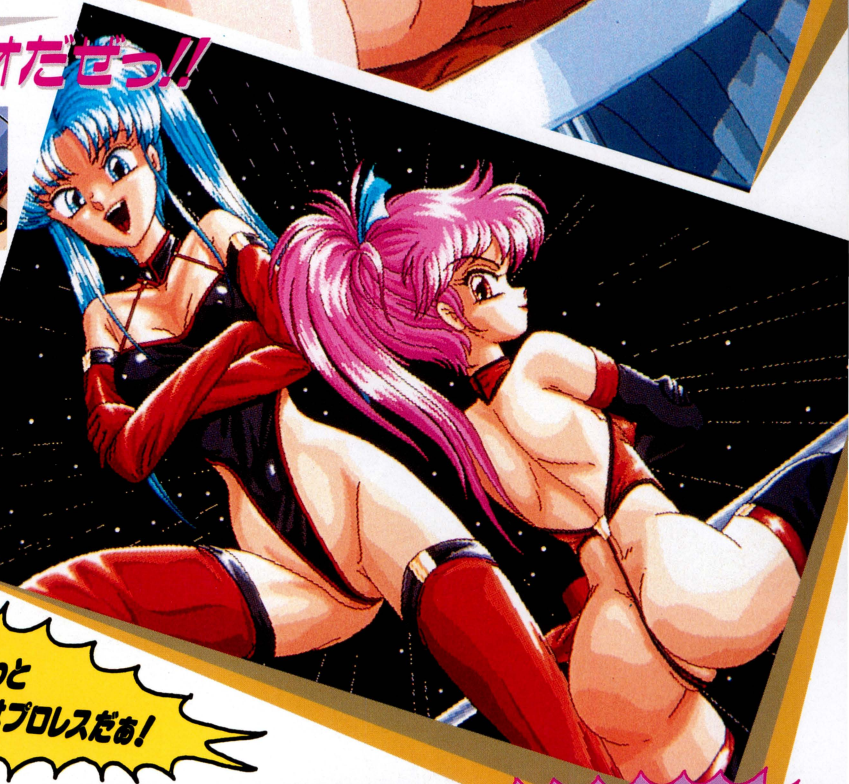
▲校内を彷徨っているだけでこんな美味しい場面と出会えるのも、お約束。据膳食わぬは何とやら

ここは、私立足加賀興業高校。観衆相手の見せ物、すなわち興業に携わる仕事を目指すものたちの学校だ。この学校の文化祭名物、「生徒会杯争奪！ 男女混合タッグクマッチ(プロレスルール)」。各部の一年生が参加する、この大会に万年貧乏の茶道部代表として、キミは参加を決意するのだ！　が…？

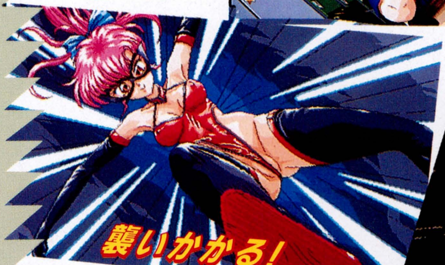
プロレスとHっ!! のパワフルシナリオだぜっ!!

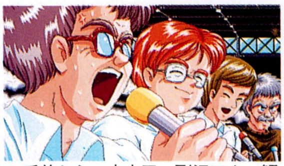
私、絶対闘わない!!





襲いかかる！ 謎の覆面女っ!!





▲手前から、古太刀、副沢アナ。解説は「月間学生プロレス」編集長だ

お～っと 最後はプロレスだぁ！

満足度 89%

このページは私が占拠した(笑)

いや、単に一色先生がゾンビと化したので、私がヘルプとして念願のＤＯＲの記事を書かせて貰っただけですけどね。だから、この見開きはレイアウトが一色先生で、文章が私というわけ。青い髪のコがクィーン・セレニティに似てて好みだ。(笑)。(池上隆之)

1st	喘ぎ声	「魁」の最大の特徴。結構、卑猥で人前ではできない(笑)？
2nd	アイコン	卑猥(笑)といえば、このシステム。いけない気分になり〼
3rd	プロレス	学生プロレス愛好家として、こりは正しい態度と思ふぞ
4th	C G	とくに、二画面スクロールのときの切ない表情が♥
5th	親切	この長さなのだから、セーブがついていたら完璧でしたね

おーほっほっ! ゲームオーバーもあるわっ!



▲でも、コンティニューありなので心配無用。セーブは無いけど(爆笑)

18

すっごくやりやすいのよん♥

きゃんきゃんバニー・エクストラ

ADV

カクテルソフト

PASOCOM PRESSE

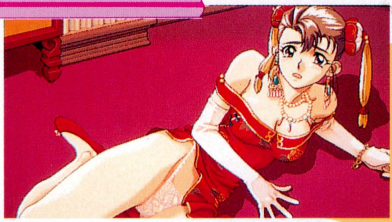
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	7月16日	¥ 8,800
9821			
68		8月6日	¥ 8,800
MSX			
TOWNS	2M Marty	8月30日	¥ 8,800

恋愛に奥手は禁物、先手必勝!一点突破。北斗七星の力を借りて!六人の女の子とムフフのハートさ!出合いの星は七つで数が合わない…スワティラー!お馴染み呪文で助けてスワティ☆

特報第三弾! 全キャラ大公開!!



前作でお馴染みのダブルブッキング状態シナリオ。しかぁし、EXダブルゲットーッ!



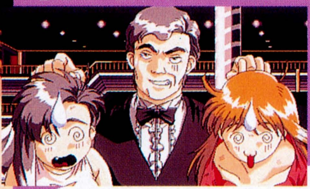


若宮雪江

雪江さん、僕の大事な雪江さんチャイナの中身は僕の物だからお大事に、転んだりして大丈夫。



青山美沙生&桜沢香織



☆だー!はまってしまうのよーん。エクストラはやっぱ最高です♥前作よりスムーズなストーリー展開は、理想恋愛欲望♥をスムーズに誘導(楽々)しちゃうよん。

久遠寺 綾

編集者なんてやっちゃえやっちゃえ

おりゃおりゃ、いきなり大人の女してくれちゃって、し・か・も編集者だと!総力を持ってしてゲットしてくれるわ!。大人な綾さんに無鉄砲にぶつかりたい。



無鉄砲と言えば、美沙生ちゃんと香織ちゃんもそうなんだよね。ディスコの店員に首ネコにされるんだから。その時究極選択があるけど、大丈夫またまたスワティが時間を戻してくれちゃうから大丈夫。でも全部の画像を見るには…。



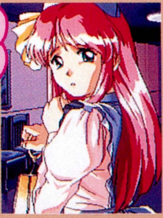


意味深てつき、ふふふのふ。Hするにはマウスでイカします。

◀このしぐさが大人の女♡♡

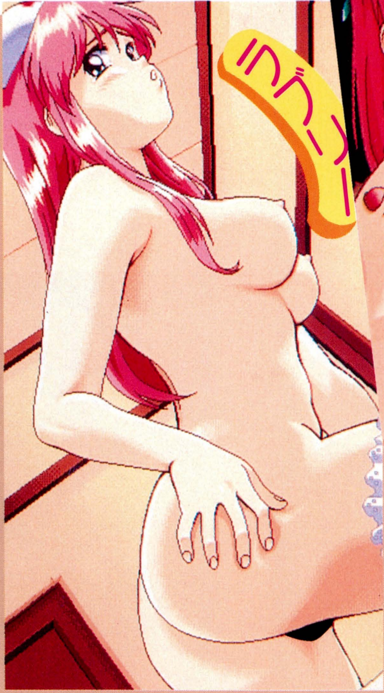
坂本春菜

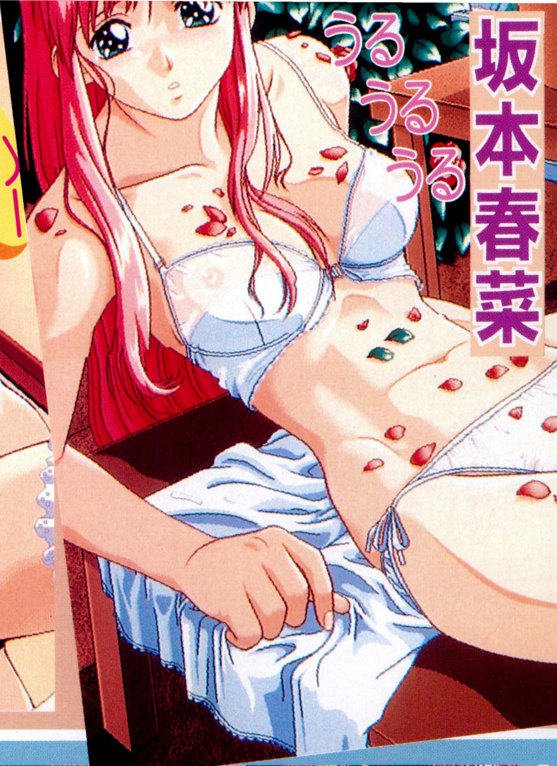




振り向きナァスなんて浮かれていると。





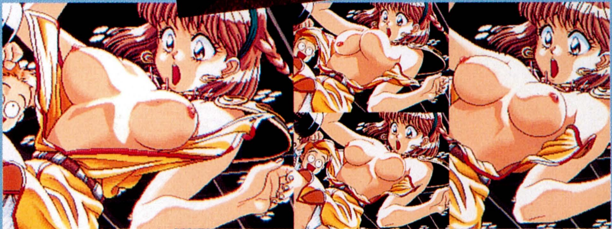


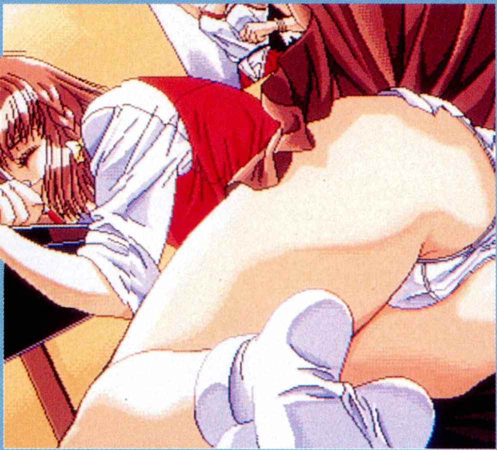
えーなんで、いきなりシビアな展開を予測してしまうシビアな情景？　あんなにしとやかな春菜ちゃんを辛い目に逢わすのは誰だ。マウスと愛で救うぞ。

杉田千里

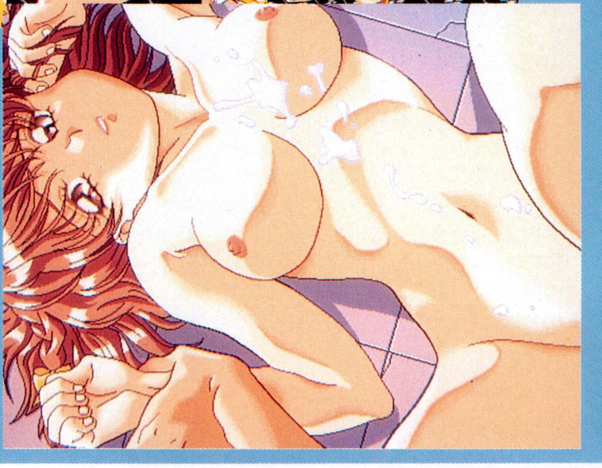
千里ォーっ！サイッコーォーきゃんバニEXの隠された売りである、アフターハッピィエンドストーリー、真の恋人選びなら千里ーに決定！！







パンチラ、好きなコのパンチラこそ至福ーっ！コレを見るには、漫画家御用達ツールに強い方がいいゾだって、漫画投稿者のふりして近づくんだから。消しゴムは「モノ」ッて当然って顔しないとね。



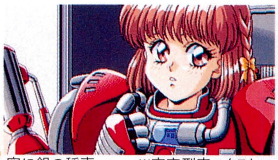
この♥燃えつきようとも千里とラブラブリー

期待度 100%

宇宙刑事エクストを歌え!!

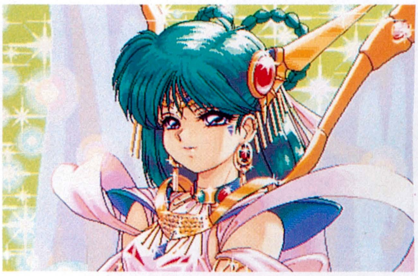
ちゃちゃちゃちゃちゃらちゃら♪ちゃらちゃっちゃっ〰〰はーん耳からテーマがはなれないっスってぐらいに千里ちゃんのストーリーはアツイぞ――っ!!　そんな訳で今回はスワちゃんのCGをあまり載せれませんでしたが、不満な人は買うのだ。（しめじ）

特別付録 宇宙刑事エクストの歌



空に銀の稲妻
風が舞おこる
夢を愛をくだかれ
涙、俺を呼ぶ
魔獣の汚れた魔の
手君の明日を奪う
ゴーチェンジャー!

※宇宙刑事エクスト
自由を奪うあいつらを
※許さない
※正義の怒り
湧きおこる
倒せ魔獣倒せ!!
倒せ!!!



スワティ様の高貴な御姿じゃ

総グラフィック数350以上の大スペクタル！

Words Worth

3DRPG

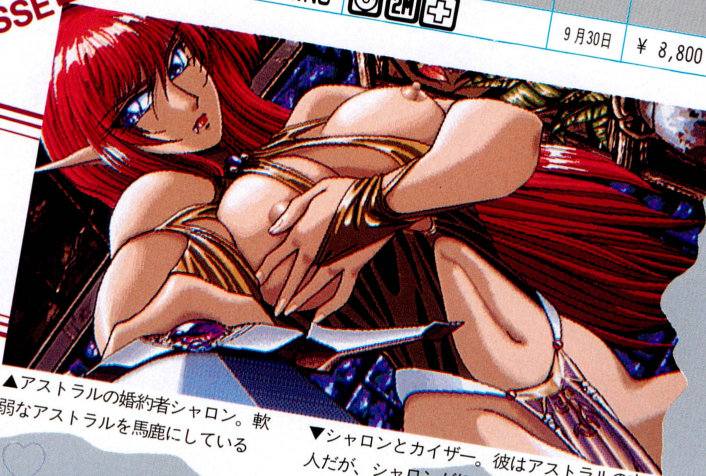
エルフ

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	NOTE HD	7月22日	¥8,8
9821			
68	HD 3.5 2M +	8月27日	¥8,80
MSX			
TOWNS	CD 2M +	9月30日	¥8,800

PASOCOM PRESSE

3DタイプのRPGゲームだ！



▲アストラルの婚約者シャロン。軟弱なアストラルを馬鹿にしている

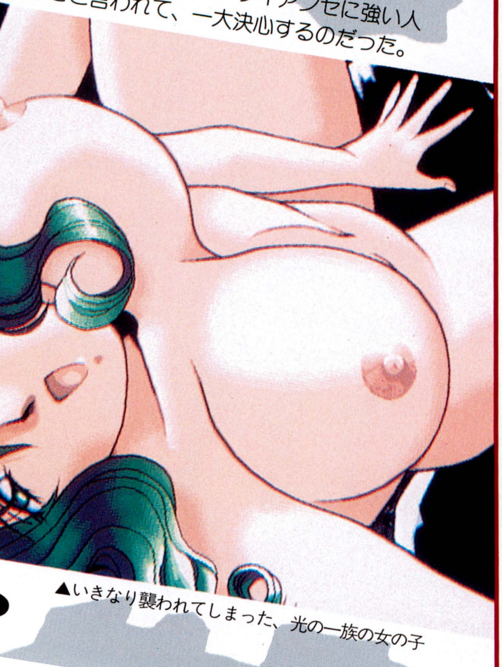


▲アストラルの友達のスタリオン(左)とカトラ(右)。ケンカばかりしているが、仲々いいコンビである。中央にいるのは、光の一族の女の子のナディアちゃん

エルフお得意のだーいドンデンガエシ?有りのRPGゲーム。(笑)

ある日、光の一族と影の一族の境界に建っていた『ワーズワースの石盤』が破壊されてしまった。それ以来、二つの一族は150年もの間、無益な争いが続いていたのだった。

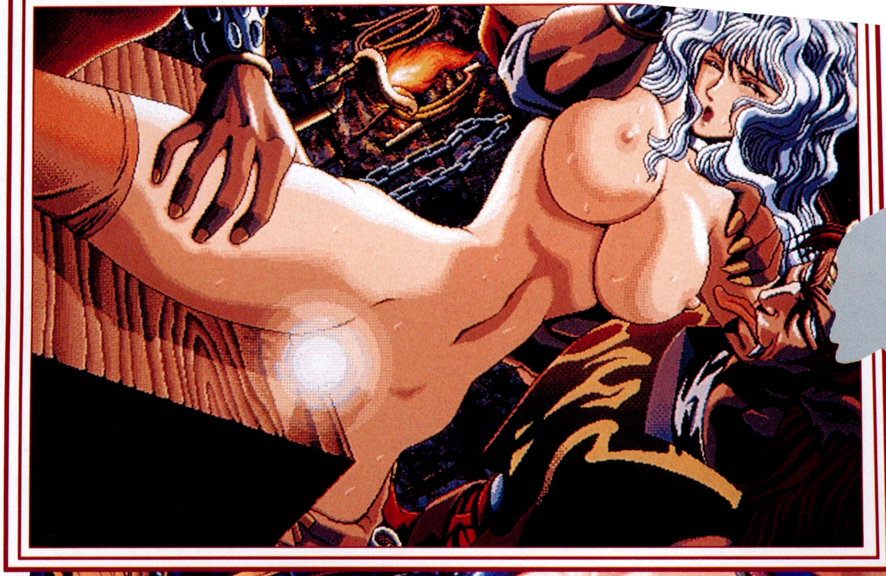
影の一族の王の息子アストラルは、過保護に育てられ、光の一族との戦いにも参加を許されていなかった。そのため少々軟弱に育ったアストラルだったが、フィアンセに強い人が好きと言われて、一大決心するのだった。



▲いきなり襲われてしまった、光の一族の女の子

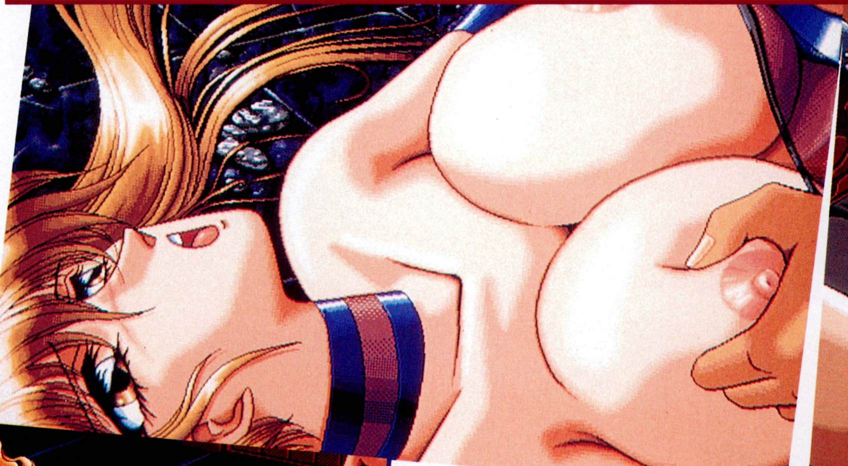


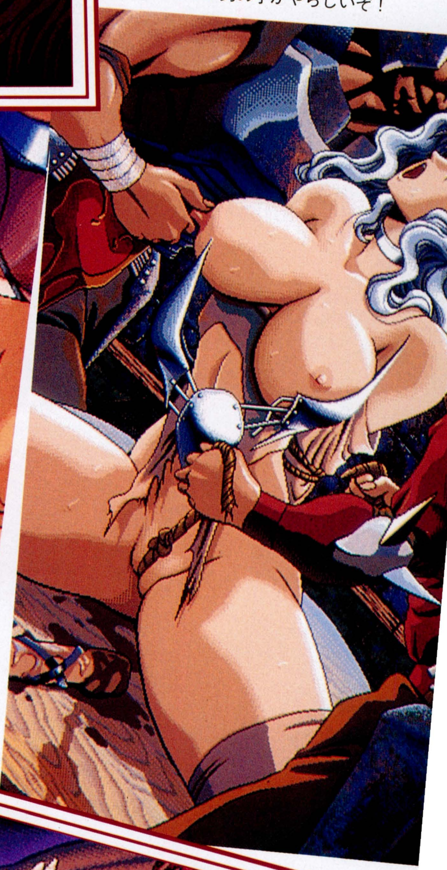
▼シャロンとカイザー。彼はアストラルの友人だが、シャロンが好きなので、アストラルに皮肉ばかり言っている。それにしても、こんなことしていいのかな？



華麗なる美女たち

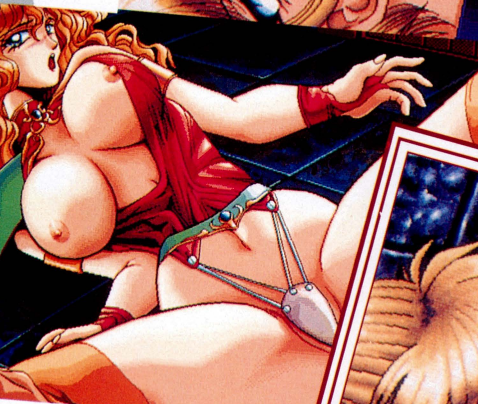
◀おおっ！木馬責めだあ。いたそー！
▼いたぶられる光の一族の女騎士。食い込んだ荒縄が痛々しいのだ。乳首をもてあそぶ男の手がやらしいぞ！

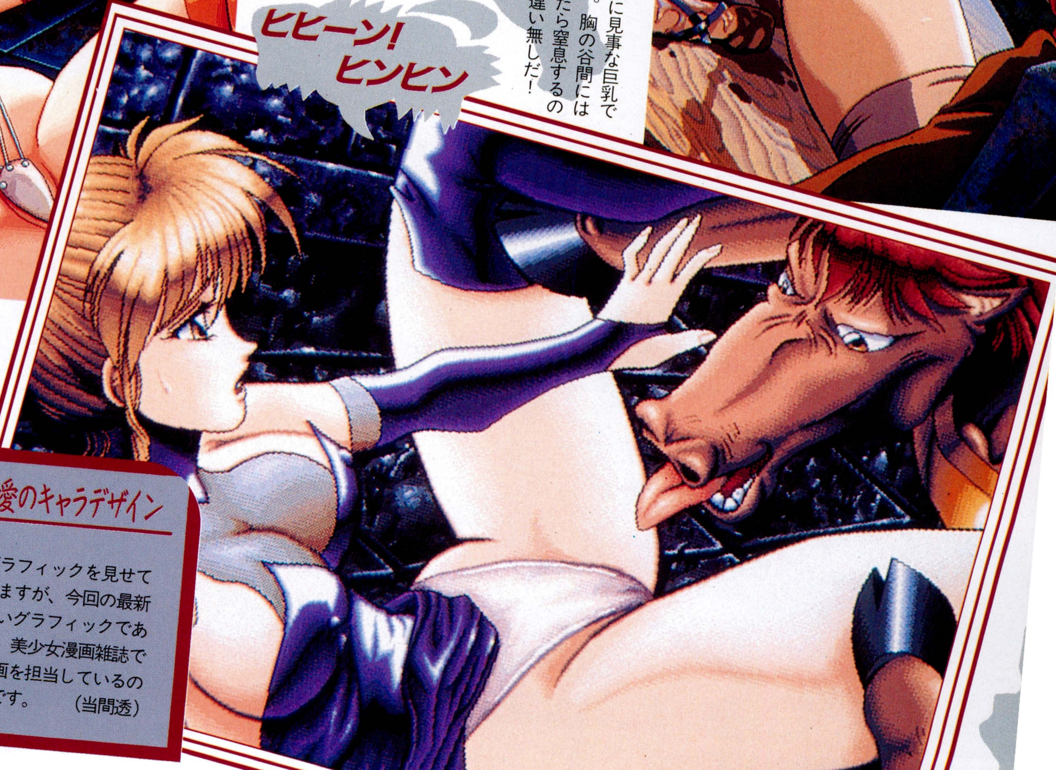




◀ちょっとなんかすればずれてしまいそうな下着？　なのだ

▲実に見事な巨乳である。胸の谷間にはまったら窒息するのは間違い無しだ！





▶馬男のスタリオン君。頭の中はいつも光の一族の女の子とHすることばかり考えているという、精力絶倫の危ない奴なのだ

期待度 95%

あの悠理愛のキャラデザイン

毎回美しいグラフィックを見せてくれるエルフさんでありますが、今回の最新作もかなりグレードの高いグラフィックであります。それもそのはず、美少女漫画雑誌でお馴染みの悠理愛氏が原画を担当しているのであります。これは買いです。　(当間透)

18

邪神復活！麗夢を助けだせ!!

妖幻道夢

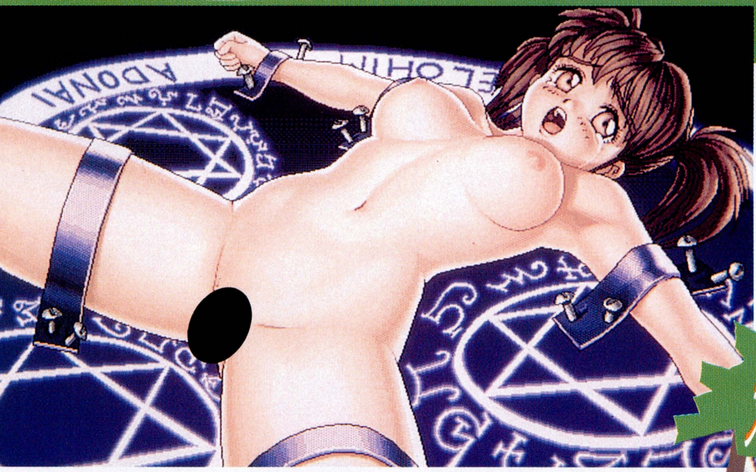
アドベンチャー

ポニーテール

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	DOS NOTE	発売中	¥ 6,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

▼妖怪に誘拐され、思念をむさぼり尽くされる可哀相な少女。早く助けるのだ！



力を合わせて邪神を倒せ！

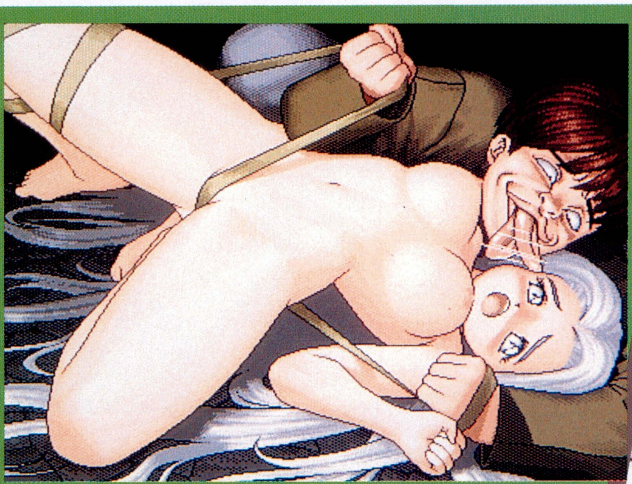
妖怪なんか恐くない!!

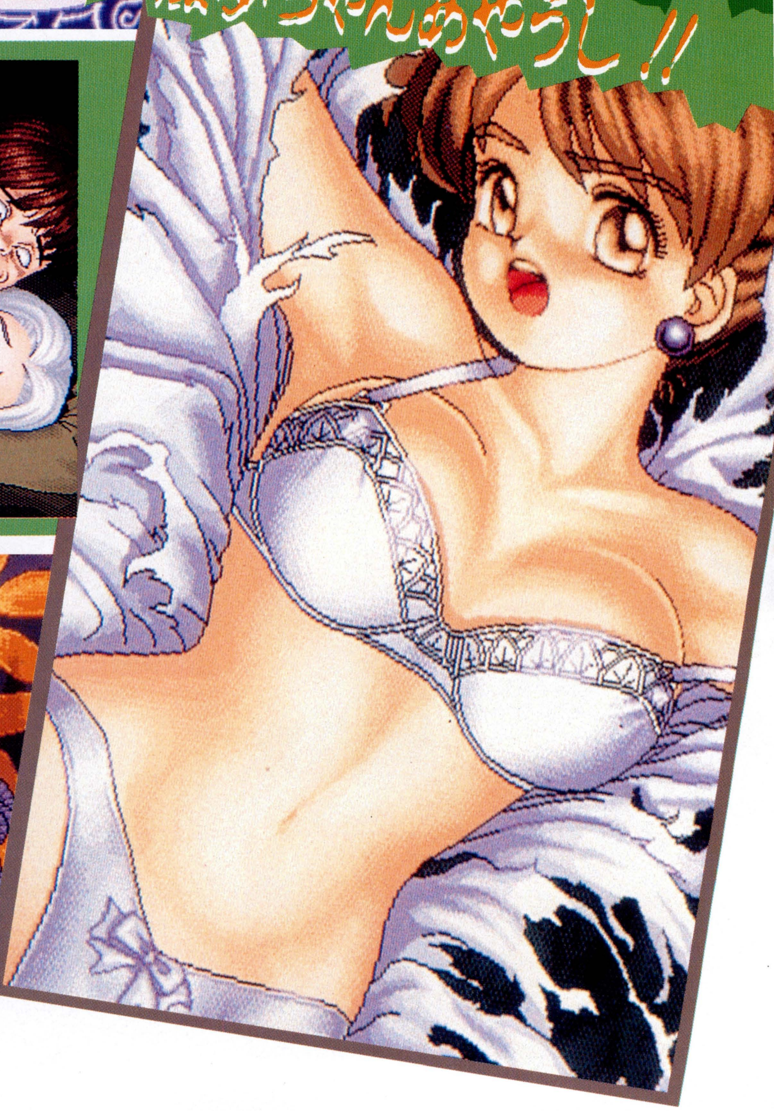
女神様の御告げにより、妖怪達による邪神スサナミ復活の陰謀を知った麗夢と好男。妖怪達は日本各地の神社の封印を破り、美少女を誘拐しては、その思念を邪神復活のエナジーとしているのだった。

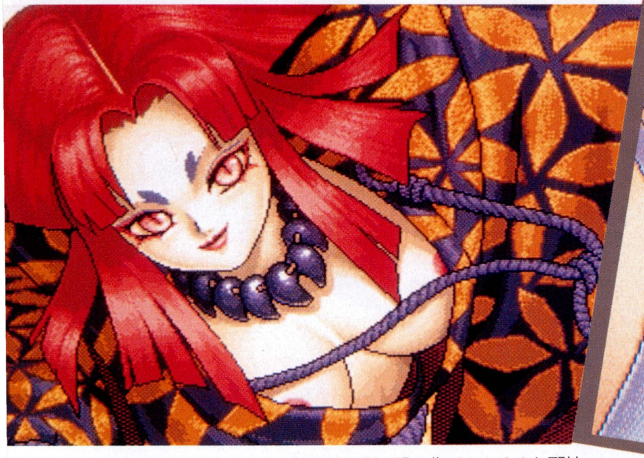
二人はなんとかその計画を阻止するため、日本中の神社に巣喰う妖怪達を退治に出かけるのだったが…。

▼麗夢ちゃんのあられもない下着姿。さらに♥なシーンもあるぞ！

麗夢ちゃんあやうし!!







▲彼女こそは、妖怪達を影で操り復活をもくろむ邪神スサナミ。この世の全てを破壊しようとしているのだ

ガンバレ好男!! 最後の大勝負だ

妖怪達は倒したものの、邪神スサナミの復活を阻止することは出来ず、麗夢もさらわれてしまう。一人取り残された好男。しかし、落ち込んではかりもいられない。麗夢を助けるには、邪神スサナミを倒さなければならないのだ。今、意を決した好男とスサナミの、最後のクイズバトルが始まる。











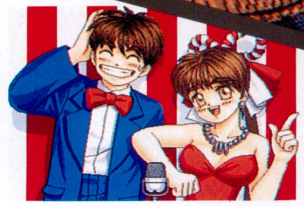
▲一度は倒したかに見えたのだが、さすがに邪神だけあって、しぶといスサナミ。こりゃあ、彼女に勝つのは並大抵じゃないぞ。好男! 負けるなよー!

満足度 95%

やるときは、やるぜ!

妖怪達とのクイズバトルでは、映画&音楽、アニメ&ゲーム、スポーツ&雑学の3ジャンルのうちどれかを選びます。旅の途中で手に入れたアイテムで、途中でクイズのジャンルを変えたり、相手を裸にしたり出来ます。謎のキャラも出てくるぞ。(当間透)

1st	グラフィック	相変わらず、相当にレベルの高いグラフィックですね。
2nd	H度	ボンデージギャル多数出演。節操の無い好男が羨ましい?
3rd	カルト度	かなりオタッキー。一人で全ての問題を解くのは無理かも
4th	満足度	CGも綺麗だし、ギャグも面白かったであります。
5th	操作性	マウスでも、キーボードでも特に使い難くはありません。



機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	発売中	￥ 7,800
9821	HD CD DOS		￥ 7,800
68	HD	発売中	￥ 7,800
MSX			
TOWNS	2M Marty HD CD	発売中	￥ 7,800

バラエティでは負けません！

if ～イフ～

オムニバスADV

アクティブ

PASOCOM PRESSE

四つの全く異ったミニADVが楽しめるお得なソフト。ゲームのシステムも微妙に違っていて、それがまたシナリオにあった雰囲気をつたえてくれる。さあ、「もし」の世界へ旅立て！

マディ救出作戦

インディー・ジョーンズ風のばりばり冒険談。なにせ、主人公の名前はインディ。同名の映画の主人公に憧れている、というぐらいなのだから。インディが村に帰ってきたその日。幼馴染みの可愛い女の子、マディが何者かにさらわれてしまう！　男勝りの女の子、シャロンを相棒に、インディは悪者相手にマディ救出作戦を敢行する。果して、その結末は？　そして、マディのさらわれた理由とは？　サクサク進み、イジワルなトラップもない一本道アドベンチャーの典型。随所にかませられる、ボケと突っ込みなども楽しめるぞ。

和也君の憂鬱な一日

「if」の中で一番難しい、マルチエンディングの作品。随所にトラップがあり、アンハッピーエンドのエンディングも多いので、全てのエンディングを見るのも結構大変かも。

冥界の運命管理局から来た少女ラフィルに、今日一日の命と宣言された和也君は…。





▼冥界から来た気弱な少女ラフィルと、魔界から来た悪魔っ子シス。二人がキミの魂を巡って火花を散らす。キミはこれを利用して何とか助かる手を考えるのだ！

Tri Angle

とある海沿いの高校での物語です。ある日、友達だと思っていた女の子に、突然告白されてしまった男の子——天沼巽。その日から、彼に夜も眠られない悩みの日々が訪れたのでした。しかし、巽君の苦悩(笑)は深まるばかり。なにせ、相談した幼馴染みには涙ながらに告白されるし、同居している年下の従姉妹は迫ってくるし…。どの女の子を選ぶかでラストの変るマルチエンディング、そしてゲームオーバー・アンハッピーエンドなしの爽やかな一作



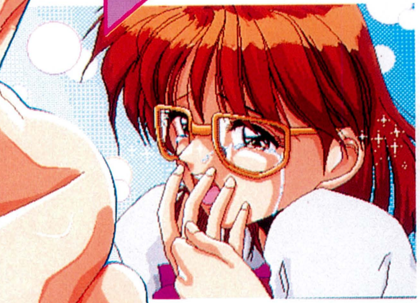
▼▶主人公の巽に一番最初に告白した女の子、緒方香菜。高校に入ったときから巽に憧れていたらしい。それにしても、学校のマドンナにいきなり告白されるというのは…明日からの周りの反応を考えれば結構大変、かもしれない

▼ココ一番で、倍角文字になるのも「if」シリーズの特徴。ウインドウやバックやコマンドの種類などは、各ゲームや状況により多少異る





◀▼中学のときから巽を慕ってた女の子。香菜とは正反対に、引込思案でおとなしい女の子。個人的にはメガネ美人と言うのは、好み！



従姉妹の真弥子は巽の家に一緒に住んでいる。ブラコン気味の、中二の女の子





「遠野物語」あたりを連想させられる純日本風のお話。幻想的なありうべからず物語が、情感豊かに展開される。唯一、CGモードを持たない話だ。

▶主人公の書生の前に現れる謎の女。夢幻のような非現実的な話に引き込まれる



▲熱い日差し。書生の手の中ではみるみる花も枯れていく。あれは、始めから夢だったのだろうか？それとも…。

不思議な後味の秀作

満足度 95%

この手軽さは、手堅さだ

一本道にマルチエンディング。プレイするときのお手軽さに差のある組み合わせがナイス。その日の気分によって、サラリと楽しむことも、腰をすえて楽しむこともできるんだ。そうそう、この「if」システムを使った次回の可能性もあるぞ！　（池上隆之）

1st	バラエティ度	雰囲気、システムともにバラエティに富んでいる。
2nd	グラフィック度	ここぞとばかりに800ラインになるのはもはやお約束？
3rd	満足度	どのシナリオも、しっかりと満足できるようになっています。
4th	こだわり度	ライターが競作しているので、みんなこだわるこだわる。
5th	未来度	続くになっている話しもあるし次の「if」も、楽しめそう！

ファンタジックとはこういうことさ!

QUINTIA ROAD II

アドベンチャーゲーム

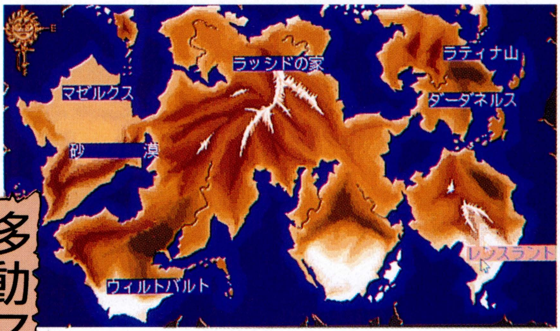
グレイト

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98		発売中	¥8,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

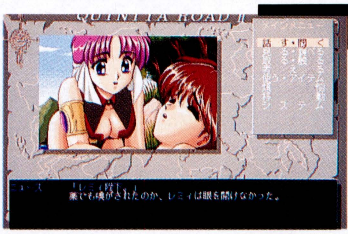
六つの王国を、六人の女王たちが治めている異世界、クインティア。この地に危機が訪れるとき、必ず異世界から勇者が現れるという。あれから半世紀、新たなる勇者の物語が始まる!

移動マップ



ヒロイン、サーラに付き従うワイバーンのダーナッシュ。人語を解し、感情豊かな彼に乗り、キミはクインティアの地を飛び回ることになる。プレイ画面の背景にある、モノトーンの壁紙然としたグラフィックが、いざとなったらこのCGに変化! 結構、これが感動的なんだな

画面をごらんください



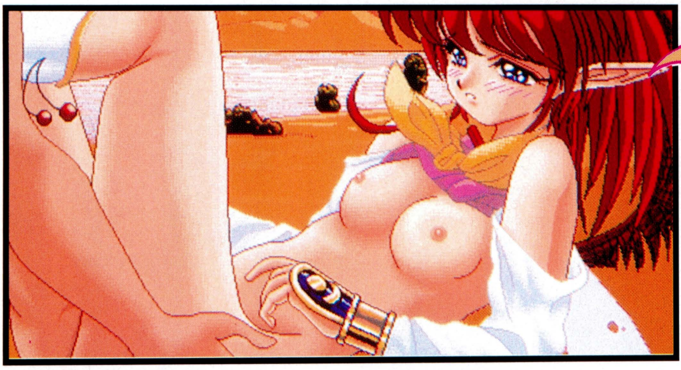
この画面が通常のプレイ画面。下のウインドウに、表情豊かなキャラクターのフェイスが表示されるのも前作を踏襲している。ちなみに、Hシーンになると CGがドーンとでかくなる(笑)

戦闘が終りました



フラグが立つと戦闘に突入。勝利するとポイントが与えられるので、各キャラに振り分けて成長させよう。面子は結構入れ変るので、ニュースを重点的に育てるのをお薦めする

クインティア幻獣少女苑

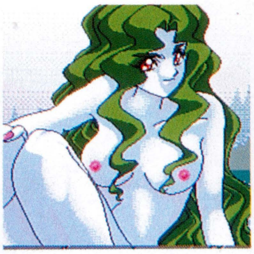


悦びを…ありがとう!

妖精リリアス

前作からの伝統か…。女王に子種を授ける、という勇者本来の役目以外には、なぜかお相手は人間じゃない女の子ばかり。ま、そうしないとアイテムが手に入らないんだけどね(笑)。





ローレライ

その美しい歌声で人を惑わす。なにかウィンディーネと言うよりは、ローレライに近いような気もする。けど、水の精霊なのだから、やっぱりウィンディーネとしか言いようがない?

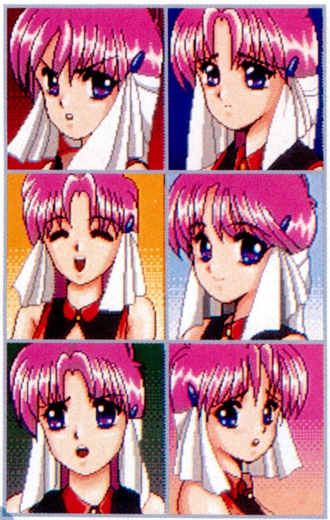
サーラ!! キミは輝けるヒ・王ロ・イ女・ン

今回のヒロインは(クインテイアの王族とはいえ)人間です(^^;)勝気で、ピッと凛々しく、勇者を前にしても決して物おじせず、けれども可憐で、優しい乙女。前作でのヒロイン、風の精霊シルフも良かったけど、サーラはそれと一味違った魅力に溢れている。明るい現代っ子的な顔。暗い運命を真正面から見据えて、雄雄しく立ち向っていく健気さ。どれも、すごく可愛い!

物語の冒頭で、行き倒れかけていた(笑)ニュース・クロームを拾って、以来行動を供にする。

キュートな六つの表情を下に特集してみました









エミューロ・ナイパー・レンスラント

哀しみのマ女王ネッタ



物語の後半まで登場しないが、本作の影のヒロインともいえる存在。クインティアーの軍事大国レンスラントの女王なのだが、最近不審な動きが目立つという。彼女の真意は? 謎が謎を呼び、風雲急を告げる!



ニュースと肌を交えた直後、エミューロはその懐剣で、ニュースを襲う。その冷たい瞳は、何を思う?





▲▶ニュースいわく「N.Y.の娼婦以上」というエミューロの姿態、というよりは痴態か。その、一国の女王とは思えない姿には、一体何が秘められているのか?物語は、いよいよクライマックスを迎え、ついに謎が解き明かされる!

満足度 95%

キャラが立っています!

うーん、担当してよかった。Iでもそうだったんだけど、シナリオのできがいいんだよね。小手先の技に走らず、骨組みからしてしっかりしている。登場する人物全員が生き生きしていて、EP像も深いしね。Hシーンの文章もそそるぞお(笑)。(池上隆之)

1st	ストーリー度	できのよいライトノベルの感覚で読める、快作だ。
2nd	キャラクター度	キャラクターがたってます。本当に、生き生き!
3rd	ファンタジック度	これぞ丁寧なファンタジーというのだ! と、納得。
4th	淫媚度	個性的なシチュエーション、上手な文体が、そそるぞ。
5th	万人度	決してヲタッキーに逃げない作りは好感もてます♥

プリンセスは誰なの〜!!

JYB（ジャイブ）

カクテル・ソフト　アドベンチャー

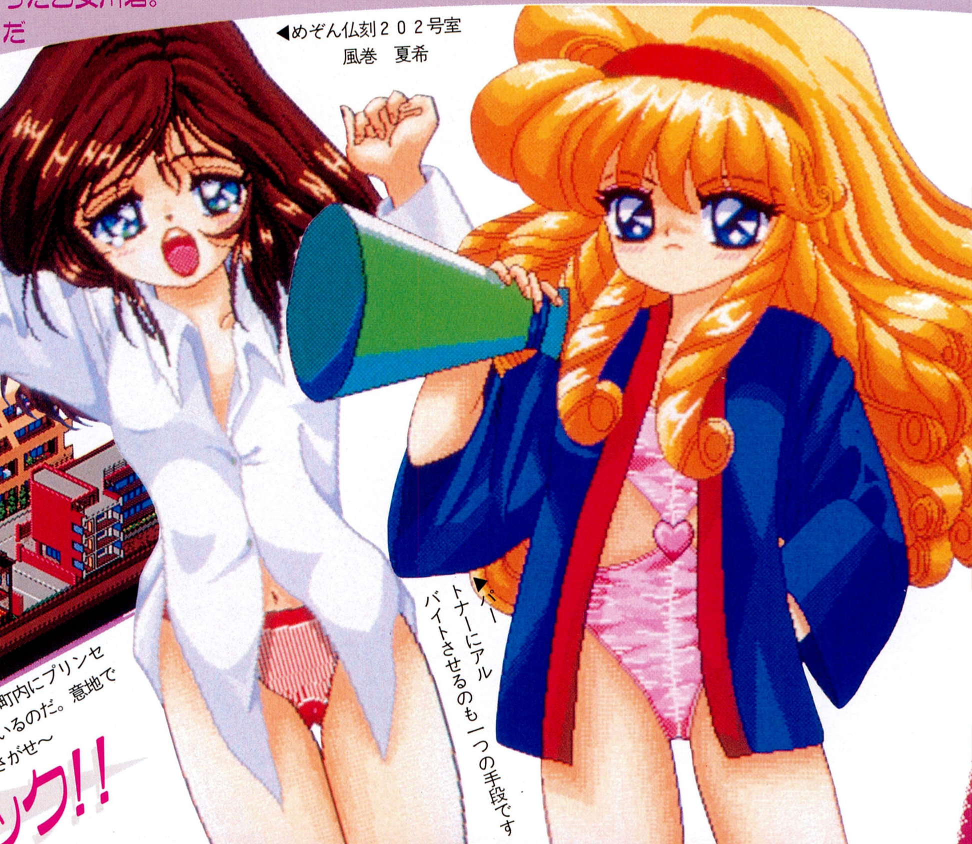
18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	NOTE HD	発売中	￥7,800
9821	CD	発売中	￥7,800
68			
MSX			
TOWNS	CD 2M	発売中	￥7,800

女の子になっちゃった!?

間違えて女の子になっちゃった乙女川君。はたしてプリンセスを見つけだして、元に戻れるのかな？



◀めぞん仏刻２０２号室　風巻　夏希

▲パートナーにアルバイトさせるのも一つの手段です

これが舞台となる町だ



▲これが舞台の町内マップだ。昼夜の区別があるので、注意が必要

▲この町内にプリンセスがいるのだ。意地でもさがせ〜

とにかく女の子にアタック!!

呪いを解くには、魔界のプリンセスを覚醒させないといけないの。その方法がHすることなの。そんなんで、可能性のある女性を探し出すのがまず第一の目的だぴょん。



ちなみにこれは夜の写真。ほら、ちゃんとお空がお星様でいっぱいでしょ（笑）。午前と午後にある会議でちゃんと聞く事を聞いて、適切に行動を決めれば、あとは貴方の努力次第

当然、ゲーム中には昼と夜があります。昼間に会えても夜になると会えなかったり当然その逆のパターンもあるということですね。だから誰にどこで何時なら会えるかよく覚えておきましょう



じ、時間がないのよぉぉ

プリンセスである可能性の女の子の特徴とは、「赤い色が好き」「銀製品を大切にしている」「レズビアンである」の３つ。でも町内の女の子を順番に全てチェックしていたら時間がとっても足りないのであった。そこで、３つの特徴から女の子を絞りこんでいってHするしかないのよね。パートナーを有効に利用して、さっさと情報を集めちゃいましょ。

容疑が固まったらHだ、ごぉごぉ!!

容疑が固まったら、有無を言わさずHをするのだ～ね。ここで覚醒の条件である究極のエクスタシーを与えれば、その女の子がプリンセスかそうでないか判明するわけだね。もしプリンセスでなかったら、がっかりせずに、ほかの女の子にアタック！



この子は黒井まこちゃん。お屋敷で会えるよ。この子は果たしてプリンセスなのかな？



堀之内リサ、ゴージャス商事に行くと会えるよ

究極のエクスタシーを与えるのだ～



究極のエクスタシーを極めるには、あるアイテムや技などが必要なのだ（女の子によってちょっと違うけど）技はクリニックに行って習っておいたほうがいいらしいよ。あとは、努力と根性で、攻撃してして、しまくるのだよ。









▲究極のエクスタシーを与えているところなのよ。責めて責めてせめまくっちゃえ！



満足度 **90%**

ひさびさに楽しんじゃいました

いやぁ、けっこう面白いですよこれは。自由度もけっこうあるし、女の子もかわいいしね。ゲームをやってて、やっぱりパートナーの使い方がポイントみたい。うまく使ってしまえば、こっちのモンですよ。これは買いです。 （近江　舞☆）

1st	ＣＧ度	画面全体でアニメーションするのはスゴイです。
2nd	満足度	何回もプレイしたくなるほどよく出来た内容はいいです。
3rd	マップ度	そんなに広くなく、かといって不足ない大きさはベスト。
4th	操作性	マウス１つでラクラクプレイ。うーんやりやすい。
5th	時間くれ度	絶対、時間くれ～って言っちゃいます（笑）。

はたしてお姫様はだれなのか

美女ならあなたもカマレたい?

ハイスクール・バンパイア

ADV

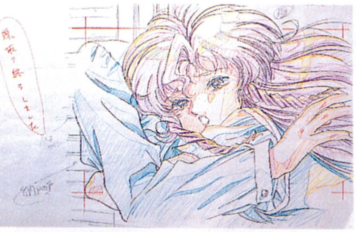
インターハート

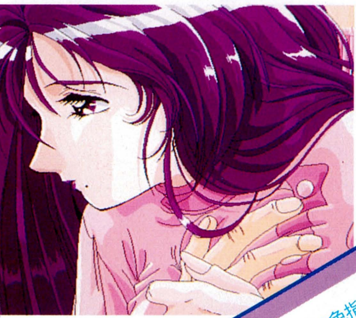
18

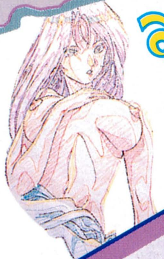
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	未 定	未 定
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

PASOCOM PRESSE

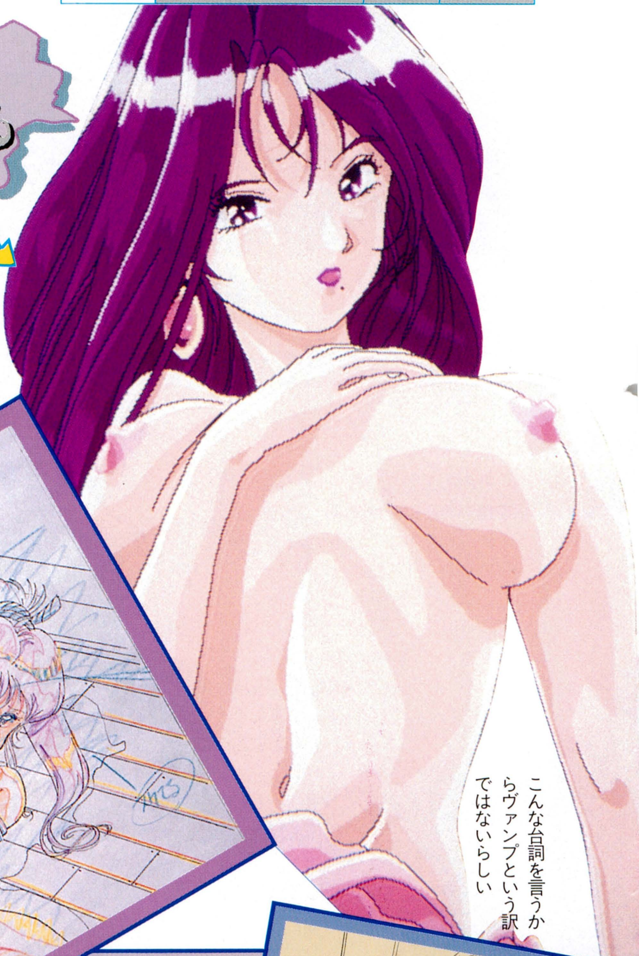
あなたの精気を吸ったげる



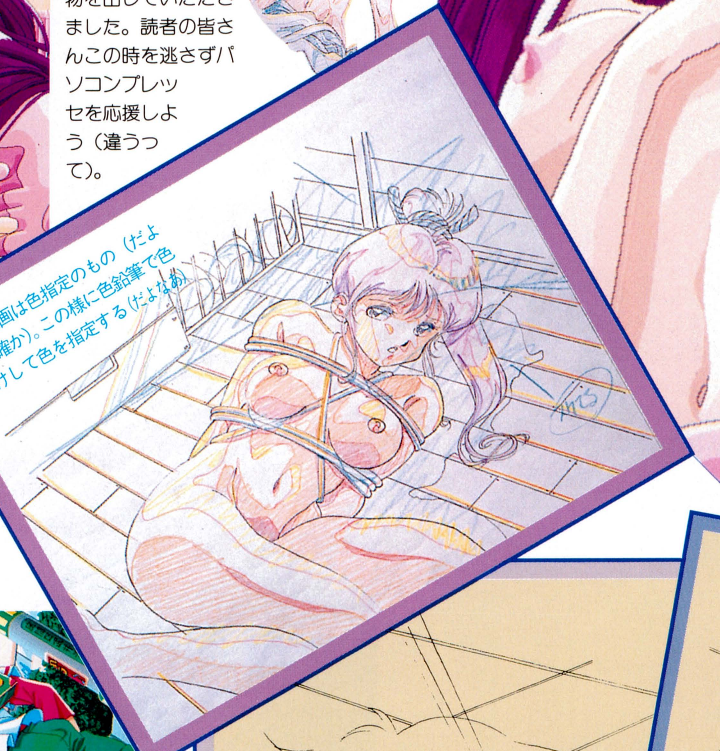




インターハートさんのホカホカの新作が届きました!! CG、原画、ありったけの物を出していただきました。読者の皆さんこの時を逃さずパソコンプレッセを応援しよう（違うって）。

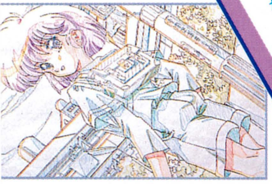


こんな台詞を言うからヴァンプという訳ではないらしい



この原画は色指定のもの（だよなぁ確か）。この様に色鉛筆で色分けして色を指定する(だよなぁ)

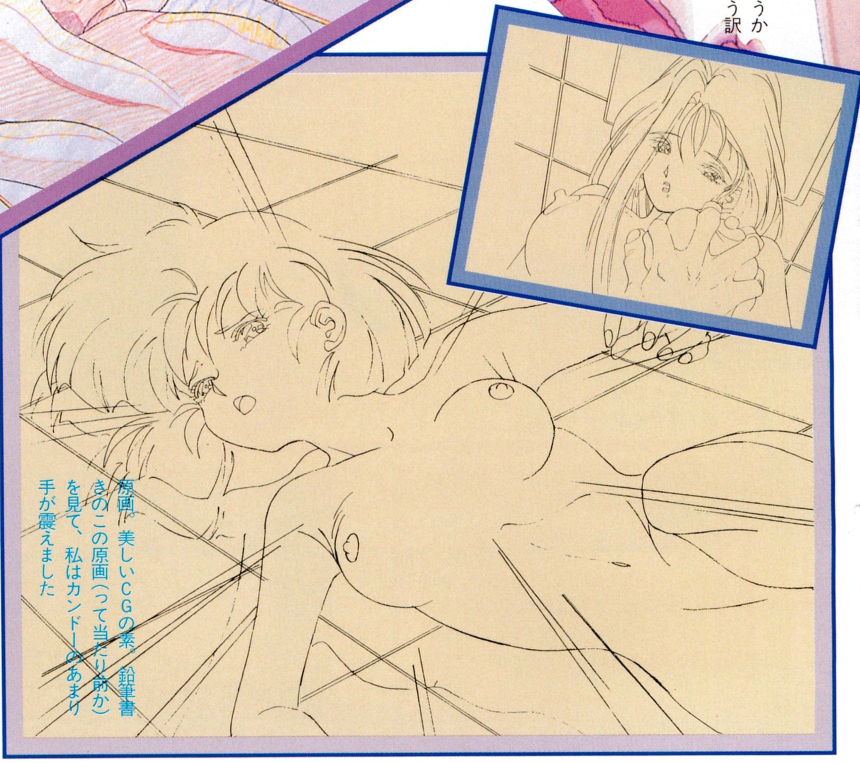
これが



こうなる



では、CGの製作について簡単に御説明を。原画は線がはっきりしていれば鉛筆書きでも可。それをスキャナーという機械でデータを読み取り、ペイントソフトで色付け。



原画、美しいCGの素、鉛筆書きのこの原画(って当たり前か)を見て、私はカンドーのあまり手が震えました

期待度 90%

次の情報が楽しみだぞ!! ぞ!!

インターハートさん、貴重な原画を使わせていただきまして本当にありがとうございます。現時点（6月中旬）では原画とCG以外の設定資料は決まっていないとのことなので、どんなゲームになるのか今からワクワクで楽しみです。　　　　（かわぐちたかし）

PASOCOM PRESSE

さて、次の冒険を始めようか。

Queen's Library

カクテルソフト　アクションRPG

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	7月2日	￥9,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

女王アライアの統べるロングラード大陸。この地で女王の座をめぐり、多くの血が流れた争いから六年。その終結に活躍したバスクス公配下の傭兵、カートとその仲間たちの物語……

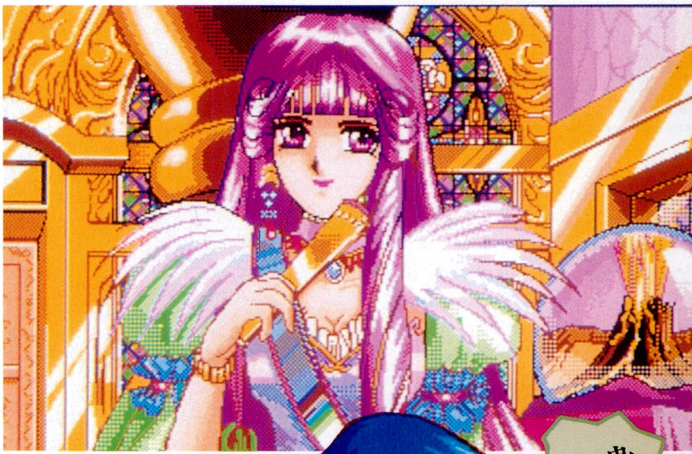
皆様御期待のRPGの続編だ！



物語は全五話。第一話は最初に、第五話は最後にプレイする以外は、ランダムにシナリオを選ぶことができるとのこと

上がイベント、右が武装、下が通常画面だ

基本的にはカートの単独行動。時折同行する者がいるが戦闘には参加しないとの事



▼飲み屋の女将のセレナさん…。イベントによってはこんなおいしいシーンも





▶第二話に登場のアシィス

ロングラードの英雄となれ!!

第一話は「眠り姫」。バスクス公は病弱な王女ミシエルの身体を治癒してもらうため、アーネスト国の偉大なる賢者を呼び寄せることにした。そのための警備をカートらエトランゼ達に命じ、何事も無く終了したかにみえたが…

各話ごとにイベントやCGが盛りだくさんだ!!



期待度 97%

あー早く完成版がやりたいよー

第1話の開発版が届きましての続報です。(変な文章)よかったね、匙くん。その開発版ですが、おおっアクションはサクサク動くぞ、CGはメッチャンコ奇麗だぞ、ストーリーは面白いぞーの三拍子揃い踏みで大期待す。ファンは頑張って待て。　(かわぐち)

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	DOS	7月予定	未定
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

PASOCOM PRESSE

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

ノリノリのスラップスティック

学園物語 =いけない放課後=

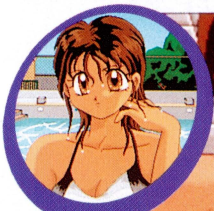
アダルトADV

ピーチソフト

ついに到来した、女尊男卑の未来。その、立役者である「栄光学園」の裏に潜む、黒い霧。それを払わんと、今「闇の教育委員会」から、一人の男が派遣された！　さあ、超法規的に悪を暴け！

闇教師『滝川 登』女学園潜入調査

「ボヨヨン１号」。主人公滝川は、この究極の女装スーツを身にまとい、女教師として学園に潜入するのだ。そうして、同性ゆえの気軽さで近づいてくる、女の子たちを相手に、男性ならではの方法で、聞込みや事情聴取を強行するのだ！　やがて、浮き彫りになる、学園にはびこる売春組織の存在…。調査の行方は？







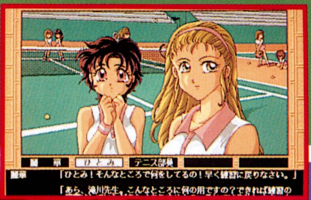
調査♥

尋問♥

口封じ！

これが闇教師流の、調査法だ。お仕置と口止めも兼ねていて、リーズナブル。にしても、男ばかりの闇教師。こんなヤツしかいないのだろうか…？

テニス部の岡本ひろみ（左）と、竜ヶ崎麗華（右）。ほかにも、水泳部の岩崎貴代子やバレーボール部の鮎原美樹など、どこかで聞いたような名前が（笑）





期待度 75%

気分は鉄面探偵です（笑）

いや、昔こういうマンガがあって主人公がスーツを着て女にまで化けていたもので。つい、もしかしたら、女装スーツの発想の原点かもしれない、と思いまして…。「復活祭」に少し雰囲気が似ているかな？　魔法や超科はさすがにないけどね。（池上隆之）

熱血パロディアリアリだ

「マンガ、アニメのパロディーをふんだんに盛り込んだ関西芸人的なノリのスラップスティック・アダルト・アドベンチャー」と唱っているだけあって、各章のタイトルも相当きている。

なかでも、わたしのお気に入りは、第三章の副題「金メダルへのAをねらえ」だ（爆笑）。ほかにも、どんな悪のりが飛び出すか、楽しみ！

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	♫	7月9日	￥ 8,800
9821	HD SB2	7月9日	￥ 8,800
68			
MSX			
TOWNS			

18

優勝賞金は10億だ!!

V.G―ヴァリアブル・ジオ

対戦型アクション

戯画

PASOCOM PRESSE

新鋭『戯画』が放つ第1弾、格闘型アクションゲームだ!! 各外食産業チェーン店からから参加者をつのり、“最強の女神”を決定する選考会が年に1度開かれることとなった。





出番がないの

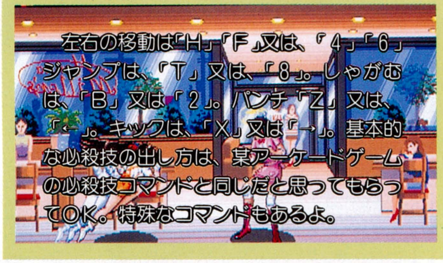
☆STORY☆

19××年バブルがはじけ、売り上げが低迷した外食産業各社に対し、謝華グループ総帥は「“最強の女性”を雇用する外食産業チェーン店」に一等地を無料提供し、融資を行う事を決定。そのため“最強のウエイトレス”を決定する選考会を催すとのＦＡＸが…。

▼6人の中から1人を選んでゲーム開始、各キャラクターには、必殺技が2～3ずつある



☆SYSTEM☆



左右の移動は「H」「F」又は、「4」「6」ジャンプは、「T」又は、「8」。しゃがむは、「B」又は「2」。パンチ「Z」又は、「←」。キックは、「X」又は「→」。基本的な必殺技の出し方は、某アーケードゲームの必殺技コマンドと同じだと思ってもらってOK。特殊なコマンドもあるよ。

勝利者の夢…

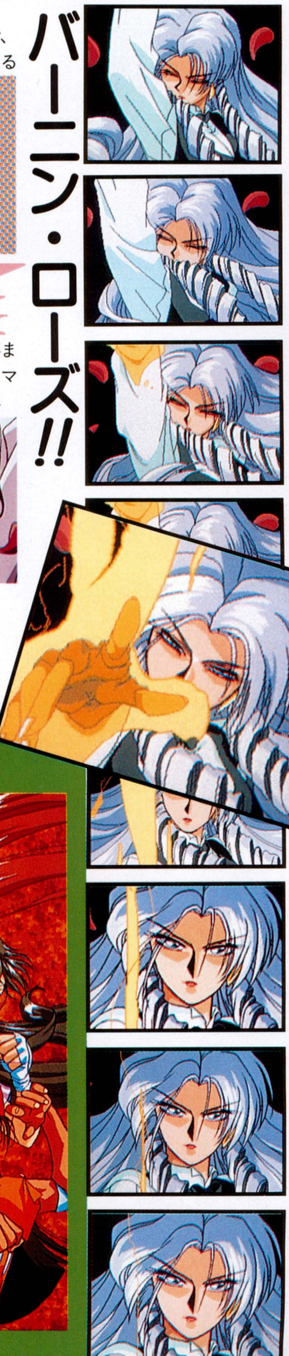


▼レイミ謝華の髪は、腰まで届くウェイブヘア♥ マーシャルアーツの使い手



▲彼女の夢はかっこいい男性と結婚することのようだ。相手がうらやましいネ

バーニン・ローズ!!



敗者の末路……



▲Hだ♥
上、梁瀬かおり
左、増田千穂♥
右、武内優香♥

期待度 95%

某ソード〇ンサーみたいだ!

いや～よ～く動く！ 486cpuのマシンでやると速すぎって感じがするのは、気のせいかも知れない。結構はめてくるような気がするのもそうだろう。しかし、動きはスムーズだし、ＣＧは奇麗だし、キャラは、可愛いしね。(結構はまっている 世斗 行)

最強の女神を目指し…今っ!!





機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	￥7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS	[CD] [M arty] [+]	7月23日	￥7,800

驚異の飛び出す美少女ソフト！

透明人間 あらわるあらわる

ADV

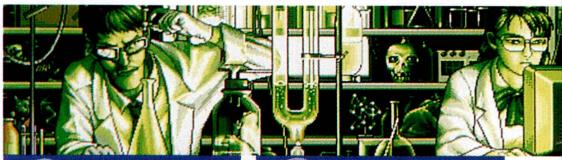
レッドゾーン

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

PASOCOM PRESSE

これはアイコンクリック「うろうろ型」のアドベンチャー。だが、ただのアドベンチャーではない！ 添付の、専用立体スコープで要所要所のステレオグラフが楽しめるという優れものだ！

「透明人間」ストーリー 自由自在——

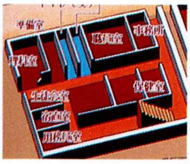


天才 **近松辰吉**
天才ドクター近松の孫に当たるマッドサイエンティスト。超！ 独善的な本篇の主人公

助手 **畑中葉子**
辰吉を敬愛している可哀相な科学部部長。メガネに三編みでごまかしているが、美人！

唯我独尊天才透明人間登場！

美少女の「体液」なしで虚弱体質改善薬を作ろうとした辰吉は透明人間薬を開発してしまう。



移動コマンドを使うと、こんなマップ画面が現れる。望の場所をクリック！

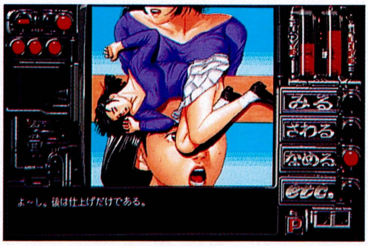


ダブルメーターXのライフケージが0になると…こんな結果になることも！

新明解「透明人間」コマンド——

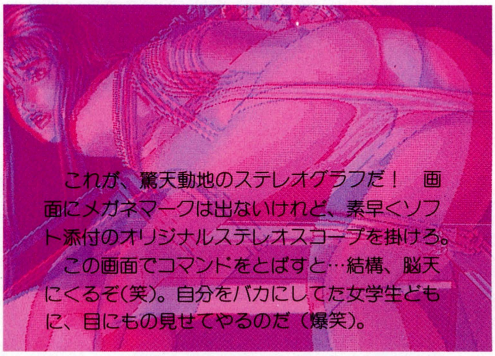


ナニのシーンではアイコンで直に女の子に触ったり、嘗めたりしている気分が楽しめる。右上のダブルメーターXの増減には、要注意！



◆これが基本画面。右のコマンドをマウスで選ぶ。見るなど、さらに画面上をクリックするコマンドも。また、モニターを見ればシステムに入れるぞ





これが、驚天動地のステレオグラフだ！ 画面にメガネマークは出ないけれど、素早くソフト添付のオリジナルステレオスコープを掛けろ。
この画面でコマンドをとばすと…結構、脳天にくるぞ(笑)。自分をバカにしてた女学生どもに、目にもの見せてやるのだ(爆笑)。

華麗な3D-CG



期待度 75%

コミカル演出がバ～リバリッ！

最近のトレンド（死語）である笑えるソフト、に徹している。それに、細かくカット割りされたCGを組み合わせる演出は映画感覚の優れもの。セリフのお遊びも多彩で、レズのコンビが佐織と亜紀子というのには…まいりました(笑)。 (池上隆之)

君と女の子との対マン勝負!!

Oh! Pai(オーパイ)

シルキーズ　テーブルゲーム

18

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	NOTE HD	6月25日	￥7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

PASOCOM PRESSE

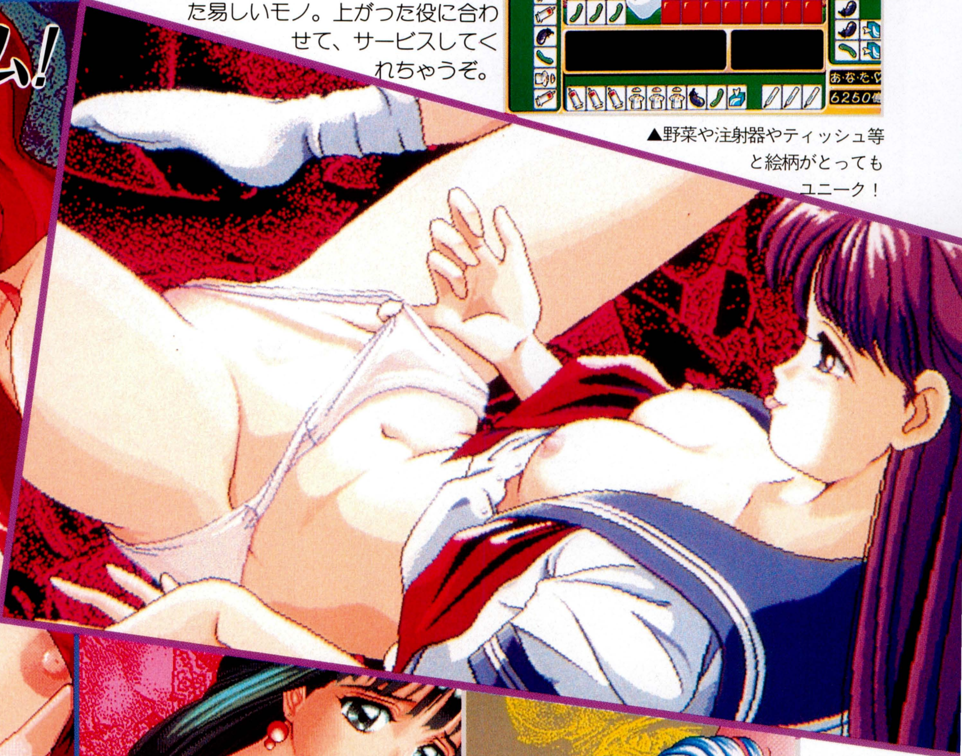
面白さ爆発のテーブルゲーム!

ゲームのお相手は、可愛い個性派揃いの六人の女の子。女の子によって牌の絵柄も変わるという凝りようだ。ルールそのものも同じ牌を、三枚づつ集めるだけといった易しいモノ。上がった役に合わせて、サービスしてくれちゃうぞ。



▲野菜や注射器やティッシュ等と絵柄がとってもユニーク!











▲パンツを食い込ませて遊んで?いる島田琴美ちゃん。彼女はこの他にブルマー姿も披露してくれるのだ

◀とうとうペンライトまで持ち出した看護婦の山崎菜穂ちゃん。一人Hのし過ぎでアソコが変になったかな?(笑)

期待度 92%

モットーは親切丁寧!

上がった役によって表示されるグラフィックが変わる訳ですが、人によってはどうしても出来ない役というのがある場合があります。そこで女の子に点数を譲ることで、見れるようになっているのだそうです。さすがシルキーズ、芸が細かいですね。(当間透)

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS (MS-DOS5.0以降不可)	発売中	￥6,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

読編になってますます好調!!

続・ウェディングベルは高らかに

真実プロ　シミュレーションボードゲーム

PASOCOM PRESSE

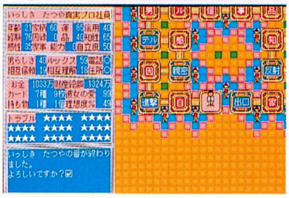
これが「続」の画面だ

美少女シュミレーションボードゲーム「ウェディングベルは高らかに」の続編の登場だ。誰でも気軽に出来るし、友人とのパーティプレイもあるぞ



これが「続」のゲーム画面。基本的にはボードゲームのそれをパソコン上に再現したような感じかな。当然パソコンらしい仕掛はあるし、前作に比べてイベントも増え、カードの種類も増え、さらにシステムも大幅にバージョンアップ。凄い!!

Let's play this game



このゲームは状況によっていくつかのゲームボードを行き来することになる。普段はメインボードですが、出張などのイベントが発生すると、その専用ボードに飛んでいくことになります。飛び先ではパラメータ変化させるのに好都合だと思うのですが…。

お相手の女の子だ☆



▼「続」で一新された女の子だよ。結婚を前提としたお付き合いだから大切にしないとね

▶そんで、うまく行けばこのように脱いでくれるのだ



満足度 89%

結婚もラクじゃない!?

実は4時間プレイしても結婚できませんでした。やり方悪かったのかなぁ。他の人に聞いてもそんなに時間かかったとは言わないし。でも、それだけ長時間やってても飽きないのは、楽しいゲームだってことよねー。多人数プレイも楽しめるしね　(舞☆)

1st	ゲーム度	多人数プレイが出来るという点では、某た○ばより面白い
2nd	サイコロ度	出目で全てが決まっちゃう。サイコロ達人となれ
3rd	CG	誰か1人を選べと言われてもこまっちゃいます。
4th	人生度	人生の縮図を見ているようでなんともかんとも…
5th	結婚はつらい度	実際、結婚するには、お金かかるんですよねぇ(笑)

新たなる戦いの予感が吹き抜ける

Be Rain

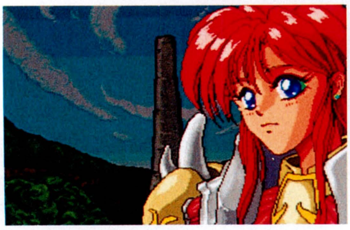
ソフトウェアハウスぱせり　アクションパズル

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98			
9821			
68	♪ HD 2M 68030	発売中	¥7,800
MSX			
TOWNS			

X68000ユーザーよ ひさびさのオリジナルソフトだ!!



内容は簡単。敵を蹴散らし、ステージ毎のトラップを解除して出口を発見。これと平行に、地面の絵をより多く出現させて失われた記憶を取り戻していくゲームだ。



▲これがゲーム画面。ゲーム感覚には昔あったクイックスに近いかな。でも謎解きがあるよ

失われた自分の体と記憶を取り戻すため、敵の攻撃をくぐり抜け、ステージクリアしなければならない。しかし、クリアするにはステージごとのトラップを解除しなければならないのだ

人間の頃の失われた記憶をとり戻せ!





これが記憶を取り戻すと出てくる女の子だ。記憶にあったということは、これだけ女の子を知っているという事かぁ、いいなぁ(笑)

▶剣士のお姉様。りりしくて素敵★



それにしても、個性的な女の子ばっかりで、どの娘か選べといわれても、そりゃ無理っていいませんかね?

▶チラリズムってやつですか。でも好きっす



▶おしりがかわいいっす〜〜〜



▶当然、ボスキャラも登場する。右のは2面のボスキャラだ



地面を消して消して消しまくれ

満足度 88%

出口を出現させる謎解きのヒントは、ゲーム中に画面下に表示されるので、よく読んで考えよう。あとは、地面の絵がある程度見えていないでクリアすると、最初からやりなおしになっちゃうので注意。あ、ジョイスティックでプレイして欲しいな　(舞☆)

1st	アクション度	敵の動きを見切れるようになれば楽勝!!
2nd	C　G	色数が多いのでとても奇麗ですね。かわいいし。
3rd	X68K度	はやくもX68030に対応しているのがいいですね。
4th	謎解き度	簡単でもなく、難しすぎず、ちょうど良いランクです。
5th	PCM度	なかなか、かわいい声でしゃべってくれます。



軽いノリの中にピリリッとテーマが光る

美少女ハンターZ(ずっこん)X

ボンびいボンボン!　アドベンチャー

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

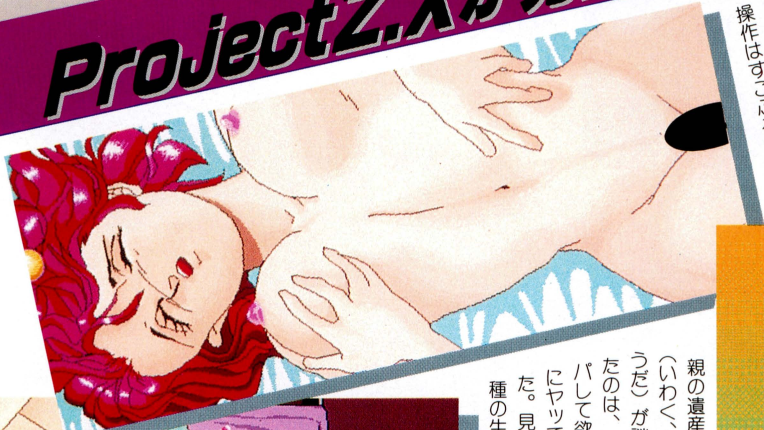
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	発売中	￥8,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

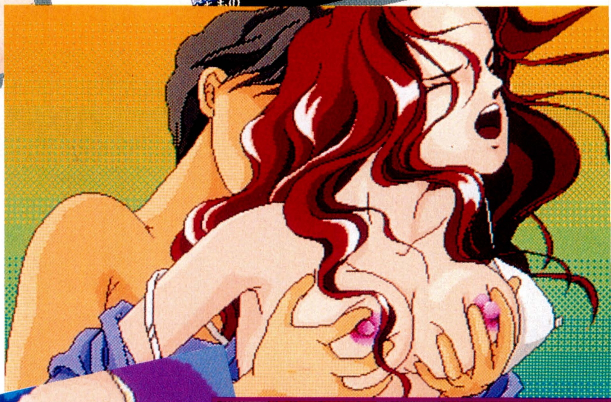
PASOCOM PRESSE

ProjectZ.Xが発動した……



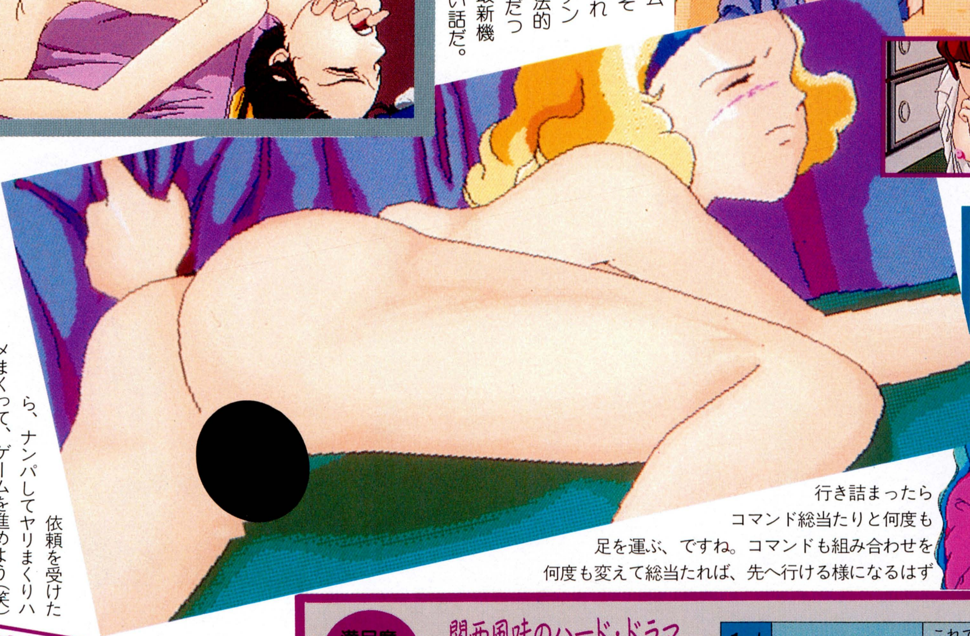
ゲームはコマンド選択式のオーソドックスなアドベンチャーゲーム。操作はすこぶる軽快だ。





親の遺産で食ってる主人公（いわく、ナンパの帝王だぞうだ）が謎の老人に依頼されたのは、20人もの女性をナンパして欲しい、つまり合法的にヤッてくれという依頼だった。見返りはパソコン最新機種の生涯提供…おいしい話だ。







依頼を受けたら、ナンパしてヤリまくりハメまくって、ゲームを進めよう（笑）

春奈さんのコーナー

このゲーム一押しのキャラクター春奈さんだあぁ。あの性格がいいのでふ



今度彼女が主役の話を作って下さい。ボンびいさんよろしく！

行き詰まったらコマンド総当たりと何度も足を運ぶ、ですね。コマンドも組み合わせを何度も変えて総当たれば、先へ行ける様になるはず

ああ、じーさん！



これは一体……

満足度 92％

関西風味のハード・ドラマ

ノリはＣＸ、テーマはＮＨＫ、中味の濃さはＢＳと言ったところでしょうか。（われながらスゴイ例えだ）天の声ウインドのお約束のツッコミもありますし、エンターテイメントならトップレベルだと思うぞ。でもパズルには手こずりました(笑)（かわぐち）

1st	エンターテイメント	これでもか、というノリと受け。とにかく明るいです。
2nd	ストーリー	重いテーマを実にうまくサラッと描いています。
3rd	満足度	Ｈにテーマに、とサービス精神旺盛の内容は十分オイシイ。
4th	Ｈ度	ＣＧもイイけど、本屋のお姉さんのが一番燃えました（笑）
5th	コマン度	やってる時のコマンドが全部「責める」(爆笑）とか、イイす。

感動のストーリーが泣けます
FOUR FLUSH

ADV

AGMIX

18

PASOCOM PRESSE

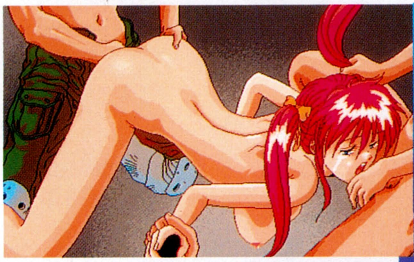
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	VX以降、CPU286以上	発売中	¥ 8,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

今回、AGUMIXの感動的ストーリーを引っさげて登場したのはFOUR FLUSHだ!! 主人公ジローの野望と苦脳とシルの脳天気が交錯する(笑)さあ、君もこの世界に浸るのだ



正体不明の少女殺しの依頼を受けた主人公ジローは、いやいやながらその仕事を受ける。一番大切な人クララとの約束の地、楽園といわれるカナンへの切符がゆうに2人分買えるだけの報酬…。だが調べが進むうちに大変なウラがある事に気付くジロー。依頼主のワレシコフ研が何かを隠しているらしいのだ。少女の正体は? ジローの運命やいかに。

少女殺しの依頼のうらに陰謀が!?



▲この娘がEV-II(イヴちゃん)。CITYに巣くう兵隊くずれの武装集団(通称第5機)に拉致されて、こんな目に…。こいつらはイブちゃんを使って脅迫するという腹らしいのだが…



おおっと!! このグラフィックは?

この娘はポリスのミリカちゃん。かわいくてけなげなキャラクターとして出てきますが、この2枚は同じ展開では出てこないのです



別展開ではテキストの文字が違うだけでなく、Hな画面のグラフィックも2重で用意してくれてるという親切設計なのですね



▲組織とのつなぎをしてくれるシルちゃん。ジローに想い人がいる事を承知でよくしてくれる▼その想い人のクララちゃん。ジローは彼女をカナン(楽園)に連れていく事を夢みてる



▶バイオーグのマリア。ジローを慕う

満足度 98%

またも感動してしまいました。

イーリス亭の時といい、今回といい、原作・シナリオの菅沼さんのストーリーは感動します。慕ってくれる娘に、全て、気持ちを返していく男。ちょっと男にとって都合のいいシナリオって気もしますけどね(笑)でも、感動しちゃえばよいのです。 (きんと)

1st	シナリオ	とにかく良い。全編通しての主人公ジローの心情がGood
2nd	システム	気付かない内に話が分岐している所がなかなかです。
3rd	グラフィック	よしだけいさんの原画がCITYに映えます。
4th	CITY度	荒廃した街の様相をうまく創り出してます。
5th	ジロー度	男は強く。やさしくだ。俺もジローの様になりたいと(笑)

めざせ!! 淫闘家!!

ストリップ・ファイター

ハッカー・インターナショナル　アクション

18

PASOCOM PRESSE

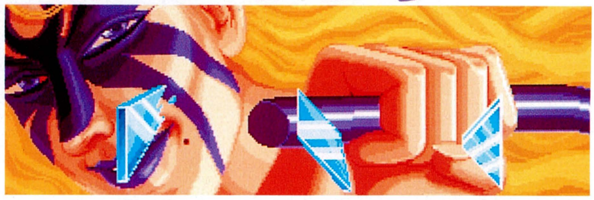
機種	ワンポイント	発売日	価格
IBM-PC/AT	要:RAM640KB,VGA ディスプレイ日本語DOS/V Ver5.02以上もしくはMS-DOS Ver4.0以上 ハードディスク Sound blaster card対応 Ad-lib card対応 4マウス対応 Joy stick対応 MIDI対応	発売中	¥ 9,800
TK-80BSII			
AMIGA			

とうとう出たぞ IBM専用アクション!!



この8人が頂点をめざす

IBM-PC/ATユーザーの皆、やっと出ましたね～。しかもゲームは今、流行りのアクションゲームだし、おまけに、Hな画面も見れるんだから燃えるしかないよね。純粋にアクションゲームとして見ても、十分に満足できる出来だし、動きも滑らかに動く。やはり速いCPUってのは、凄いかもしれない。でも、地面のラスタースクロールはしませんでした。前回読んで期待してた人、ごめんなさい。でも、そんなことは全然気にならないんだぞ。小さいことは気にしない気にしない(笑)





▶リアルなお姉さんに乾杯



▶多彩な技で相手を倒せ!!





▶淫闘家を目指すなら、相手の彼女を抱いて強くなるのだ!!





満足度 85%

ワザを使いこなせば無敵だぞ!!

とにかく、最初のIBM-PC/ATのソフトとしては上デキ。やはり486CPUの速さは、ダテではないですね。

あと、もしMS-DOSモードで動かなかったりインストール出来なかったらPC-DOSモードで動かしてみて下さいね。あ、2人対戦もわすれずに♡　(舞☆)

1st	動き度	486CPUのマシンでやると、速いし、なめらかに動くよ。
2nd	H度	ハッカーのリアルCGがいい味出してますね～。
3rd	BGM	サウンドブラスターがあればゴキゲンなのだ。
4th	対戦度	キーボードで2人はキツイけど、熱くなるぞ。
5th	IBM度	これをバネに他のメーカーも作ってくれるといいね♡

キミはこの画面を見れるか?



エルフさんですもん♡安心ヨ
METAL・EYE
RPG
エルフ

PASOCOM PRESSE

(18) コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	NOTE HD	発売中	¥ 8,800
9821			
68	2M + HD	発売中	¥ 8,800
MSX			
TOWNS	2M +	6 月 末	¥ 8,800

Point①:イベントキャラがいっぱい
ディスク7枚はダテじゃない
Point②:苛烈強力メタルバトル
そこまでするのがカタルシス!!

UIRRRYYY!!!





酷い!だがコレがSFなのだよ。ハードなのさ!



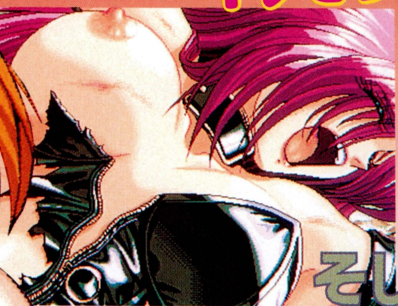
オートバトルモードを引っ提げ戦え!父を探し乳を求め女ぐせが悪いぞ、といわれるのだぁ

とってもイタそう

ビシバシイベント!

▶メタルアイは、パーティに加わる女の子毎に、章が変わるのよん。酒場の女の子ルーナちゃん→第一章じゃ単なる「おっさななじみの酒場女」だったのにィ、「ずっと前から好きだったの一」と電撃告白して「戦う酒場女」として第二章のメインで体を張るのよん。



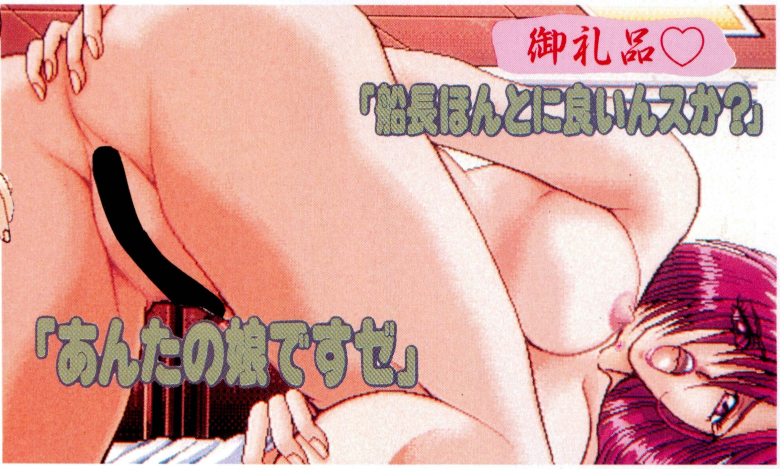




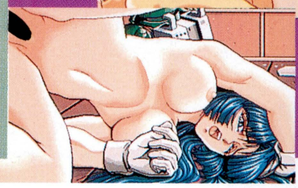
そして一お約束の

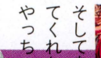
御礼品♡

「船長ほんとに良いんスか?」









そして自分を助けてくれた女の子もやっちゃう訳だわ。

満足度 89%

レベルアップが楽しいよん♡

あっと忘れちゃいけないオートバトルと言っても押しっぱなしだと酷い目に会うんだ。戦斗終了時にレベルUPすると状態はカマエルにもどってしまうんだ。最初の10ピキ殺しまではつらいけどあとはラクラクなんですGOGO!! （しめじ）

1st	シナリオ	次々とおこるイベントに引っぱられてサクサクサクとネ
2nd	バトルSYS	バナナなげにはまいったゾ。動くのがウレシイ♡
3rd	ミュージック	あの名作カエルを思い出したりして…。とってもイイカンジ
4th	CG	おっとこれを一番にもってくるべきだったか!?でロープレ
5th	酒場の2F	やっぱり今回もありました。例のおひとり3000G♡♡

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS	発売中	¥ 6,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

コンピュータソフトウェア倫理機構 18 18才未満お断り

教えて!! エラい人! SWAT編(笑)

Oh! ツキ遭いたい

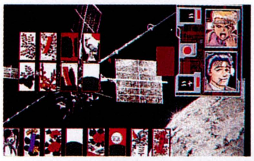
カードゲーム

SWAT

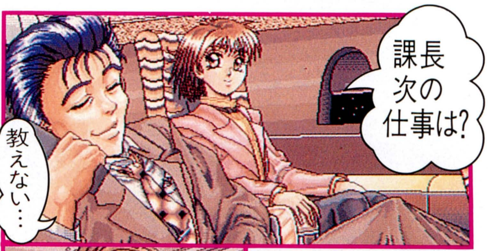
PASOCOM PRESSE

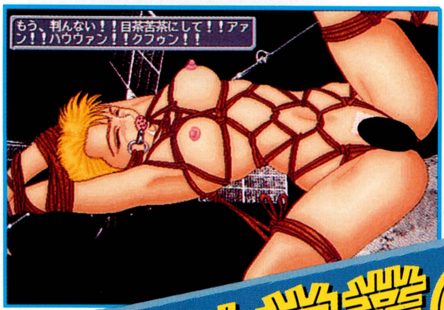
今月は島八作先生!!

仕事なら月へも行く



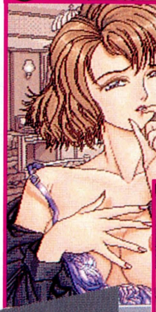
こんちは。今日は月へ行った時の話をしようか。初め俺も話を聞いた時は驚いたけど、まあ仕事だからね。ホテルに部下の泉を残して下見に出たんだけど、やっぱり現場知らなきゃお仕事になん無いし、仕事は向こうからやってこないしなぁ。なぁ、かわぐち？（俺に振るなぁぁぁぁ——）

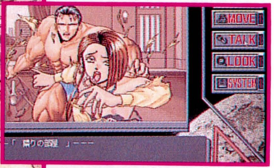




進んで仕事をする!

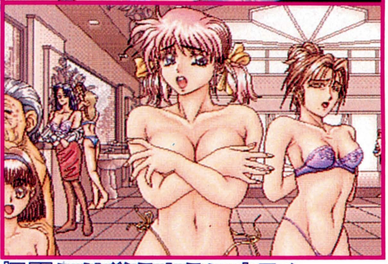
月には月のしきたりがあるからそれは従わないとねぇ。月では交渉事はすべて花札で行い勝ったらイイことするんだけど、たいへんだったなぁ。月には女性ばかりだったからなぁ。なぁ、かわぐち？（だから俺に振るなって）





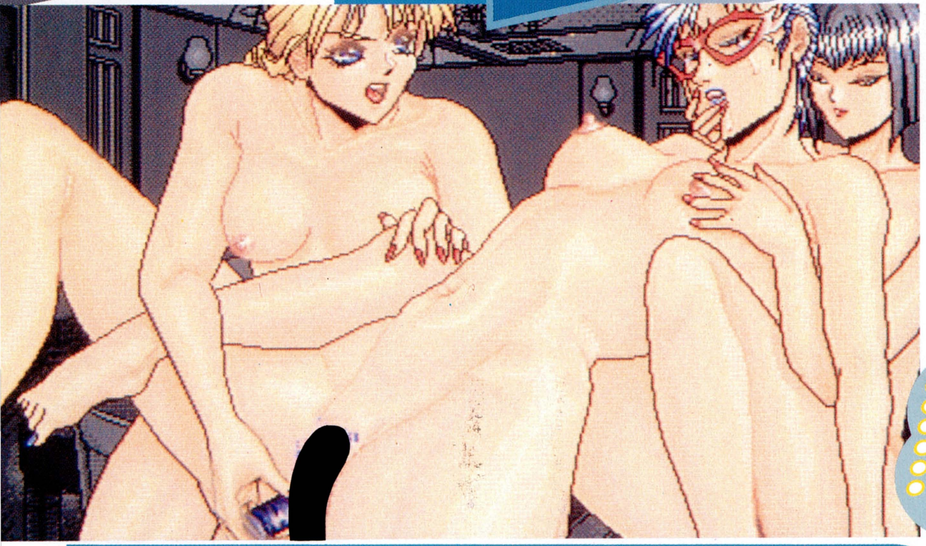


今月は營業のエライ人だ!!



慣習には従うようにする!

月での仕事は楽しかったなぁ。この先の事知りたい？…教えない…なぁ、かわぐち（わかったよあんたに任せた俺が悪かった）





満足度 80%

島課長がイイ味出してます

ゲームはストーリーのあるアドベンチャーモードと花札だけのアーケードモード。花札はコイコイのみ。コンピュータは強すぎないので、花札初心者も役を覚えれば勝てるようになるでしょう。コンピュータの強さが変えられないのが残念なところ。（かわぐち）

1st	キャラクター	主人公の島課長がイチ押し。彼の別の話が見たいもの。
2nd	ストーリー	島のキャラクターと相まって楽しませてくれます。
3rd	操作性	マウスでサクサクッと進められます。
4th	花札	アーケードモードは奥の細道、じゃなくて深いぞ。
5th	H度	アイコンをうまく使えば興奮度は倍増だ！

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	♪ Sp 🎲 HD	7月予定	¥ 7,800
9821			
68	♪ 2M 🎲	98に続いて随時	未定
MSX			
TOWNS	♪ 2M	98に続いて随時	未定

18

女の子とは全員で・き・ま・す
イリウム

オレンジ　RPG&ADVゲーム

PASOCOM PRESSE

物語の前半はＡＤＶゲームとして展開。主人公が正也異世界イリウムに転移した理由を始め世界観や、キャラクターの説明がなされる。そして、後半は敵地へ！　３ＤＲＰＧになるのだ



哀しみのセスタ

僧侶として健気に「今」を生きるセスタ。彼女はいまだ帰らぬ一人の男を待ち続けていた。だが、その再会は、あまりに切なく、哀しいものだった…。

愛しのミリー

正也をイリウムに召喚した張本人で、実の従姉妹。能力の解放のためとはいえ、正也が女の子と次々とHをしてくのを見て、複雑な気分。彼女にとり、正也はモ・ナミ…最愛の人だから。

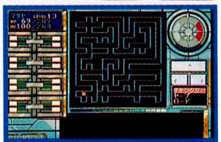
快感ADVと気軽に3DRPG



◀これがＡＤＶ画面。マウスで下のコマンドを選ぶ。メッセージはコマンドの上にウインドウが現れて表示される

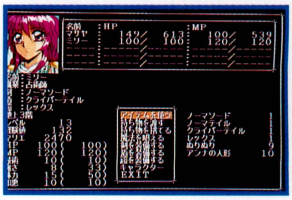
戦　闘





ダンジョン

右はダンジョン内の画面。ご覧のようにオートマッピングを表示できる。３Ｄダンジョン内の移動は、カーソルキーを使った方が楽かな？　休息はミリーの家に、武器の調達はリスティの家に戻って行う。いずれも、無料。ただし、クスリは薬屋で買う。下はステータス画面。



満足度 92%

かゆい所に手がとどく

オレンジの誇る、メッセージつきＨシーンの再現や、サクサク進むＡＤＶ部。卑怯な罠もない３ＤＲＰＧ。と、イリウムの世界にすぐにどっぷり浸れること請け合い。簡単すぎるような気もするのが難といえば難かな？　でも、話は起伏に富んでるけどね。　(池上)

1st	ゲーム度	難しすぎず、浸り切れる難易度が、ベターだね。
2nd	ストーリー度	爽やかで、そして切ない哀惜にみちた話がナイス。
3rd	グラフィック度	大迫力でせまるＨシーンのフル画面ＣＧ。きれいだ…。
4th	操作性	片手でラクラク操作できるのが心憎いね。
5th	Ｈ度	やはり、これを忘れるわけにはいきません！

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS ⊠ Sp	発売中	￥6,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

ADGを語るのもクレイジーキャッツだ(笑)

ノルティア

アドベンチャー

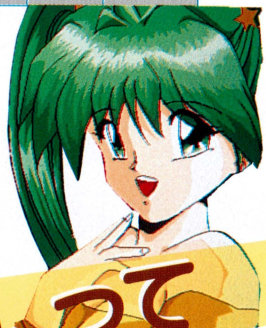
フラット

18

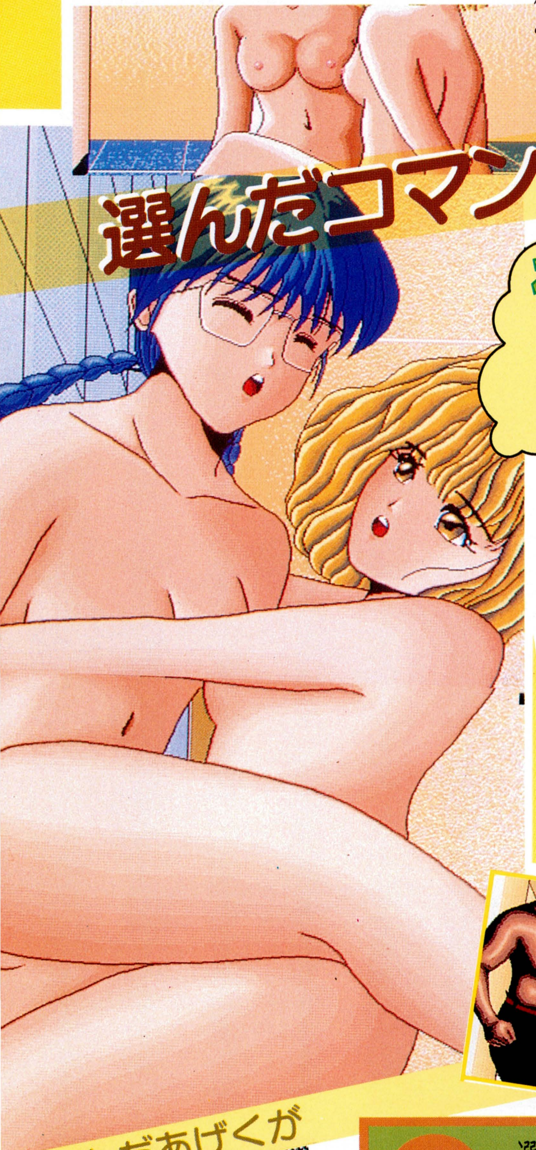
PASOCOM PRESSE

アドベンチャーゲームは山あり谷あり。短い人生の中で繰り広げられる、憤怒と辛苦、歓喜と悲哀をまさに劇的に味わえるのがこのタイプのゲームだ。

君はどんなストーリーをお望みか。平凡ながらも幸せな結末か。それとも波乱万丈に選んで、バッドエンドとなるか。どちらにしても、セコいコマンド選択は、みっともないから、およしなさい、って事だ。



選んだコマンドを信じなさい、って

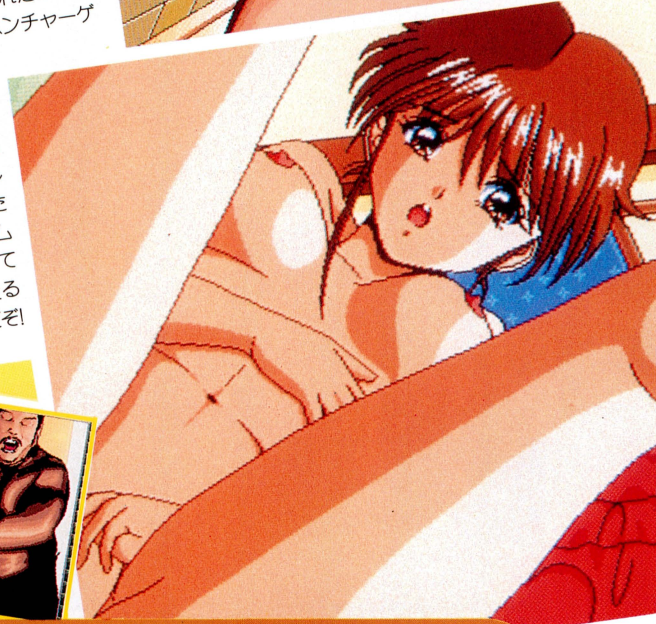


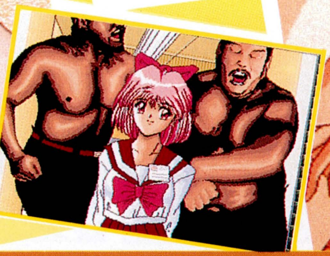
それがクリアーに向かう道



ゲームは、オムニバス・ストーリーで構成されたコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。

タイトルは3つ。「営業屋さん」「輝け！投稿写真同好会」「しろいこいびとたち」いくらゲームの中だといっても色と欲に走るのは考え物だぞ！





選んだあげくが



泣けてくる〜

満足度 77%

選んだコマンド五万回〜

まぁ、ゲーム中に特にはっかかる所はないですから、どれもサクサク進むでしょう。いただいたサンプル版はスピークボード無しでは喋りませんでしたが完成版ではどうでしょう。ま、ADGは腹をすえてドンとやろう…御免なさい。もうしません。(かわぐち)

1st	世莉香	マスコットキャラのこの女の子がグー
2nd	コメント	製作現場の修羅場の壮絶さが書かれてて(笑)グー
3rd	操作性	マウスでもキーボードでも操作できてグー
4th	音楽	軽快な音楽が内容とよくマッチしてグー
5th	ストーリー	「輝け！　投稿写真同好会」のノリがグゥの音も出ません(笑)

評価はβサンプル版でおこなっています。

18 コンピュータソフトウェア

やっと出た出た1-2-3
あやよさん1-2-3

電脳紙芝居

ハード

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98			
9821			
68			
MSX			
TOWNS	CD 2M ⊠	7月中旬	￥6,800

あやよいすと待望のソフト、ついに発売なる。あやよさんシリーズ初期三作品を一本にまとめたるのみならず、可能な限り多機種のCGも収穫し、おまけも充実せし大作なり。刮目すべし。

『あの起源〜あやよさん進化論』

「わたしの博物館へようこそ」

こんばんわ。みなさんは「はっちゃけあやよさん」というパソコン・美少女ゲーム・ソフトウエアをどの程度御存知でしょうか？　今夜は、過酷な美少女ソフト界を生存競争を生き抜いた進化の勝者。その、知られざる一面について語って行きましょう。

あの発生

88、98、MSX共存の時代

「あ」のグラフィックデータは当初98、88、MSXの間で200ラインデジタル8色のものを共用していました。

この平和な時代原画キャラデザは松芝氏という方でありました。

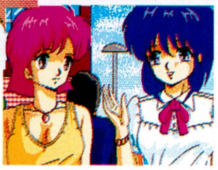


大量一斉あ

ビッグ・バン

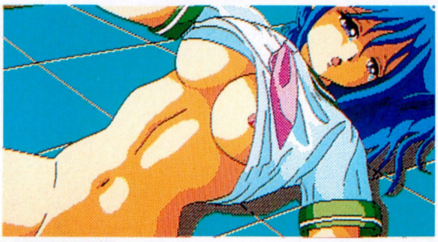


▲まずは今や幻と言われる88版の200ライン・デジタル8色のあやよさん2



プログレス

◀▶あやよさんも、2の「いけないホリデー」発売を持って、美少女ソフトウエアの中に、一つの地位を確立したと言えましょう。



ビッグ・バン・ビーム

未だ2DDディスクの全盛の時代のこと、ついにはらほれひらはら氏（当時未成年）が登場し、あやよさんは爆発的に爆裂することになりました。これを、専門用語で「ビッグ・バン・ビーム」と呼びます。

また、CGもついに400ラインの世界に突入。超進化をとげたのです。



はらほれ氏の登場



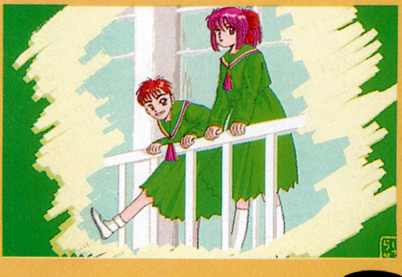
気っ持ちイイですぅ♥

期待度 80%

これぞ「あ」のパワー！ でした

と、言うわけでまずお詫びを、実は、今号で「あ4」の評価表入りの記事も載るはずだったんですけど…。編集部の都合により、掲載を見送らせていただくことになりました。編集部に代わって心よりお詫び申しあげます。（池上隆之）

すばらしき あの世界



タウンズ用に開発スタッフが描き下ろし、「あ」の世界はますます広がりを見せていくことになります。

さあ、お楽しみの攻略法だ(爆笑)

ANGEL☆ARMY

SLG

イリュージョン

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS	発売中	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

攻めて攻めて責めまくれ!!(あれ?)





ゲームはヘックス/ターン型の戦術級の近代戦物だ

使うユニットは少し高いが間接攻撃が出来る重戦車がお薦め。生産できる場所が工場だけなので、陸戦はこの重戦車中心に生産すると良い。制空権を握られると苦戦するので対空兵器戦闘機も忘れずに生産する。支援戦闘機と自走SAMがいい。金が余るようなら制空戦闘機のほうがいいけど。

ぽかん…

歩兵は空挺歩兵と、輸送機か歩兵戦闘車の組み合わせがベスト。で攻略法。いわゆる数的優位、集中攻撃、各個撃破の戦術の基本3つを心がければ全部のCGを見られるまで勝てるはずです。

具体的にいこう。戦車は必ず徒党を組んで(をいをい)いく。敵の都市の前で集結し戦線を作って後は力押しのローラー作戦(笑)。第二列は自走SAMを配置し、占領。敵の工場に近づいたらさっさとユニットをのせ兵器を作らせないようにしましょう

支配拠点表

首都	1	1
大都市	3	1
都市	11	13
飛行場	3	4
軍港	3	1
空軍兵器工場	1	2
陸軍兵器工場	2	2
造船所	2	1

敵が来そうも無い敵の都市等は空挺部隊と輸送機で占領しよう。空挺部隊は山以外どこでも下ろせるから便利。



敵ユニット全滅か首都占領でステージクリア。首都にあるユニットはカタいぞ



ステージクリアの時の女の子のCGを幾つか載せてみました。全部見れるまでガンバ大阪



満足度 90%

攻撃一筋でガンガン進め!!

SLGの大家、姫神きんと先生を差し置き私の担当です(笑)首都上のユニットは自走砲だと40～50ターンはかかるので初心者の人には少々きついかもしれませんね。集結させるのに時間がかかるから。

(かわぐち)

1st	ゲームシステム	バランスも悪くなく、難固度もちょうどいいです。
2nd	シナリオ	10本のシナリオはかなりやり込みがいがあります。
3rd	CG	800ラインンのCGも魅力がありますがゲーム中のCGも中々。
4th	操作性	クセがありますが慣れれば全く気になりません。
5th	重戦車	このゲームでは一番お世話になりました。

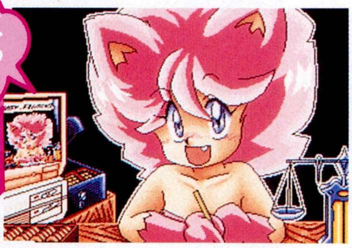
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS Sp	発売中	￥8,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

18禁

PASOCOM PRESSE

あなたの家にも遊園地☆
猫まんまEX
フォアナイン　ディスクアミューズメント

いろいろなゲームが楽しめる！　猫まんまEXは電脳遊園地（DiAS）という、新しいジャンルのソフトなのだ。楽しめるアトラクションは、どれでもボリュームたっぷりなのだ☆



先進のシェル・メニュー♥
猫まんまは、独自のメニューを立ち上げて、ユーザー情報やゲームの登録等を行う。つまり遊園地への入口や通路にあたるわけですね。

操作は原則的にマウスだけの操作になるので必ず用意するのだ。



また作ったキャラは今度発売される追加アトラクションに対応しているよ。

固定ディスクが便利だ☆


猫まんまは、その性質上ハードディスクにインストールすると快適にプレイできます。ちなみにインストールの画面はMS-DOSそっくりでなかなかぐ～です☆

クイズ！ADV！RPG!!
ゲームいっぱいの遊園地♥



美少女から兄貴まで（笑）、とにかく賑やかなこのソフト。前号で紹介したアトラクションの他にも、音楽ギャラリーやCG見る見るモード等、親切機能がいたれりつくせり（笑）　ディスク８枚組は伊達じゃないぞっ!!



nekoダービーの画面☆

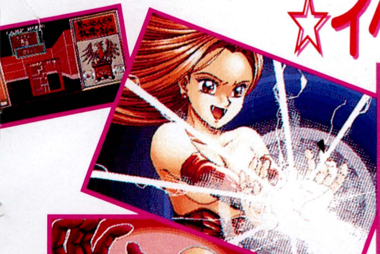
ADV「鏡の国のありあ」雰囲気がとっても好き

なんと官能電子小説だって読めちゃうのだ☆

これがすごいっ!!
そしてメインが3DRPG「思い込んだら試練のダンジョン」。シンプルかつ怪しい雰囲気が漂う、奥の深いゲームなのだ。まじに面白いよん。



☆イベントもいっぱい!!





満足度 90％

まさに牛丼徳盛り状態☆
今回は製品版を実際にプレイしてのレビューでしたが、１ページじゃ書き切れないよ～ん。一番気に入ったのが、『思い込んだら試練のダンジョン』と『鏡の国のありあ』。ありあちゃんのはかなげな感じが可愛いぞ！続きも気になっちゃうな☆　（一色）

1st	遊園地度	うん、ゲームいっぱいで遊園地の賑やかさが出ててよい☆
2nd	むふ～むふ～度	Hシーンは多いぞっ！　まさにむふ～むふ～☆だ（笑）
3rd	音楽	スピークボードや21用音源対応！　曲の雰囲気もなかなか。
4th	操作性	なかなか快適！　ただ3D-RPGはテンキーが便利だと思う。
5th	兄貴度	兄貴ィ～！　俺もうがまんできな～い（笑）

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	¥ 6,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

これが噂のレズコップ
Lua

ADV

インターハート

PASOCOM PRESSE

ノーマル画面だ



▼画面右端のコマンドをマウスクリックで選択。なるべく、メニューの右側を押すべし。

Hな画面も！

▼様々ないやらしいコマンド。その種類によって、画面の上のゲージが少しずつ上昇。



レズとMB(^^;)と覗きが、このゲームの三大Hシーン。ルアは自宅でMBをして、めた＊液を売ってお金を儲けるし、エイリアンは必ず可愛い女の子！　ルアちゃんはナニで仕置しちゃう。こうして、ルアはレズコップの異名を取るようになってしまうのです(笑)。

ルアちゃん警備員日誌

ここは惑星ローダー。この地には警察っていうものがなくて、警備員がその代りかな？　ルアは、ローダーの主要産業であるヒルブランド工場の警備員。で、最近、奇妙な事件がおきているの。人間の精液を抜とり、廃人同様にしてしまうエイリアンが出没しはじめたわけ。そして、エイリアンたちは、どうやらレズの軍団らしいの！

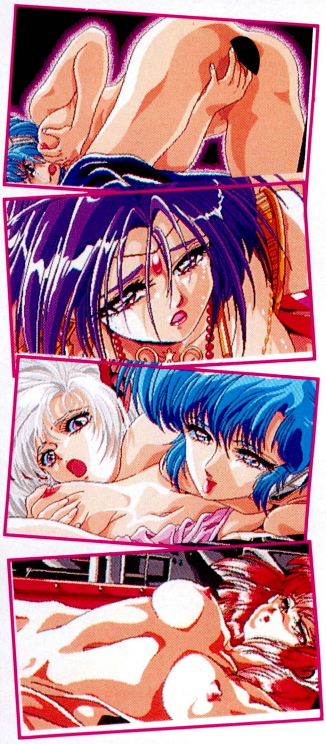
これは、わたしの、出番だわ！

だって、わたし――レズってものに、ものすご～く！　興味あるんだもの。さあ、今日も元気に工場の見回りよ。ウフッ♥



まだまだ二画面、三画面スクロールのCGもたっぷりとある。お楽しみはこれから！





満足度 85%

明るく、正しく、レズビアン

アニメっぽく、明るいレズが手軽に楽しめます。それが最大のセールスポイントだ。「なめる」「もむ」だのといったコマンドに一々対応して、メッセージが流れてくるのがうれしい。奇妙な小道具など、不条理さもきているぞ(笑)　(池上隆之)

1st	可愛度	登場キャラの大半は可愛い女の子ばかり！
2nd	タクサン度	多種多様な女の子が、これでもかと次々に登場。
3rd	レズ度	スケベ、はレズが中心。レズ愛好家にはたまらない？
4th	不条理度	ストーリー展開に結構不条理ギャグっぽいノリがある。
5th	アニメ度	動く、のではなくセルワーク的なCGが、とてもキレイ。

新たなる旅立ち…

麻雀幻想曲II

麻雀

Active

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	♫ NOTE HD Sp	7月31日	¥ 7,800
9821	♫ CD HD	9月下旬	¥ 7,800
68	DOS HD	8月下旬	¥ 7,800
MSX			
TOWNS	♫ CD HD Marty	9月下旬	¥ 7,800

PASOCOM PRESSE

リングはラズベリーを はたして生き返らせることが出来るか!?

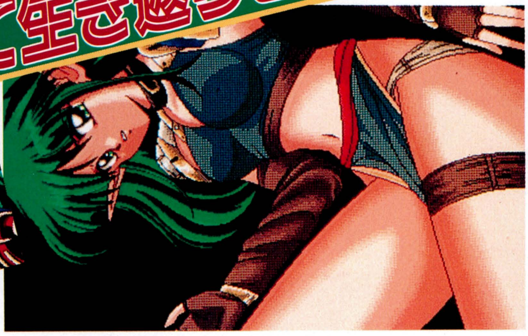
あの麻雀幻想曲の続編が遂に登場するぞ。ストーリーは前作のエンディングを引きつつ主人公が新たなる旅に出る。前作の主要人物が出てくるぞ!!

麻雀幻想曲といえば、ストーリーモードの新鮮さで有名だが

今回もちゃんとストーリーモードは健在。お楽しみのぬぎぬぎモードもあるし、これは期待だ。



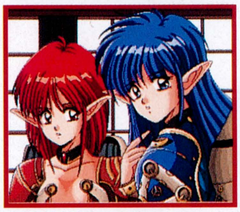
▲このエルフの女の子が、死んでしまったラズベリーちゃん。この子を生き返らせるのが今回の最終目標だ



ストーリーは、殺されてしまったラズベリーを生きかえらせること。そのためには色々と必要な為、それを探すために旅に出る、といった感じ。



▶これが主役のリングであります。今回はどんな冒険をしてくれるのかな



▶右がブルーベリー、左がストロベリーちゃん。彼女達の正体は一体



▶この子は途中で出てくるシーリスです



新たなる旅がはじまる



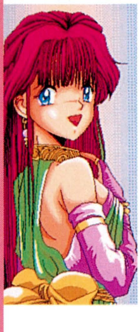
▲んで、これがぬぎぬぎモードのお姫さまたちだ。今回は6人の中から好きな娘を選べるぞ

じつは脱ぎ脱ぎモードもすごいぞ

ああっお姫さまっ



これが噂(?)のぬぎぬぎモードです。今回は登場キャラクタ6人が全部お姫様、しかも各々キャラクタたちと個別対戦ができるのだ。今までのぬぎぬぎモードのシステムで気に入ったキャラとの対戦も出来るぞ。



▲▼これがお姫さまの2人。鋭意開発中ということなので(笑)期待して待っていようじゃないですか

期待度 85%

麻雀こそ最強の武器だ!!

実は麻雀幻想曲って好きだったんですよ。それの続編なので期待しています。今回は前作よりも登場キャラクタや、シーン数も増加し、ボリュームアップしているのでどのような展開を見せてくれるのか楽しみです。前作やってない人はやってみてね。(舞☆)

五人の美少女と、戦国クイズで勝負!!

クイズ ジパング

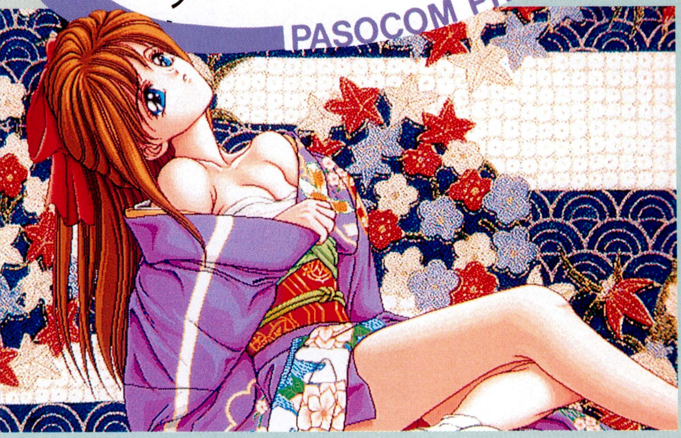
ワイルドライフ　クイズゲーム

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS	7月末	¥7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

戦国カルトクイズだ!

戦国時代の歴史を題材にした、カルトクイズゲームだ。問題を出題してくれるのは、これまた時代劇風な五人の美少女達。もちろんクイズに正解すれば、もろ肌脱いでくれちゃうのだ。歴史の教科書片手に頑張ろうぜ！



◀佐藤秀人さんのデザインによる、お雪ちゃん。和服の良く似合う女の子なのだ。うーん、色っぽいね



▶なんと千種類にも及ぶ問題が用意されているのだ。ちょっとやそっとじゃクリアできないけど、くじけちゃダメだぞー！



◀九道香織ちゃん。深谷俊一さんによるキャラデザイン。サイズはB82・W58・H83と仲々のもの。早く♥♥♥なお姿を、拝ませて貰いたいであります。うひうひ

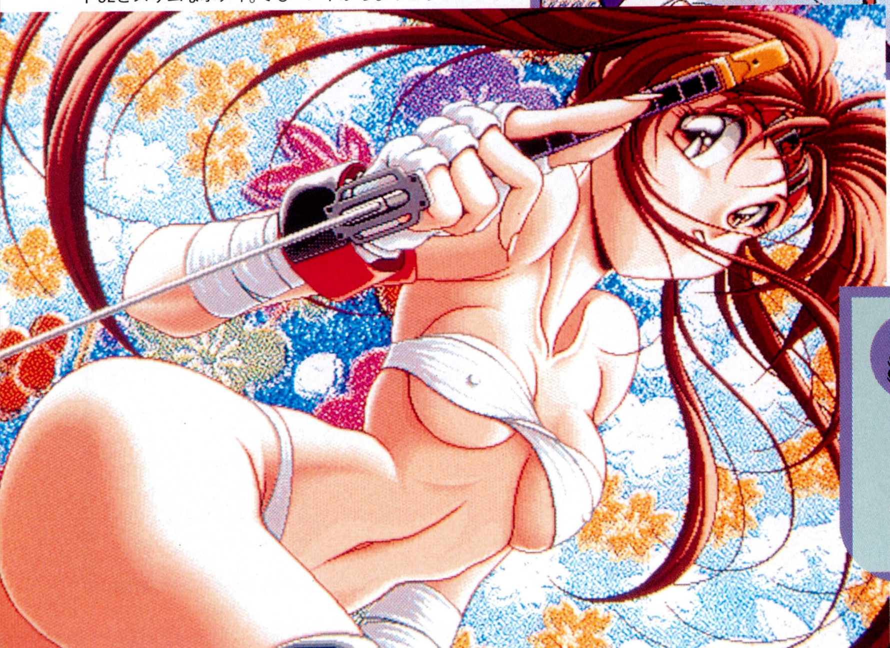


▲龍炎狼牙さんデザインの鬼庭瑞穂ちゃん。たわわな胸がソソってくれます。美味しそ♥

◀拝狼さんのデザインによるお姫様、琴姫様。バスト88にヒップ89というグラマー美女。かぶりつきたいぞ!



▼女忍者の詩織ちゃん。デザインは柳ひろこさん。ウエスト52とスリムなボディ。でもバストがちょっと小さいかな？



さすがにどの娘も甲乙付けがたい美少女達なので、目移りしてしまうのであります。こんな可愛い娘をデザインしてくれたのは、バリバリの五人の漫画家さん達。皆さん、謹んでお礼を述べようではありませんか。ありがっとー！

期待度 87%

歴史の勉強にもなるぞ!

クイズは三択方式で、マウス対応なのでスピーディに操作できます。戦国武将、城郭、刀剣及び歴史に関する問題がざくざくと千問。これだけの問題を用意した根性にはほとほと頭が下がります。クリアするのも並大抵じゃないぞ。（当間透）

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	8月予定	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

敵は新興宗教!?
HALF PIPE
アーヴォリオ　ロールプレイングゲーム

PASOCOM PRESSE

新ブランド、アーヴォリオが放つ第1弾は、RPGだ！ ニトロ教の教祖ペトラによって、女の園アシルドルフタスの王女ニコルは、国外追放されてしまった。果してニコルの運命は…

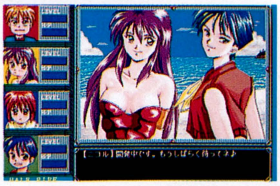
宗教戦争!?

ニコルは、主人公ダミアン（ビーストではない）をお供に？ アシルドルフタスを取り戻すための旅に出た。途中、お供にティナとカヨ（便利屋ではない）を加え、打倒ニトロ教のペトラを目指し旅に出た。

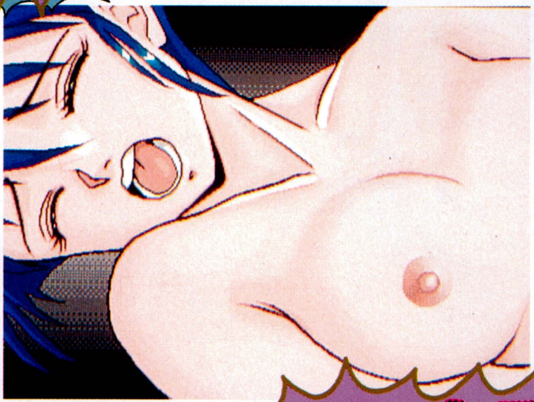


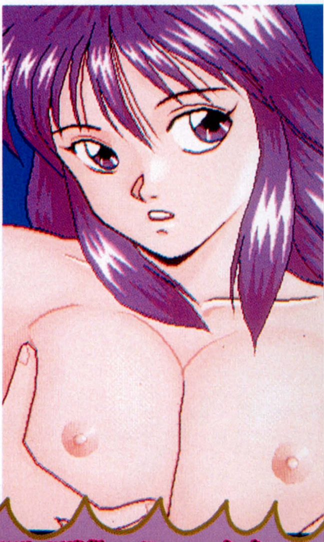
▶俺は、胸が小さい方が好きだけどな……

◀ロリロリのカヨはパーティ１の巨乳だ！



▶ボーイッシュな情報屋のティナには気をゆるすな。でもいつもカヨと喧嘩をしているゾ

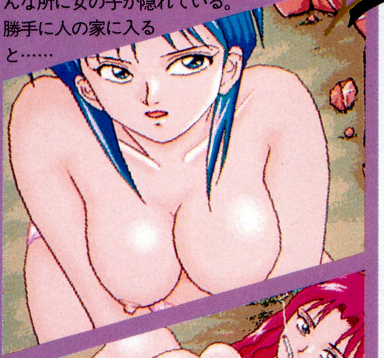




ナニ見てんのヨ！ギャルズ



◀▼ゲーム中の街の内外を問わずいろんな所に女の子が隠れている。勝手に人の家に入ると……

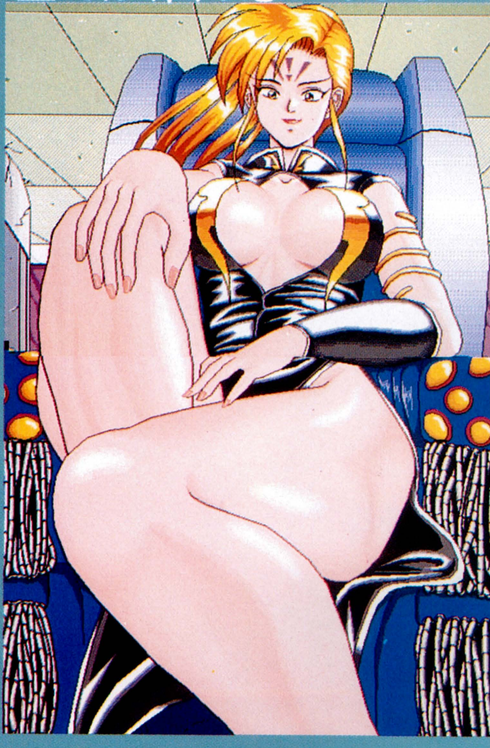




▲縛られているのにヤニをやって突っ張ってみてもね……♥

お家騒動か!!

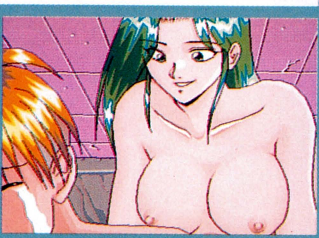
全ては、私の思いのまま



期待度 80%

コメディタッチのストーリー？

なんとな〜く笑いを取ろうとしている節が、各所に見られてGood！ ごく普通のRPGになるんだろうけど、やっぱりギャグがある方がプレイしていてと〜っても楽しいよね。意見の押売は、よくないね。アーヴォリオさん期待しているからね。　(世斗)



アンディとダミアン（泣いてる方）のからみ……

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	DOS HD Sp SB2	8月予定	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

コンピュータソフトウェア倫理機構 18 18才未満お断り

夢の扉の先にある不思議な世界へ…

NIGHT SHIFTER（ナイトシフター）

ADV

フォア・ナイン

PASOCOM PRESSE

フォア・ナインさんの新作『ナイトシフター』は「不思議の国のアリス」を連想させるようなパラレルワールドを舞台にしたアドベンチャーゲーム。ではさっそく御紹介なりぃ～☆

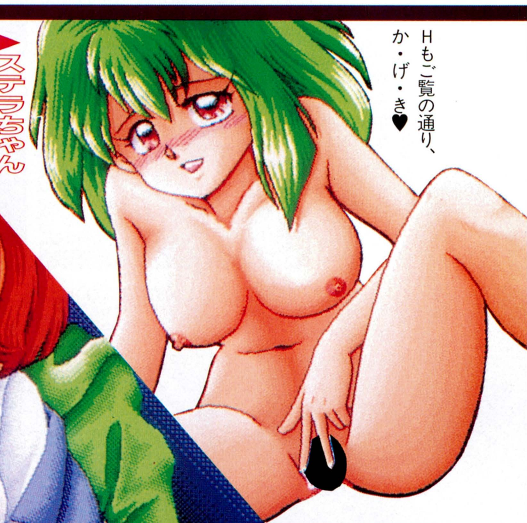




▲ユウちゃん 森で野垂れ死んだ幽霊ちゃんなのだ☆

ナイト・シフター。それは『夢』を移動手段として、次元を越えた別世界へ行くことの出来る能力者。

その能力を持った一人の少年が、ある別世界に偶然飛ばされて体験した物語とは……って感じで始まるこのソフト、猫耳少女から女神様まで、不思議な住人たちがいっぱいっ!?



▲ステラちゃん Hもご覧の通り、か・げ・き♥



不思議な世界の不思議な住人♥

実は最初に２つの性格を選択できるんだけど、これによってストーリーはおろか、ＣＧまで変わっちゃうのだ。まさに一粒で二度おいしいぞっ！



▲ぱんていの精 金と銀と木綿のパンティを持って現れる謎の女神様。とはいっても脳天気な性格だ(笑)



はやくしないといっちゃうよ～♥

期待度 83%

フィールド画面もあるのだ☆

フォア・ナインさんお得意の不思議世界が舞台のＡＤＶ。ＣＧもさらにグレードアップしていますね☆　そうそう、舞台の森はオートマッピングのスクロール画面。ちょっと変わったシステムで快適に移動できるのです。この辺も楽しみですね☆　（一色）

※CALⅢは一般指定に変更となりました。

機種	ワンポイント	発売日	価格
98		7月10日	￥8,800
9821			
68		未定	未定
MSX			
TOWNS	(CD)	未定	未定

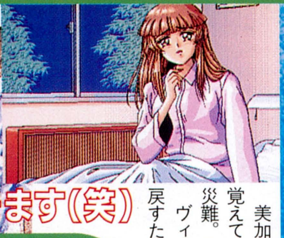
あの物語がまた始まる…
CALⅢ～完結編～
バーディーソフト　アドベンチャー

PASOCOM PRESSE

失われた運命を辿り



あ、チェスも出きます(笑)





音源ボードによってはキャラクターが喋るらしいぞ。くー、熱い！

美加ちゃんが交通事故に!! しかも俺の事覚えてないって!! 途方にくれる俺に更なる災難。そっちじゃヴィーナスが危篤ぅぅ!! ヴィーナスを救い美加ちゃんの記憶を取り戻すため、俺はあの「時の世界」へと向かった

新たなる旅へ!

期待度 90%

新たなる「あの物語」期待十分だ

続編を作るっていうのは大変なんだよね。どういう形であれ前作と比較されちゃうし、前作以上の物をユーザーサイドは求めてくるからね。CALⅢはCGを見てもその期待に十分答えうると思います。スタッフの皆さん、ガンバッて下さい。　（かわぐち）

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	MD DOS ♬ NOTE	7月9日	￥9,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

禁断の館があなたを招く…
黒猫館
フェアリーダスト　アドベンチャー

PASOCOM PRESSE



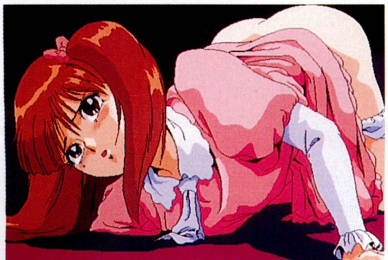
「黒猫館」に書生として向かった村上が、友人の沖田に二通の手紙を残し行方不明となった。沖田は、黒猫館を訪れ村上の消息をつかもうとするが……

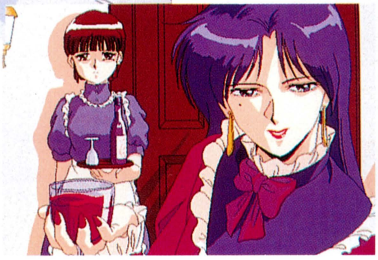
ゲームはコマンド選択式のアドベンチャー。あなたは沖田となって消えた村上の代わりにHする…、もあるが(笑)、彼を捜し出すのだ!!





耽美と謎と妖艶の館へ…





期待度 80%

声まで出て…もーたまりません～

20代半ば以降のアニメファンだったら誰もがご存じの作品を設定・キャラはそのままにオリジナルストーリーでゲーム化。しかもFM音源なしでキャラが喋るから、ここまで至れりつくせりだと、ファンならずとも要チェックだぞ。　（かわぐち）

コンピュータソフトウェア倫理機構 18 18才未満お断り

キラキラ、青春がやってきた！
ようこそシネマハウスへ

ハード SLG&ADV

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	NOTE HD	今夏予定	¥7,800(予)
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

はるか未来。銀河の彼方。惑星「ぱらいそ」に住む主人公ナカムラは、映画製作の夢を実現のために邁進する！

銀幕の妖精たち



ステージママにガードされている子役出身の女優。ちょっとわがままなのが珠に瑕？　9月12日生まれ

リブル・テンプル



南国の農村育ちのマリエ。女優を目指して町にやってきた女の子。その天性の演技力をキミは開花させることができるか？　天真爛漫な4月15日生まれ

マリエ・マリエ



自由奔放に生きる自称22才のおねえさま。美形だけど、結構ひょうきんなところがあるので振り回されないように(笑)。ロマンスが芽生える可能性も？　2月29日生まれ

ザジ・グレール

A級？B級 マルチな青春群像





総登場人物は80人以上！



まずは街をうろつきスタッフや役者を探すADV。ただ、惑星「ぱらいそ」は現在戦時下。おかげで、見つけたスタッフが徴兵されちゃうなんて事も…うまくいったら映画製作のSLGに！シナリオもたくさんあるぞ。

原作を買って脚本家にシナリオを発注

この原作が…

タイトル「放課後のひ・み・つ」

あたし、フツーの女子高生なんです。とびきりの美少女ってわけでもないしぃ、
績も中くらいだしい、特にリッチなわけでもないんだけど‥‥でもひとつだけ
密があるんです。

それは放課後、体育倉庫の裏で彼と‥‥。

いやぁん‥‥こんな所で‥‥」

コメディ脚本家

▶こちらが、失敗例。恥ずかしいこと、がなんと！　相撲部になってしまった(笑)。ただこういう「おまぬー」な作品をバンバン作るのも楽しみ方の一つなんだけどね。目指せ。エンパイアピクチャーズ（爆笑）

ポルノ脚本家

▼例では、ポルノの原作だけど、文芸大作などありありだ



▶こっちが成功作。まあ、無難に手堅く行けば上映部で良い評価や高い興業収入が手に入るわけ。その↓

↓収益を元手に次回作を作っていくわけだ。どんな映画を撮るかはキミ次第！だ



期待度 75%

素晴らしく「壮大なバカ」

やっぱり、バカが一番。普通に映画を撮り、名監督と呼ばれるのも楽しそう。だけど、ちょ～駄作ばかり作るのも楽しそう。ディノ・デ・ラウレンティスやジョン・カーペンター監督、あるいはトロマ社の作品を目指すのが「通」と言うものだ(笑)。(池上隆之)

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	♫ HD NOTE	発売中	￥6,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS	♫ HD CD 2M	未定	未定

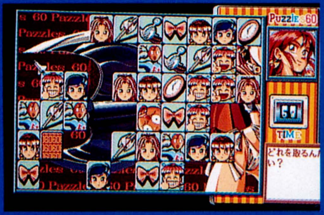
奥の深さは、HOPE級だ！

チャクラ（チャレンジャークラブ・ディスク版）

ディスカバリー　ディスクマガジン

PASOCOM PRESSE

ディスクマガジン。中には、ミニアドベンチャーを玉石混交で収録しただけのソフトも多いが、このチャクラはディスカバリー色に輝くコイキな奴！　キミの期待に必ず応えてくれるぞ

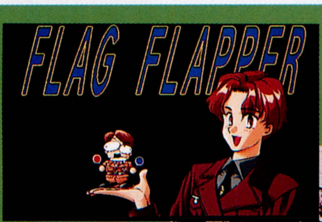


上海に似たカードゲーム。クリアーすれば、スペオペ調など三人の、女の子の三枚のＣＧが見られる。単純で、奥が深いという、パズルゲームの王道をいく一作だ。

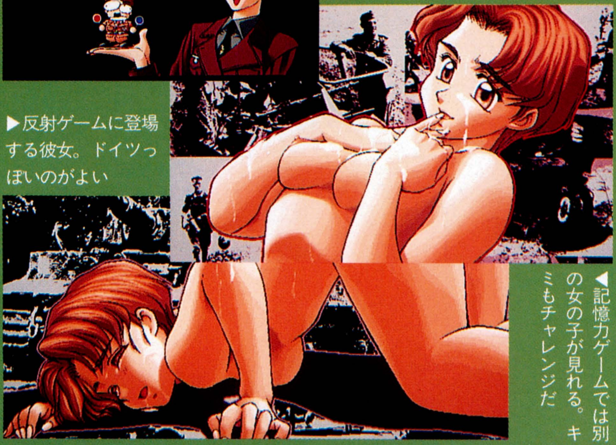
「PUZZLES60」



これがチャクラのメインメニュー画面。チャレンジャークラブ会誌に相応しく、ディスバリーさんの顔が、賑々しく登場。メニューも、いじっているだけで楽しい、遊び心が満載のできだよ。



◀左のチョビ髭のおじさんの動きを、キーボードの数字キーで操る。動きをトレースする反射ゲームと、再現する記憶力ゲームがある。

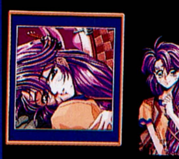


▶反射ゲームに登場する彼女。ドイツっぽいのがよい

◀記憶力ゲームでは別の女の子が見れる。キミもチャレンジだ





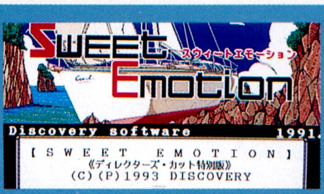


▲チャクラでチャック・ノリスは三つのジャンルのクイズゲーム。解説をするアクアがとってもラブリー♥

▼どきどき☆カウンセリングは女の子との会話が魅力。カウンセリングが採点される

オ・マ・ケ





「スイート・エモーション」「レッド」「ミラージュ」の完全解答やデモなどが圧縮ファイルで入っているぞ

まだまだ　オマケがいっぱい



満足度 90％

一本でイロイロお得です

ゲームがあり、ＣＧがあり、一寸したトーク気分に、デモ版やディレクターズカット（笑）に解答集と盛りだくさん。いじっても楽しいくって、ＤＯＳの勉強にもなる？　そうそう、おまけＣＧをみるにはＭＡＧローダーが必要なので注意。（池上隆之）

1st	手軽度	とにかく、お手軽に楽しめる作品ばかりだ。
2nd	サービス度	ファンサービスに徹した作りなのは当たり前。かな
3rd	ナツカシ度	懐かしのあのソフトや、あのキャラに出会えるのだ。
4th	サワリ度	予定のあった音楽集がないのが悔やまれるできだ。
5th	グラフィック度	４人のグラフィッカーの競作は こだわりがビッシバシだ。

新作ソフト速報

何処よりも一速く情報を載せているはずのコーナーだ！
今回は、この5タイトル。ページ数の都合上枠が小さくなってしまったがリストと合わせて読んでほしいゾ。

ツインピーチス

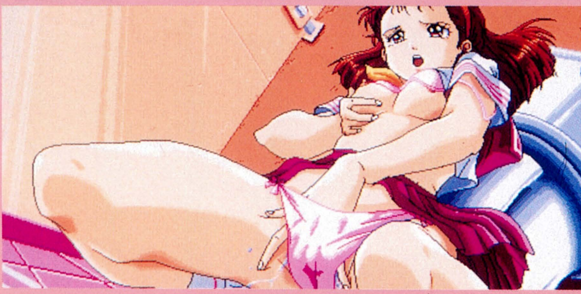


モンスターに襲われているスイートピーを助けた主人公は、彼女から形見のネックレスをもらった。その事から……



▲沐浴中のスイートピー。主人公でなくてものぞきたくなる
▶戦闘シーンのモンスターの妖精たち。左からユスラウメ、でらうえあ(上位にマスかっと等)、トヨノカ(上位にイシガキいちご、朝摘みいちご)。みんな果物なの

モッコリマン



超性人モッコリマンは宇宙人だ。地球での世を忍ぶ仮の姿はAV男優。現在7本の出演予定で大忙し。ある日、悪のコケ性人が宇宙の果てから飛来。モッコリマンの邪魔を始めた!!

▼いけないエレベーターガールに出演。燃えるぜっ!!



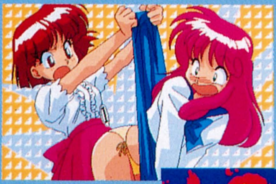
▼夜の公園で乱れたいに出演する女性。目付きがGood！



▼診察室で犯されたいに出演の女性。注射はキライ！



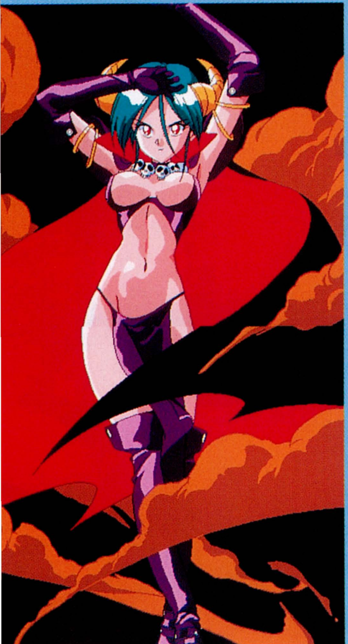
VIPER-V6



◀TV番組の「20歳に見えないぞコンテスト」出場者の争いがエスカレート。ついに先にイッた方が負けってことに…



▶決めて決めて、アフタヌーン編……一代(かずよ)と六実(むつみ)。二十にみえないのはどっち？

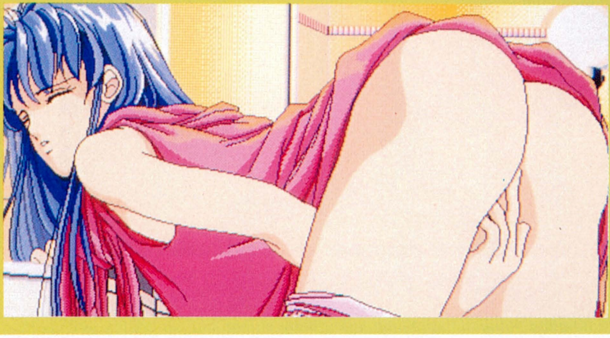


架空の新車種か!? アニメーション効果をより多く用いている3話オムニバスのアドヴェンチャーゲーム。タイトルは、「悪魔が来たりて…」「ダブルインパクト」「アフタヌーン」の3本。より熱く、淫らに燃えろ！ ファイヤー!!

ヌークII

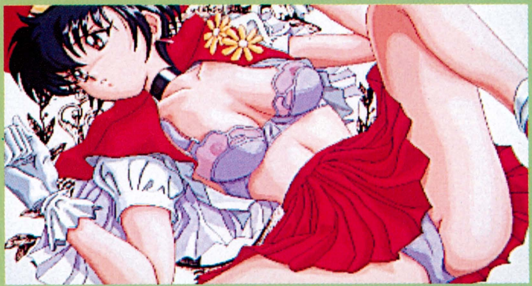
あれから1年、ある国で精神に異常をきたす奇病が流行。世界中の科学者がその謎の解明に必死になっていた。やがて、ピリルもその奇病の調査隊に加わることに…





◀前回は、バージンだったピリルちゃん。今ではこんな事も平気で？出来るようになりました♥♥♥ 時が経てば当たり前の事ですか？

What is Fantasy?



▼戦闘はクイズバトル形式。敵モンスターのパラメータにより攻撃が変化、アイテム・武器・防具・レベルアップもある。HPがなくなるとゲームオーバーになってしまうので注意しよう。

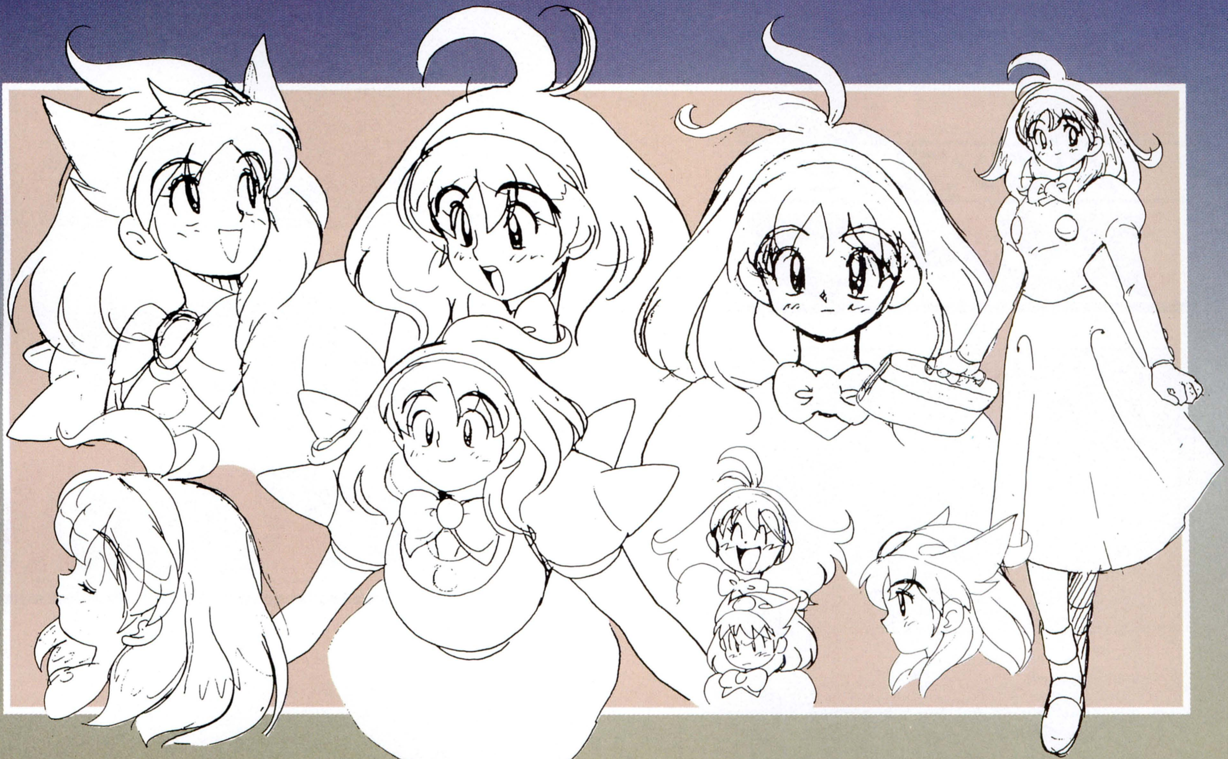
勇者と成るべきプレイヤーと、もう一人のNPC勇者が、知性と勇気を競い各時界(MAP全10面)を解放して全ての世界に真の姿取り戻す。各面には姫がおり、それぞれと契ることで世界が解放される。



倫 一・般・ソ・フ・ト・コ・ー・ナ・ー・目・次

今月の目次ソフト……………………………………負けるな！魔剣道P

オレンジハウス／このページを見て「アレ？」と、思った人も多いのでは？　そう、あの超有名ご家庭用ビデオゲーム機用ソフトが、装いも新たに、PC98版として発売されるのだ！どこよりも早く、どこよりも充実した「負けるな／「魔剣道」の最新情報リポート。いよいよ次のページから／　驚天動地の大迫力、手に汗にぎるサスペンス／　さあ、はじまる。



今日も元気に、マケンドー

負けるな! 魔剣道P

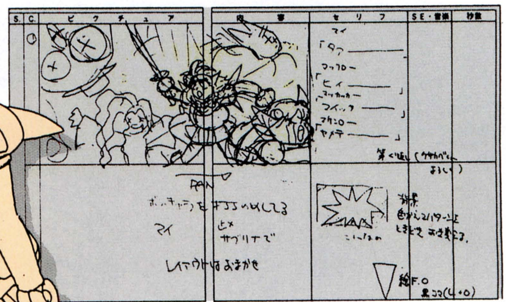
カードバトルADV

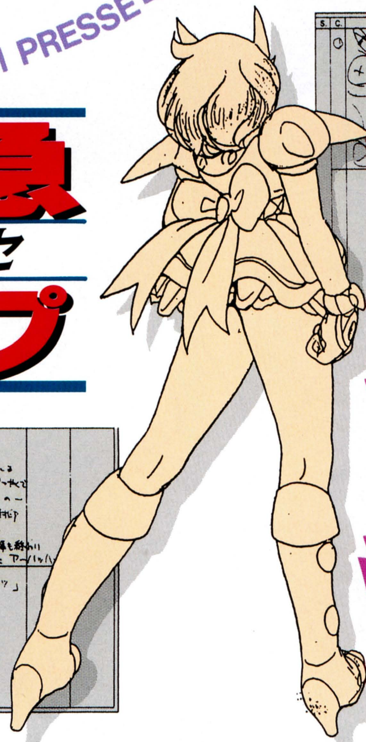
オレンジハウス

PASOCOM PRESSE

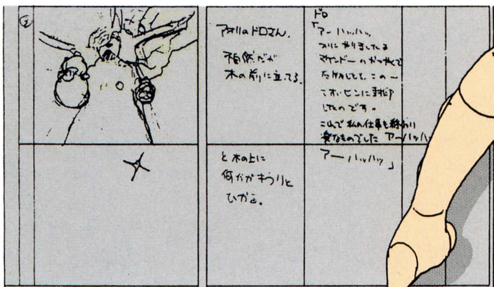
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	未定	未定
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

緊急 パソコンプレッセ スクープ



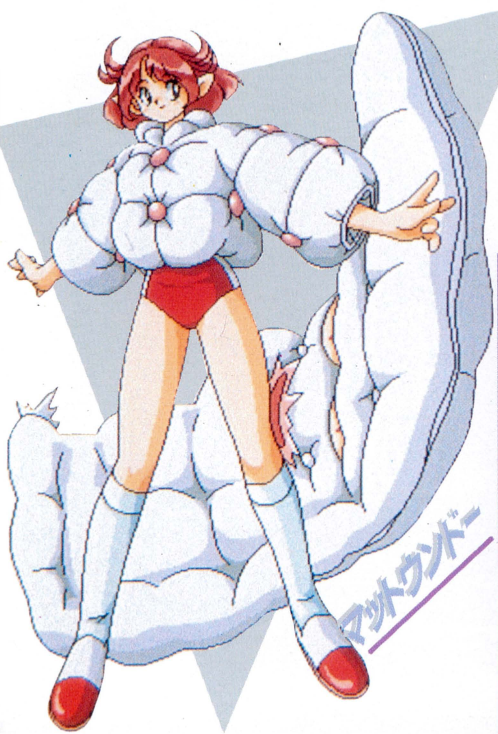


あのコが帰ってきた!!



女子学園を妖怪が占領!! か?

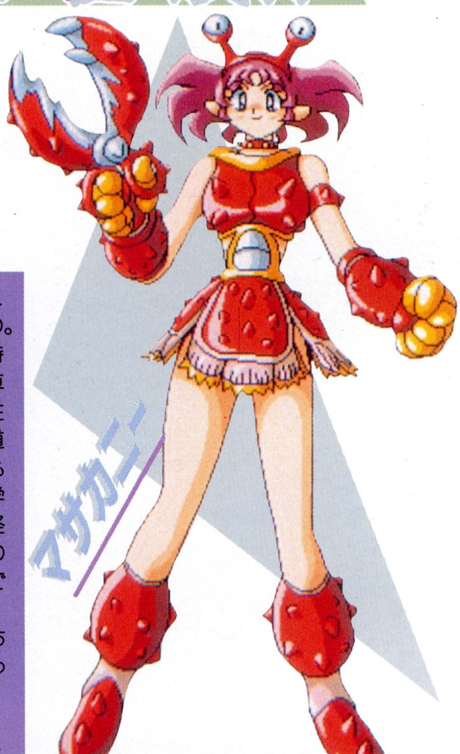
今度は下校時間に間に合うか!?



マットウンドー

マッシュルーム





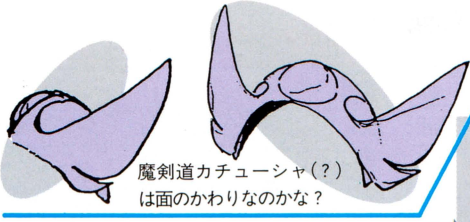
マサカニー

名門女子高美我波破羅学園。ここに、一人の少女が通っているの。剣道の腕を買われて、スポーツ特待生として学園に通う彼女の誤算は、片道五時間もかかる山奥に住んでいたこと。そして、その剣道の腕を、妖怪刑事「ドロ」さんにも見込まれちゃったこと。今日、学校に出かける前に、いきなり妖怪退治を押し付けられて、やっとの思いで遅刻を免れたのに…なんで校内にも妖怪がいるの?

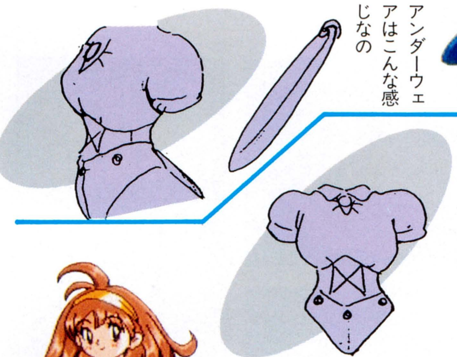
と、いうわけでこんな妖怪たちを相手に、新たな戦いが、始まっちゃったのです♡

私が……　スーパーヒロイン

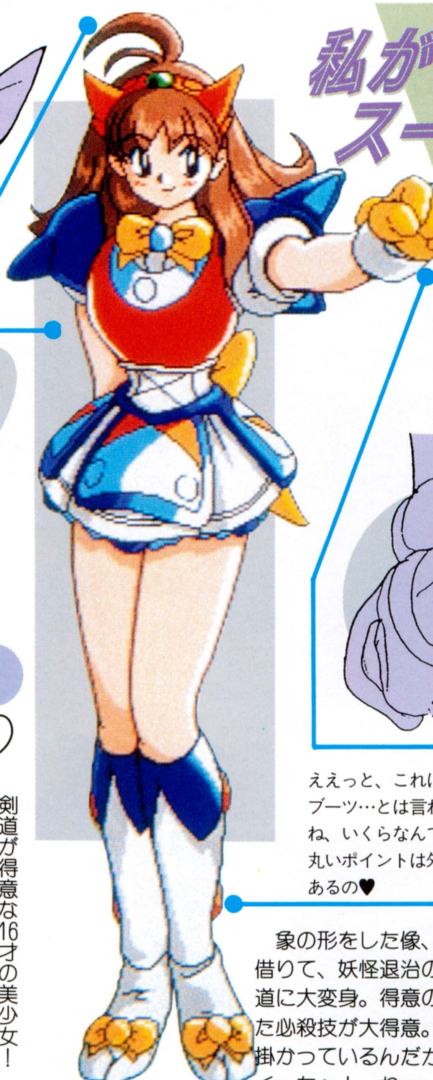
「魔剣道」

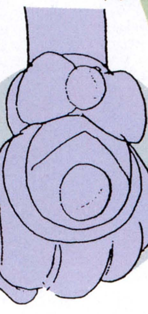


魔剣道カチューシャ（？）は面のかわりなのかな？

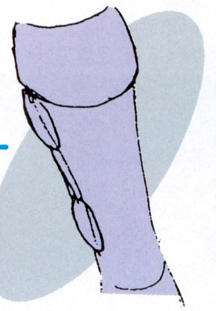


アンダーウェアはこんな感じなの





出ました！ 魔剣道小手（と言うのかどうかは定かではないんだけどね）。キュートなこの手元には竹刀の魔剣、不死縫振利（シラヌフリ）を構え、妖怪どもをバッタバッタとなぎ倒すの



ええっと、これは…魔剣道ブーツ…とは言わないわよね、いくらなんでも、多分。丸いポイントは外側にだけあるの♥



正体は 剣野　舞 16才 ♡

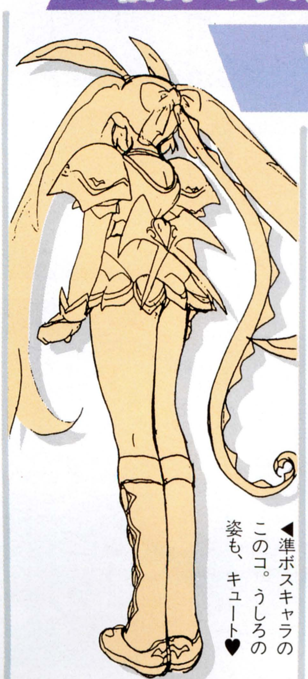
剣道が得意な16才の美少女！なんだけど…実は、私が魔剣道なんだ。全7ステージもの妖怪をクリアして(笑)やっと登校したのに、こんなことになるなんて！
私って、とっても不幸な女の子なんだわ。はあ～っ。

象の形をした像、魔剣像の力を借りて、妖怪退治の専門家、魔剣道に大変身。得意の剣道を利用した必殺技が大得意。今度は進級が掛かっているんだから、頑張らなくっちゃ！　ねっ。

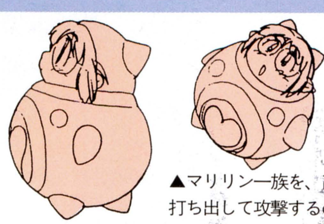
宿命の美少女ライバル

マケンロー

上流階級妖怪マッケンローは、テニス妖怪である。前回敗れた、魔剣道を勝手にライバル視して、しつこく襲ってくるのだ。今回も、バラをしよって登場する？



◀準ボスキャラのこのコ。うしろの姿も、キュート♥



▲マリリン一族を、高速で打ち出して攻撃するのだ



▶華麗なるマケンローのお姿。自称、バラの妖精（笑）

期待度 85%

美少女＋αがトーゼンなのです

「銀河仁侠伝」というシュールなアーケードゲームのデザインで有名なアノ清水さんの魅力爆発。テレビゲーム版とは異なり、カードバトルを織り込んだＡＤＶになる。独特の清水節が美少女たっぷりの98版ゲームで満喫できるのだ！　（池上隆之）

連続電脳美少女活劇だ！

宝魔ハンターライム

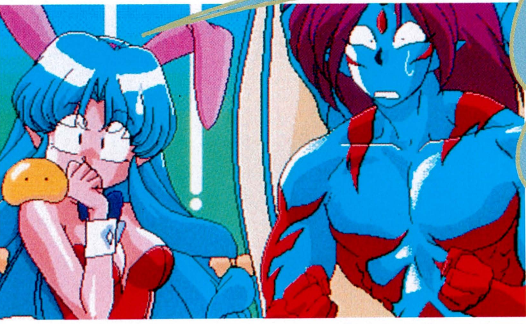
サイレンス(TAKERUのみ) ADV

PASOCOM PRESSE

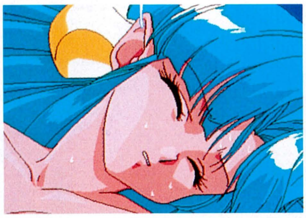
倫 コンピュータソフトウェア倫理機構 加盟会社

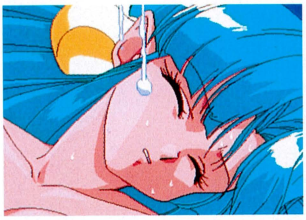
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	MO	6月10日	￥1,500
9821			
68	MO 68030 ✚	7月10日	￥1,500
MSX			
TOWNS		8月10日	￥1,500

なんなのよぉ これは!!

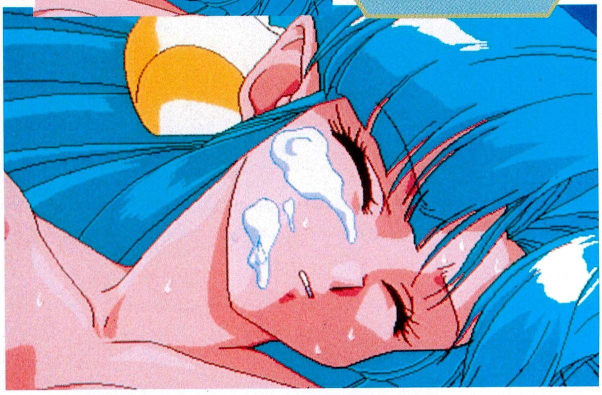


▶これは…一体ナニの連続シーンだ(笑)？

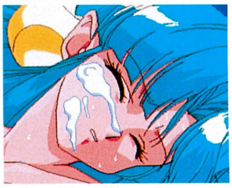










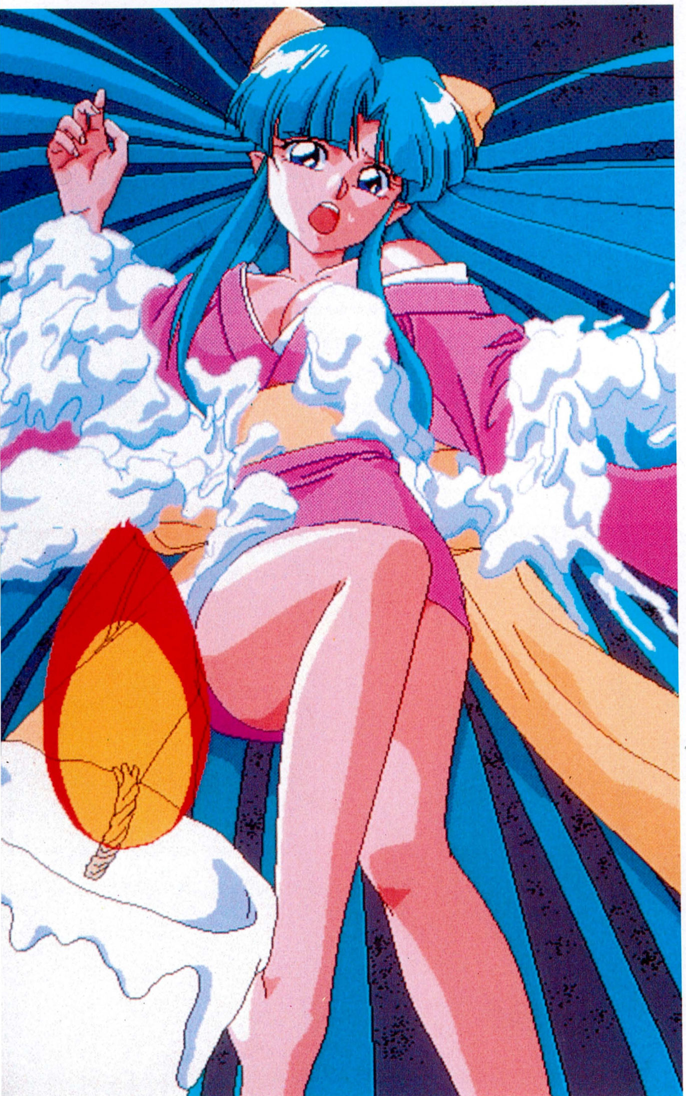




上の写真の左がライム、右が相棒のバースの正体だ(笑)。二人の会話は、ほとんどドつき漫才の世界だ(爆笑)。ライムの肩に載っかっているのはプギ。正直、バースよりはよほど役に立つ。何にでも化けられる、不定型の妖怪(？)だ。普段は「ぷぎ～」としか言わない。

キーワードは「魔法玉」

かつて魔界が人間界に、友好の証として預けた魔法玉が奪われた。宝魔ハンターの出番だ。しかし、一度は取り返したかに見えた、魔法玉であったが、バースの失敗で、砕け散り、人間界にばら撒かれてしまう！ 魔法玉のかけらは、あらゆる物の恨みや憎しみを吸収して、妖怪化する力がある。妖怪を退治し、魔法玉を回収するため、宝魔ハンターライム出動せよ！



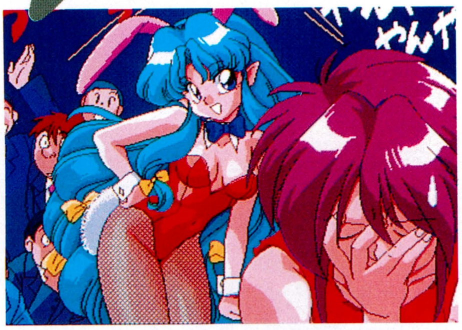
妖怪

オラの名前はろうそくん。美しい夜のために、オラたちを忘れ去り、電灯なんか使っている人間に復讐するため闘うだ！

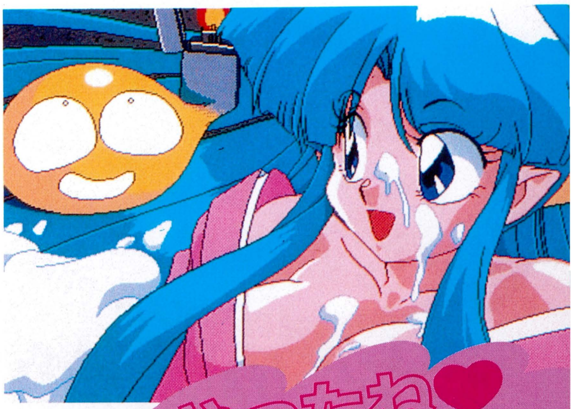
ぐふふふふ、ライム!! オラの力、見たたか



変身！ライム



第一話は、いわば設定紹介篇。全員の能力や、基本設定が余すことなく語られる。正に、王道！ 特に、意味もなくバニーガールに変身するライムや、ろうそくんにいたぶられるライムや、相棒バースをやり込めるライムは秀逸。いや～あ、パソコンゲームって本当に、いいですね。それでは、さよなら、さよなら(笑)。



やったね♥ライム

これが最後のライムとは思えない…。
そう、ライムはまだまだ続きます！
さあて、次のライムは…



満足度 92%

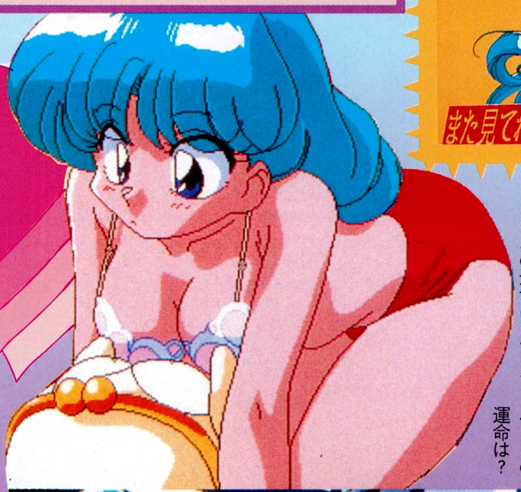
まさにOVA感覚！

ええっと(＾＾；)、先号でライムの基本設定を書いた文章が、なぜか抜け落ちていました。ゴメンなさい！ なんか、今月あやまってばかりやなあ、ワシ。で、ライムの世界観やドラマについては、今月号の記事を参考にしてね♥ （池上隆之）

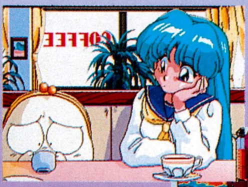
1st	アニメ度	「動く」以外にも、シナリオやキャラ、とアニメ感覚満載！
2nd	むふふ度	決して、変な意味ではなくてちょっとHなのが持ち味
3rd	手軽度	ADVと言うよりは、本当にOVAを見ている感じデス♥
4th	経済性	この内容で、この価格！ これは破格だ。スゴイ!!
5th	度度っ	とにかく、買いなさい。私と感性が一致する人なら、ね。

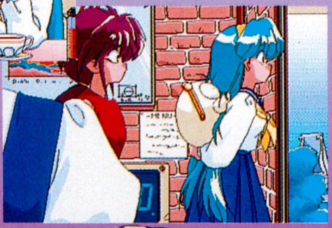
まだまだライムはガ・ン・バ・リます

▶▼第二話登場の妖怪、がまぐっち。どういう経緯で生まれたかは今一不明だが、バカがつくほどお人(?)よし。果して、がまぐっちは無事悪い妖怪になれるのか？

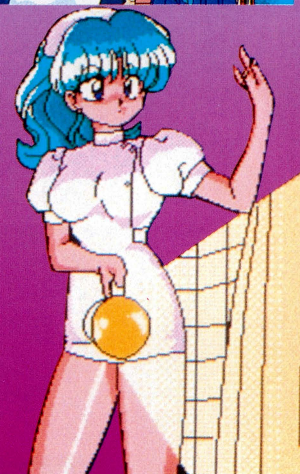


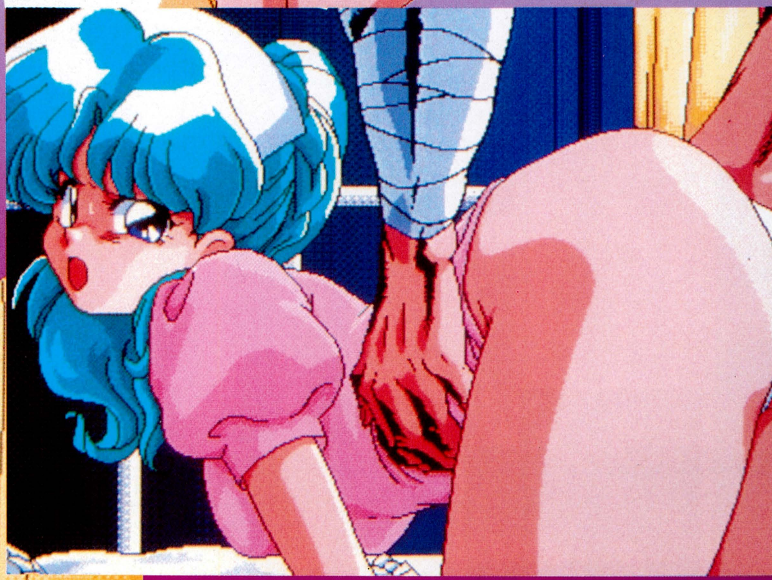
▼ライム絶対の危機！ のユーザー待望の嬉しい(爆笑)シーン。でも、この場面は第三話までお預けなんだ。登場する妖怪、その名もちゅーしゃきんぐだ。今から、その活躍が期待される、極悪(?)妖怪だ。果して、ライムの運命は、ついでにバースの運命は？





◀大病院の中に潜む、悪の影！ 第三話では、白衣の天使(?)になったライムを見ることができるんだ







ライムは当初から毎月リリースを予定して作られている格安シリーズ。だけど、アニメーションやセリフの妙など、値段以上の実力のソフトと言える。出来れば、メモリーを増設して、スムーズなアニメーションを楽しみたい。我が家みたく640Kだと、途中で一度止まって、ディスク読みにいくんだよお～っ(涙)。

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD ♫	7月9日	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

うれしはずかしダンジョンの日々

D'ark外伝

RPG

姫屋ソフト

PASOCOM PRESSE

光と闇の戦いを描いたRPG、D'ark。その壮大なストーリー中に起こったエピソードを取り出したのが今回の「外伝（サイド・ストーリー）」なのだ!!

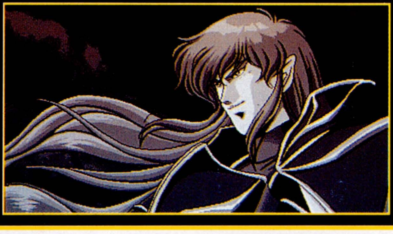
光と闇の戦いの中で引き起こった外伝

「時空石の迷宮」

ダルディークの闇の軍団は快進撃を続けていた。その日、軍団に投降した光側の魔術師集団は、巨大物体空間移動の実験をしていたが、謎の爆発とともに失敗に終わる。そして、その爆発の後に忽然と迷宮が現れたのだが…。

さっそく捜索隊を出すがひとりとして帰って来ない、業を煮やしたダルディークは自ら迷宮に入って行くが、彼もまた帰って来ないのだ。一体何が…。



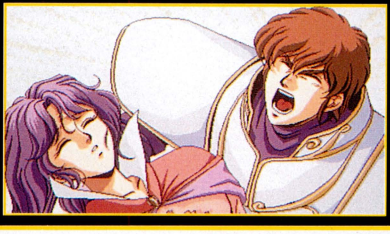


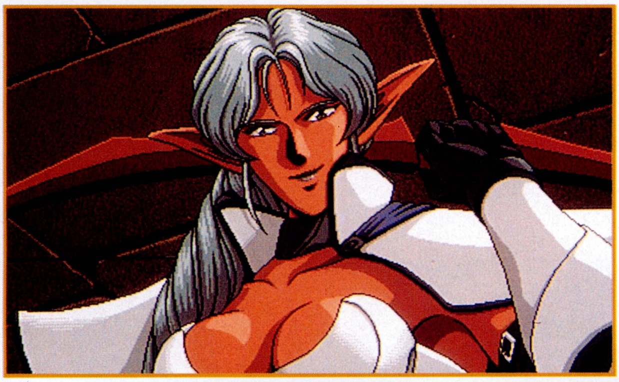
「光の継承者」

ダルディークの陰謀により姉を失ったフェルナスは、その思惑通り、悲しみで気力を失っていた。

そんな彼を勇気付け、進路を示したのは父のヴァームだった。

光の剣を装備し、光の継承者になれる資格のあるのは今やフェルナスだけである。彼は姉の想いや人々の期待、様々なものを受けて、試練を受けるために光の塔を目指してゆく。





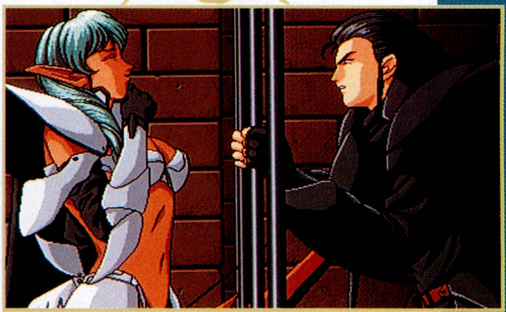
一話は「光の継承者」というタイトルで、光側のフェルナスが主人公。2話目は「時空石の迷宮」で、闇側のザーシュ（黒龍の騎士）が主人公となる。シナリオを2話構成にし、イベント数を増やす事によって謎解きの要素が増している。

システムも変わったぞ!!

シナリオを2話構成にし、より謎解きの要素が濃くなった。さらにアイテムの使用によって謎が解けたり、イベント中に選択肢が出たりと、深みと自由度がグンと上がってさらに楽しめるようになりました。

いっぱい変わってるわよ

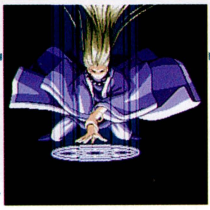
何が変わったんだ!?



好評のモンスターON・OFF機能に加えて新たにMAX機能が追加。これは一歩ずつ敵が出現するという機能で速成でレベルアップしたい時に便利な機能。加えて、レベルアップそのものもスムーズでスピーディーに。







戦闘画面もグレードUP

モンスターの特殊攻撃にグラフィックがついてよりヴィジュアルに。しかも、魔法でしか倒せないとか、逆に効かないなどという効果もついてより多彩な攻撃が楽しめる様になりました。

期待度 90%

今日もダンジョン練り歩き

ああ、またD'arkが出来る…と思ったら、途端にうれしくなってしまった私なのでした。しかも、今回は、よりいろんなことが出来る様になっているという話だし、これはもうフラフラとダンジョンをさまよう亡者になる日も近いか(笑)　（きんと）

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	発売中	¥ 7,800
9821		7月9日	¥ 7,800
68		7月9日	¥ 7,800
MSX			
TOWNS	2M	7月9日	¥ 7,800

ハッピーエンドへまっしぐら!

LIP STICK ADV 3

フェアリーテール　アドベンチャー

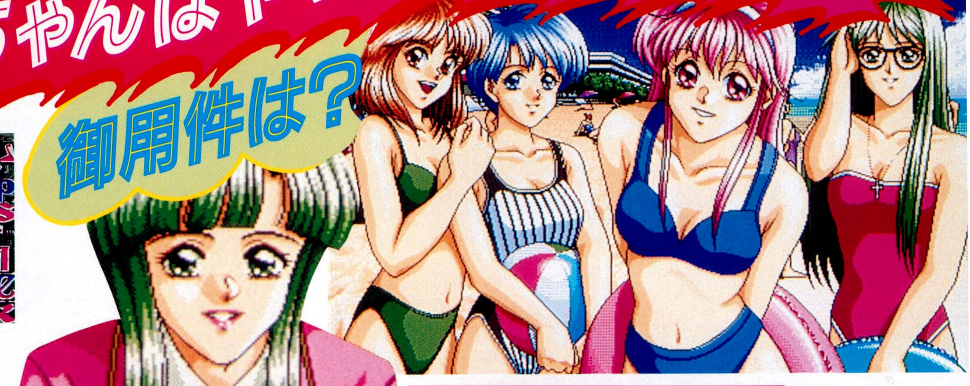
PASOCOM PRESSE

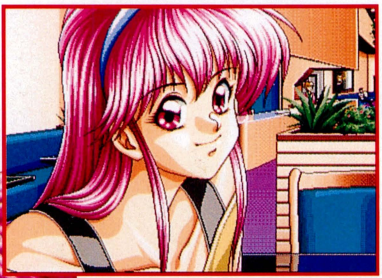
音美ちゃんはやっぱイイゾー

御用件は?

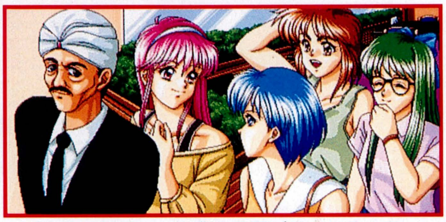


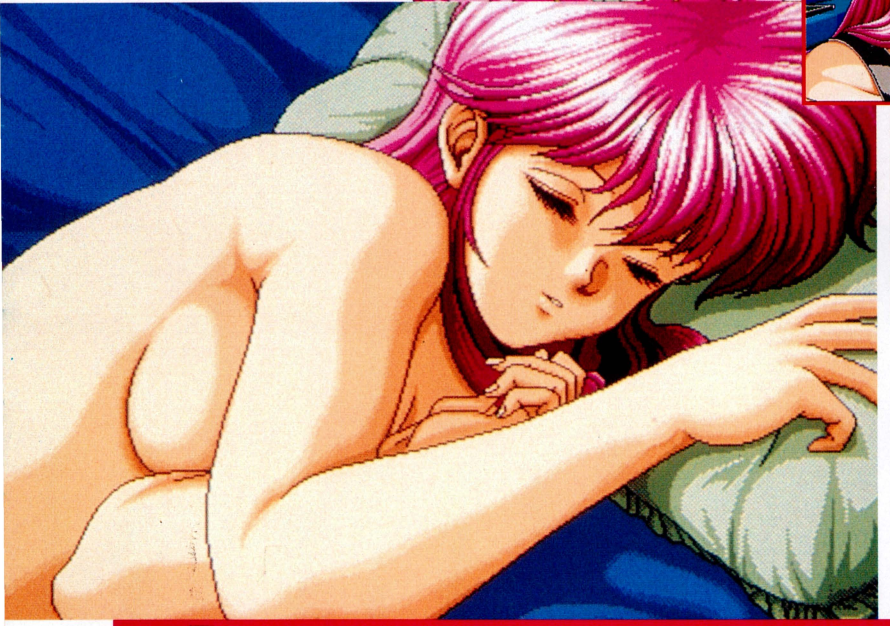
先輩の結婚式の時にもらったブーケから出てきたマイクロフィルム。現像してみると音美ら４人が写っており、４人ともLL基金の奨学生になっていた。前回はここまでお話ししましたね(あぁギャグも飛ばせない…)。





ゲームはコマンド選択式。プレイヤーは五郎や音美になってゲームを進める。変な引っかけなどが無いから、まめに行動すればサクサク進むはずだ





で、その結婚した先輩の旦那が殺される、マイクロフィルムは盗まれる、LL基金を追っている亮という男が現われる、という訳（脈絡がないようですがすべて事件がらみです）で事件の核心に迫るため音美ちゃんはLL基金の沖縄への修学旅行に参加を決意し、亮と五郎は彼女たちの監視と保護のため密かにあとを追ったのであった。が、しかし……。この続きはあなたのパソコンで…（あ、友達のでもイイです）。

満足度 95%

このシリーズは永遠に不滅です

グーッす。期待にたがわぬ出来です。続き物というのは、前作以上の作品を創らなければならないだけにスタッフの方々も大変だったと思います。しかも最近はソフト全体のレベルも上がっていますからねぇ。「LIP 4」もあるなら頑張って(笑)。(かわぐち)

1st	完成度	システム、内容、ともに高い完成度です。
2nd	満足度	本編以外に色々と遊んでいて、それだけでも面白いです。
3rd	ストーリー	前の作品を知っている人も知らない人も楽しめます。
4th	CG	ライン云々のレベルを越えています。トップレベルですね。
5th	操作性	操作していることを忘れてしまうくらい快適です。



機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	7　月	￥10,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

アーケードゲームの続編だぞ!!

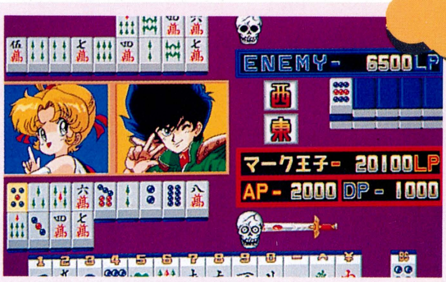
トリプルウォーズ外伝

麻雀ゲーム

日本物産

PASOCOM PRESSE

二人対戦型麻雀RPG!





◀マーク王子と魔女の手下との麻雀で一騎討ちシーン

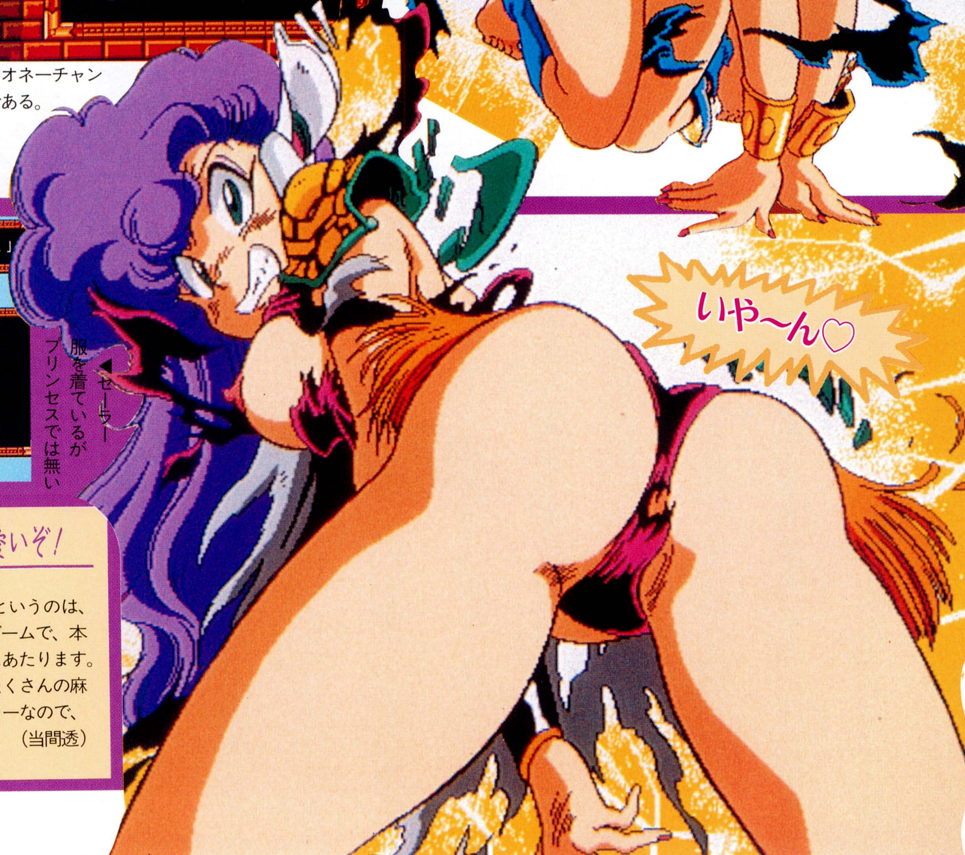
邪悪な魔人アドールが滅んだ後、平和な時代がずっと続いていた。ところが、その平和を破る者が現れたのである。魔人復活を企む魔女が、生贄とするためにレーナ姫をさらってしまったのだ。そこでマーク王子は、レーナ姫を取り返すべく二人の仲間と、魔女の住む廃虚へと向かうのだった。

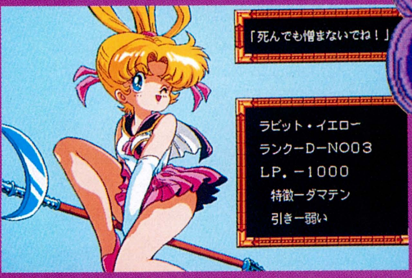


▲この危ないボンデージファッションのオネーチャンは、魔女の手下のミコ・レッドちゃんである。うっかり胸に見とれたりなんかしていると、返り討ちに合ってしまうぞ。煩悩を集中…いや、振り払って戦うのだ！



▶負けると服が飛び散るの





◀セーラー服を着ているがプリンセスでは無い

期待度 80%

敵はとっても可愛いぞ!

「トリプルウォーズ」というのは、アーケードで人気を博した麻雀ゲームで、本編はその続編のパソコン移植版にあたります。日本物産といえば、これまでにたくさんの麻雀ゲームを送り出してきたメーカーなので、完成が楽しみであります。（当間透）

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	7月23日	￥7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

PASOCOM PRESSE

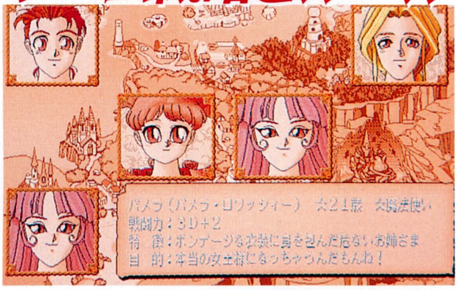
みんなで楽しもう！

くるくる☆Party ～プリンセスクエスト～

カクテル・ソフト　カードゲーム型RPG

運命のダイスは振られた。ではなく、自らの運命は自ら切り開くのだ！　さあ、気合いを込めて、ダイスを振れ！　知的な戦略が必要！　かもしれない（でも、シミュレーションじゃないからね;）

ゲーム概略とルール



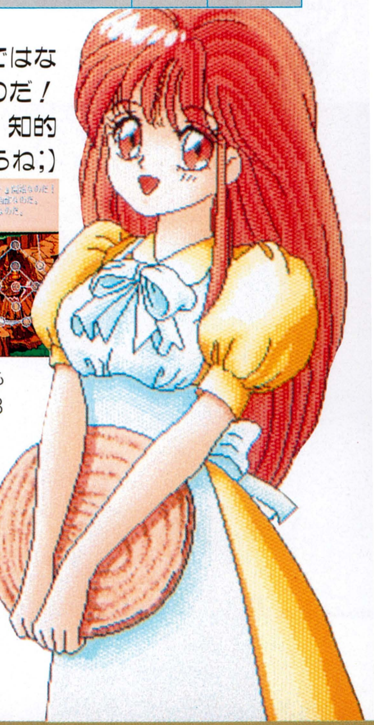


ゲームは至って簡単。マップ上の宝箱を取ったり、モンスターを倒してポイント目標のポイントを稼ぎ、ゴールを目指すゲーム。

シナリオモードと対戦モードの2がある、どちらもターン制を使用。1ターンの内分けは、A移動、Bカードプレイ、C戦闘、Dヒールの4つ。

A……ダイスの出た目を必ず移動。又行き止まりの場合は、そこで終了。

B……Aの終了後カードを引き、カードの入手・使用・捨ての何れかをする。持てるカードの数は、最大12枚（プレーヤーカード・キャラクターカード・プレーカード）を各組毎に4枚づつ、対戦モードの場合は、最大9枚だ。



戦闘システム







移動終了後そのマスにモンスターがいる場合、即戦闘となる。戦闘開始前に、戦闘に参加するパーティを最低1枚、最大3枚で編成します。戦闘に使用できるカードは、プレーヤーカード・キャラクターカード・モンスターカードの3種類。ダイスを振って戦闘力を決め戦闘力の大きい方が勝ちとなる。

1回の戦闘終了毎にヒール（治療）カードを使用可能です。ここで治療しなじ場合、カードはパイルされてしまう。

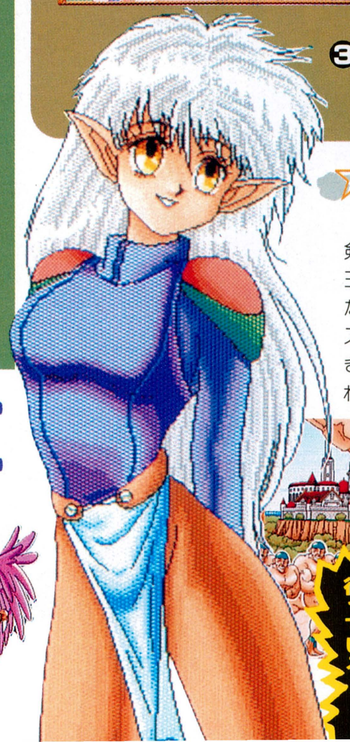
☆その他☆



❶ カード一杯の場合はパス不可。捨てたいカードがない場合ここをクリック。

❷ ここのコマンドをクリックすることで、表示されるグループが切り変わる。

❸ 右クリックでカードの説明。左クリックで、「捨てる」「使う」を表示



☆ストーリー☆

プリンセスクエストとは……剣と魔法の国ノースランド王国。王家継承の男子が生まれなかった場合に、わがままなプリンセスの無理難題を叶えることのできた勇者は、プリンセスと結ばれ王家の継承者に……



モンスター其ノー



期待度 80%

みんなで楽しく？プレイ？

みんなでワイワイテーブル囲って……、CRTを前に4人がマウスをクリックしている姿は、とても怪しい光景かもしれない。でも、この手のソフトはみんなでやった方が楽しいはず。プレーヤーがくるくる変わるから付いた名前なのかな？　（世斗　行）

写真は全て開発中のものです。

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD ♫	8月下旬	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

ヴァルカイザー　最大の危機！

機甲装神ヴァルカイザーACT.2

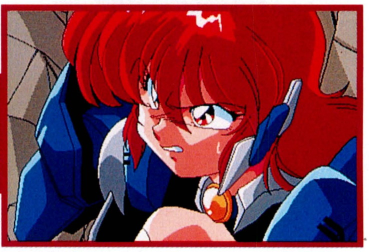
ADV

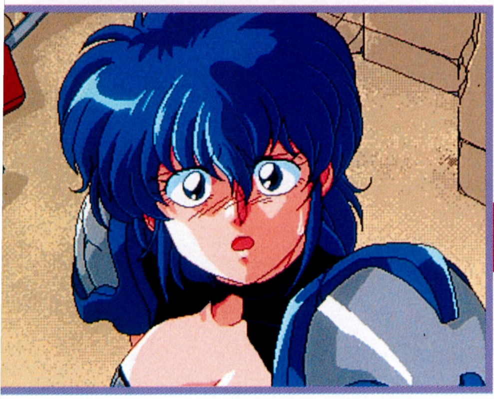
サイレンス

PASOCOM PRESSE

EMERGENCY

兄さん！私は、戦うわ





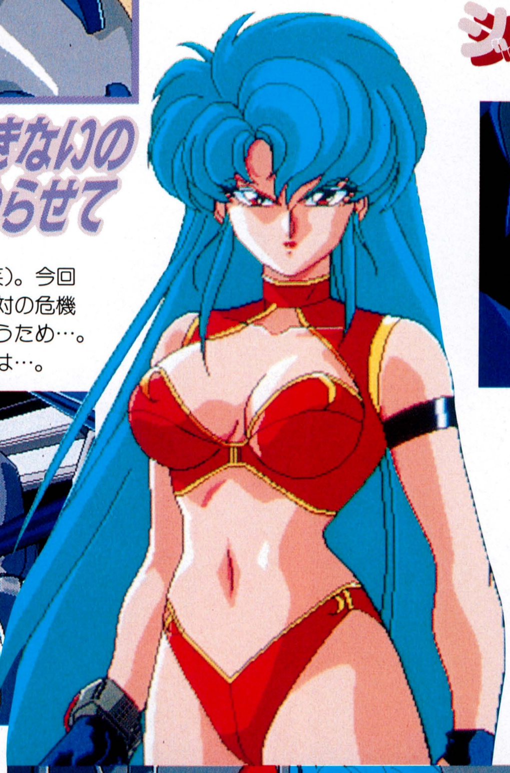
輝崎マキ。姉のレイカはグロリア兵器産業総指揮官で、妾腹の妹であるマキには冷たい態度で接していた。しかし、その一途な姿に、彼女も遂に改心したのは御存知の通り。ルナのクラスメイトであり、姉の制作したバイオローダーに身を包み戦う女戦士でもある。今回は、ルナの仲間として、新たな敵に、ともに挑むのだ！

本篇のヒロイン、ルナ。兄の死を乗り越え、ヴァルカイザーという宿命を彼女は受け入れた…。

だが、そこには「お約束」の慢心が！　一昔前のTVアニメの巨大ロボット物の三話辺りには必ずあったようなストーリー展開！　これには感激、いや感涙の嵐だ！

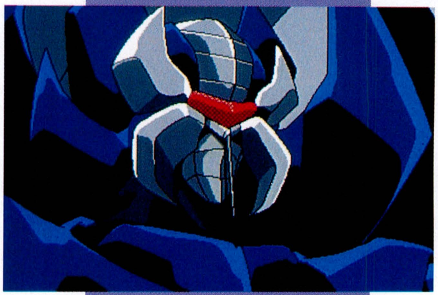
姉さん！やめて

私にしかできないの お願い!! やらせて

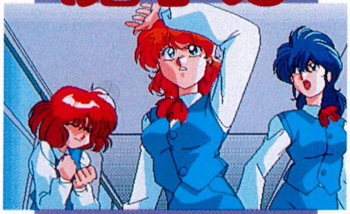


ルナの兄を殺した張本人（笑）。今回はルナの味方として登場。絶対の危機に陥ったヴァルカイザーを救うため…。彼女はある決意をする。それは…。

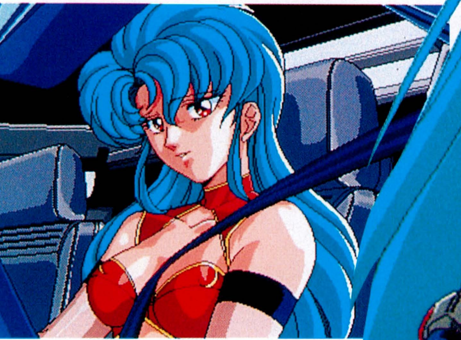
ジャシャクワガタの



魔手が

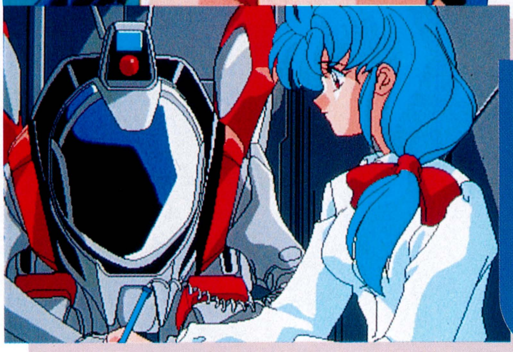


ルナに迫る!!



ヴァルよ 新たな パワーを見せて

レイカは気付いていた──。ヴァルカイザーの致命的な弱点を。それを、補おうとヴァルカイザーのベースメカであるヴァルに新たなシステムを搭載しようと試みるが…。



期待度 85%

まるでRX-78のようだ（笑）

と、いうのも！　今回の「ヴァルカイザーACT 2」では一言だけ、喋るのだ!!

ACT 3 以降では、結構喋る予定もあるそうなので、楽しみ。HD対応でアニメーションに集中できるのも嬉しい。あとはメモリーを増設すれば完璧？　かも。　　　（池上隆之）

機種	ワンポイント	発売日	価格
98		7月下旬	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

不条理の魔法少女モノだ!!

ていんくる

ADV

アグミックス

PASOCOM PRESSE

アグミックスが放つ新作は、これまでとは違った異色の作品!? ただの美少女アドヴェンチャーとはちょいと違う、と～っても? ノリの良いギャグ満載の魔法少女モノだぁ!

▷GAME TYPE&…

架空も架空の魔法世界を舞台としたファンタジー風の味付けと海苔の効いたギャグ付きのアドヴェンチャーゲーム。基本的には下の図を見てもらえば理解してもらえると思うが…、コマンド選択式。多量のビジュアルとテンポの良いシナリオになっている。また、幾つかのポイントでは3Dダンジョンシステムと RPG風の戦闘シーン（○ラ○エ風?）を取り入れていたり、クイズによる戦闘あり、当然のごとくHありと美味しいところを持ってきたって感じかな。





◀ティンクルとハイシーは色男に目がないときている。どうやらティンクルは、友達を選ばないようだ。エライのかもしれない……

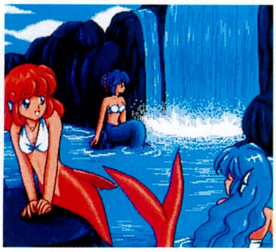
▼ナルシィ・ディラ・男17歳、通称ウシ男。名前の通りのナルシスト。でも、カエルが大ッキライなんだ



▷STORY&CHARACTERS

魔法学校に通うエルフの少女（金のためなら何でもするゾ）のティンクル（でんくるではない）は、卒業試験のトップには奨学金が出ると聞いて張り切っている。試験内容は、クラスメート4人でパーティを組み、風・火・土・水の4つの珠を集めること。ティンクルのパーティは、魔法生物のオカマ、ハイシー。"女王様"だけどペチャパイで、成績もティンクルの下のセタナーヤ。そしてその下僕の可憐な美少女ゲバゲバ（本名はルリシア）の4人。オカマのハイシーを除くと一番まともなのはルリシアちゃんだけど、たまに何を考えてるか解らない時がある。先生の話によると、おやつは500円までだって。

Chapter 1 IVENT



麗しの滝で、ティンクルとハイシーが水の珠を捜していることを知った人魚たちは、いきなり二人を襲い始める。
なんで襲っちゃったんだろうね、ここに何かあるっていってるみたい。



期待度 85%

キャラクターが強い!

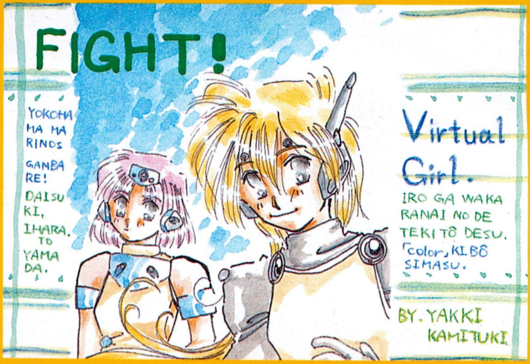
妖しいキャラクターばかりでもないけれど、何となく不思議議なキャラクターばかりにおもえるゾ。お話からすると、ティンクルが主人公なのは解る。が、他のキャラクターのほうが、自己主張が強いように思えるのはなぜだろうか。（魚が喰いたい世斗　行）

・発・売・時・期・

Time Scadule For Sale

発売時期表の発売日、価格等は全て予定のものです。小誌の発売後、変更の場合も有り得ます。
価格には、全て消費税は含まれておりません。

▶新潟県　八鬼かつみきくん



タイトル	価格	ジャンル	ブランド名	PC-98	X68K	TOWNS	その他	18禁
Arquelphos(アルキルフォス)	¥6,400	SLG	D.O.	7/16	7/16	7/30	☆7/30	♥
BEAST III	¥8,800	ADV	パーディーソフト			7/24		♥
CAL III	¥8,800	ADV	パーディーソフト	7/10				
CAL外伝 タイニィ ステップ	¥7,800	ADV	パーディーソフト			7/20		♥
Charm 2 (仮)	未定	？	ACID PLAN	未定				♥
D'ark外伝	¥7,800	RPG	姫屋ソフト	7/9				
DENGEKI デビジョン	未定	SLG	アップルパイ	7月予定				♥
Diary	¥6,800	DMS	FIX	未定				♥
DOR～SPECIAL EDITION	¥8,800	ADV	D.O.	未定	未定	未定	☆未定	♥
GAO GAO	¥8,800	ADV	フォア・ナイン	11月予定				♥
Gokko vol.1 Doctor	¥7,800	ADV	ミンク	6/30				♥
Gokko vol.2 School GAL'S	¥7,800	ADV	ミンク	8月末日				♥
Gokko vol.3 Etc	¥7,800	ADV	ミンク	9月末日				♥
HALF PIPE	¥7,800	RPG	アーヴォリオ	8月予定				♥
HHG	未定	？	ぱんだはうす	9月末				？
JINN［ジン］～永遠の勇士～	未定	RPG	天津堂	未定	未定			♥
JYB	¥7,800	ADV	カクテルソフト			7/16		♥
LIPSTICK ADV·3	¥7,800	ADV	フェアリーテール		6月末	7/26		
NOVA～魅入られた肢体～	¥7,800	ADV	Cat's PRO.	5/28		7月末		♥
Oh! Pai	¥7,800	TBL	シルキーズ	6/25				♥
Prostudent G	¥6,800	ADV	アリスソフト		6/15	8/15※1		♥
Shinc	¥8,700	RPG	リビドー		未定			♥
UNIFORM CONQUEST(仮題)	¥7,800	ADV	アンジェ	未定				？
V.G.(ヴァリアブル・ジオ)	¥8,800	ACT	戯画	7/9			☆7/9	♥
VIPER-V6	¥6,800	ADV	ソニア		6/25			♥
VIPER-V8	¥6,800	ADV	ソニア		7/15			♥
Words Worth	¥8,800	RPG	エルフ	7/22	8/27	9/30		♥
What is Fantasty ?	¥7,800	QIZ	PLUM	7月下旬				
あにまーじゃんV3	¥8,800	TBL	ソニア		6月下旬			
あにまーじゃんX	¥8,800	TBL	ソニア	11月下旬				
あやよさん 1-2-3	¥6,800	ETC	ハード			7/12		♥
お父さんの芸夢パート8	¥6,800	ETC	メディックス	6/15				♥
キャンキャンバニーエクストラ	¥8,800	ADV	カクテルソフト	7/16		8/30		♥
くるくる☆Party ～プリンセスクエスト～	¥7,800	RPG	カクテルソフト	7/23				
たまご料理	未定	ADV	ボンびいボンボン！	未定				♥
てぃんくる	¥7,800	ADV	アグミックス	7月下旬				
ようこそシネマハウスへ	¥7,800	SAG	ハード	今夏予定				♥
イリウム	¥7,800	RPG	オレンジハウスソフトウエア	6/10	7月中旬			♥
オーガリアン 亜人伝	未定	ADV	エレメンタル	12月予定				♥
カクテルソフト増刊号 2	¥3,900	ADV	カクテルソフト	9月下旬				
クイーン・オブ・デュエリスト	¥9,800	ACT	アグミックス			6月下旬		
クイーンズ・ライブラリー	¥9,800	RPG	カクテルソフト	7月中旬				♥
クイズジパング	¥7,800	QIZ	ワイルドライフ	7/15				♥
クリスタル・リナール	未定	RPG	D.O.	未定		未定	☆未定	♥
コレクターD	¥6,400	SLG	D.O.	7/23	7/23	8/6	☆8/6	♥
チャクラ	未定	DMS	ディスカバリー			未定		♥
ツイン・ピーチス	¥6,800	RPG	真実プロ	7/9				
ミラージュ2／						未定		
トリー・ニート・ローンの大冒険	未定	RPG	ディスカバリー	11月下旬				♥
トリプルウォーズ外伝	¥10,800	TBL	Nichibutu	7月下旬				♥
ナースゆうの夢魔戦線	¥6,800	ADV	ウエンディマガジン	6末7初				♥
NIGHT SHIFTER	¥7,800	ADV	フォア・ナイン	8月初旬				♥
ヌーク あこがれた陰謀	未定	ADV	ボンびいボンボン！				V 8月予定	♥
ヌークII レミーの逆襲	未定	ADV	ボンびいボンボン！	8月予定				♥

タイトル	価格	ジャンル	ブランド名	PC-98	X68K	TOWNS	その他	18禁
ヌークⅠⅡ　カップリング	未定	ADV	ボンびいボンボン！		12月予定			♥
ハイスクールバンパイア	未定	ADV	インターハート	未定				♥
パープルキャットvol.2	¥6,800	DMS	パームツリーソフト	6/18	7/2			♥
ヒーターパワフル	¥6,800	SLG	アンビシャス	6/15				♥
フェアリーテール海賊版２	¥3,900	ADV	フェアリーテール	８月予定				
ブランマーカー２	未定	RPG	D.O.	未定		未定	☆未定	♥
ブランマーカー	未定	RPG	D.O.			未定		♥
ベルズアベニューvol.1	¥5,800	ADV	ウエンディマガジン		７月中旬	７月中旬		♥
ピンクソックスマニア３	¥4,800	DMS	ウエンディマガジン	6/15			▲6/15	♥
マリオネット・マインド	¥6,800	ADV	スタジオみるく	９月予定				♥
ムーンライトエナジー	¥7,800	ADV	インターハート		６月中旬			♥
モッコリマン	未定	ACT	イリュージョン	７末予定				♥
ポイズン　ニードル	¥7,800	ADV	メイビーソフト	８月予定				♥
俺は守護霊様！	¥7,800	ADV	Grocer	６月予定				♥
学園物語～いけない放課後～	¥7,800	ADV	ピーチソフト	７月下旬				♥
機甲装神ヴァルカイザーACTⅡ	¥7,800	ADV	サイレンス	８月中旬				
超爆	未定	ETC	アップルパイ	６月下旬				♥
天使達の午後Ⅳ-MyFairTeacher	¥8,800	ADV	ジャスト	７月中旬	８月上旬	８月上旬		♥
桃源郷(ハーレム・ファンタジー)	¥7,800	CAD	S・W・A・T	７月下旬				♥
透明人間	¥7,800	ADV	フェアリーテール／レッドゾーン			7/23		♥
奈緒美	¥5,800	ADV	フェアリーテール	7/9				♥
爆裂少女隊T-BACKS　武	¥5,800	ETC	スィートチェリー					
美少女ハンターずっこんX	¥8,800	ADV	ボンびいボンボン！	３／26				♥
不揃いのレモン	未定	ADV	ボンびいボンボン！	11月予定				♥
分裂守護神トゥインクル☆スター	¥7,800	ADV	スタジオ・トゥインクル	7/15				♥
宝魔ハンターライム#1　武	¥1,500	ADV	サイレンス	6/10	7/9	8/6	V9/10	
宝魔ハンターライム#2　武	¥1,500	ADV	サイレンス	7/9	8/6	9/10	V10/9	
麻雀幻想曲Ⅱ	¥7,800	TBL	アクティブ	7/31	８月下旬	９月下旬	☆９月下旬	♥
落第天使　コロン	¥7,800	ADV	ピーチソフト	10月予定				♥
未定	未定	SLG	ポニーテールソフト	９月下旬				♥
未定	¥7,800	TBL	ソフトウェアぱせり	10月上旬				?
未定	未定	STG	戯画	12月上旬			☆12月上旬	
黒猫館	¥9,800	ADV	フェアリーダスト	7/9				♥

▶ジャンル早見表

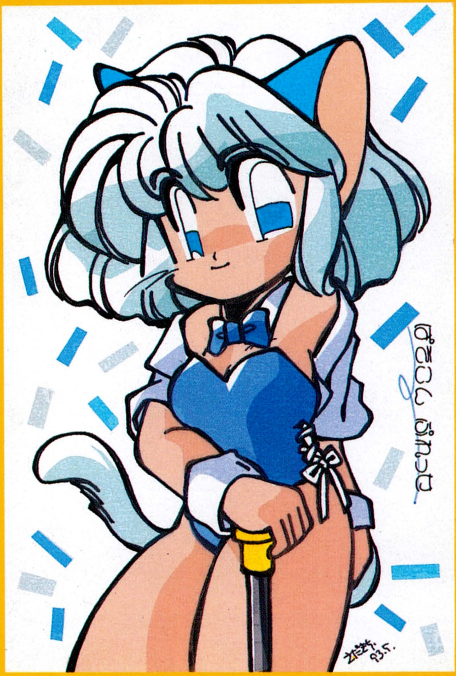
ADV：アドベンチャー
SLG：シュミレーション
STG：シューティング
DMS：ディスクマガジン等
TBL：テーブル（含麻雀）
SAG：SLG+ADV
※１……………………………………………………価格未定

RPG：ロールプレイ
ACT：アクション
QIS：クイズ
PZL：パズル
ETC：その他
CAD：カードバトル

☆…9821シリーズ　V…IBM-PC/AT互換　▲…MSX2
$……MAC　●……MARTY対応　30……68030対応
♥……………18歳未満お断りソフト　?……………未定
※PC-98………PC-98VM以降　EPSON286・386以降
X68K ……………………………………X68000シリーズ
TOWNS……………………FM-TOWNSシリーズ
タイトル後の（武）は，TAKERU販売です。



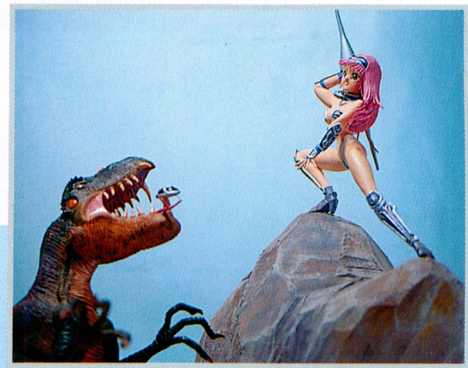
◀東京都　入沢くん　プレッセちゃん（仮称）アリガトネ

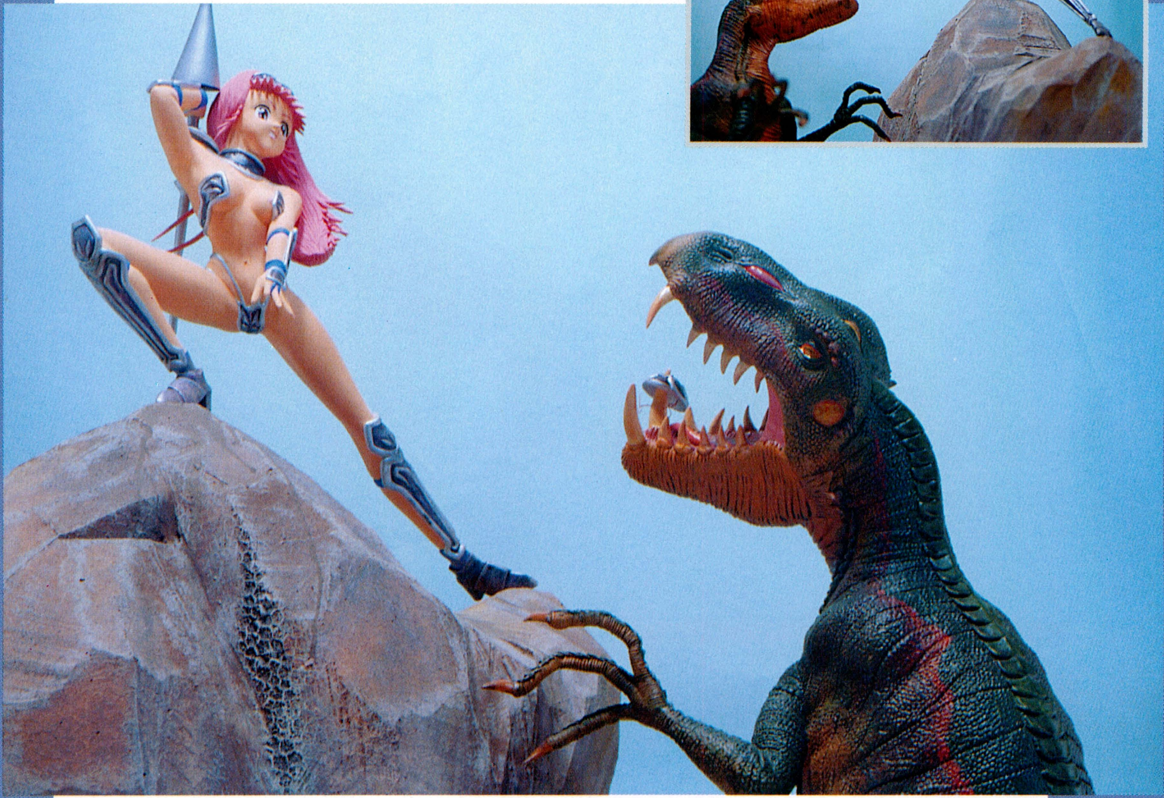


◀神奈川県　山本足吉くん　Good！　次回も送ってくれる？

造型バカ一代

第3回







一騎討ち!!

数少いこのコーナーの支持者に最も多かった、『怪獣を造って欲しい』という意見に今回はお応えしました。女の子はリビドーさんの理美子ちゃんです。苗字は『利御堂』がいいと思いますが、どうでしょう。





by 羅鈍

関連記事120ページ

同人 JUNCTION

同人ソフト誌大募集!

あなたの作った同人誌・同人ソフトや、その他なんでもかんでも送って下さい!! できるだけ誌面で紹介していきます。
尚、勝手ではありますが、著作権上、版権物はご遠慮下さい。

宛先
〒169 東京都新宿区高田馬場3-1-5
サン・パティオ高田馬場101
パソコンプレッセ編集部
同人JUNCTION係

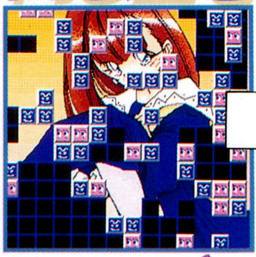
ベネちゃん1号

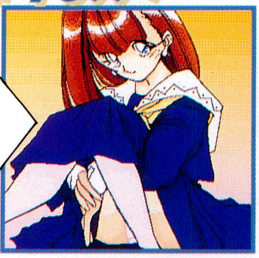
AMBER SOFT　PC-9801　5,3.5inch

〒274 千葉県船橋市
習志野台4-67-4 山口方
AMBER SOFT
通販価格 1,000円(税込)

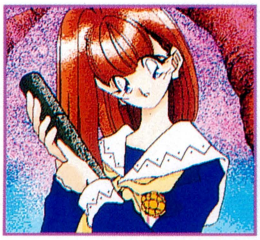


ターゲットと同じ型を作れ!!



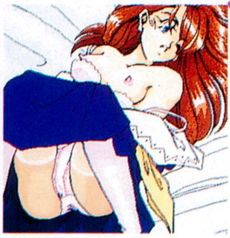


右下に出る図形と同じように型を作れば、その下のCGが抜けて見えるようになるぞ。ある一定数を消せば面クリアだ。面が進むと違う色が出てるけど、同じ色同士で型を作らないと消えてくれないので注意がいるぞ。よく考えて配置しよう。



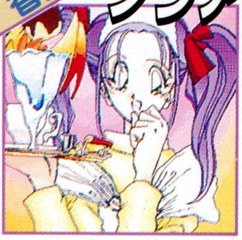
▼ジージャン姿がなかなかです

ゆうこ



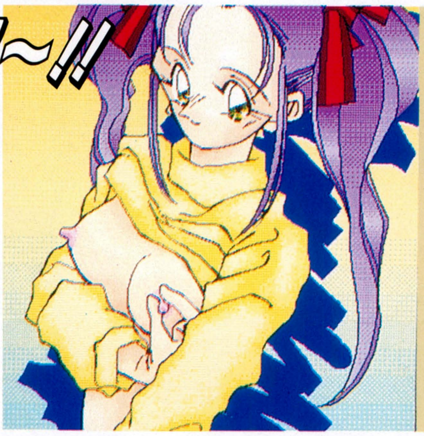
▼女子高生だぞ。かわいいんだぞ

香澄

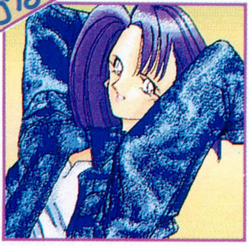


▲この子はウエイトレスだよ〜ん

クリア〜!!

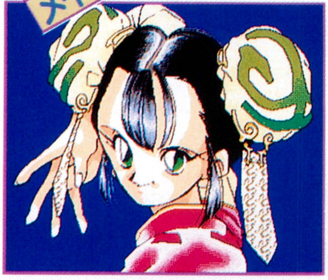


かなえ

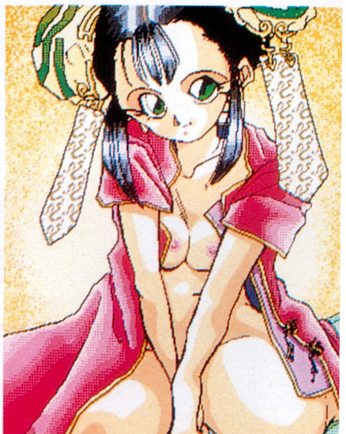




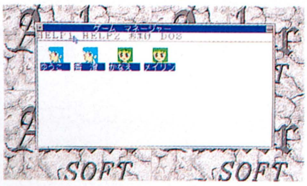
メイソン



▶最近流行の中国娘ですね。かわいいっす。あ、変な空中技は出せません念の為(笑)



WINDOWS?ウソ



この4人がキミを待ってるぞ!!

CLISS

ふぇにっくす　　X68000　5 inch

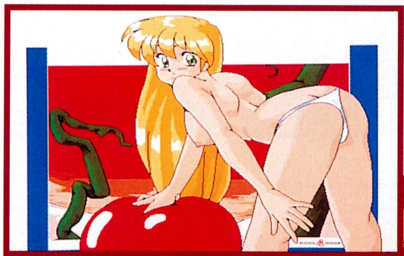
〒641　和歌山県和歌山市
塩屋 6－3－29　姥妙方
ふぇにっくす
通販価格2,500円＋175円切手

風船ふわふわアクションゲーム

開発に実に2年間もかけた自信作だよ。別売りCGデータも同時に登場だ！！

風船につかまって一定の高さまで上昇すれば面クリアだよ。こう描くと簡単だけど、実際は風船を割る敵がうようよ出てきてそう簡単にはいかないのだ。

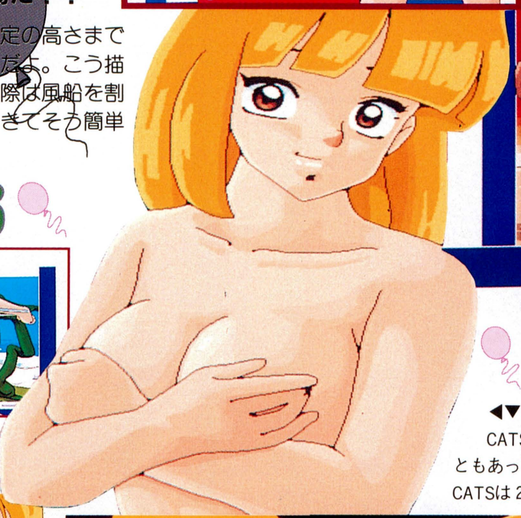
CLISSはシステムに入っている女の子ですよ。やはりX 68000なので色が凄く綺麗ですね

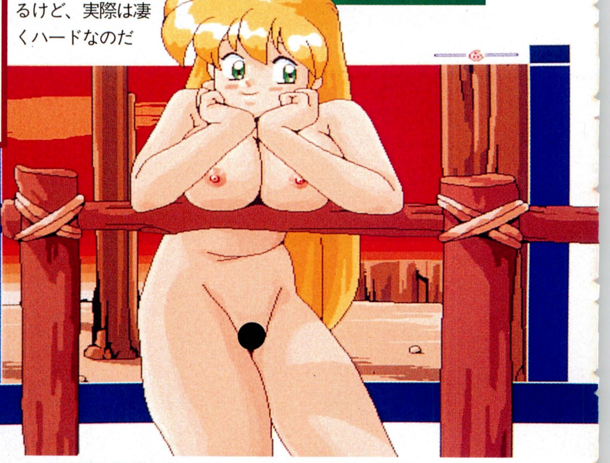


トマト

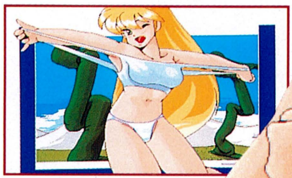


◀トマトじゃないよねぇ、風船だよね
▶これがゲーム画面。のどかに見えるけど、実際は凄くハードなのだ





CLISS

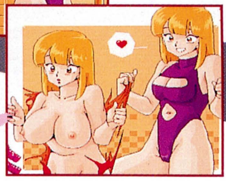


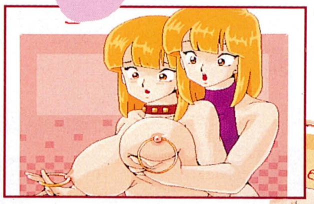
CAT'S

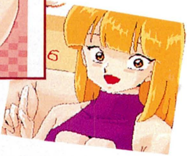


◀▼▶別売りデータのCATとCATSです。ねこちゃんってこともあって、かわいいっすね〜。CATSは2人だし

あれ!?

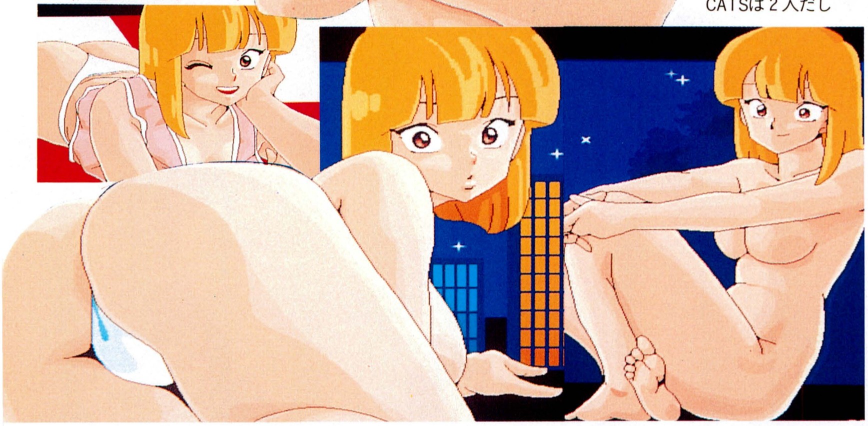






◀絶対これは痛いよぉ。真似しちゃダメ

CAT



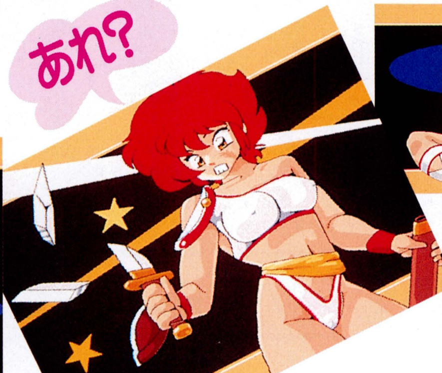
◀夜景に栄える女の子の肌色。う〜ん、情緒やねぇ

BATTLE

これも別売りデータの1つ。今までとはちょっと色の違う女の子のCGですね。こういうのが好きな人にはたまらないんでしょうね



あれ?





別売りデータ
「CAT」
「CAT'S」
「BATTLE」
は
各1,000円

別売りデータも同時に通販します。

各データとも1,000円なので、欲しい別売りデータを記入して送料と一緒に申し込んでね☆

ゆつるぎにくすIII

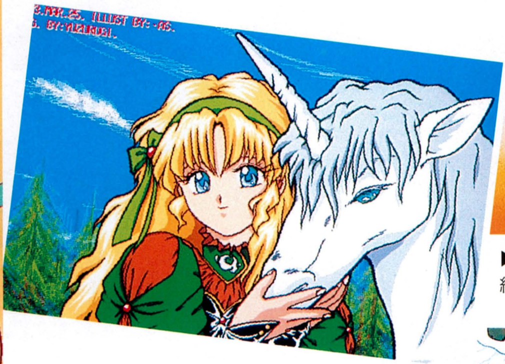
あくてぃぶ・はーと　PC-9801　5 ,3.5inch

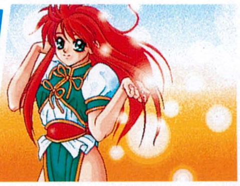
〒555　大阪市西淀川区柏里
3-13-7-401白岩方
あくてぃぶ・はーと
通販価格1,150円（送込み）



話題のCGだ!!

さて、話題のCGの登場ですね。いままで1、2と出していたCG集の3の登場で〜す。





▶2画面CGは迫力満点、しかも綺麗でナイス（死語）



今回は、3の通販と同時に、1と2の通販もやっちゃうので、これを期に申し込んでしまいましょう。くわしいことは下の囲みを読んでね

よろしくね



ゆつるぎにくす1&2も通販できます

ゆつるぎにくす1－1,050円
ゆつるぎにくす2－1,150円

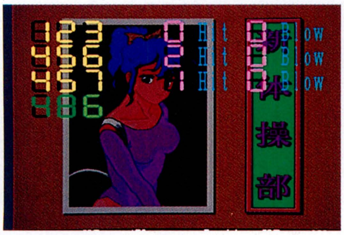
HB　—学園編—

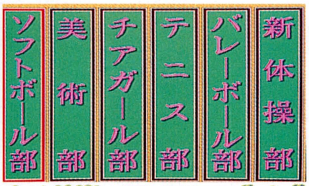
アバウト　X68000　5 inch

〒982　宮城県仙台市若林区中倉
1－12－8シャトル中倉103号室
大沼方　アバウト
通販価格1,200円（送込み）
＊18歳未満は購入できません

Hit AND Blow で6人と対戦だ!!

昔なつかしい（?）HIT&BLOWだよ。一度はやったことあるよね。このゲームはコンピュータに答を考えさせることもあるのだ。





対戦クラブだ





◀うまく答えないと、ダメなのよ

テニス部

ソフトボール部



バレー部







美術部

謎のカードゲームE.S.Poker

大黒屋電脳　　PC-9801　5 . 3.5 inch

〒243　神奈川県厚木市
上依知1314-1 B-25
高崎方　大黒屋電脳
通販価格　1,400円(送込み)

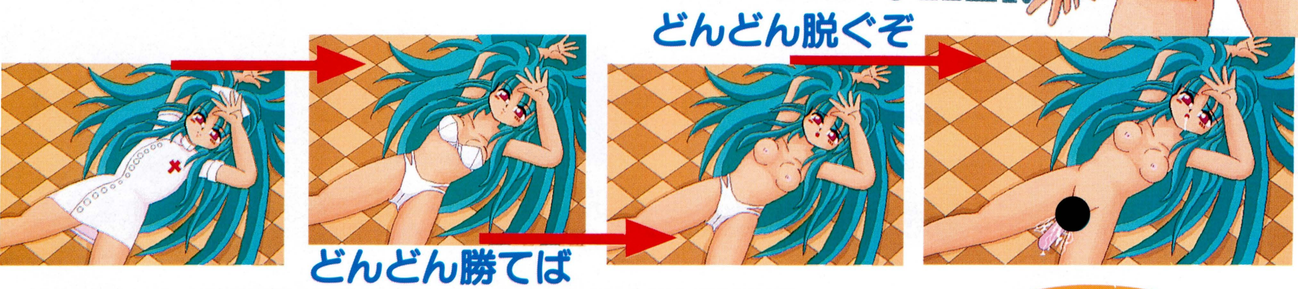


よくあるポーカーゲームと言ってしまえばそれまでだけど、このソフトはよく相手の発言を読んでいればいいことがあるかもよ。





▲相手の所持金をゼロにすれば、どんどん脱いでいくぞ。小さい役を狙うより、男だったら大きな役狙いでドンといこうよ（笑）そうすれば一撃で倒せるぞ



DORI DORI QUIZ

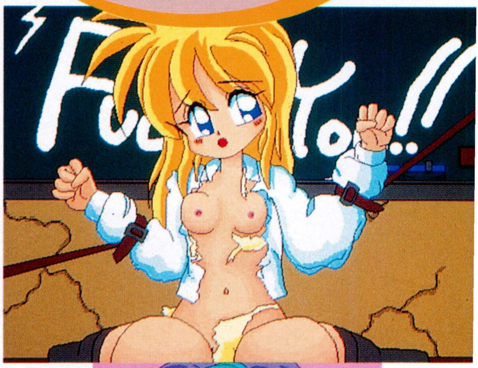
大黒屋電脳　　PC-9801/X68000　5 . 3.5 inch

〒243　神奈川県厚木市
上依知1314-1 B-25
高崎方　大黒屋電脳
通販価格　1,400円(送込み)



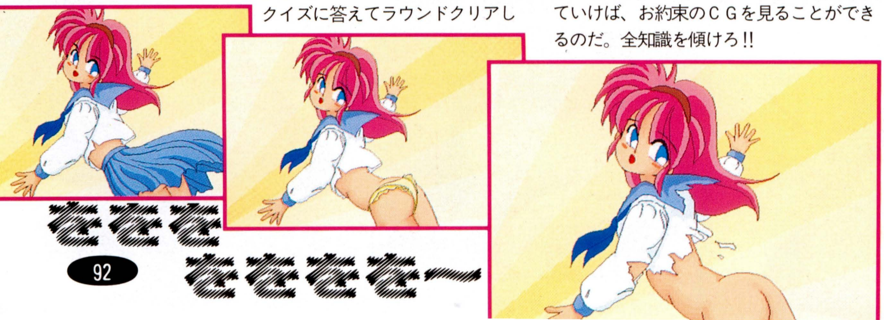
クイズゲームは沢山ありますが、問題がかなり切れている（笑）のも珍しいと思います。かなり知識と体力がいると思いますが、頑張って最後までやって欲しい1作ですね。





知能の限界まで駆使しろ!!

クイズに答えてラウンドクリアしていけば、お約束のＣＧを見ることができるのだ。全知識を傾けろ!!





DORI DORI QUIZ 1&2
もあるよ♡
各1,400円

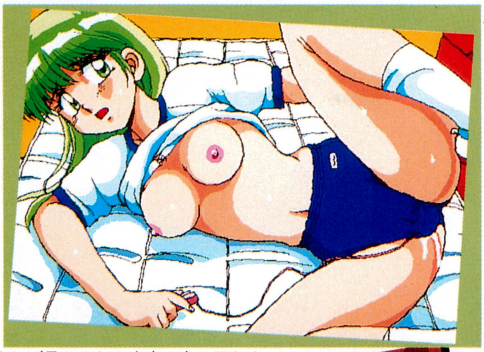
有害チェイス 嗚呼!!涙の四面楚歌

P商会ソフトウェアーズ　PC-9801/X68000　5 , 3.5 inch

〒146　東京都大田区久ヶ原
5-5-17　十津川方PSW内
P商会ソフトウェアーズ
郵便為替1,400円(送込み)
*18歳未満は購入出来ません

とにかく逃げろ～





右上からスタートして左下のゴールまで逃げれば面クリア。だけど、いく手には敵はいるわ、一定方向にしか行けない壁はあるわで結構大変なのだ。アイテムを駆使してゴールを目指せ



▲これがゲーム画面。ゴールまでに行けばいいのがだ、そう簡単にはいかないので注意。敵を引き付けつつ、うまく逃げるのがコツかな？



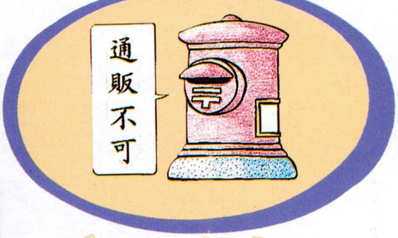
面クリアすれば見ることの出来る女の子だよ。かわいいな

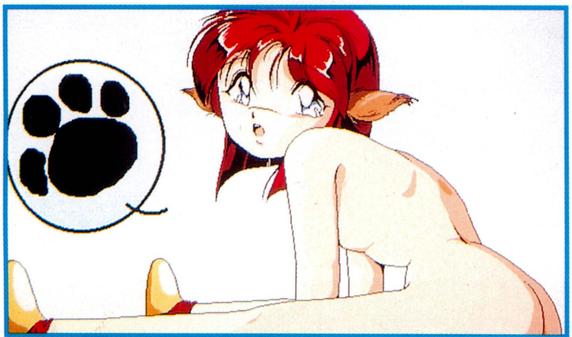


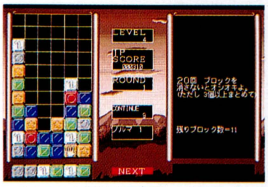


Celcion 2

SPC SOFT　PC-9801　3.5 inch







ブロックを3つならべて…

基本は同じブロックを３つ以上並べて消すパズルゲームなのですが、だんだんスピードが速くなっていくモードと、２人で対戦するモードと、そして、ノルマをクリアするとちょっとHなCGが見れるモードの３つだ。このCGモードがかわいいちょっとHなCGでいいのだ。でも、２人対戦も熱くなるぞ。





これがミッションモードの女の子だ

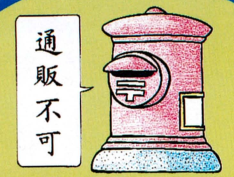






ちょっとHなAPUPU CG集

夢幻工房　　PC-9801/X68000　5 inch









パソコン通信ではおなじみの夢職人さんのCG集ですね。ネットではそのCGのファイルサイズの大きさにダウンロードを諦めた人には最適なCG集ですね（笑）

知る人ぞ知る（？）夢職人さんのCGだ!!







クイズぬちゅ☆ぬちゅ大ロマン

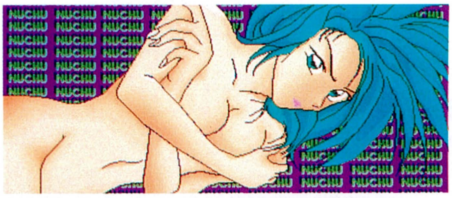
R-FORCE software　　PC-9801　5，3.5 inch

〒596 高槻市城北町1-3-25城北荘2F9号
R-FORCE soft-ware
「クイズぬちゅぬちゅ大ロマン」係
通販価格1,500円（送込み）

『でんせつのひとう』を求めて……



「でんせつのひほう」を求めて、何がなんでもクイズで解決しちゃう強引な展開で進むＡＤＶだよ。基本的にクイズにさえちゃんと答えられればつっかえる所はなく、クイズ自体もちょっと訓練すればなんとかなるレベルだぞ。CGもいいしね。

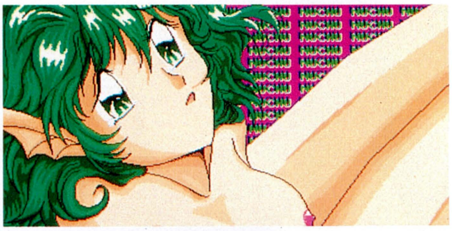


俺が主人公だ!!





▼洞窟の中で会える御子さんだよん

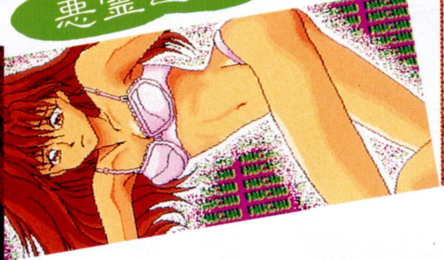


▶はっぴーちゃんだ〜い

悪霊退散!!



▶これが最後の洞窟らしい…



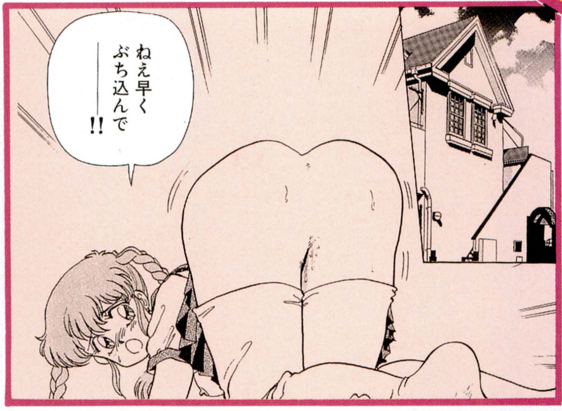


MAGICAL THEATER 第1幕
魔女っ子クミ

マジカルラボ　同人誌

〒178　東京都練馬区東大泉
1-27-24　加藤ビル401号橋本方
マジカルラボ
通販価格700円＋40円切手

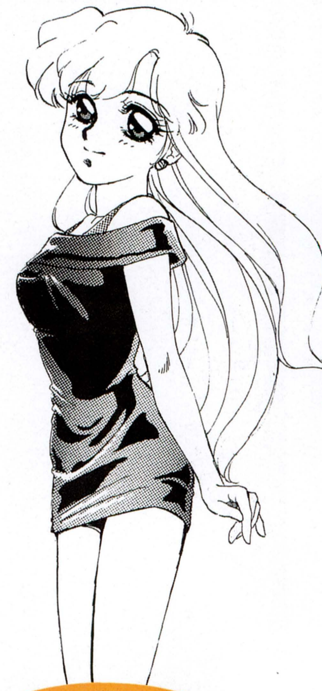




魔女っ子クミというソフトをご存じでしょうか。これはそのソフトの登場人物、早坂　久美（主人公）と、その後に発売された魔法少女りなの登場人物、鈴森　りなを中心とした同人誌なのだ。ソフトを知らない人にも楽しめるし、知っていればなお一層楽しめますよ、これは。
買うべし（笑）







MAGICAL THEATER 第2幕
魔法少女りな

マジカルラボ　同人誌

〒178　東京都練馬区東大泉
1-27-24　加藤ビル401号橋本方
マジカルラボ
通販価格700円＋40円切手

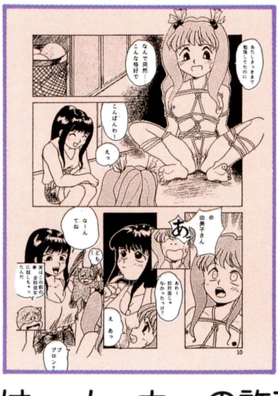




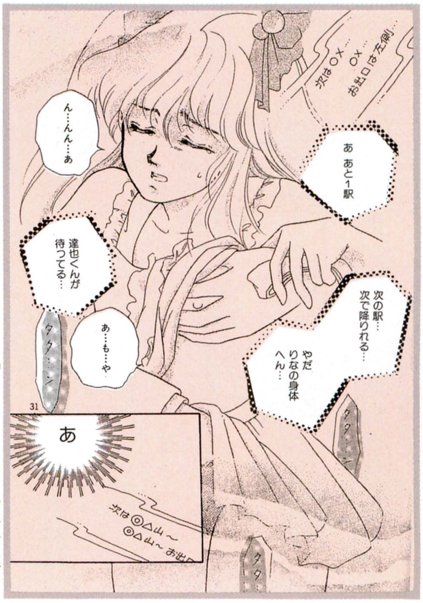
益々快調の第二幕、魔法少女シリーズで攻めまくる！「魔法少女りな」はN．N氏とたちこし澪を迎えて強力に「プピルパップリップ　プリッププルルルル――！」（作品紹介文抜粋）だそうですので、買うしかないような気がします（笑）



▲◀N.N.2「逆襲の由美子ちゃん」より魔法少女りなのゲームをやっているとさらに楽しく読めます:－)



▶たちこし 澪「RUSH!」より。少女漫画風にりなちゃんを描くとこうなるんですかね



※この2冊の同人誌は、メーカーの許可を取って作成されたものです

掲載サークルリスト

基本的に、通信価格などは紹介ページに記載されています。特に指定の無い場合はすべて小為替にて各サークルまで送金して下さい。通販不可の作品については編集部は一切取り次ぎは致しません。

	TITLE	住所	メディア	通販
1	ベネちゃん1号	千葉県船橋市習志野台4-67-4 山口方　AMBER SOFT	PC-9801	○
2	CLISS	〒641　和歌山県和歌山市塩屋6-3-29 姥妙方　ふぇにっくす	X68000	○
3	ゆつるぎにくすIII	〒555　大阪府大阪市西淀川区柏里3-13-7-401 白岩方　あくてぃぶ・はーと	PC-9801	○
4	HB　-学園編-	〒982　宮城県仙台市若林区中倉1-12-8 シャトル中倉103号室 大沼方　アバウト	X68000	○
5	謎のカードゲーム E.S.Poker	〒243　神奈川県厚木市上依知1314-1 B-25 高崎方　大黒屋電脳	PC-9801	○
6	DORI DORI QUIZ	〒243　神奈川県厚木市上依知1314-1 B-25 高崎方　大黒屋電脳	PC-9801/X68000	○
7	有害チェイス 嗚呼!! 涙の四面楚歌	〒146　東京都大田区久ヶ原5-5-17　十津川方 PSW内 P商会ソフトウェアーズ ※18歳未満は購入出来ません	PC-9801/X68000	○
8	Celcion 2	SPC SOFT	PC-9801	×
9	ちょっとHな APUPU CG集	夢幻工房	PC-9801/X68000	×
10	クイズ　ぬちゅ☆ぬちゅ大ロマン	〒596　大阪府高槻市城北町1-3-25　城北荘2F9号 R-FORCE software「クイズぬちゅぬちゅ大ロマン」係	PC-9801	○
11	MAGICAL THEATER 第1幕 魔女っ子クミ	〒178　東京都練馬区東大泉1-27-24 加藤ビル401号橋本方　マジカルラボ	同人誌	○
12	MAGICAL THEATER 第2幕 魔法少女りな	〒178　東京都練馬区東大泉1-27-24 加藤ビル401号橋本方　マジカルラボ	同人誌	○

通販での注意点

通信販売というものにはルールみたいな物があります。一般常識のような事ばかりなのですが、これから初めて通信販売で同人ソフトを買おうと思っている人は参考に、通信販売をしている人は再確認という意味で下に代表的な物を挙げておきます。また、小さいサークルではソフトを送るまでにかなり時間がかかる事が多いようですので実情を理解して気長に待ってくださいね。

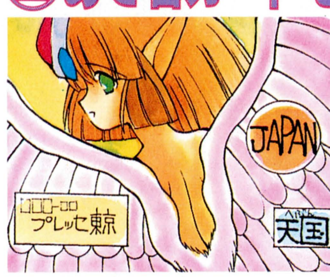
①必ず郵便小為替で!!



特にサークル側からの指示が無い場合は小為替で送金して下さい。現金書留など、サークル側の迷惑ともなりかねませんので絶対やめて下さい。

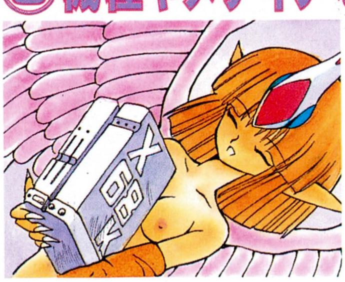
郵便小為替は郵便局の窓口で買えます。住所や氏名の書く欄がありますが、絶対に記入しないで下さい。サークル側で換金出来なくなります。

②あて名カードを同封しよう!!



サークル側の手間を考えて、自分の住所、氏名を書いたシールを同封しましょう。フロッピーディスクのラベルシールで構いませんので、必ず同封しましょう。また、サークル側からの連絡用に62円切手を貼り、自分の住所、氏名を書いた封筒を同封しておくと、いざという時の連絡に役に立ちます。

③機種やメディアを忘れずに!!



機種やメディアが書かれていないと、サークル側も何を送っていいのか解らなくなります。必ず、ソフト名・希望機種・希望ディスクを書きましょう。

(例)○×CG集・AMIGA・3.5inch

このようにちゃんと解るように書きましょう。これを怠って、違う機種やメディアが送られてきても自分の責任ですよ。

④手紙は正しい書き方で!!



手紙には作法があります。

まず、○×方となっていたら、○×様方に直す。サークル名の後には「御中」を付ける。中の手紙も同様で、紙切れなどではなく、レポート用紙でも構わないちゃんと1枚紙に書くことなど、自分で受けとったときの気持ちを考えて手紙の常識は守りましょう。

サークル伝言板 from 同人JUNCTION

今回から１ページになったこのコーナー。内容は前回同様、サークルまたは個人でも、誰でも気軽に宣伝出来る誌面解放区なのだ。イベント情報や新作案内、はたまた売り込みなどなど、何でも自由に使ってしまおう。締切は奇数月末消印有効で、遅れたのは次号繰越になります。読者コーナー（？）１ページ目なのだ。



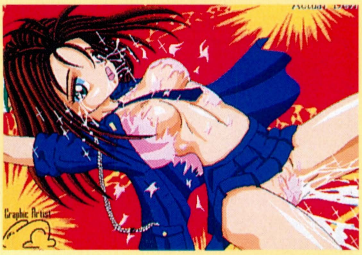
▶同人ソフトでお馴染みAN-SOFTさんからのお葉書。お礼状ですが、新作がでたのでよろしくって書いてありますね。即売会なので見かけたら買ってあげてね



◀プログラマー募集のお知らせです。近県の方でプログラムを組んでもいいという方は連絡してみて下さいね

▼ぽずという即売会のお知らせです。近くの方は出かけて見てね

前号のあふたぁけあ





前回掲載したCGディスクのCGです。２つ折りにされていたのですが、また送ってくれたので掲載しちゃいました。興味のある人はディスクを送ってみてね

98用MAGデータ。希望者は62円切手と、フロッピーディスク（５インチが良い）を
〒355　東松山市元宿1-6-4-306　本間　縞
まで送ってね。締切は'93年12月31日まで。

ぽず

イベントです。第一回は多くの方に御参加戴きました。参加して戴いた方々に心よりお礼申し上げます。

日時／９月12日(日)　　10:30〜15:00
場所／LILIA(川口総合文化センター)1F 催し広場
（JR川口駅西口徒歩１分）
同人パソコン・ソフト、創作同人誌を中心とした小さな小さな即売会。また何かやる予定です。
●サークル参加の申し込み、お問い合わせ
〒334　埼玉県川口市東本郷1-6-9亀井荘202 鳥海方「ぽず」

今月のPresseCG

◯CHARMING SOFTWAREさん



今月のプレッセＣＧです。夏です、水着です、コミケですね（笑）。今月からロゴも一新したので、ＣＧを描いてくれる人は新しいロゴでお願いしますね。誰か描いてちょーだいよぉ、お・ね・が・い☆（舞ちゃんより）

宣伝やアピールなどは、編集部読者コーナー内のここに送って下さい。宣伝方法はＣＧでも絵でも文章でも造形でもなんでもありありルールですので、どぞよろしく〜

パソコンプレッセ編集部「サークル伝言板」まで

おめでとうございます〜

前回、同人JUNCTIONで募集したプレゼント当選者の発表です〜

☆超絶倫装甲パーガン-誕生編-

千葉県	肥後　清孝
長野県	永峰　圭
愛媛県	小林　実
新潟県	伊藤　幸司
岡山県	高井　直也

☆CHARISMA

岩手県	及川　淳
広島県	田坂　元記
兵庫県	岡本　猛

☆THE WORLD IS YOURS

大阪府	玉置　博隆
富山県	鎌腰雄一朗
大阪府	槌野　彰

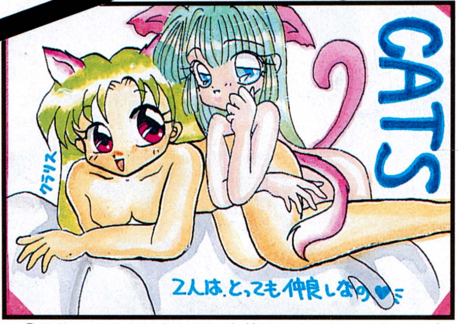
（敬称略）

CAUTION INTENCE CUTE ONLY

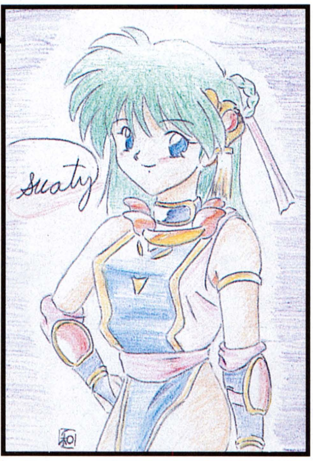
電脳的美少女ILLUSTLATIONS

前回ここで、一色先生が… と二度も書いたら、その一色先生から「うざったい」とクレームがついた。しかし、今回、その一色先生のコーナーは無い。合掌

▼Ⓟクラリス
こんなの書いてますけど現役の女子高生です 編しかも合作だ



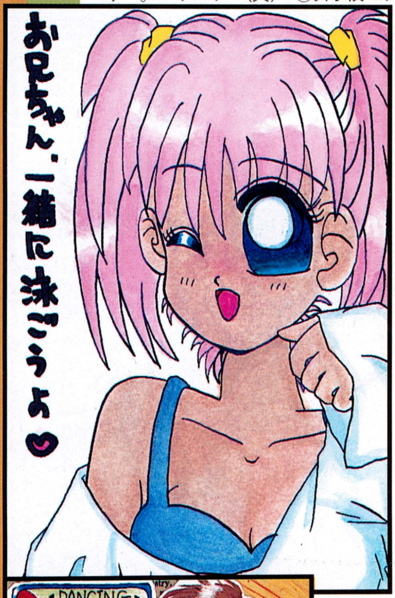
▼Ⓟ芙龍☆まりん 女の子の名前は、ゆみちゃんといいますー。ロリロリ〜(笑) 編女子校ですか。今度…ゲシッ

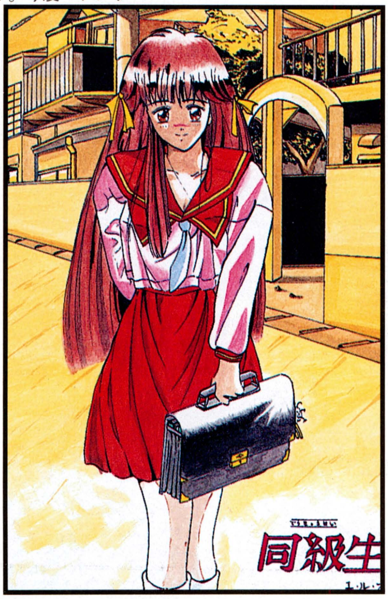


▲Ⓟ辻和吉 編ライターのしめじ先生が大好きな（そんなのばっかりだなぁ）スワティちゃん。やっぱりいいよね

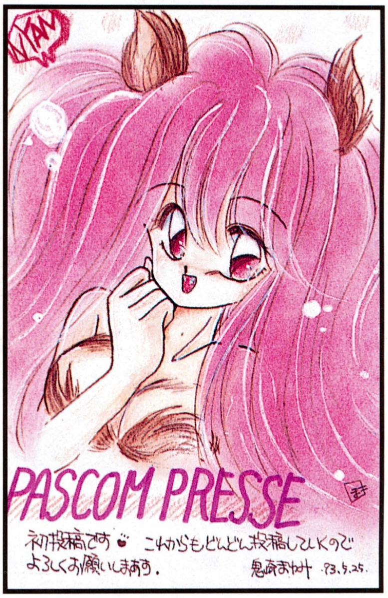


▲Ⓟ川崎さがる 編おー、きららちゃんだ！ クロコちゃんだ！ 羅鈍先生＆編集の高橋君大狂気の一枚でした





▲Ⓟトモちゃん 編封筒にちょっと細工をしてきたトモちゃん。気づいたのはライターの舞☆ちゃんだけでした



▲Ⓟ鬼崎まゆみ のせて♥ くださぁい♥ 編はーい。載せちゃいま〜す（バカまるだし）。しかし、巧いっス。今後はネズミも描いてね



◀Ⓟ堀口寺ノ陣 編セーラーの上着にブルマとは通です。今度は逆のパターンに挑戦してみませんか？

カラー・モノクロイラスト募集中です。

プレッセではカラー＆モノクロイラストを募集中です。〆切りは8月14日の消印有効ですが、例によって繰り越しもありますし、今号の様に他の記事の中で使うこともあると思いますので〆切り後の投稿も大丈夫です。質問のあったコーナー名ですが、イラストコーナーがタイトルで特に名前はついておりません（笑）

〒169 東京都新宿区高田馬場3－1－5
サン・パティオ高田馬場101
パソコンプレッセ編集部



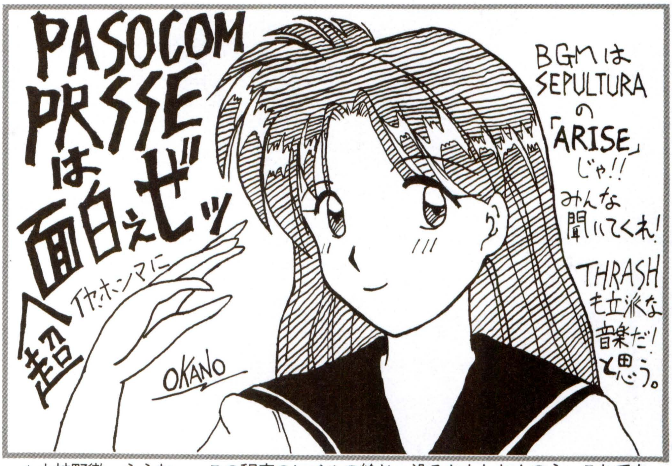
▶Ⓟ鉄則ロボ

Monotone Illustlations

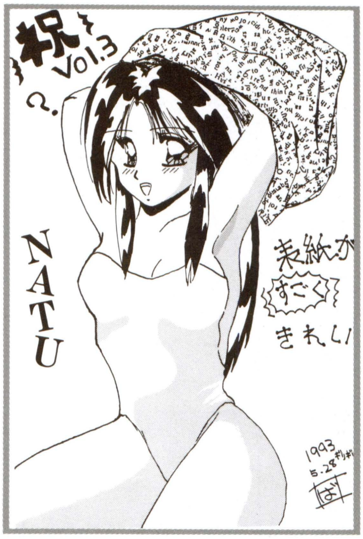
一色… しつこいですね（笑）でも、「もうかえりたいじょ～！」は次号では復活予定です。御安心下さい。
では、モノクロイラストコーナー、はっじまっるよ～



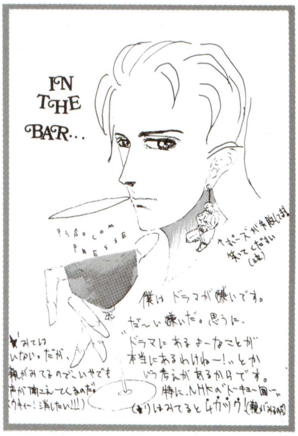
◀Ⓟ御花茶屋龍生 編これのどこが「あんまりHじゃナイ」なんだ～。しかし、これは某月の某水の人では？ はっ、いかん―億円だ（謎）あ、この娘もらっていいですか？



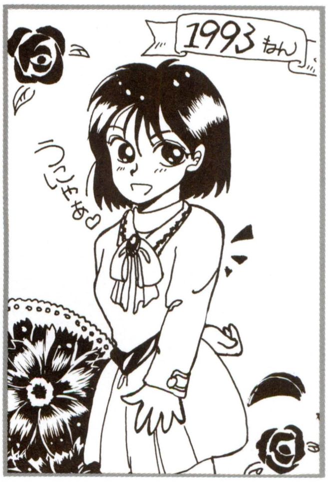
▲小神野徹 ううむ…。この程度のレベルの絵じゃ没るかもしれんのう。これでも、頑張ってるんだよー。あう…。なんか悲しくなってきたぞ。頼む！ 没はやめてくれ 編羅鈍師匠から一言…日々是精進不可忘。造型の道は押忍の倫である



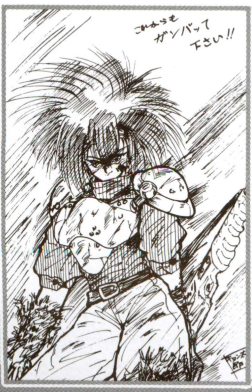
◀Ⓟぱーちゃんガール 間にあってくれ～ 編はい、間に合いましたよん。しっかりVol.3に掲載となりましたから安心してVol.4用のイラストも描いて下さいね



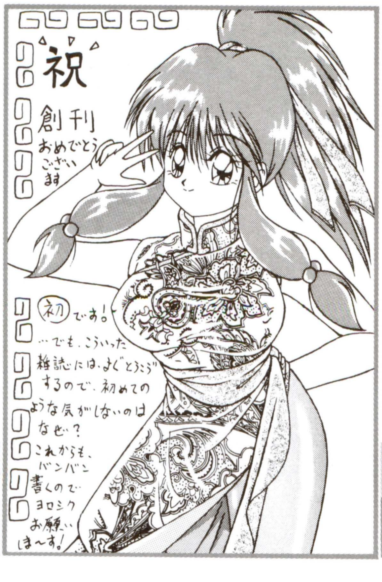
▲ⓅLYCURGI 編何枚も送ってくれた彼（彼女かもしれない）一枚づつ丁寧に書き込んでゆくと良いと思うぞ



◀Ⓟアベ 編うにゃうにゃ、うにゃ、うにゃ～♡（あう、やっぱり俺はバカだな）しかし、女の子が"うにゃあ"としてる所はカワイイ。それがすべてだ（半分マジ）



◀Ⓟキョン太郎 編ここで、チェーック（笑）この銃はトリガーとグリップが離れていて持てないと思いまーす（銃にうるさい担当者）



◀Ⓟ鈴影 編胸が、足が、チャイナが…おー、なイラストですね。でも、何も着てないのが好き…

◀Ⓟりしゅな 編はいはい、こちらこそよろしくおねがいします。でも、今後は名前書いてきてね



●おたより・大募集!!

各コーナーのお手紙・お葉書、新コーナーの企画等々、読者の皆様の投稿、お待ちしております。宛先は右の通り。

〒169　東京都新宿区高田馬場3-1-5
サン・パティオ高田馬場101
プレッセ編集部「えらい!　以下略」各係



読者様は神様です。だから…
えらい! 読者のコーナー

隔月刊PASOCOMPRESSE批評

Q プレッセの編集部は地球に優しいですか？　私の家はきびしいです。（三重　植木さん）

A ここほど地球に厳しいところはないでしょう。紙は使いまくるわ、電気は使いまくるわで、大変です。

Q I.E. of the PREmium girlは何とかしろ、読みにくくてしょうがない。現在のカナ使いではあういう書き方は許されていないのだぞ。（東京　加藤さん）

A 原稿担当の羅鈍さんに答えてもらいます。
そんな事はありません。ちゃんと現代仮名遣いで書いています。読めないのは漢字ではありませんか？　勉強しましょう。

Q もっとライターさんたちの待遇を良くしてあげて下さい（拍手）（東京　深井さん）

A **いやです。**

Q 私の買ったプレッセvol.2はアンケートハガキが取られていた！　くやしー!!（大阪　浜口さん）
同様12通

A それは大変な事です。見つけたらタコ殴りにして…ではなく店員さんに言って気をつけてもらいましょう。

読者のゲーム評コーナー

読者のプレイしたゲームの批評を受け付けてるぞ。だけど、ただケナすだけじゃ駄目だぞ。

ANGEL★ARMY

美少女ゲームでは数少ない、シミュレーションゲームをプレイした感想を送らせて戴きます。やってみて割と面白かったですよ、このゲーム。システムは某有名ゲームに似てますけど、生産は工場だけ、都市も補給は出来るけど補充は出来ないとか、直接・間接攻撃も実際の兵器に近いリアルなスタイルを取っていてそれなりに良かったと思います。残念なのは、攻略が単調になってしまうことでしょうか。そのためキャンペーンをやり終えた時、とても疲れました(笑)。でもパート2がでたら買っちゃうでしょうね。その時のCGはもっとHなの(おいおい)期待してます。

（東京都　らったった）

戦え!営業部長…と

今回のチャレンジャーJuly.Jさん
悪の営業小野寺さんを切る!

おう、切れるもんなら切ってみろや。だけどよ、ひと太刀で切れなきゃ、てめぇの命はねぇと思え。それとよ、夜道には気をつけろ、月夜の晩ばかりじゃねえぞ。一度、編集部までこい。



ライターと語れ!!

本誌のライターに言いたいこと、聞きたいこと、相談等あったら送ってくれぃ。一色先生のコーナーじゃ聞けないような事でもO.K.だぞ。でも危ないのばかりで選ぶの苦労したぞ(笑)では行ってみようか。

生まれて、21年間、1度も彼女がいません。ましてや、最近では女の子ともあまり話をしないのです。だから今はパソコンでストレスをはっさんしてます。(広島県 XY7)

私も初めての時は20歳でした。しかし、今は女子高生とつきあっているぞ。 (20代後半の編集者)

私は29歳にして未だに童貞だ。それを誇りにしている。 (羅鈍)

あ〜、恋人ぽっちぃぃぃぃ (舞☆)

一色先生、なんで禅裸入道なんて呼ばれてるんですか? (愛知県 KERA)

禅裸入道って何? (北海道 P−CAN)

「ぜんらでぬぅどう」だからです。詳しくは前号の正誤表を参照して下さい。 (くそばかたりの編集長)

ハードのページに出てくる舞☆ちゃんは可愛いですか? (神奈川県 兄貴)

あ〜、ご想像にお任せしますぅ☆自分ではかわいくないと思う (舞☆)

くぉら、だれだっ! 造型バカ一代がつまんないなんつーアホな事書くのは!? 羅鈍先生はなあ… 羅鈍先生はなあ…ううっチキショー、兄貴ィオイラはとてもクヤしいっす。どーかどこにも行かないでくだせえ!(静岡県 藤四郎)

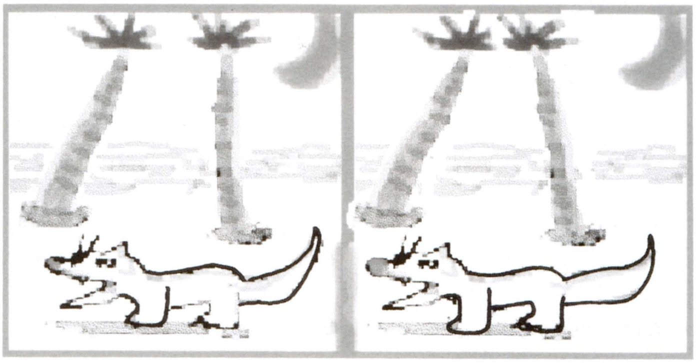
うむ。 (羅鈍)

どーして姫神先生のコーナーないんだぁぁっ。復活しろーぉおおおぉ。ページの都合ですか?(京都府 のっぽさん)

うむ。 (きんと)

かわぐちたかしとかいう奴の文章はつまんないぞ。なんとかしろ。 (神奈川県 マスター)

ううむ。 (かわぐち)



3Dイラスト ルガルガ・ウーゴ

あなたの家の"キカイ"な話

このコーナーではあなたの家のパソコン、家電製品のこわい話、変な話、笑い話を募集します。あなたのパソコンはちゃんということを聞くかい? もしかしたら夜な夜などこかを徘徊しているかもしれないぞ。

プレッセ編集部の皆さん、僕のテレビはこの間いきなりぶっ壊れました。しかも2アウト2・3塁ツースリーで試合が盛り上がっている時、投手が投げた瞬間、「ブチッ」と画面が真っ暗になったままウンともいわなくなってしまったのです。そういえば前にチャンネル合わせがうまくいかなくてテレビをボコボコ殴ったことが有ります。僕はテレビに復讐されたのでしょうか。

(埼玉県 フーリガン)

すごいんだぞ、これ!

誰にでも自慢したいことがあるはず。

しょーもない自慢ならここで勝負だ

●私の家にはいまだにSP版の蓄音機があります。でも壊れてて鳴りません。 (大阪府 農婆)

●部屋を掃除したら、ピンポンパン絵書き歌のレコードが出てました。聞いたら脳がクラクラしました。 (広島県 J.P.ぱぱん)

●自分の部屋には、昔のゲーム機の「光速船」があるのだ。ソフトも3本あるぞ。

(東京都 ダイハツ太郎)

●私の家には、戦火を潜り抜けた当時の日の丸の旗があります。自主映画を作った時に軍隊のシーンで活躍しました。

(東京都 下町のスピルバーグ)

●私の家には「ウルトラファイト」の8mmフィルムがあります。タイトルは「バルタンまっぷたつ」と「レッドキング血まつり」です。

(神奈川県 どらくえまん)

PASOCOM PRESSE Vol.2
の
プレゼント当選者

おめでとう

GREEN OASISミニポスター
北海道　岡野 啓一郎　様
岩手県　中村 信幸　様
宮城県　大川 幸三　様
群馬県　武藤 孝徳　様
埼玉県　田中 洋一　様
東京都　永本 一美　様
東京都　浅田 健　様
神奈川県　今井 強司　様
静岡県　二條 英樹　様
岐阜県　佐々木 道夫　様
愛知県　小浜 健次　様
大阪府　諸星 春樹　様
大阪府　笹本 順　様
和歌山県　三留 優子　様
兵庫県　山本 和夫　様
富山県　岡部 信也　様
広島県　高木 和司　様
岡山県　小原 英二　様
島根県　唐沢 雅芳　様
高知県　三条 三雪　様
福岡県　菊地 和義　様
福岡県　河合 優治　様
長崎県　野本 育三　様
熊本県　新谷 麗子　様
宮崎県　永尾 修一　様

GREEN OASIS
静岡県　大窪 昌浩　様
京都府　久保田 晃司　様
大阪府　濱田 康洋　様

ピンクソックスパズル
茨城県　高島 洋平　様
茨城県　加藤 義幸　様
栃木県　齋藤 保信　様
東京都　酒井 恒治　様
東京都　桜井 良光　様
神奈川県　伊藤 智弘　様
新潟県　山崎 一浩　様
新潟県　小関 雄一　様
高知県　田村 明宏　様
福岡県　中村 歩　様

Four Flush
埼玉県　生天目 剛　様
東京都　阿部 智之　様
東京都　安斉 琢朗　様
東京都　下井 淳一　様
兵庫県　織部 裕樹　様

マリンフィルトポスター
北海道　池内 邦晴　様
福島県　横田 俊幸　様
栃木県　青木 孝彰　様
埼玉県　関口 新太郎　様
埼玉県　加藤 貴樹　様
東京都　須田 克巳　様
千葉県　小神野 徹　様
千葉県　高柳 学　様
山梨県　長田 邦彦　様
新潟県　山田 聡　様

マリンバスター
宮城県　中田 央之　様
栃木県　平出 晃一　様
埼玉県　佐々木 秀幸　様
神奈川県　広瀬 学　様
愛知県　大西 智徳　様

マージナル・ストーリーズ
青森県　小西 哉子　様
長野県　山口 義之　様
大阪府　牧野 達也　様
岡山県　田渕 忠則　様

イリウム
北海道　吉田 耕一郎　様
千葉県　鈴木 康夫　様
滋賀県　山田 健一　様
大阪府　金子 英俊　様
広島県　小畑 英治　様
熊本県　上村 康弘　様

i f～イフ～ ポスター
北海道　吉田 優　様
埼玉県　宮沢 淳　様
埼玉県　千装 茂夫　様
東京都　城崎 茂樹　様
東京都　江尻 将衡　様

i f～イフ～
宮崎県　梅山 将充　様
宮城県　渡辺 満　様
千葉県　山田 好男　様
神奈川県　有泉 令　様
兵庫県　豊田 創　様

ANGEL☆ARMY
栃木県　小倉 啓則　様
埼玉県　鈴木 政弘　様
神奈川県　金子 哲司　様
三重県　福岡 成　様
三重県　植木 偉　様

ノルティア
千葉県　柳本 淳　様
岐阜県　加納 謙一郎　様
静岡県　渡辺 俊夫　様
兵庫県　白銀 隆　様
愛媛県　金林 正哲　様

ぷろすちゅーでんとG
北海道　倉松 亮平　様
千葉県　結城 恭介　様
石川県　上島 安輝　様

QUINTIA ROAD Ⅰ・ⅡSET
秋田県　富沢 亨　様
長野県　松浦 祐樹　様
京都府　長尾 雅士　様

imageⅡ
埼玉県　半田 拓也　様
静岡県　佐野 仁則　様

クイズ で レッツゴー
埼玉県　渡辺 孝　様
東京都　織戸 崇行　様
千葉県　伊藤 直人　様
新潟県　昆 和哉　様
愛知県　柴田 孝則　様

妖幻道夢
埼玉県　秋原 裕之　様
東京都　鷲見 努　様
千葉県　平木 正雄　様
岡山県　真木 祐子　様
徳島県　宮武 毅　様

続・ウエディングベルは高らかに
茨城県　戸塚 正昭　様
栃木県　大貫 和弘　様
東京都　河谷 亮　様
東京都　松田 國宏　様
香川県　堺谷 邦宏　様

碰龍戦士 サニーナの伝説
北海道　桜田 宣之　様
福岡県　小柳 純貴　様

Oh! ツキ遭いたい
東京都　河野 隆之　様
長野県　谷 昌宏　様
京都府　松永 英明　様
三重県　安藤 誠　様
愛知県　夜久 健一　様

クィーン・オブ・デュエリスト 色紙
岐阜県　横山 和茂　様
大阪府　般若 裕一　様
福井県　杉山 弘平　様

特報!!バトルテック・シンポジウム

プレッセ、対抗戦で健闘！第二位!!

去る、6月12日東京渋谷のＤｒ．ジーカンズにおいてバトルテック・シンポジウムが開催された。これは、国際的な協会設立の準備報告とバトルテックの普及が目的で、新しいエンターテイメント・スタイルの方向を考えるというのが主旨。

このシンポジウムにプレッセからは製作主任の一色と編集の高橋が参加、パネリング後の雑誌社対抗バトルテック大会では、高橋が参戦。バトルテックはロボットを操作し闘いあう対戦型のバーチャル・リアリティ・ゲームだが、これに見事第二位に輝き賞品のマウンテンバイクを獲得した。美少女パソコン雑誌として唯一(だと思う)参加の面目を大いに施したと自負している。表彰式には一色が出席、各雑誌社のフラッシュを浴びる事となった。



他のゲーム誌等でその顔が見られるかもしれない、見た人は一報を入れて欲しい。

なおバトルテックセンターは今後全国展開する予定。

正義の正誤表

●最初は前回の「目次」より強力！　ナンと表紙にあるという快挙。『プロスチューデント』は『ぷろすちゅーでんとＧ』ですね。済ません。

●10頁。目次の所に表紙のイラストを掲載していますが、出典が書かれていません。原画・セルワークともアイデスさんのお作です。スワティ萬歳!!

●42頁。評価欄にある『音現』は、勿論『音源』の間違いです。全く一色クンには困ったモノです。フォア・ナインさんに対して土下座して貰いましょう。

●74頁。『クイズでレッツゴー』ですが、98の欄にマーティのアイコンが付いています。間違いですね。しめじ君、気を付けて下さいね。一色クンは土下座ね。

●78頁。『宝魔ハンターライム』の対応機表の下、リードが抜け落ちています。編集さん、気を付けて下さいね。一色クンは土下座ね。

●82頁。発売時期表の15タイトル目、『妖幻道夢』の価格は￥6,800円が正しい価格です。ご免なさい。

●同じ記事の欄外。9821が98シリーズと書かれていますが、勿論9821シリーズの間違いです。このページ担当は世斗行君です。気を付けて下さい

プレッセの読み方

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	¥6,800
9821			
68	HD 2M	発売中	¥6,800
MSX			
TOWNS	HD CD-ROM 2M M arty	7~8月予定	¥6,800

満足度 100%

やっぱりこのノリですよね☆

久々のアリスさんのADVって事で期待してたんですが、このパワーは凄いですね〜。対抗してちょっぴりオタクネタで書いたんですが、かないまへんなぁ(笑) あ、もちろんそういった要素をすべて除いても十二分に楽しめるソフトだよ☆ (一色)

1st	ストーリー	とにかくあっかるくオタクなお話がべりぐ〜です☆
2nd	キャラクター	みんな生き生きとして立ってて感情移入度ばっちり☆
3rd	ごろやん度	実は一番好きなキャラは悟郎なんです。兄貴ィ〜(笑)
4th	C　G	でもちょこちゃんも可愛い♥大二郎もいいな☆H度も☺
5th	オタク度	だがネタ全部を理解するには24禁位が必要かもしんない☺

評価表の見方!!

評価は5段階になっています。そのゲームの中でライターが良いと思った順に、1番から項目を並べました。レギュラーの項目は、ストーリー・音楽・操作性・CG・スケベ度の5つですがライターの好みによりいろいろな項目が出てきます。例えば色のぬり方が良いので'色ぬり度'とか、怪獣が出てきて大暴れ！ なので'怪獣'など、その時々でいろいろな項目が楽しめます。

評価表の%のついた数字は完成版は満足度、開発中は期待度を表します。

プレッセを攻略せよ!!

●パソコンプレッセは、ソフ倫の規約を理解し、その趣旨を誌面に反映させる為、加盟55社及び武尊のソフトをメインに扱うようにしています。

●プレッセは新作ソフトの情報をより早くより正確に伝える事を第一の目標としています。ですからなかには原画等のみのページも存在します。

●プレッセのライター陣は個性豊かな人たちばかり、だから原稿もかなり個性的になっています。情報をそのまま出すのではなくライターの感性を入れて楽しく読んでもらおうという配慮です。

●プレッセは18禁ソフトと一般ソフトを別のワクをとって掲載しています。これは読者が小さな18禁マークで判別しなくてもいいようにとの配慮です。しかも、それぞれのワクの前に扉を設けて、コーナー目次をつけました。

タイトルの横の表の見方!!

マークはそれぞれにソフトが対応している事を示しますが、マークの中に×入っている物は対応するソフトの方が主流になってる為、非対応として示しました。

- MIDI対応
- HDインストゥール可能
- 256色対応
- CD-ROM版
- 要MS-DOS組込
- スピークボード対応
- 要メインメモリ2メガ
- ノートパソコン対応
- マウス非対応
- 3.5inch版未発売
- ジョイスティック対応
- マーティ対応
- サウンドボード2対応
- X68030対応

マークは都合によりになりました

機種は略字で示してあります。それぞれは

9　8……PC9801シリーズ(基本的にVM以降)
9821……PC9821シリーズ
6　8……X68000シリーズ
MSX……MSX2 2+ turbo R
TOWNS……FM-TOWNS

として表記しています。機種の限定やメディア、それぞれのハードへの対応についてはマークや欄内への表記によって補足します。

訂正の正誤表までもエンターテイメントにしてしまうこの悪ノリ!! 前号で「あれっ?」と思った所がある人は、ここでチェックして下さいね

ね。一色クンは土下座ね。

●99頁。『隔月刊PASOCOM　PRESE批評』ですが、プレッセの綴りは『PRESSE』ですね。自分の名前を間違えてはいけません。編集長、またクソバカタリとか書かれてしまいますよ。一色クンは土下座ね。

●100頁。螺子山博物館の見出し『ステルスの技術』のすぐ下。『優位』は『有名』の間違いです。

●同頁。占いゴッコに登場してくれた槌野君は1973年生れだそうです。「占い自体は1973年でやってますのでご安心を。(池上氏談)」。池上君、間違いが多いですよ、気を付けて下さいね。一色クンは土下座ね。

●102頁。ソフ倫記事のおわびの所に書いてある『全号』は『前号』ですね。おわびの欄に間違いがあるってのが何とも強力です。ねぇ、編集部さん♥

●112頁。ヴァーチャルガールの『3)カスタマイズツールの選択』で、『防御用ソフトウェア』と『攻撃用ソフトウェア』の見出しが逆です。又、その中に書かれている『フォノンシュート』の説明『中距離攻撃加能』は、『中距離攻撃可能』ですね。ご免なさい。

●引き続きヴァーチャルガール。次のページのマップの見出し、『NINOSE』は『MINOSE』の間違い。う〜ん、一色クンに製作主任として土下座して貰いましょう。

●120頁。『HARDWARE』の記事の最初の写真は、左右が逆像になっています。担当さん注意しなさい。一色クンは土下座ね。

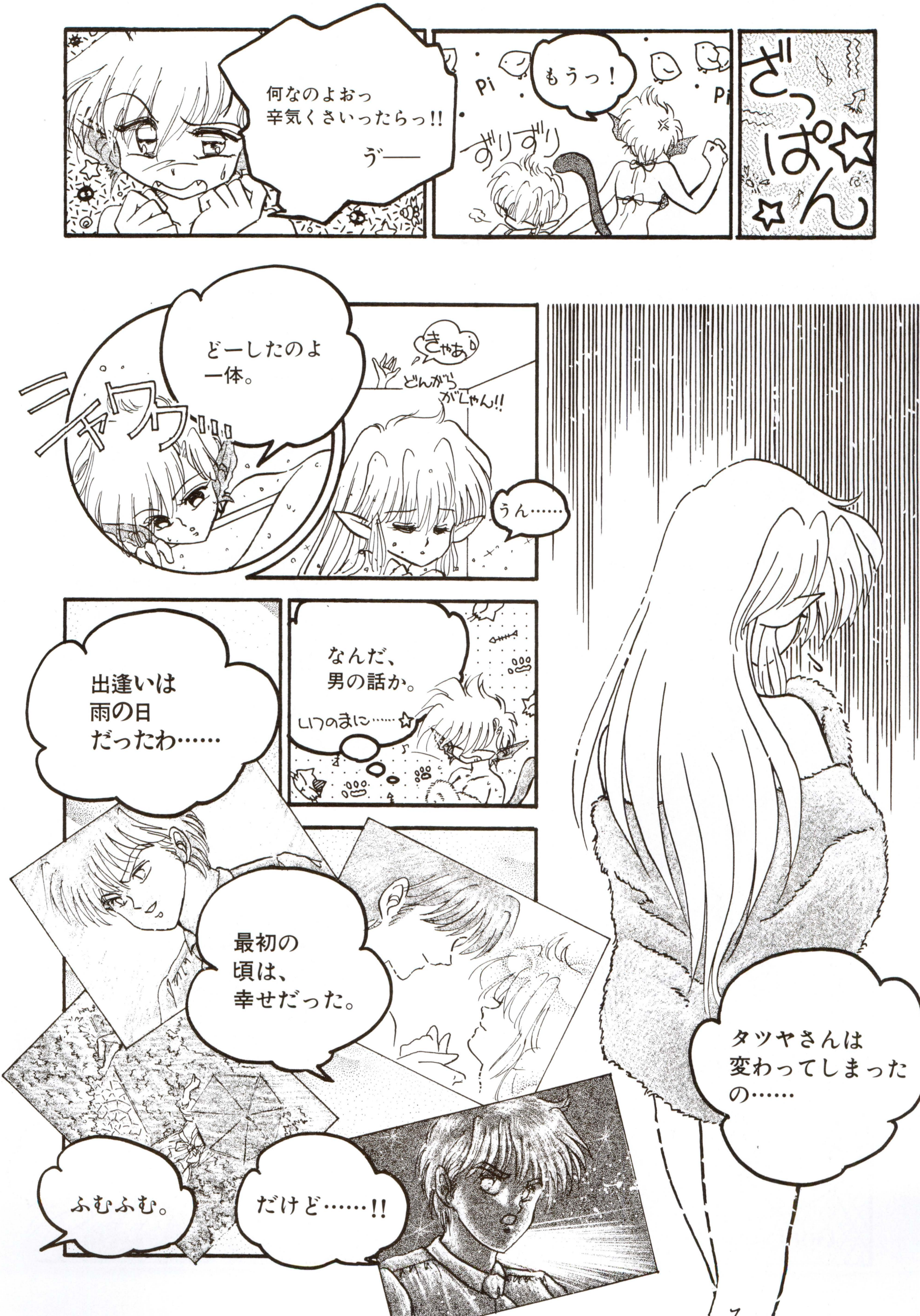
●128頁。探偵団の横見出。闇は『軌』るのではなく『斬』るものですね。正義を標榜する探偵団がそんな事ではイけません。団員の一人として一色クンが土下座します。

●最後は137頁。プレゼントの当選者発表のページですが、G.R.は『グラディウス レスポンス』ではなく『グラヴィティ レスポンス』です。ご免なさい。又、『パープルCAT』の当選者の発表が漏れていました。当選者は、埼玉県三郷市の土井孝悦様、香川県高松市の村上秀二様のお二方です。

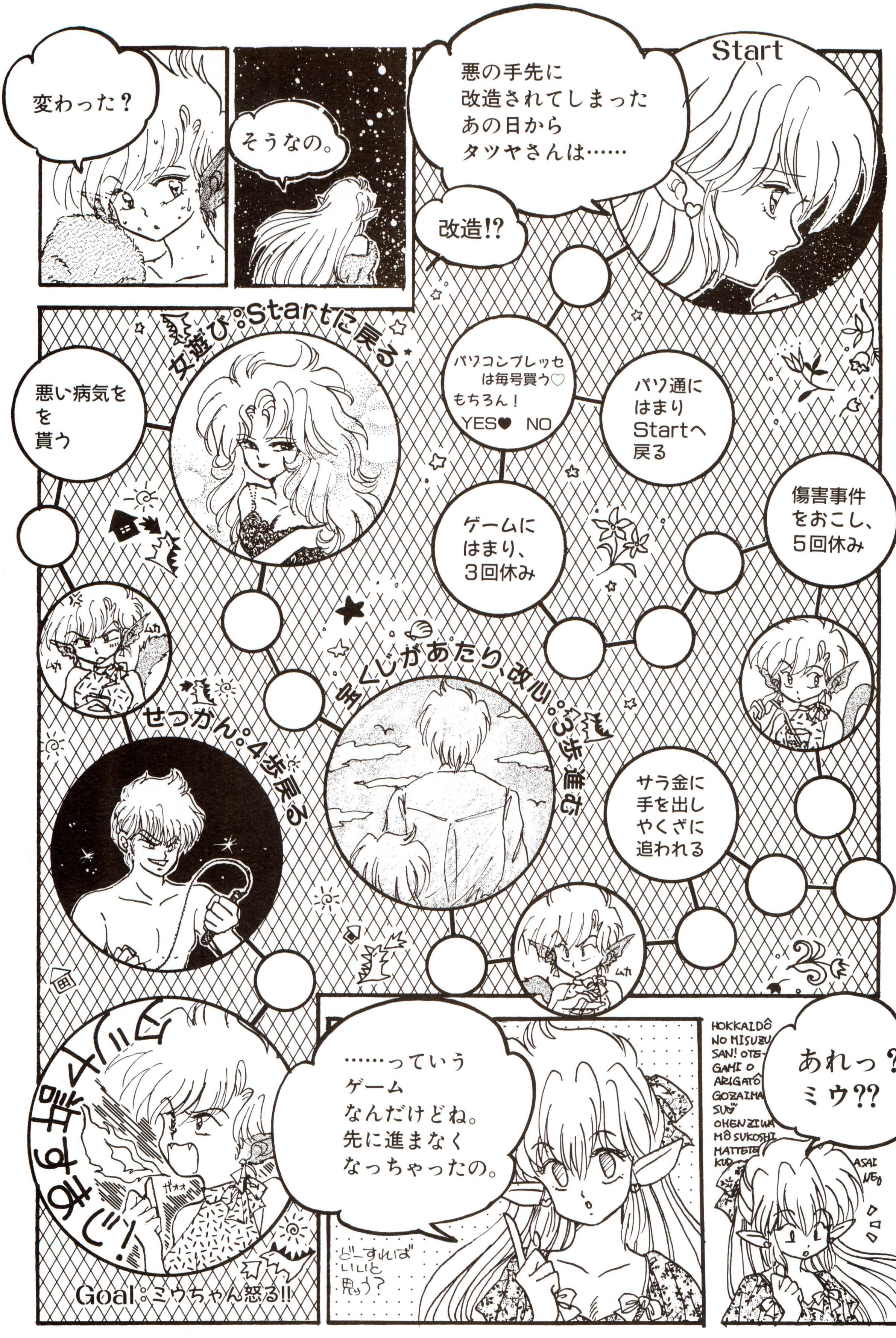
●プレゼントの発送は順次行っていますが、完成日の関係で到着の遅れている方があるかと思います。必ず送りますので、楽しみに待ってて下さいね。

●今号71ページに掲載したバーディーソフトさんの『CALIII』は、編集中に一般作品となりました。掲載ワクが違っていますが、御了承下さいね。

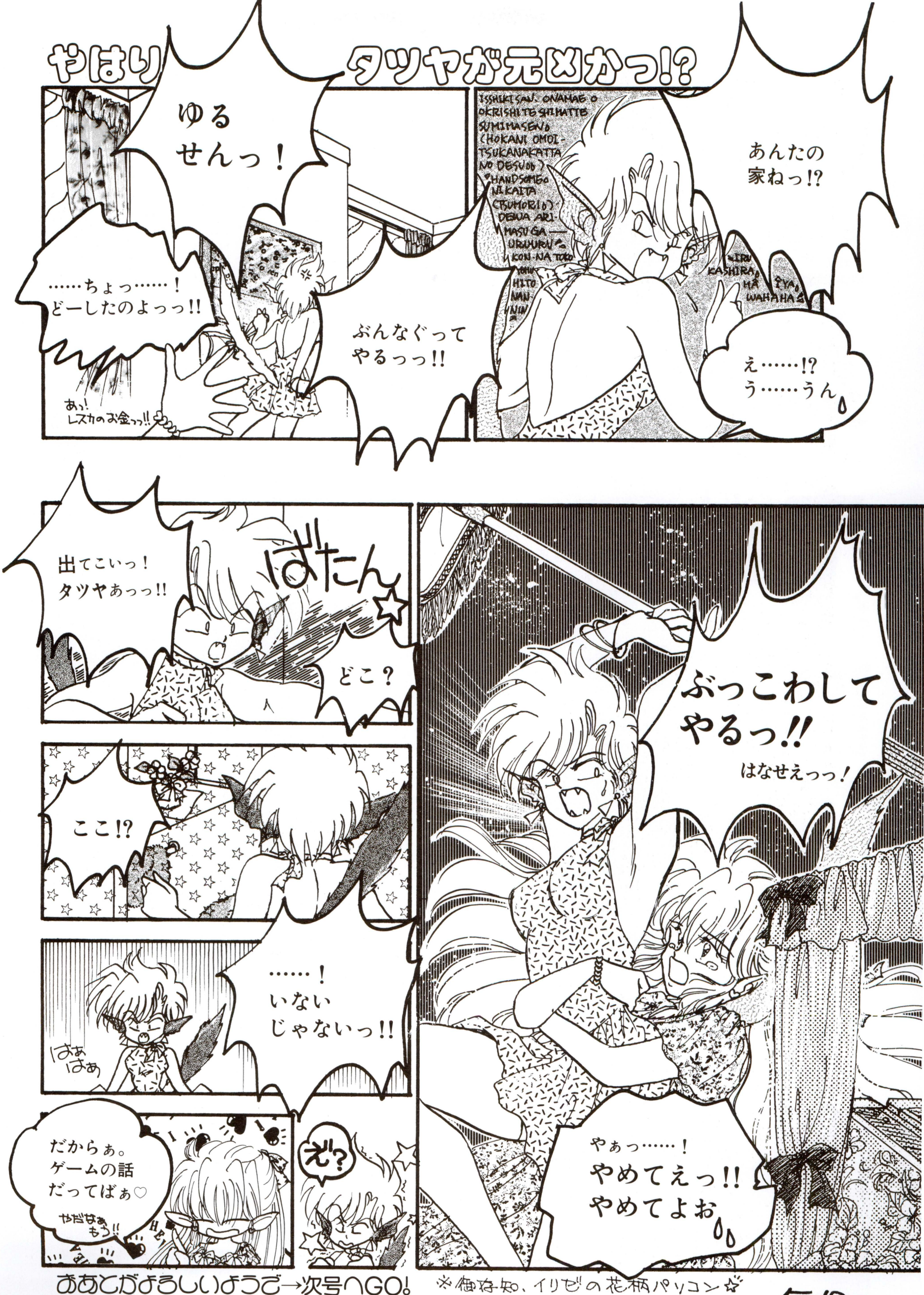

夏ってば
海だ！水着だ♡夏バテだぁ☆
KISS ME.
3rd.
瀬川直子
夏だっ♡
太陽だっ♡
海水浴
だあっっっ！
ほれ
ほれ〜っ♡
……
ぼんっ☆
ほら
はらぁっ☆
……
ぼおっっ
……おーい！
いつまで
持ってんのよぉ！
……！
ほおっ
イリゼっ
てばっ
はい。
……あ。
ぼてっ



ざっぱん☆
Pi
もうっ！
Pi
ずりずり
何なのよおっ
辛気くさいったらっ!!
う――
きゃあ
どんがら
がしゃん!!
どーしたのよ
一体。
ニャウウ
うん……
出逢いは
雨の日
だったわ……
なんだ、
男の話か。
いつのまに……☆
最初の
頃は、
幸せだった。
タツヤさんは
変わってしまった
の……
ふむふむ。
だけど……!!


Start
悪の手先に改造されてしまったあの日からタツヤさんは……
改造!?
そうなの。
変わった？
パソコンプレッセは毎号買う♡ もちろん！ YES♥ NO
パソ通にはまりStartへ戻る
女遊び。Startに戻る
悪い病気をを貰う
ゲームにはまり、3回休み
傷害事件をおこし、5回休み
宝くじがあたり、改心。3歩進む
せっかん。4歩戻る
サラ金に手を出しやくざに追われる
ムカ
ガオォ
ミウ許すまじ!
Goal：ミウちゃん怒る!!
……っていうゲームなんだけどね。先に進まなくなっちゃったの。
どーすればいいと思う？
HOKKAIDÔ NO MISUZU SAN! OTE-GAMI O ARIGATÔ GOZAIMASU♡ OHENZIWA MÔ SUKOSHI MATTETE KUD
ASAI NE
あれっ？ミウ??

やはりタツヤが元凶かっ!?



おあとがよろしいようで→次号へGO!

※御存知、イリゼの花柄パソコン☆ (瀬川のはちがうよ。)

END★

見たい知りたい

ソフトメーカー探偵団!!

中年オヤジ3人組
世間の荒波耐えて行く

AD3

調査報告書

その外観



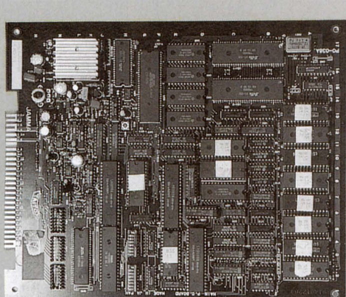


オレンジハウスソフトウェア

余りに意外な事であるが…。我らの探偵事務所から近いと呼べそうな範囲に、その調査対象となるソフトハウスが10以上ある。なんという大胆不敵！　侵略はそこまで進んでいたのだ。このままではイカン！　いまこそ我々の正義の光で世界を救うのだ!!

と、いう訳だが、なんだかこのパターンも書いてて飽きて来たな。まぁ、常に新しいインタヴューエンターテイメントと正義の形を目指す我々は、これからも画期的な工夫で読者の賞賛と罵声を浴びたいと思う。今回の標的は『オレンジハウス』さんだ

今月の押収証拠物件を読者にプレゼント

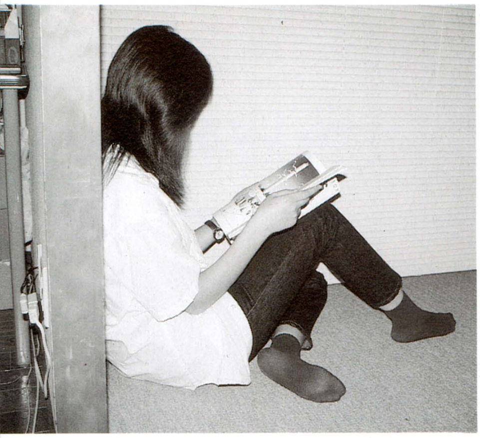


さて、今回の押収証拠物件はオレンジさんの福利厚生施設として長年使い込まれた『業務用ビデオゲームの基盤』だ。いかなるゲームであるかは秘密。オレンジさんの所有物だった証拠として、取扱い説明書の裏にイラスト入りのサインを書いてもらったぞ。

欲しい人は、それが欲しい旨と何か一言意見・感想等を**アンケート以外の葉書**に書いて送ってくれ！　勿論当選者は『一名様限り』だ。待ってるぞ!!

前号の当選者

カクテルさんの
『電撃ナース』シール
宮城県仙台市太白区の
NSR500君
オメデトウ!!



小早川哲哉氏の略歴



昭和40年生れ。天秤座のO型。1989年・某T大学を中退、パソコンに目覚める。同年より某ソフトメーカーに勤務。1990年に独立、オレンジハウス始動!!

今回の目的地も徒歩約5分だった。

オレンジ「メシ食いました?」

探偵団「いぇ、まだ…。仕事の方はパッパと片付けて行きますか」

オレンジ「そうですね」

その設立

オレンジ「すいません、私がやりましたあ〜」

探偵団「ええい、『オレンジハウス』という名前の由来を言えっ!!」

オレンジ「発足当時に皆で考えたんですが、なんだかカタいものしか出てこなくて。そっち系のソフトハウスらしくないって言うんで、果物から採ろう、と限定したんです」

探偵団「そんなアバウトな発想でいいと思っているのか!?(もうこのノリも疲れて来たなぁ)　設立時期を言ってもらおうじゃないか」

オレンジ「91…90年かな、3年位前ですね」

探偵団「社長はナゼこの会社を創った…というか、ナゼこの業界に入ったんだね?」

オレンジ「知ってるじゃないですか(笑)」

探偵団「(社長、芝居、芝居)」

オレンジ「え〜、大学行ってたんですけどね、それを辞めて、○○○さんや○○○○○さんなんかを転々として…」

探偵団「い、言っていいのか!?」

オレンジ「勿論全部超オフレコですよ」

探偵団「ピーじゃない喋り方をしてもらえないか。本にできないじゃないか」

オレンジ「『自分の創りたいゲーム』を創りたかったんです。スタッフのひとりとしての勤め人ではなかなかやらせてもらえないですよね。ただただ、『自分のやりたくなるようなゲーム』が創りたかったんです。勤めていたメーカーでもアイデアを出してくれればそのゲームを創ります、とは言ってたんですがそうは行かなかった。駄目だ、と思い立って独立しました」

探偵団「他のメンバーはどうやって?」

オレンジ「初期の頃のメンバーは最初に勤めていた所に一緒にいた人が多かったですね。今は自分の大学の後輩とか、ネット絡みの人とか、他から紹介されてとか…ですね」

現在の状況

探偵団「毎回月並みな尋問ではあるが…。就業時間はどうなっているのだ?　社長としては管理責任もあるだろう」

オレンジ「(就業時間は)ナイです」

探偵団「は?」



オレンジ「勝手に来て勝手に帰る。自分の受け持った仕事が期日までに上がれば、遊んでようが何してようが一切構いません。ただし、上がらなかった時は大変です」

探偵団「どんな恐ろしい罰が…?」

オレンジ「ボーナスがドーンと減ったり」

探偵団「(何だ、そんなのいいじゃないか。俺たちなんか給料も出ない月があるもんなぁ)(マトモに出る月の方が少ない位だぜ)あ〜、結構泊まりとかも多いのではないかな?」

オレンジ「私もう一ケ月ここにいます。バスタブの中着替えで一杯」

探偵団「それは『住んでる』といわないか?」

オレンジ「そうですね。昨日も一段落してみんなは帰ったんですが、自分はここで酒飲んでましたから」

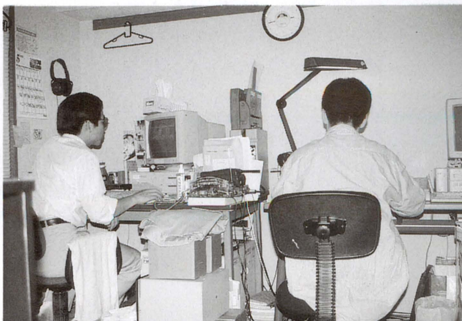
探偵団「(プレッセの編集長と同じじゃないか!)(いや、あの人は行き帰りのお金がないんだ)あ〜、寝る空間の確保はどうしているかな?」

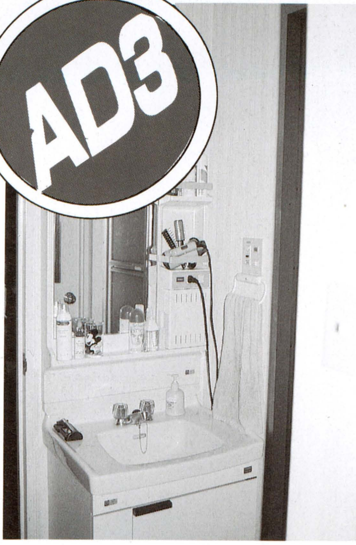
オレンジ「ここの床に寝てますよ。布団もありますし」

探偵団「寝袋とかは?」

オレンジ「ひとつあります。というのは、ひとりスタッフで眠りながら暴れるのが







これが洗面所だっ!!　まるで命のないもののように無造作に置かれた洗面道具は一体何を物語るのか？

いるんで、彼を詰め込むのに使うんです」
探偵団「まぁ、リッチな睡眠環境ということかな」
オレンジ「昔に比べれば（笑）。机の下で寝てましたからね」
探偵団「うちはまだ寝袋取り合い…」
オレンジ「泊まり、多いですか？」
探偵団「ええ、どうしてもの時は…。なるべく泊まらないようにということで、一時期程じゃないんですけど…。こっちが質問されてどうするんだよ！」

長所

探偵団「自分で評価して会社の長所はどんな所だと思う？」
オレンジ「スタッフを縛ってない所でしょう。勿論組織ですからある程度の拘束はありますよ。ただ、作品がちゃんとできればいいのであって、時間等はうるさくいいません。勤めていた時は凄く縛られていると感じたんで、他の人にはそれを強制したくないないな…と」
探偵団「それでうまくいってる訳か」
オレンジ「ええ、まぁ、いろいろありましたけどね（笑）」
探偵団「社長の人徳ということだな」

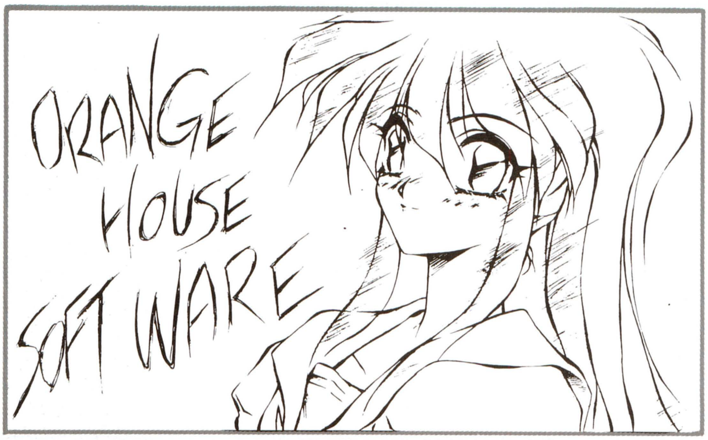
作品

探偵団「企画はどう決めている？」
オレンジ「一応いつまでにいくつ位と決めておいて、みんなでアイデアを出し合います。いいと思ったもの数本に絞って、後は条件に照らして決める訳です。アイデアは沢山出るんですけどね」
探偵団「後はみんなでワイワイやりながら？」
オレンジ「そう、いつもそういう雰囲気ですね」
探偵団「現在発売中の『イリウム』は３Ｄのダンジョンが出て来るが、それを創ろうという発想はどこから？」
オレンジ「実は余り関わってないんです」
探偵団「へ？」
オレンジ「私は『魔剣道』の方に集中してたんで、ダンジョンになることは知っ



これが台所だっ!!　まるで命のないもののように無造作に置かれた食器はは一体何を物語るのか？

てましたが、3Dとは知りま29せんでした（笑）」
探偵団「『魔剣道』の発売はいつに？」
オレンジ「メドとしては８月位です。本当だったらもう出てる筈だったんですけど（笑）。ダジャレパワーのあのノリはそのままに、オリジナルとは一味違うパソコン版を楽しみにしてて下さい」



開発環境

探偵団「開発に力を入れている機種はなんですか？」
オレンジ「本当は68をやりたいんですけどね。68ユーザーや関係者の方々も読んでおられると思うので言いづらいんですが、どうしても数が出てくれないんですよ。どうしても98メインになってしまいま

オレンジハウス年表

1990
- **オレンジハウス始動**
- デヴュー作
- アダルト初MIDI対応
- **「REVIEW－邪神復活－」**　リリース

1991
- オムニバスアドベンチャー
- **「PRESENT」**　リリース
- **「STRUSH」**　リリース

1992
- メンバーを一新!!
- オレンジ初
- X68Kオンリーアクションゲーム
- **「MOON CRYSTAL」**　リリース
- **「PLERIA」**　リリース
- オレンジ初のシリーズもの
- **「PRESENT2」**　リリース

1993
- RPG初心者でもOK（本当？）
- **「イリウム」**　リリース
- 現在**「負けるな魔剣道P」**
- はりきって製作中!!

すよね」
探偵団「TOWNS等は？」
オレンジ「考えてます。CDロムのソフトは開発しようと思っているんですよ」
探偵団「21も？」
オレンジ「考えてます。まずTOWNSでCDロム開発の感触をつかもうと思っています」
探偵団「オレンジさんは音源にこだわるので有名ですが、何かキッカケがあるんだろうか？」
オレンジ「一番最初に創った『レビュー』という88のゲームの時点で普通のボードではない、サウンドボードIIに対応させてたんです。何か新しいことをしてやろうと思っていたんですが、プログラムとかのテクニックは既に実績のある所にはかなわない、他の部分で何とかと考えたんですね。それにもともと音楽にも興味があったので。その後は初めから高いグレードで始めてしまったので、引っ込みがつかなくなってってことですか」
探偵団「それにしても音源の対応が早いですよねぇ…」
オレンジ「新しいのは私個人が欲しいんです(笑)。買って来ちゃったら対応させるしかない、みたいな感じですね」

今後の抱負

探偵団「海外マシンへの対応は？」
オレンジ「全く考えていません。個人的にも余り興味ありませんね」
探偵団「気になるメーカーってあります？　ライバルと思っている所とか」
オレンジ「うぅ〜ん、上を見れば切りがないですよねぇ。自分が最低ラインだと思っているのが一番いいんじゃないですか？」
探偵団「そりゃまた謙虚な…」
オレンジ「力まないでそう思ってれば気楽じゃないですか。他のいい所を盗んで来る気構えで、常に上を見ていればツブれないで済むでしょう」
探偵団「じゃ、個人的に最近面白いと思ったソフトは？」
オレンジ「実は忙しくて余りやってないんです。評判になった作品の情報を人から聞く位ですか」
探偵団「では最後にユーザー＆読者に何か一言」
オレンジ「見捨てないで下さい」

こうして、疲労が溜まっていつになく元気のない探偵団のノルマは終った。最後に…

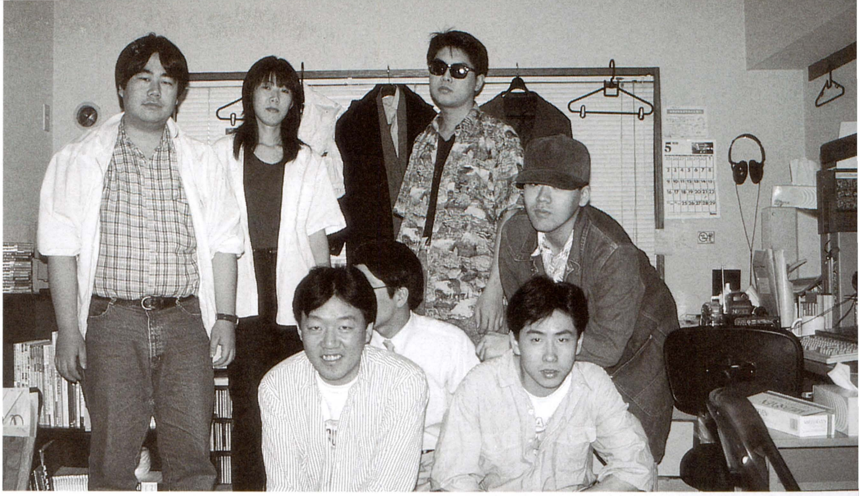
もひとつプレゼント

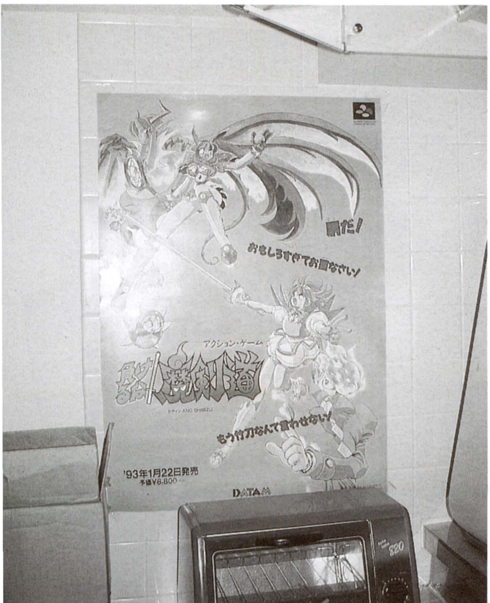
今回御協力戴いたオレンジさんの作品に使用されたBGM集『抜け駆けセレクション』のミニディスクを１名様にプレゼント。

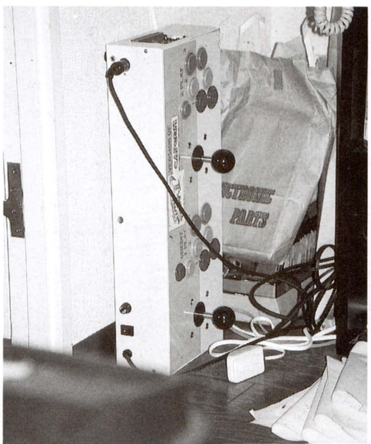
押収物件と同様、**アンケート以外の葉書**に欲しい旨と何か一言感想・意見等を書いて編集部に送って下さい。

仕事を離れるとオレンジさんと探偵団は仲が好い。この日も会食しながらパソコンゲームの未来に就いて語り合った。勿論、結論はひとつである。

探偵団「正義は勝つ!!」







オレンジさんの最新情報

「IRIUM」FM－TOWNS版
現在製作中!!　早い移植をめざして
7月上旬発売予定!!
98版も絶賛発売中!!

スーパー◯ァミコンで絶賛発売中の
『負けるな魔剣道』
をより楽しく
ゲームの内容もアクションから
カードゲームへ変身して
パソコンゲームで再デヴュー
『負けるな魔剣道P』!!
も、８月下旬発売を目指して
現在製作中!!
なな・何と、有名アニメーター諸氏
20人（位）のCGとゲームの入った
おいしいおまけディスクも
全員プレゼント!!
ふとっぱら!!
こりゃもう買うしかないね!!

年末にむけての新作も着々と進行中!!
これからもオレンジハウスを宜しくね!!

小早川社長・談

PASOCOM PRESSE

HARDWARE放送局

今回のお題

「自分に得する機種選び」

なんでこんなに機種あるのぉぉ〜

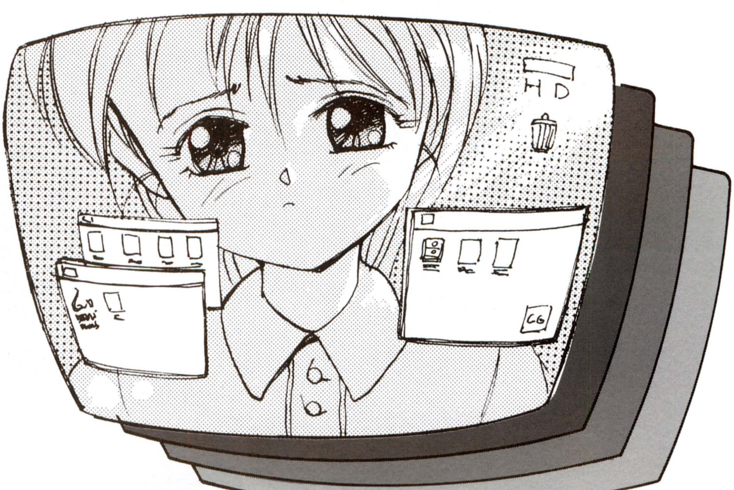
今現在、市場には沢山のパソコンが売られています。その中から選んでパソコンを買いました。でも、その買ったパソコンに満足していますか？買った人全部が完全に満足しているとは思えませんよね。自分のやりたい事が出来ると思って買ったけど、使ってみたら出来なかったとか、ゲームが思ったほど出ないとか、色々あると思います。なぜなんでしょうか？買った時は面白くてどうしょうもなかったのに、今ではつまらなくてほとんど触っていないとか。もっと行くと、何でパソコンなんて買ったんだろうかなぁとか。そんな疑問から今回は始まります。

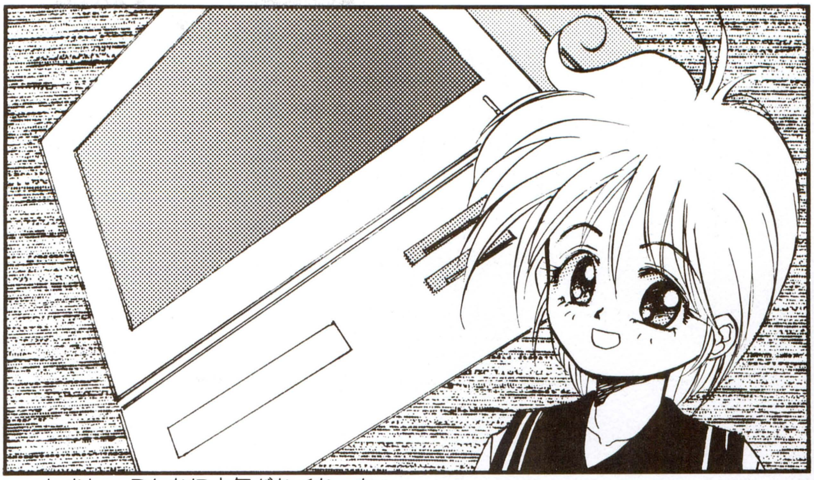
まず、パソコンを買った理由から考えてみましょう。個人個人で全く違う答えが返ってくることでしょう。その時、自分の目的に合ったパソコンを調べて買いましたか？みんなが持ってるから９８を買ったとか、そういう簡単な理由だけでしょうか。予算の都合でどうしても欲しいパソコンが買えなかったという人もいるでしょう。でも、それで満足出来なかったとしたら、高い買い物しましたね、って感じで終わってしまいます。昔、パソコンが創世記だった頃には、みんな自分で足りない物を作ったものですが､いまではそんな人は一握りの人たちだけです(悲しいことだと思うのですが、どうでしょう？)。満足出来ない部分を自分の手で満足させる。そんなことは今となってはむずかしいこととなっています。では、最初から満足するパソコンを買えばいいと思いませんか？すごく簡単な答えのようですが、これが出来ないから、ほこりを被ったパソコンが出来上がってしまうと思うのですが。

自分のパソコンでやりたいことを考える。ちょっと難しいかもしれませんが、ゆっくり整理しながら考えればきっと思い付くはずです。考えると言っても、漠然としていればいるほどいいかげんなので、そうですね、一番燃えたいことでも考えてみましょう。何でもいいんです。一つのことを考えるだけです。え？一つにならない？まぁ、それはそれでおいといて、とりあえず、一つということで。

何が思い付きましたか？美少女の出てくるゲーム？ワープロ？ＴＶみたいな綺麗なＣＧ？等々沢山出てくると思います。さて、出たところで燃えたいことが完全に出来るパソコンを考えなくてはダメですね。当然調べるわけですから、雑誌やカタログなどを集めて検討することと思います。でも、ちょっと待って下さい。カタログスペックや雑誌の評価だけを信用していいものなんでしょうか。パソコンは実際触ってみて、ソフトをいじってみて買いたいですよね(実感)こういう時は、他人の話を聞きましょう。聞く時は一般のごく普通のユーザーにしましょう。どっかのパソコンみたいに、ヘンに宗教じみてる人に聞いてもそのパソコンしか薦めないでしょうし（笑）

そういうわけで、回りの人も巻き込んで聞いてみた結果を次から挙げていきたいと思いますが、多少偏見もいり混じってる可能性もありますのであくまでも参考程度にして下さいね。





まず、一番最初。美少女の出てくるゲームがやりたい！って人には…

やっぱり国民機(PC-9801,PC-9821などいわゆるPC-98シリーズとその互換機のEPSON PC-286,386など)なんでしょうね～。ソフトの種類を考えればすごく当然の答えでつまらないのですが、まぁ、現実が現実だけあって逆らえない事です。

参考までに今回のプレッセの発売リストを見てみると、あれま、ほとんどが出ている状態じゃないですか～。移植の際にアレンジされる場合があるにせよ、これは動かぬ証拠として、あきらめて国民機買いましょう。どうでもいいけど、エプソンさん、早く9821互換機作ってくださ～い。

で、とりあえず、国民機を買うとして今なら何を買うか考えましょう。エプソンが9821互換機を出していない現状を考えればやはり日本電気の9821でしょうか。予算に応じていろいろと出ていますが多少無理をしてでも速い機種を買うようにしないと、すぐに、いわゆる遅い機種になってしまうので、あまり有り難くないです。ついでにハードディスクも買っておいた方がいいかもしれませんよ。普通の9801でもいいって人は、今ならエプソンの486GR superでも買っちゃいましょう。え、高過ぎ？それはごもっとも。

次に、自分で何か作りたいと思う人…

これは、もうX68000でしょうか。これほど、個人で何か作るにはいいパソコンは滅多にありません。最近では下火になっちゃいましたが。欠点はやはりソフトの本数が少ないこと。パソコン通信をすれば色々なツールが揃うので、極楽天国になるのですが。しかし、このパソコンのユーザーのパワーには頭が下がります。どうしたらそんなことが出来るの～？というソフトがありますから。CGを描くとしても、プログラムを組むとしても、このパソコンを使えば自分の作りたい物が必ず作れることでしょう。

で、今買うなら最新機のX68030ですね。ただし、必ずハードディスクは買うこと。それにメモリーも積めるだけ積むことが大切。さきほどのパソコン通信のこともあるので、高速モデムも買っておくと、より一層ナイスですね（笑）

しかし、こんなに人気がなくなっちゃうなんて、凄く悲しいなぁ。

次ですが、海外ゲームで遊びたい人。

あ、これは最近よく雑誌とかでも話題になっている、IBM-PC/ATでしょうね。正確にはIBM-PC/ATおよびAT互換機というそうで、雑誌とか、マハ某シャなどで叫んでいるDOS/Vマシンなんてパソコンは存在しません（笑）ちなみに、DOS/VとはAT上で走るOSのことです、はい。プレッセはちゃんとAT互換機になってるでしょ。

ATマシンの欠点というか、まず、最近の秋葉原などでは、自分で部品を集めて作るのがほとんどみたいで、ショップなどで組み立てて売っているのは少ない方だそうです。実は、書いている本人があまり詳しくないので、偉そうなこと書けないのですが、聞いた話だと、相性とかその他いろいろと不都合あるみたいで結構苦労するらしいです。あと、ソフトのマニュアルが英語だってことかな。日本語マニュアル付きとかいうソフトでも全部分訳されているのは少ないみたいです。

買う注意点は、やっぱりインテル系のマシンというだけあって、速いマシンを買わないとダメみたいです。速ければ速いほど気持ちいいそうですが。

次は、CMみたいなCGが作りたい人。

これは間違いなく、AMIGAですよ、AMIGA。最近、ウゴウゴ・ルーガで有名になっちゃいましたけど、それまで全くと言っていいほど無名でしたねぇ。

普通、CMみたいなCGをやろうと思うと、専用のマシンで目玉の飛び出るような高価な物でしたが、このAMIGAというのは、低下価格で高性能CGマシンという、実にパソコンレベルでは最高級な環境だってことでしょう。誰にでも手軽にCGが作れちゃいます。でも、問題がないわけではありません。まず、販売店が極端に少ないこと。これではいくら性能が良くても手にすることは困難です。しかも情報が少ないのでかなりユーザーの横の繋がりに頼らないといけない部分があります。ただ、AMIGAを売っている店にはかなりのユーザーがいますので、買った後でもちょくちょく遊びにいくと、思わぬ人に会えたりするのがまた楽しいというものです。

で、AMIGAを買うなら、いまならAMIGA4000を買いましょう。今のところの最高機種ですが、今後、これ以上の機種が出るのは随分先でしょうし、出たとしてもインテル系と違って、性能が左右されるほど困りません。

とりあえず、こんなもんです。他にもワープロとかありますが、だいたいは国民機で済んでしまうでしょう。そういうことです(なんのこっちゃ)。

え、マッキントッシュはどうしたってか？う～ん、私の周りの意見を統合すると「高くて使えない」だそうです。どうもマック信者はいないみたいで（笑）そのうち勉強しようかとは思うのだけど。

そんなわけで、いつもの担当者が急病で急遽代打で書いてしまった舞☆でした。読んでくれてありがとね～。

ふと、なんでこんなにパソコンに詳しいのか考えてみたら、学生時代に遡ってしまう。部活の顧問の家に遊びに行った時、そこにはX1という真っ赤なパソコンがあった。私は一目惚れして、親に買って貰った。他の機種を持っていたのに。この後、X1 turboが出たらそれを買い、当然のようにX68000を買った。それで十分だった。

しかし、専門学校ではレポートを書くのにどうしても国民機が必要になって買うことに。この頃からX68000は降下線をたどっていた。それでも、DoGAをしたり、CGを描いては喜んでいた。国民機では満足出来ない自分のしたいことが出来たから。そして、アミガとの出会い。まるであの真っ赤なX1を見た時のような衝撃。1月たたないうちにAMIGA500を買っていた。

X68000では満足出来なかった事が満足出来る。これだけで満足だった。今はAMIGA4000を購入済み。X68000はいい機械なんだけど…今まで買ったパソコンは捨ててない。思い出だもんね、宝物だもん。

Illustrated Encyclopedia

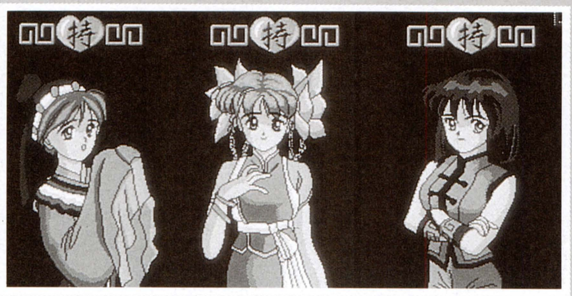
Illustrated Encyclopedia of the 『Nyannyan the Shinsendoh master』Girl

學習版　電腦美少女大圖典

天仙娘々

天仙娘々

「羅鈍さん、もっと怪獣ネタでブチ切れて下さい」という葉書を沢山戴きました。うぅむ、何うして此れを書いて居るのが私だと判ったのだろう？　辞典に徹する為に極力私情は殺したのになぁ（本当かよ）。「読者の要求に応えよ」鬼の小野寺の声が響く。「メーカーさんには俺が説明する!!」…何度其の言葉に騙された事か…。まぁ、判って呉れるメーカーさんだったら良いんだけど、其う云うのが嫌いな所の時は遠慮しなきゃ成ら無いし…。其うすると統一感がなぁ…。うぅむ。「読者の要求に応えよ」噫、悪魔の囁きが又…。こ、抗し切れ無い…。ブチ、ブチ！ブチブチブチッ!!…いやぁ～、此の前8ミリ（勿論フィルムの方よ）で70万円の巨費を投じて怪獣映画撮ったんだけどさ、7割位撮った所で頓座。糞～ッ。って言っても俺がブチ壊し用のミニチュア造って無いのがイケナいんだよなぁ…。まぁ良いや!!



鈴花 Linfa

彼女は悪を求めて旅をする（らしい）。悪を求めて旅をすると言えば水戸黄門。水戸黄門と言えば木下忠司の音楽。木下忠司の音楽と言えば勿論『ガメラ対バルゴン』だ。純文学風のモノのみを良しとする馬鹿な映画評論家には判らんだろうけど、或の作品は評価の定まった名作と呼ばれる映画に互して引けない秀逸な作品である。舞台がポニーテールさんの在る大阪だと云うのもポイントが高いぞ。





雷羅 Laira



はぁ〜、怪獣の事書いて少しスッとしたぞ。え〜『らいら』ね、らいららいら…。其う其う、左の写真、ガブラのデンブルみたいなの退けて欲しいなぁ…。なぁ〜んて書いてたら、隣でしめじ氏が「幽霊船の変型するザイダベック号は格好悪い。余りの格好悪さに親にせがんで超合金を買って貰ってしまった」と徹夜続きのトロけた頭で力説している。良いタイミングだ。もしかするとトランス状態に成った時に発揮される一種のテレパシーの様なモノなのだろうか？　此んな報告をしたら福来友吉先生はさぞかし御喜びに成られるだろうなぁ…。噫、私の頭もトロけてます。

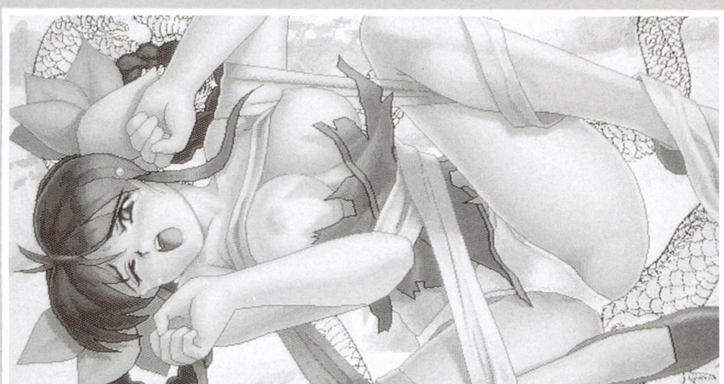


彩燕 Scien



『サイエン』と言えば『ザ・ウルトラマン』にサイエン星人ってのが出たな。どこが『サイエン』なんだか良く判ら無いヘンな顔は覚えてるんだが、ストーリーは全然覚えて無い。…もっと気の利いたネタないかな…。其う其う、私は『武器は科学だSAF』の『ファイヤーマン』が好きなんだっけな(可成り強引)。或れは本放送で観た子供の頃から印象が強烈でねぇ…。『夜に泣くハーモニカ』のハモニガンや『帰る星なき宇宙人』のヴィナレス星人は良く覚えてるんだな。お、BGMが『空手バカ一代』に変ったぞ。其う其う、此の世に利口は溢れてるんだよ。モテ無かろうが貧乏だろうが私は結構幸せなんです。





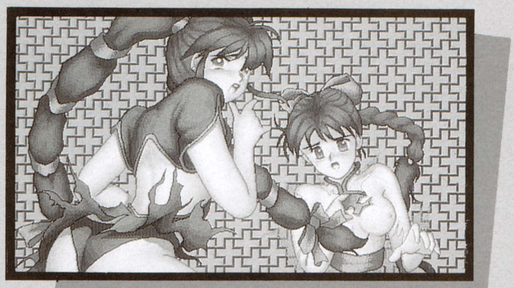


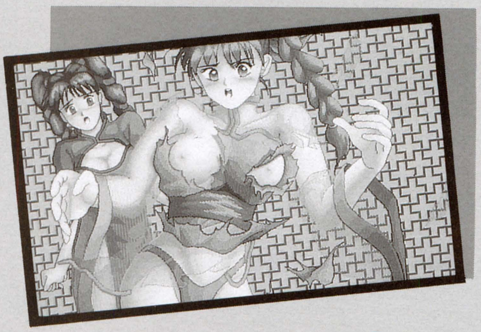
と云う訳で『大怪獣決闘・ガメラ対バルゴン』に就いて。或の映画は、前作で人類の力では倒せなかったガメラの偶然の事故による帰還と云う導入部。バルゴン出現の経緯。不要なドンパチを避け、バルゴンの弱点を突く作戦を展開する自衛隊。欲に目が眩んで其れを邪魔する悪役の捌かせ方。バルゴンの超能力の表現。対するガメラの戦い方。等々…全てが素晴らしい。前作『大怪獣ガメラ』に見られたもどかしさもスッキリ解消。「映画とは此う云うモノだ!!」と云う見本の様な作品で有る。

双児 Twins



双児怪獣と言えばブラックギラスとレッドギラスなんだが…何て書き出したらＢＧＭが『冒険コロボックル』に変り、思わずオカルティストの世斗行氏とコロボックルの『実話』で盛り上がってしまった（締切り過ぎてんぞ〜）。其れなのに其れなのに、一色クンは北海道の出身で有り乍らホンモノのコロボックルを見た

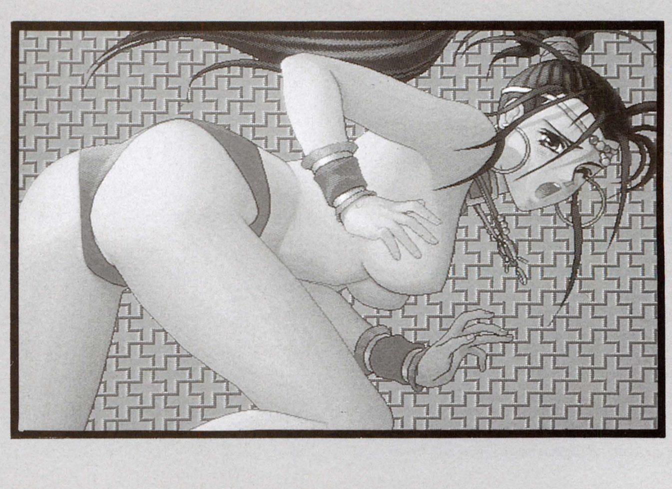




ナルジス Totsukunibito



トックニビトとは『外国人』と書く（ナルジスの綴りが判ら無かったのだ！　当然『リンファ』『ライラ』『サイエン』『マリリン』『キャサリン』の綴りも当てずっぽうで有る。今後も同様）。ヤバく成ると言葉が判ら無いと言って誤魔化そうとする性格の様だが、其れは宜しく無い。でもバルタン語を翻訳したパンスペースインタープリターも新しいプログラム作らないとピグモン語が翻訳出来無かったな。X星人が翻訳機のスイッチを切ると其れ迄日本語だったのが突如彼らの言葉に成るシーンの描写も良かったし…。あ、パイラ人が彼らの宇宙船の中でパイラ語を喋り、其れに字幕が出るのも捨て難いよなぁ…。其う其う、ヤ組の人も避けて通る我らがレイアウターのSGT.Ben Luck先生が此の世で唯一恐れるモノはパイラ人だそうだ。其れを考えると日本映画の全盛期を支えていた監督の一人で有る島耕二と云う人は矢張り只者では無いと言う事が出来よう。噫、入稿迄後二時間。間に合うかしら。



事が無いと言うではないか！　全く持ってけしからん、24歳迄何をして居たのだろう？　御両親や御親戚、多くの友人たちに申し訳無いとは思わ無いのだろうか？　敗戦前なら間違い無く非国民、国賊、売国奴と呼ばれた事で有ろう（其ういえば以前何かの時、国粋主義者の池上氏に「二等国民」と呼ばれて居たっけ）。ブラックギラス・レッドギラスと戦った時のウルトラセブンは耳が無くて、子供だった私は心配に成ったぞ。

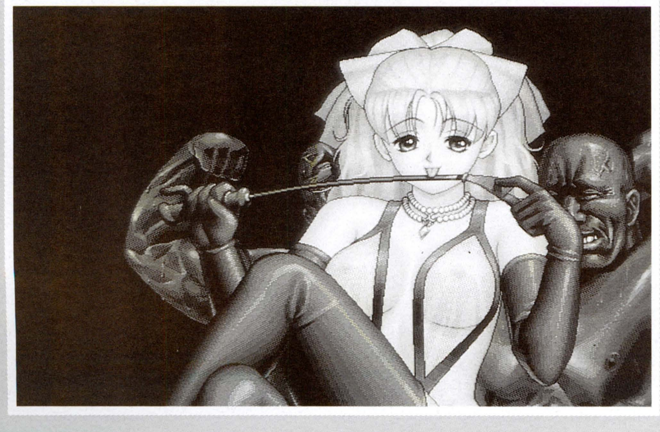
茉莉鈴 Marilin
伽沙鈴 Casalin



レイーヌ Kotokunibito

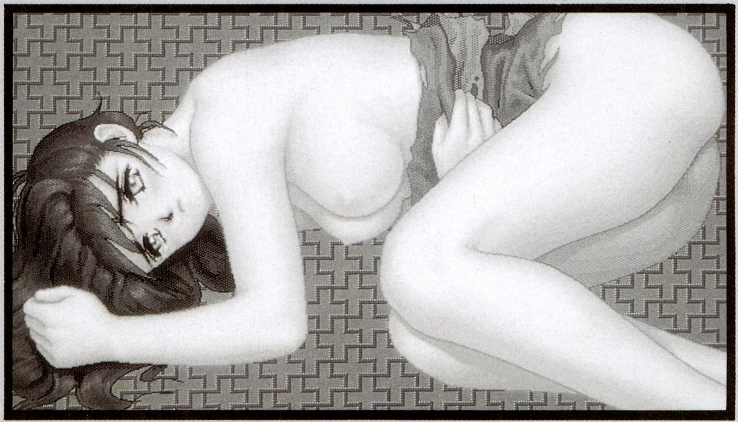
コトクニビトとは『異国人』と書く。え～、何書こうかな…。う～ん、この上に『マリリン』『キャサリン』って書いて有るな。編集者の鳥海氏は『トリリン』って呼ばれてるけど、何か関係が有るんだろうか？　其う言えばトリリンは電撃ネットワークの向こうを張って、舞台で頚動脈切ったり、心臓にパイプ突き刺したりする芸をやるって言ってたけど(言ってません！)、何時やるんだろう？　早く見たいなぁ(言ってませんってば!!)。な～んて書いてると、一色クンがジュースの差し入れをして呉れた。有り難う一色クン、もうキミを苛めるのは止めよう！（飲み終ったら忘れる）。トリリンに「脚本家の鳥海尽三さんと親戚？」と尋ねたら「違います」と答えた。円谷英二先生はスタッフに「マラソンの円谷選手と親戚ですか？」と尋ねられ、当初違うと御答えに成られて居たが、三位入賞のシーンを御覧に成って親戚だとおっしゃったと云う話を何かで読んだ。其れが事実としても、レイーヌともトリリンとも全く関係は無い。





美芳 Meywon

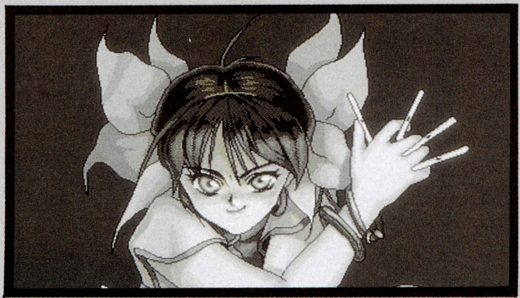




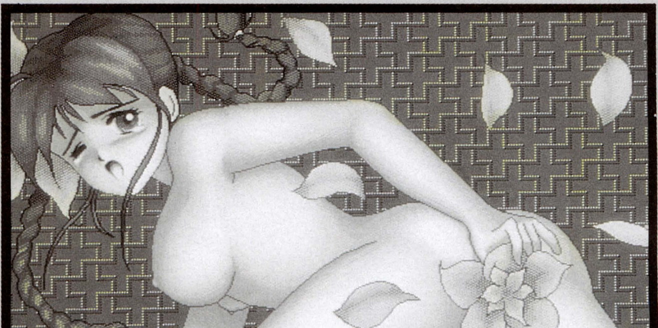
よ～し、最後の見開きに来たぞ。写植屋さんが取りに来る時間も迫って来たし、何で何時も時間ギリギリなんだろうねぇ。昨日渡されて締切り今日なんだもん。私のセイじゃ無いよねぇ…。



ニセ鈴花 imitation Linfa



ニセモノをホンモノと区別する大きなポイントは、矢張り『目付き』と『マフラーの色』で有ろう。ニセモノはホンモノと寸分違わぬ姿ではニセモノとしての価値が無いのだ。で、彼女の場合だが…え、オッパイの大きさが違うの？ 駄目だよ其んなのは！ 視聴者ですら判っている違いを登場人物が判らずに戸惑う所がポイント高いんじゃないか!!



麻雀大王 Daioh of Marjang

使用前　使用後



で、此方が麻雀大王の正体です。キーが正確に押せ無く成って来ました。変換された漢字が合っているかどうかの判断も付か無く成って来ました。『ウルトラマン80』のガルタン大王は格好悪いです。



大王と言えばアンゴルモアの大王で有名な『ノストラダムスの大予言』。其の映画と同時上映だった『ルパン三世・念力珍作戦』。私が或の映画を大好きだと知った舞☆ちゃんが、ビデオを持って来て呉れました。でも仕事が忙しくてなかなか観られません。噫、口惜しや口惜しや。早く目黒裕樹さんのルパンと田中邦衛さんの次元が見たくてウズウズしてしまいます。段々意識も朦朧として来ました。





う〜ん、今回も何故かお便りがないぞ。困ったなぁ、このワク埋めるの結構大変なんだよなぁ…。

読者のみなさん、あの怪獣を取り上げて欲しいとか、あの特撮に就いて書いて欲しいとかいうのがあったらドンドンと手紙を…え？違う？　…取り上げて欲しいソフトだそうです。がありましたら、送って下さいね。

一応このコーナーの趣旨としては、一作品の女の子を全部出す、ということなので、意識的に少し古いソフトを取り上げています。これは名作だ、と思う作品を推薦して下さい。

また、このコーナー向けと思えるイッパツネタも送って戴けると大変嬉しく思います（要するに何でもいいって事です）。例えば、今編集部で流行っているのは一色クンをテーマにした品性下劣な替え歌です。みなさんも一緒に考えましょう（もう歌集が出来る程たまりました）。

え〜もう本当に自分でも何書いてるかわかんなくなって来ました。まだ少し行が開いてますがこの辺で勘弁して下さい。

では次回まで
サヨナラ サヨナラ サヨナラ

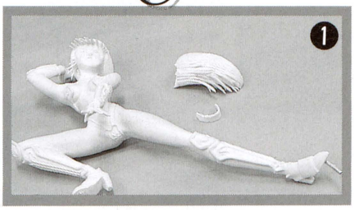
劇終

制作
(株)ポニーテールソフト

The MAKING of

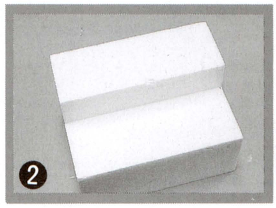
ナゼか読者諸氏のウケは最悪、メーカー各位のウケは抜群の当コーナー。『おっ、今回は時間があるじゃん』と思っていたら、戦隊シリーズの解説本と、恐竜のステレオグラフの本の仕事が…(寝かせてくれ〜!!)。両方ともケ○ブンシャから出るので買ってね

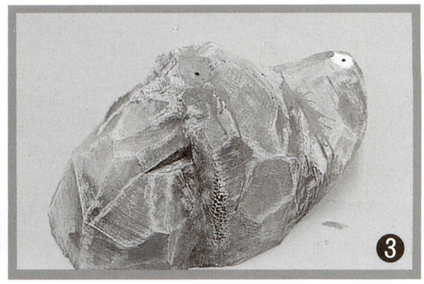
○Figure



まぁ、お人形さんはいつもの通り。但し、足先の芯のアルミ線を延長して足の裏に出しておく(ベースの岩に固定するため)。粘土は芯材にキメの粗いボディクレイ、表面はキメの細かいラドール。両方ともフォルモの仲間で、この組合わせは怪獣を造る時にその真の威力を発揮する!! 塗装は基本的にガッシュ。甲冑はプラモ用の水性塗料で全て銀地に塗ってしまい、クリヤーの青と赤をその上に重塗り。更にその上から泥汚し。ウエザリングは楽しくて、ついやり過ぎてしまいます。あとは今までと同じ、手順を考えて部品分割しておきます

○Base

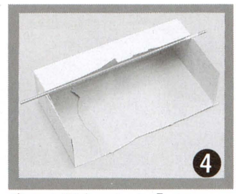




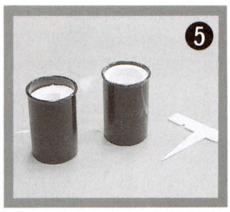
岩は発泡スチロール。こういう材料を買うのはバカらしいので、梱包材などを取っておくといいですね。で、それをヒート線でカット。人形の固定子の入る所に金属パイプを埋め込み、水性パテを混ぜた絵具で塗装。仕上げは泥絵具のドライブラシ

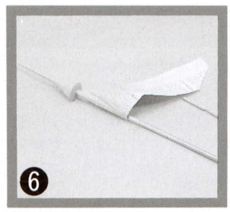
○Arms

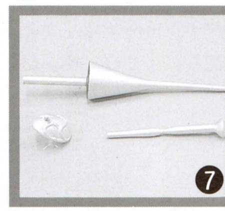
槍はなるべく真円性が出ないと格好悪いので、挽き型(写真④)を造るも石膏が古く、ナキが入っていて失敗。そこで写真⑤のような道具を考案し、石膏で雌型の方を製作。太くなっている部分だけを型抜きで造ることにし、発泡性のハードウレタンで複製。歪みはエポキシパテで修正。結局槍の先端は割箸の削り出し、握りの部分は真鍮パイプ、後ろの方はプラ棒、と、素材バラバラ。色は甲冑の銀と同色を筆塗装



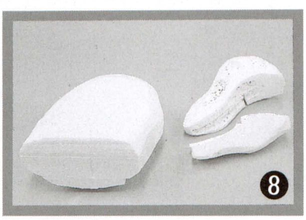
鬼の小野寺いわく「パラソルチョコレート型抜きすればぁ」うぅむ、至言だ…



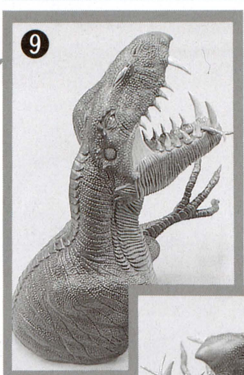




○Monster



さて、お待たせしましたの怪獣です。コイツは体積がデカいので、写真⑧のような芯を発泡スチロールで造っておき、ボディクレイでプロポーションを決めていきます





肩胛骨や脇腹の肋骨など表面に現れるディティールはボディクレイで造っておき、その上から薄く伸ばしたラドールを押し当てます

ドライヤーで表面の水分を飛ばし、中がまだ柔らかい内に金属パイプの断面を押し当てるとウロコがどんどんどんどん…ううっ、可愛い♡ できたコイツには、国際命名規約に従って『リビドラコ・オオトモイ(Libidoraco ootomoi【羅】リビドーの龍・オオトモ社長に献名)』と名付けました

天の声

羅鈍先生、本当に次回怪獣造って呉れるんでしょうネ!? 処で、ペガッサやハカイダーは兎も角、ゴルゴン星人なんてマイナーなキャラ(シルバー仮面? ミラーマン?)せめて顔写真位入れて下さいヨ!! 皆で楽しい怪獣雑誌を作ろう!!

三郎君

約束は果しました。ゴルゴン星人を知りませんか? 精進して下さい。編集長は当コーナーを『楽しい怪獣雑誌』にしてもよいといったので(その時の彼はナタール人に操られていたのかも知れませんが)、皆でそうしましょう。

羅鈍さん、いつか"ラドン"を作ってくれぃ(じょうだんです。個人的には、キングギドラの方が…ちと、むずかしいかな、ありゃ)。

ガンダムMk－II君

私は『ゴジラVSキングギドラ』のスタッフでした(造ったのはギドラではありませんが)。テレビででもかかったら観てやって下さい。

人気が出るまでやめられない、とのことですので、あえてこちら(つまらなかった記事)に書かせていただきます。

荒野妥和君

御心遣い痛み入ります。

小神野徹君▶

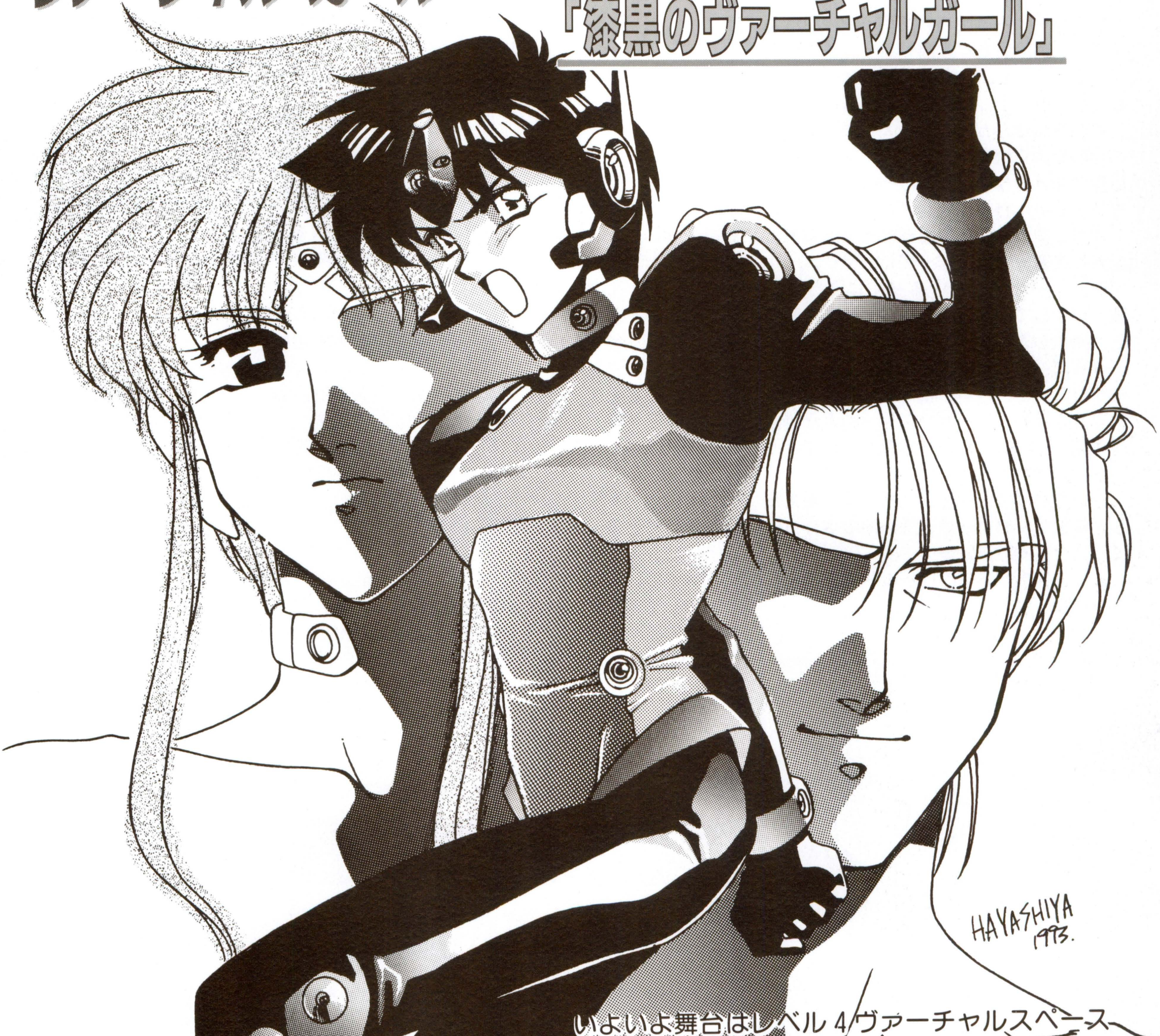


▶大好評!! 読者参加Magazine-RPG!!

Virtual Girl

ヴァーチャル・ガール

第2話
「漆黒のヴァーチャルガール」



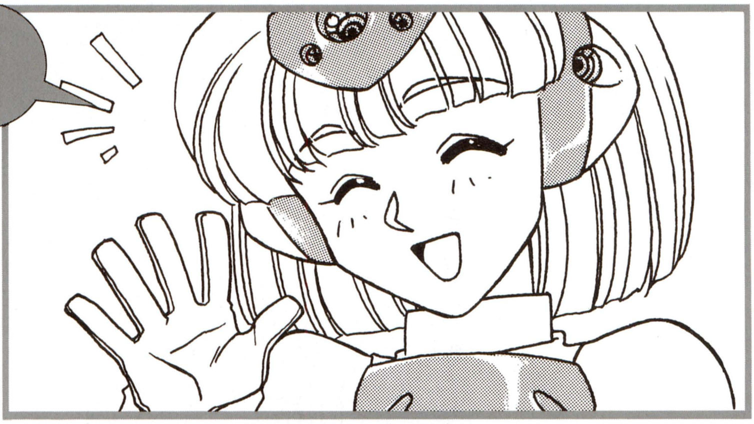
いよいよ舞台はレベル4ヴァーチャルスペースへ！　敵の黒幕も動き始めたし、ますます加速してゆくストーリー！　小説・読者コーナーも増ページ！　ヴァーチャルリアリティの世界で君も冒険の旅へロジックイン!!

→１４．１５ページも見てね♥

ヴァーチャルガール製作委員会　▶企画・製作／スタジオ・ヴァーチャルライン
▶ゲームデザイン／八神　純▶システムワーク／札神　輝▶イラスト／林家ぱ～

Welcome To The Virtual Girl World!!
～ヴァーチャルガールの世界へようこそ!!～

読者参加Magazine RPGなんですっ♥



みなさんこんにちは♥　アミューズメントネットプレッセのマスコットVG、メイアーナで～す。

このコーナーは読者参加型のRPGなんです！　普段貴方が友達やパソコンで遊んでいるRPGを、全国の読者達と一緒に楽しんじゃおっ！　っていう企画なのよ。

参加方法はとっても簡単。このコーナーの記事をよく読んで、ルールに従って自分自身のキャラクターと、パートナーとなるヴァーチャルガールをメイキングしてね。

そうしたら必要事項を巻末の専用葉書に記入して編集部まで送ってください。

データーをこちらでルールに従って処理・判定して、次号のプレッセ誌上で結果を大発表しま～す☆

さらに、行動が目立った人や設定等の面白かった人は、連載小説内で大活躍！

第２回目も、ゲームマスターの人が処理で悲鳴をあげるくらいの応募があってとっても嬉しいわ！

というわけで、ページの方も更に増えたし、林家せんせい一筆入魂の素敵なカラーイラストも連載決定♥

ますます広がるVGワールドをこれからもよろしくねっ！

Virtual Girl World Guide!!

ヴァーチャルガールは、近未来の日本に存在する新情報化都市『ネオ美野瀬シティ』を舞台とした、ヴァーチャルアクションストーリーです。

さらなる進化をとげたコンピューターネットワークが産み出した、「もう一つの世界、『ヴァーチャルスペース』（以下VSと略）。

様々な世界を現実のように体感と、情報自体を五感によって認識、操作できるVSは、新世代のフロンティアとして拡大を続けていきました。

しかし加速度的に拡大し続けるVSは、人間によるコントロールが不可能なものになっていきました。

そこで産み出されたのが、VSをコントロールするAI、すなわちヴァーチャルガール（以下VGと略）です。

人間とほぼ同じ知性・感情を有す仮想人格である彼女達。女性人格であるのは、VSにおいて自我安定度に優れているという心理学的研究の結果です。

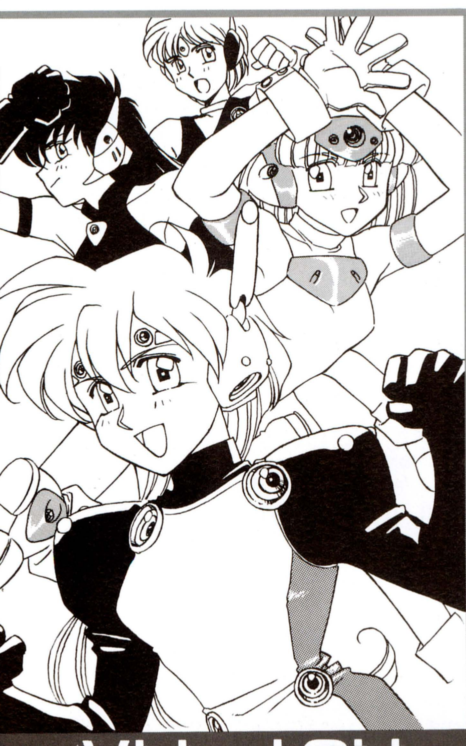
心理制御をかけられ、ユーザーの命令に忠実な彼女達は、ネットワークの管理等で活躍し、もはやVSは彼女達なしでは成り立たなくなったのです。

VGは、正式には『ヴァーチャルネットワーク用汎用疑似人格システム』と呼ばれ、その製造方式及び能力によって５つのクラスに分類されます。

クラスは１～５まで分類され、数字が低い程、高度なシステム上で動いています。

みんなが使用する、Class 3 VGは、Class 1・2のデーターを元にして作られる物です。

なんらかの専門分野を持って開発される事が多いのですが、カスタマイズを行うことによって、様々な能力を発揮する事ができるのです。



▶これまでのあらすじ

良子が何者かによって埒されてしまった。Class 2 VGRyokoは、ネットポリスへ通報したが、聞き入れられず、逆にワームを放たれ襲われてしまった。ワームを傷付きながらも撃退し、良子の昔の恋人「佐伯」とその仲間の元へと助けを求めに急いだ。Ryokoの話によると何者かが、ネオ美野瀬シティの管理VGにウィルスを仕掛け支配しようとしている。良子は、そのことを知ってしまったために埒されたらしい。良子の奪還と何者かの陰謀を砕くために、佐伯達は立ち上がった。

佐伯達は、良子がLevel 5エリアに隠した情報情報とエリア管理VGナンナの解放のため、Class 3 VGたちを駆り行動を開始した。

ウィルスに侵されたLevel 5エリア管理VGナンナは、VSの使用制限を始めた。だが、VGたちは、その制限の隙をかいくぐり、ウィルスの情報とワクチンの情報を見つけることができた。さらに、シティ管理VGのコアデータも入手することが出来たのである。

ワクチンをてにしたVGたちは、ナンナの解放のためにLevel 5コントロールセンターのコアグリッドにアクセスし、彼女のウィルスを駆逐することに成功した。彼女からLevel 4管理VGヴァールとエリアの情報を手にすることができたのであった。

しかし、その背後でうごめく事件の首謀者とおぼしき人物『黒崎』と『新城』が、Level 4ヴァーチャルスペースへと、その魔手を伸ばしていたのであった……

榊原良子

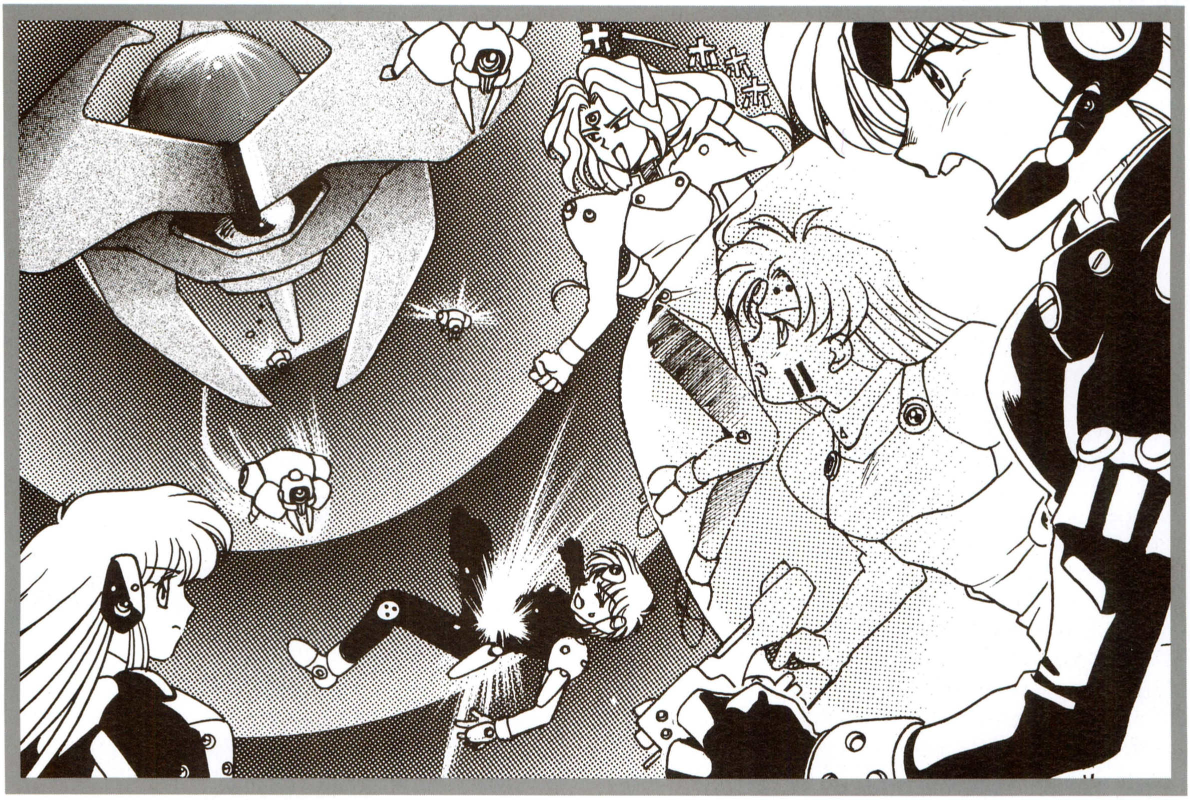


黒崎　保



新城潤也





◀左から「ルミ」「ヴァージニィ」「バルペイム」「ティンク」「ユキカゼ」

ACT.1『虚無の世界』

不安定な情報流の輝きが、水に溶いた墨汁の様に混沌と流れてくる。その中をかき分けるように転移するＶＧの一団。

ボイドスペースーシステムの管理が及ばない不安定な空間。

だが彼女達は、危険を顧みず一心にその空間を突き進んでゆく。

目的は、『ワーム発生機』の破壊。

レベル５VSにばらまかれた虫は、全てここから放たれたと判断したユーザー達は、その根源を断つべく、VGを送り込んだ。

思々に探査用ツールを稼働させて進む彼女達の胸をよぎるのは、ユーザーへの思いなのか、それとも……

『お〜いティンクぅ、生きてるかぁ？』

頼りなさそうな声が、一人のVGの通信機に届く。城島杏夜からの通信だった。

「ええマスター！　今のところは何も反応がありませんわ☆」

VGティンカー・ベルは、つとめて明るく答えた。無論彼女とて不安を感じてないわけではない。心配性のマスターを思いやっての言葉である。

「そ、そうか……」

そんな彼とは対象的にのんびりとした通信を送っている者もいた。VGユキカゼのマスター、榊震電である。

「ま、ぼちぼちいこーや」

あくまで気楽な調子にユキカゼは思わず苦笑しながらつぶやいた。

「つとに緊張感がないんだから……」

『ん？　なんかいったかぁ？』

「なんでもないよ♥　マスター」

しばらくの間そんなやりとりを続けた彼女達に、ノイエのVGルミが警告を発した。

「ブローヴキューブからの信号を確認！虫の大群が向かってきてるわ！」

「タイプは判別できる？」

ティンクの問いに、ルミはすぐに分析情報をプレッセのシステムに転送する。

『ルミ、気をつけろっ！　そいつはスパイダータイプだ！』

ノイエからの通信に表情を固くする彼女。

「解ったの？」

「はい、分類コードWSD-01。攻撃力と反応速度が高い虫です。気をつけてっ」

ユキカゼが、攻撃用ツールの準備をしながら笑いかける。

「出番のようね、行こう！　Ｂモードシフト！　デバイス・チャージ!!」

一瞬にして装　甲に包まれる彼女。他のVG達も瞬時に戦闘態勢に移行する。

そこに高速で虫が突っ込んできた。判断能力こそ低いものの、その速度は脅威である。オーバードライヴを所持していないVGは、特に苦戦を強いられる羽目になった。

「敵が早すぎるわ！」

防 壁で敵弾を弾きながらティンクが叫ぶ。

そこに城島のサポートが入る

『位置TF-124、ティンク、論理地雷だ！』

「はい！　マスター！」

彼女の出力ポートから射出された地雷が、無数の輝きを発し、そして爆発する。

砕けちり光点となって虫が消滅する。

他のVG達も激しい戦闘を続けていた。

「お〜ほほほ、これでもくらいなさい!!」

和鷹麻理のVGヴァージニィが高笑いと共にクラッシュグローヴをかざす。

「だめ！　接近したら危険よ！」

ルミが叫ぶ。だが間に合わない。虫の先端にある牙が、彼女のわき腹を貫いた。

『うだらぁ〜っ！』

和鷹が絶叫とともにコンソールを叩いた。

「ちくしょう！」

ユキカゼが追撃にでたが、逆にダメージを受ける。論理地雷で何とかカバーしていたが、それすらも尽きようとしたその瞬間。

「おーっほっほっほ！　私は最強よっ！」

ヴァージニィよりもさらに高飛車で、ついでに黄金色のドハデなVGが割り込んできた。

KAMIのVGバルペイムである。

姑息にもユキカゼを楯にした彼女は、何も考えずにスパークする光球を放った。

だがそれが結果的に好機となる。ユキカゼがその隙にクラッシュグローヴを虫にたたきつけ完全に破壊した。

「あの娘、なんにも思考してないわね」

ティンクが怒るが、彼女はまったく気にせずに他のVGを巻き込みまくって戦闘を続行していた。

そこにルミから再び報告が飛ぶ。

「あ……あれを見て下さい！」

彼女の示す方向に、銀色の巨大な物体が浮かんでいた。ゆっくりと移動するそれは、下部にある３本の突起を発光させると、無数のワームを放ってくる。

「で、でけぇ……」
「これが目標なの……」
ユキカゼ達が呆然として呟く。
しかしそこに、遅れてやって来たVGの一群が参戦していく。
その勢いに虫（ワーム）達の進攻ペースが落ちた。
「行きましょう！」
ティンクの力強い言葉に勇気づけられたVG達は、意を決して突撃する。
ダミーデバイスを持ったVG達の援護を受けて接近を果たしたルミが、急いで発生機の情報を分析（スキャン）する。
「ここが弱点ね！」
フリーズオブジェクターの一撃が、発生機の頭部を打ち抜いた。
「すごぉい！　動きが鈍くなったわ！」
ティンクが叫んだ通り、発生機は虫の放出を停止する。
だが今度は防御用の砲塔を展開し始めた。
「これで打ち止めっ！」
ユキカゼの放った最後の論理地雷（ロジックマイン）が、敵の装甲（シールド）をぶち抜く。
発生機の側面に開いた巨大な穴から、破片となった情報が花火のように舞い散った。
そこに入出力ポートを発光さつつ飛び込むベルトランのVGメル・ウィン。
「ハング・アップさせてやるっ！」
突き出した腕が、内部構造にめり込んで閃光が走る。
彼女から放たれた情報の触手（コアインターラプト）が、発生機のシステムを一つ一つ確実に絡め獲っていく。やがて発生機は、その不気味な蠢動を停止した。
と、同時に虫（ワーム）達も活動を停止して、その場で抜け殻のように動かなくなった。
「……やったの？」
ユキカゼの心配そうな問いかけに対して、メルは静かに微笑んでこう言った。
「ええ、ゲームオーバー（これでおしまい）……ですわ☆」

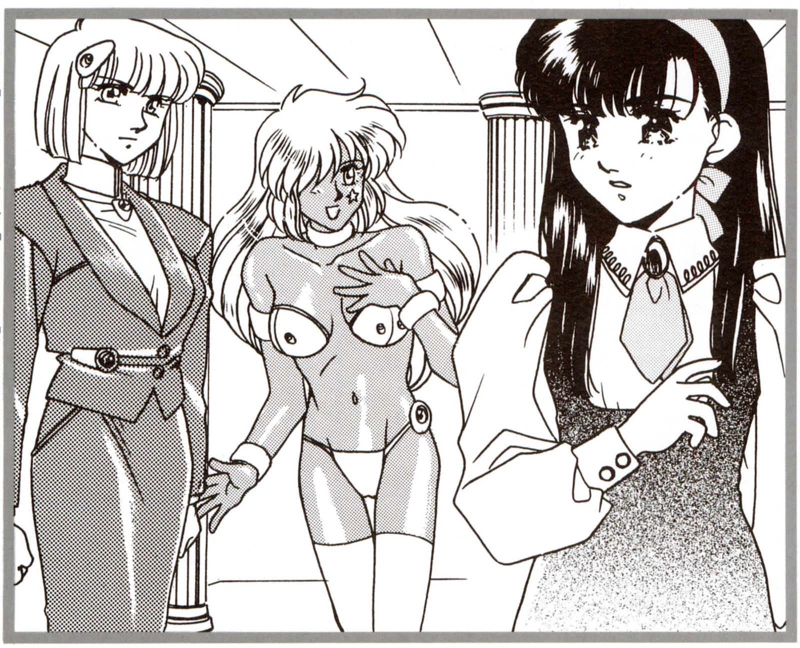
ACT.2『千恵子』

そこには初めて見るものにとっては、まことに奇妙に写る光景が広がっていた。
近代的な情報（インテリジェント）化ビルのすぐ横に木造のあばら家が、中世欧州風の壮麗な館の隣にはウエスタンな木造酒場が、といった具合だ。
だがここに住む者にとっては、ごく当たり前の風景。自分の趣味に会わせて好き勝手に家のデザインを決めているのだから。
それがこのイリーガルタウン、レベル5とレベル4 VSの境界上に存在する違法の仮想都市ネットワークであった。
システム側の管理を嫌う者達が集い、育て上げる内にいつのまにかここまでの巨大な都市になったと言われている。しかし様々な裏情報取引の温床となっているとの噂も絶えない。一種のVS暗黒街とも言えよう。
本来この都市は、あまり外界の出来事には干渉しないのだが、サロン・ハッカーズテイルの管理者（シスオペ）達の口利きによって、プレッセのメンバーは限定的ながら、都市の通過を許された。
ほとんどのVGは、ここを通ってレベル4 VSへと旅立っていったのだが、中には目的をもって内部を探索するVGもいた。
「ソフィア～、いったいどこにいけば千恵子って人に会えるのかしらね～♥」
ほとんど局部を被うだけのきわどい格好をしたVGが意味もなく身体をしならせながら、傍らにいるVGに語りかける。
「このアドレスによると、もう少し町外れのようね……それよりエクシィ、貴方もう少し目立たないようにしていただけませんか？」
と、生真面目そうなVGが顔をしかめる。おちついた感じのビジネススーツを着こなしが大人びた雰囲気を際立たせていた。

電脳騎士のVGエクシィと、ディーン青龍のVGソフィア・青龍。まったく性格の異なる2人は、目的が一緒という事でなんとなくここまで行動を共にしていた。
「あ～あ、もう飽きちゃった！　帰ってマスターとHでもしてた方が……」
単調な捜査にあきたらしいエクシィの発言に、ソフィアは顔を真っ赤にして、言葉をさえぎる。
「な、なにを大声で言ってるんですか！」
「あ、ソフィアったら赤くなってるわ。可愛いわね、貴方♥」
彼女の突っ込みにへたりこむソフィア。
「ああ、こんな事じゃマスターに申し訳がたたないわ……」
とかなんとか、意味不明なノリの2人はやがて目的の場所にたどりつく。
「すご～い、おおきな建物ね☆」
目を大きく見開くエクシィ。
2人の目の前には、まるで神殿のごとき荘厳さを持った石作りの建物がそびえ建っていた。
「とりあえず、入ってみましょうか……」
やや戸惑いながら、ソフィアは内部へ足を踏み入れた。
（こんな時マスターがいてくれれば……）
イリーガルタウンにいる間、プレッセとは通信不通（スタンドアローン）の状態であった。ここは私の力だけでなんとかしなくてはいけない。彼女は緊張して歩を進める。
その途端、エクシィの脳天気な声が彼女の耳に届いた。
「あ、ソフィア～こっちこっち！　この人が千恵子さんだって☆　あれ……どうかしたの？」
ソフィアは、見事にずっこけていたのだった。

西園寺に招かれて、二人は彼女の屋敷内に移す。そして会談が始まった。
石造りの室内は思ったよりも簡素で居心地が良かった。
「あ、あの貴方が西園寺様ですか？」
どもりながらソフィアが尋ねる。
「ええ、そうよ。貴方達はだ～れ？」
あどけない顔だちに、お嬢様然としたブラウスとワンピース。年の頃12,3といった所であろうか。
「はい、ハッカーズテイルの方々から紹介をいただいてきました」
ソフィアは手短に、これまでのいきさつを話した。
「ああ、貴方達がプレッセの。話は大体連中から聞いているわ」
プレッセの名を出した途端、千恵子は突然大人びた口調で話し始めた。その物言いは妙に年齢を感じさせ、彼女の容姿に似つかわしいものではなかった。
「あ、そういうことでしたら協力をお願いできませんか？　お礼に私を好きにしてくださっても……」
といいつつ服を脱ごうとするエクシィ。

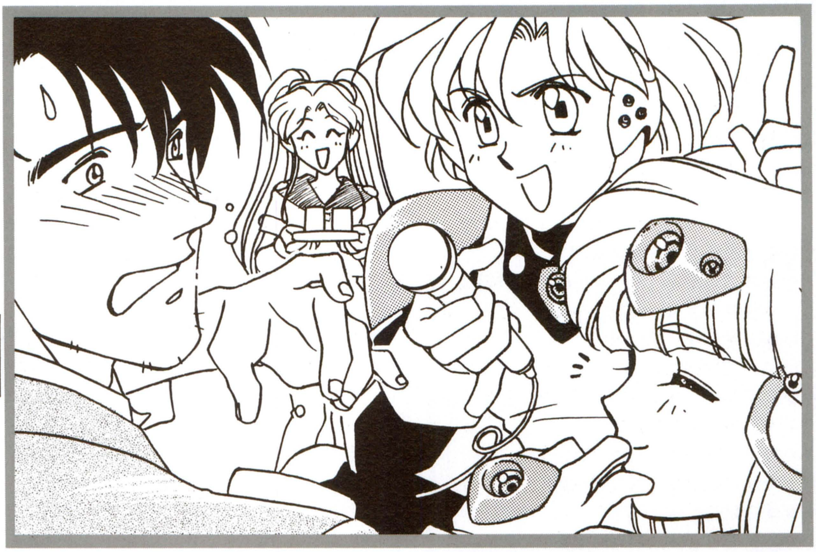
▶左から「ソフィア・青龍」「エクシィ」「千恵子」



「エクシィ！」
　あわててフェリスが止めに入る。
　二人のやりとりに千恵子は、声を立てずに笑った。
「気持ちは嬉しいけど、そちらの趣味はないのよ、そんな年でもないしね❤
　と、含みのあるまなざしをエクシィに向けながら。
「いいわ、話を聞きましょうか……確かプレッセの開設者（シスオペ）は『佐伯亮さん』でしたかしら？」

ACT.3『閑話休題』

　時を少しさかのぼって、皆が出撃した直後のプレッセでの出来事。
　前回の経験から、佐伯は回線（ライン）の防壁（プロテクト）システムをかなり自動化した。
　受動防壁（パッシブ・プロテクト）デバイスをチェックし、ほんの少しだが余裕のできた彼は、コックピットの外でしばし休息をとる。
　その後ろでは三方直樹のVGカノウ・エレナが、一生懸命お茶を運んでいる。なにやら佐伯の事が気に入ったらしい。
　その向うでは三浦SAN昌弥とVGジーナ・ブレナンが、仲間達と話し込んでいた。作戦の打ち合わせをしているらしい。
　そんな彼女達を見やりながら、佐伯は軽く体操を始める。もっともVS内の仮想の身体（ヴァーチャル・ボディ）を動かしても、現実世界（リアルワールド）にある彼の身体がほぐれる訳ではないのだが。
「VSにいる間は、気分の問題ってのが大切なんだよな」
「マスター、誰に話してるんですか？」
　メイアーナが不思議そうな顔をする。
「いや……独り言さ。それよりRyoko達はどうしてる？」
「もうすぐレベル5管理センターにつく頃だと思います。ナンナさんから通信がありました」
「そうか、それじゃそろそろ準備（セットアップ）に…」
「佐伯さ～ん！　質問がありま～す！」
　突然マイクを突きつけたのは、朔斗・MのVGウィズ。彼女は、突然の事に呆けてる佐伯に構うことなく言葉を続けた。
「榊原良子さんの事を聞きたいんです」
「ほえ？」
「昔、恋人でいらっしゃったんでしょ？その辺も含めて色々と～～」
「いや……あのな、それについてはまた今度という事で……」
　しどろもどろになる佐伯。横でくすくすとメイが笑っている。
「ウィズさん、そのへんで許してあげませんか？」
　しかし、彼女の勢いはとまらなかった。
「佐伯さん、ちゃんと答えてください！佐伯さ～ん！」
　ウィズは意地でも聞き出さんとばかりに佐伯に詰め寄ろうする。
　しかしすでに彼は、遙か彼方に逃げ出し（ウォークスルー）ていたのだった（笑）



◀左から『佐伯』『カノウ・エレナ』『ウィズ』『メイ』

ACT.4『情報局』

　ネオ美野瀬シティ。時の政府の新情報化都市構想によって作られた電脳実験都市である。
　全域に大規模高速通信網を張り巡らし、広大なコンピューター空間――ヴァーチャルスペースを構成した、そのシステムは以後の都市計画に画期的な変化をもたらした。
　有機的に結合されたその空間には、都市を支えるありとあらゆる機能が凝縮され、その全てをコントロールする事ができる。
　そのVSを管理運営する行政機関が情報局であった。だが彼等は現在のVSを巡る危機に対して沈黙を続けるままだ。
「コトン～何か見つかった？」
　情報局のエリア内部で、K・フィーグのVGライムが声をかける。
「まだ……警報（アラーム）に引っかからないように検索（サーチ）するのはたいへんなんです」
　上屋敷進之助のVGコトンは、端末と格闘するようにして情報を検索していく。
「警察に発見されたらどうしよう？」
　ライムの呟きにコトンが落ち込む。
「あんまり考えたくないよ～……あ、あれれ？　このデーター？」
「何々！　なにか見つけたの？」
「えっとぉ、ネオ美野瀬シティVS管理法第一級機密保持ファイルGHL-7429……やだ、これ良子さんが拉致された時に発令されたやつのファイルよ！」
「え～！　それって重要なのかしら？」
　ライムのぼけに真面目に答えるコトン。
「持って帰って見せるしかないと思う」
　どちらともなく顔を見合わせた二人。
「とりあえず戻ろうか……」
　そこに周囲の様子を探っていた混のVG和が、あたりに気を配りながら近づいてくる。
「急いで！　もうあまり時間がないわ」
　3人は、痕跡を残さないようにデーターをチェックすると、エリアを後（ログアウト）にした。

ACT.5『ブレインスキャン』

（頭の中に何かが侵入してくる……）
　その快感とも苦痛とも言える異様な感覚に、彼女は身をよじって助けを求めようとする。
もの触手が絡みついてきた。
　粘液質のそれは、全身を舐めるようにしてまとわりつき、衣服をはぎ取り、そして感覚すらも蝕んでいく。
（助けて……誰か……母さま……Ryoko…）
　彼女の脳裏に大切な人々の面影が浮かぶ。
しかし触手の動きに呼応するようにして、脳に侵入してくる感覚が強くなり、それはやがて記憶領域にまで侵入し、かき乱し、吸い取っていくのだった。
（亮…………）
　何かにすがりつくように、彼女はかつての恋人の姿を思い浮かべた。
　初めて出会った時の事。2人で共に過ごした時間。そしていつしか擦れ違い、互いに離れていってしまった事。
（子供だったのね……彼も私も……）
　こんな時だというのに、妙に冷静に過去を分析している自分が可笑しかった。
否、こんな時だから、そうやってふり返る事が出来たのかもしれない。
『自信過剰は不安の裏返しだよ……』
　彼が別れ際に言ったセリフが蘇る。
（それは貴方の事よ、亮……亮ぁぁぁぁ！）

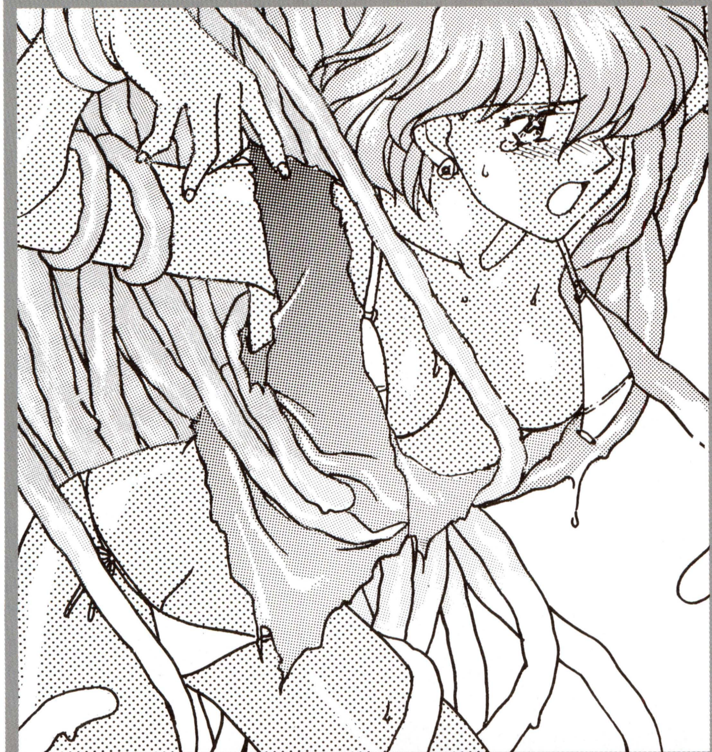
　うっそうと生い茂る森の中に、周りの風景を威圧するかのように張り巡らされた、コンクリートの壁。その内部に立つラインテック社の開発部に所属する研究所。
　開発4課は、美野瀬シティの外れに人目を忍ぶように存在していた。
　実際4課は、ラインテック社の開発部の中でも、最高機密に属する研究を行う事が

多い。その為内部に入るゲートは限定され、いつくものチェックを通過しない限り、その中枢部にたどり着くことはできなかった。
その厳重に守られた研究室の奥。様々な実験機器の配線が張り巡らされたユニットの上に固定されている一人の女性。
『榊原良子』とモニターの文字が光る。
その彼女を取り巻くように、冷静な態度で観察する数人の研究員達。
その背後で実験の様子を眺めていた新城が、主任らしき人物に視線を投げかける。
「榊原の様子はどうだ」
「はい、現在記憶領域レベル5までのブレインスキャニングに成功しています。ですが……何らかの心理的ブロックが働いているらしくて次の段階に進めません」
「そうか、続けてくれ。何か変化があったら私まで報告しろ」
短く答えると彼は早々に退室する。
黒崎が指示した、この悪趣味な実験をこれ以上見続けるのは不快だった。
自室に戻ると同時に、端末から女性の声が聞こえてくる。
「ソニアか…エリアゲートの様子は？」
『そろそろ奴等が来る頃かと。……御気分がすぐれぬのでしょうか？』
ソニアと呼ばれた少女は心配そうに双方向モニターの奥から新城を見つめる。だがそれは彼のいらだちを刺激しただけだった。
「人の表情を読むのはやめろ！」
新城の叱責に、びくっと身を振るわせるソニア。
『も……申し訳ありません……』
「ふん、お前に怒っても詮なき事か……ゲートの監視を強化しておけ」

モニターから離れていく新城の背中に、彼女は悲しそうに呟いた。
『……イエス、マイマスター』

ACT.6『ラインテック』

ラインテック社。ネオ美野瀬シティに本社を置く、VS関連のプログラムを扱う中堅の企業である。
誘拐された良子は、ここの極秘研究所に捕らわれているらしい。Ryokoと仲間達はレベル5 VSの管理VGナンナの協力を得て、ここラインテック社の開発部に侵入を試みた。
関連開発部のデーターベースから、研究所エリアへ。VSの銀色のチューブのイメージを持つ回線(ライン)を高速転移(ジャンプ)する彼女達。
「やけに素直に侵入できましたね」
そう呟く、三元大のVGレイ。
ワイルドな雰囲気の黒い瞳に、不安気な色を浮かべている。
「ええ、ここまで簡単だとかえって不安だわ……罠(トラップ)かもしれない。けれど……」
Ryokoも油断なく、探査器に目を走らせる。
「いざとなったら、私が楯になってRyokoさんを守ります！」
横に並ぶもう一人のVGが力強く答える、長倉"魔物"徹のVGティアマット。二人ともRyokoを全力で守る覚悟を決めていた。
「二人とも……本当にありがとう」
Ryokoはそう呟くのが精一杯だった。VS全体の危機が訪れている為とはいえ、良子姉さまの為、そして自分の為に一緒に戦ってくれる人がいる。それが嬉しかったのだ。



▶ブレインスキャニングに苦しむ「榊原良子」

『ティアマット！　そちらの現状は？』
マスターの長倉から、彼女のヘッドセットに通信がはいる。
「一応、予定どおりですが、妙な感じです。手ごたえがないというか……」
『解った！　今、レイのマスター……三元くんと情報をリンクしてバックアップに当ってる。頑張れよ、愛してるぜ！』
通信が切れる。そばでレイが笑っている。
「いいマスターだね」
「やだ、恥ずかしいです。でもレイさんだって、さっきは随分と……」
「ははは、まあね……」
そう言いかけて二人は、良子の事を思い出し、申し訳なさそうにRyokoを見やった。
「いいのよ気にしなくて。私の姉さまだって負けないくらい素敵な人なんだから」
明るく答えるRyoko。
『お〜い！ 俺は素敵じゃないのかぁ？』
佐伯がちゃかしながら通信を送ってくる。
「もう……佐伯さんも素敵な人です。でも今度はちゃんと姉さまと仲直りしてくださいね！　私は応援してるんですから」
『わ〜ったよ。それよりそろそろエリアの防壁にぶち当るぞ。気をつけてくれ』
先ほどウィズに突っ込まれたばかりの佐伯はやぶ蛇だったとばかりに通信を切った。
佐伯の言葉どおり、やがてエリアの防壁(プロテクト)が迫ってくる。
「頑張ってみます！」
ティアマットが、Ryokoとともに解析(ディコード)に取りかかる。
「……開いたわ」
手ごたえのなさに驚く彼女達。
「とりあえず進むしかないわね」
レイが呟く。Ryoko達は内部に侵入する。他のVG達も続いて入ろうとした時だった。
「Ryokoさん！ 大変です、ゲートが閉じていきます！」
慌てるティアマット。
「やはり罠!?」
驚くRyoko達に冷たい嘲笑が響き渡る。
「ようやく気がついたのね！」
冷たい光を放つ黒き瞳が、Ryoko達を睨みつける。闇と見間違うばかりのスリムな黒いボディスーツに身を包んだ一人のVG。
——漆黒のヴァーチャルガール！
Ryokoが身構えて彼女を見据えた。
「あなたは……」
「我が名はソニア。お前が良子とやらの作ったVGか。ふん……能力の方もたかが知れているようだな………ははは！」
ソニアは馬鹿にしたように笑う。
「姉さまはどこにいるの!!」
良子の名を聞いて、Ryokoは我を忘れて叫ぶが、ソニアはその笑みを崩さずに答える。
「お前のマスターはここにいる！」
その言葉とともに、Ryoko達の眼前にモニターが広がった。触手に絡め獲られた良子の映像と共に。
「ね、姉さまっ!!」
「ブレインスキャニング。脳の中を検索し

てるのさ。少々アレンジを加えてはあるがな」

さらりと言ってのけるソニア。

「何故そんな事をっ！」

「その程度の推論も出来ないのか……コアデーターの入手だ。都市管理VG達のな」

良子の隠したデーター。今はプレッセの佐伯の元にあるこれを、やはり敵は狙っていたのだ。

「ブレインスキャニングの実験も兼ねているのでね。貴方達が差し出してくれると早いのだけど……あまり長くああされていると人格崩壊を起こすから……」

ソニアが言い終わる前にRyokoが絶叫する。

「うわぁぁぁぁぁぁぁぁぁぁっ!!」

彼女はツールを展開させると、やみくもにソニアに突っ込んだ。腕の剣がソニアの眼前に迫る。だがその切っ先が届く瞬間、彼女の姿が視界から消える。

「オーバードライブっ!?」

Ryokoは、その体勢のまま自らも加速する。

「Ryokoさん！　上です！」

レイが叫ぶ。Ryokoは振り向くとソニアの姿を追った。ソニアも剣を展開するとそれを迎え撃つ。幾度となく討ち交わされる剣が火花を散らして、辺りを照らす。

「ははは、遅い、遅いよっ！」

ソニアの一撃が、Ryokoの肩を切り裂いた。

反動で地面にたたき付けられる彼女。

「やめてぇっ！」

加速したティアマットが、割って入った。フリーズオブジェクターの乱射をソニアがかわす。そこにレイが右手を発光させながらソニアを襲う。

「Class3風情がっ！」

赤色の光線がティアマットを貫こうとした時、Ryokoが彼女の前に飛び出す。

「うぐぅぅ！」

「Ryokoさああああん!!」

ティアマットとレイが絶叫した。

「仲間達は……やらせない……」

そう呟いて、Ryokoはゆっくりと倒れる。

「ふん、馬鹿な奴……」

ソニアは、レイ達に目もくれずRyokoに近づいてゆく。そこにハヤトのVGファルコンが救出に入った。

「スピードなら負けないわ！」

超高速で機動する彼女は、ダミーデバイスを放出してソニアを撹乱する。

「今です！　逃げてください！」

ファルコンの声に反応して、レイとティアマットは、Ryokoを抱きかかえてゲートへ向かう。

「吹き飛ばします！」

そのままファルコンは論理地雷を全弾放出した。爆炎がゲートを包み、防壁が崩れ落ちる。

レイとティアマットは、泣き出しそうになるのをこらえながら地雷によって開いた穴から逃げ出していく。

しかしソニアは追うつもりは無いらしい。

「彼女を助けたかったら、管理VGのコアデーターを持ってくるがいい！　はははははははは……」

彼女の哄笑が、いつまでもRyokoの耳に響いていた……

ACT.7『ヴァール』

「右に回ったわ！　フェリスお願い！」

「はい！」

五塩慎二のVG・Chiakiと一機当千のVGフェリスは、息のあったプレーで敵を退けると先を急ぐ。

レベル4 VS管理センターを目指したVG達は、やはりセンターの防御デバイスに苦戦する羽目になった。

多くのVG達の援護によって内部へ侵入を果たした者は、一路コアブロックを目指す。

しかし安心したのもつかの間、内部にも防御用のガーダーが配置されていたのだ。

エリアブロックを破壊しないように、火力こそ落としてあるものの、人数の少なくなった彼女達には十分に脅威であった。

「狂っちゃいなさいな！」

ピーターパイパーのVGリンが、ダミーデバイスで撹乱に出る。発せられた偽情報が、ガーダー達に取り付くと、奴等は気が狂ったように同士討ちを始め自滅してゆく。

「グラッチェグラッチェ！」

会心の笑みを浮かべる彼女。その隙にChiaki達はゲートをくぐり抜けた。

「きゃあああああああっ！」

途端に複数の叫び声が上がる。そこは情報処理の為のオフィスだった。ヴァールの部下であろう何人かの下級VG達が、侵入者である彼女達の姿を見ておびえている。

「驚かせてごめんなさ～い。ねえヴァールさんはどちらかしら？」

C・バウエルのVGルネが、間の抜けたような調子で質問する。但しフォノンシュートを掌に浮かべて。

怯えたように部下が示した奥のゲートめがけ、フェリスは拳をたたき付ける。火花を散らしてゲートは破壊された。

「フェリスって過激ね」

Chiakiの言葉に彼女は頬を赤らめる。

「緊急事態ですから。でもこんな姿、マスターにはあんまり見せたくないですね」

「うん、そうね」

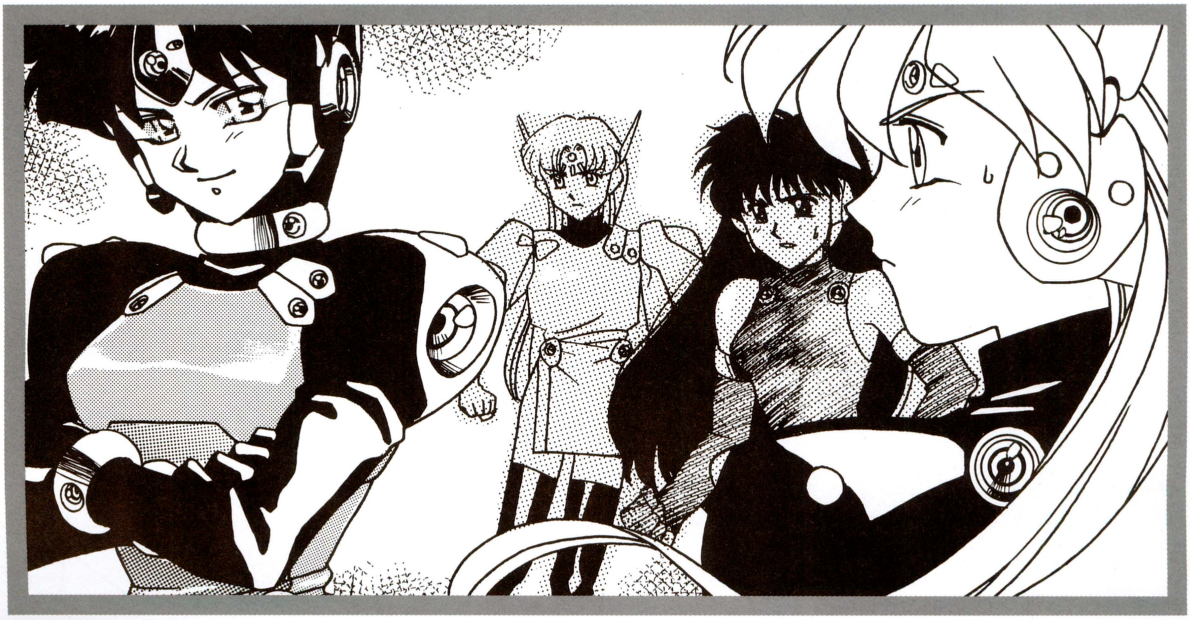
その言葉にくすりとChiakiは笑う。

内部に侵入した彼女達の前には、レベル4 VSの全てを管理するコア・コックピットがある。だがそこにヴァールの姿はなかった。

「へんですねぇ、誰もいないなんて……」

ルネが不審そうに辺りを見渡した。

その時、頭上からゆっくりと誰かが移動してきた。黄金色の優美な髪をなびかせて微笑みを浮かべる一人のVG。



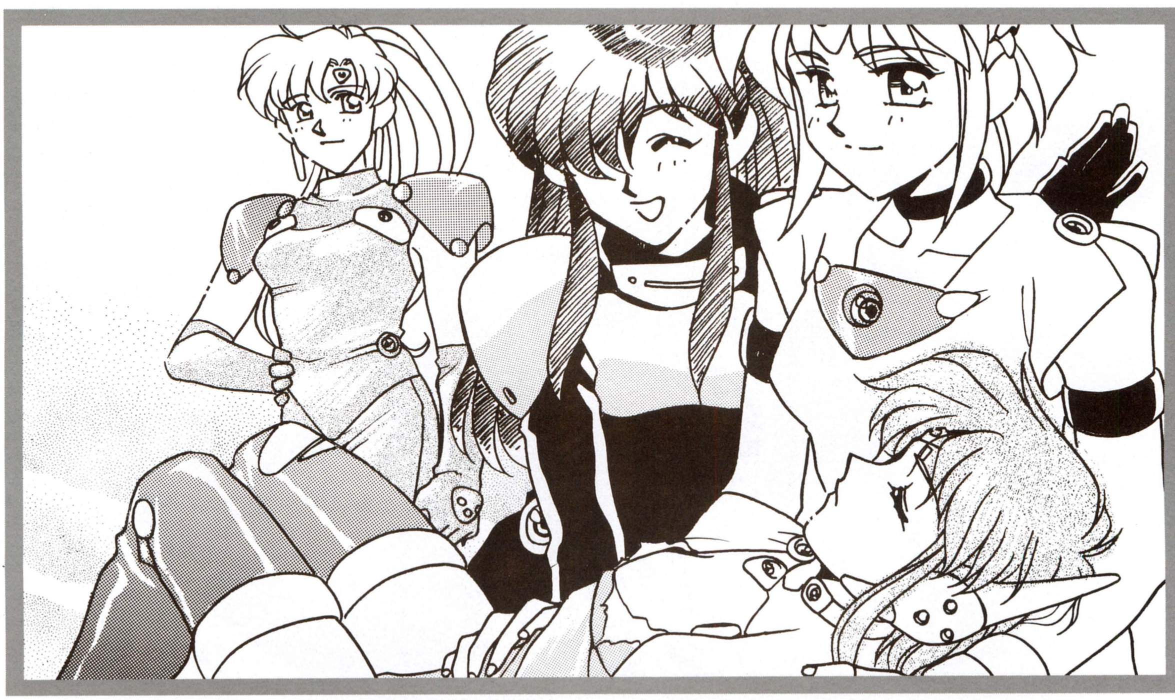
◀左から　ソニア　ティアマット　レイ　Ryoko

彼女は胎児のように丸めていた手足を、優雅に広げると、瞳を開けて愁いに満ちたまなざしをルナ達に向けた。
「ヴァール……さん？」
ルネは緊張して攻撃体勢をとる。
「そうです。私はネオ美野瀬シティ、レベル４ＶＳの管理ＶＧヴァール。貴方達が、プレッセのメンバーなのね」
意外にもヴァールは、落ち着いた様子て話しかけてくる。
「え、ええ。貴方はウイルスに侵されていたんじゃないんですか？」
フェリスが見る限りヴァールは正常に動作しているとしか思えなかった。
「確かに私は感染しています。でもその時私は偶然、ナンナの動きをモニターしていたの。それでウイルスの存在に気付く事が出来たのよ。発病を防ぐ為に機能停止モードに入ったの。最低限の情報収集デバイスを残してね……」
「それじゃ……」
「ええ、放って置けばじきに私も狂うでしょう。だから、その前に私を破壊してください……」
ヴァールは少し悲しそうに、しかし誓約の女神の名にふさわしく、毅然とした態度を崩すことなく言った。
「それなら大丈夫よ。私達はそのワクチンを持ってるから」
しかし、Chiakiの言葉に目を丸くするヴァール。
「そうだったの！　それでは……」
「任せてくださ～い。でもその前に教えて欲しいの。レベル３の管理VGは…？」
ルネの質問にヴァールは首を振る。
「スィンの事？　多分、彼女もやられているでしょう。私は運がよかったのよ」
「さあ、詳しい話は後にしましょう」
フェリスが促すと、Chiakiとルネはゆっくりとヴァールの腕を握る。
「同時にやろう。タイミングを合せて…」
Chiakiがルナと視線を交す。
二人の腕からワクチンが光となって、ヴァールに流れ込んでいく。白い輝きが辺りを満たし、やがておさまっていった。
深い眠りに落ちるようにして倒れ込んだヴァールを抱えるChiakiに、フェリスは御苦労様というように肩を叩いた。
「よかったわね。マスター達に報告しましょう☆」

ACT.8『プレッセ』

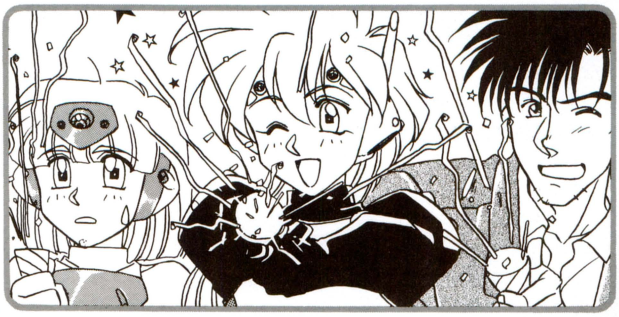
「Ryoko!　しっかりしろっ!!」
レイとティアマットに抱きかかえられて帰還したRyokoに、佐伯とメイが飛びつく。
「ごめんなさい……私達……」
レイが涙を浮かべて三元に寄りかかった。
「……レイ」
彼女をいたわるようにそっと抱きしめる。
「私の所為よ！　絶対Ryokoさんを守って見せるなんて言って、結局足手まといに！」
長倉の制止も聞かず叫ぶティアマット。
その場に重苦しい雰囲気が漂う。
「違う！　あのソニアって奴ぁ化物だ。まともなVGではかなうものか！」
佐伯が拳を握り締めてそう言い放った。
メイが治療(メディカル)デバイスを必死に操作する。
「姉さま！　しっかりして下さい！」
「……メイ、私は大丈夫よ……それより良子姉さまを早く助けないと……」
「だが、俺達にどうしろってんだ！」
佐伯は絶望的な気分に襲われ声を粗げる。
「泣きごとを言ってもなにもならないわよ！」
突然、彼を叱責する声。モニターに写る少女が厳しい目を向けている。それは西園寺千恵子からの強制通信だった。画像の背後にフェリスとエクシィの姿が見える。
「いいこと、彼女を助け出したかったら、現実世界(リアルワールド)から直接乗り込むしかないわね」
「だが……手段がない……」
「イリーガルタウンの住人には、きな臭い事に関わっている者が多いのよ。望みさえすれば特殊車両に武器の一揃いくらい用意できるわ。あとな貴方達次第ね……」
千恵子の言葉に佐伯は戸惑う。果たして自分にそんな事が出来るのか。
迷いのあまり画像から顔を背けた彼の目に、治療を受けているRyokoの姿が写った。
こいつは良子の為にこんなに傷つくまで戦っている。いや彼女だけじゃない、多くのVG達が傷つき、そして消去されていったんだ……
やがてあちこちのエリアから生還したVGが、ユーザー達と共に集まってきた。
しばしの間、沈黙している佐伯に視線が集中する。
やがて彼はは目を見開く。そして毅然とした態度で千恵子に宣言した。
「俺は行くぜ！　必ず良子を助け出す！」
ユーザー達も、互いにうなずきあう。
「いい答えね。すぐに動いた方がいいわ。詳しい情報を転送しましょう……」
彼女の言葉を信じていいものかどうか。しかし他に選択の余地がない事を佐伯は悟っていた……

〈次号に続く〉



▶左から『ルネ』『フェリス』『Chiaki』『ヴァール』

第2話 結果&レポート発表!!



では、今回の行動エリアでの出来事や、小説中では書けなかった情報を公開します。よく読んで次回の行動の参考にしてねっ♥

―エリアA―

アミューズメントネット・プレッセ。

今月は何やら怪しい行動をとる人が続出していました。でもただ『ぶらぶらする』とか書かれても判定の仕様がないです。怪しい行動に関しては、もっと具体的になにがしたいか書かないとだめだよん。

そんななか、具体的に亮にアプローチしたウィズの行動は○。結局追いつめて聞き出したら亮くん、やっぱり良子に未練たらたらだって。でも彼もわりと意地っ張りだから……

―エリアB―

サロン・ハッカーズテイル。

実は、『西園寺千恵子』に会う為には、ここできちんと情報収集してからでないと駄目だったのだ。

そういえばなにやら、他のVGをひんむこうとしたVGが何名か発生したようですが、みんなお☆様になった模様(泣)。

―エリアC―

ボイドスペースでは、予告した通りの大戦闘が起りました。

小説中でも書いたとおり、メモリードライバーを所持していないVGはぼろぼろにされてました(泣)。

またジャンプ行動については、結構成功者が多かったです。FURAIBOWのVGレインがカバー行動に出ていたってのはポイント高かったです。死にそうでしたが……

「こわかったよ～！　こわかったよ～！」

……あ、レインちゃん泣いた。

―エリアD―

レベル5VS管理センター。管理VGナンナさんが、レベル4VSへのゲートを開いていてくれました。しかし彼女に対してほとんどアプローチがなかったのには驚いた(笑)

―エリアE―

イリーガルタウン。小説中で描写したように、基本的にはエリアLへのルートでした。

そうそう西園寺千恵子さんからの情報☆

「次回、佐伯さんと現実世界で戦おうって無謀な考えを持っている人は覚悟した方がいいわよ。死亡率高いですから。それでもやるって人は、第1行動で『BI』を選択して、行動記入欄に『佐伯と一緒』って記入するといいわ☆　VGの方は自動的にVSからの支援行動に回るけど、行動コースを良く考える事！

ユーザーの設定についても書くといいわね」

―エリアF―

ラインテック社開発部データーベース。研究部エリアへの通路だったけど、一応トラップ等が仕掛けてあったりしました。

探知系ツールを持たないVGが引っかかってました。

―エリアG―

ラインテック社開発部研究所エリア。

ついに登場！　敵のVGソニア！　まじめにVGファルコンがいなかったら結構危険だったのだ。そうそうこの件について佐伯くんからお知らせがあります！

「ソニアの戦闘力は並じゃない。どうやら、Class2VGの様だが、ぎりぎりまで戦闘用にチューンされてるぜ。とにかく根本的な解決策が見つかるまでの手段として、『ダブルオーバードライヴ』を使うしかない。カスタマイズツールのEIを2つ選択すると、標準の1.5倍の出力を得られるように改良した。だが長時間は持たないぞ。VGへの負担が大きいからな……」という事です。

―エリアH―

レベル4ネットワークポリス。

実はレベル4管理VGヴァールが、事前に危機を予測して、ポリスへのVS利用権の制限を行っていた為、大規模な行動には出られなかったのだ。しかし婦警さんVGの人気は高かったぞ(笑)

八鬼かみつきのVGひまわり1号ちゃん
結城聖斗のVGシルヴァーナちゃん
月影のVGルフェル・ムーンちゃん
渡辺ふろんのVGパールヴァティーちゃん

達ががんばっていました。そういえば先月出た、ぽぽと野太刀のペアもいたな。福岡と大阪じゃ、知り合いでもなさそうなのに(笑)

―エリアI―

情報局レベル4管理エリア。VGライムとコトンが発見した情報ですが、小説で示したとおり、良子の拉致に関わる条令が発見されました。さてその詳しい内容を……

―ネオ美野瀬シティVS管理法第一級機密保持ファイル『GHL－7429』―

- ●要請元　：JPコーポレーション
- ●研究内容：バイオ・フィードバックによるVSの制御実験
- ●要請項目：機密保持の為の情報保護及び研究者の身柄の保護
- ●保護対象：ラインテック社開発部所属『開発4課』
  ネオ美野瀬シティVG研究所所属『榊原良子』

となっています。大うそぶ～ですね。

実験していたのは、電脳管理法で禁止されている『生体脳のスキャニング』ですし、良子の拉致が主目的なんですから。

条令を許可したのは、レベル1情報局局長になっています。

この情報、うまくすると情報局の牽制に使えるかも知れませんね。

例によってファイルの内容はメモリードライバーで運べます。

―エリアJ―

レベル4VSインフォメーションセンター。

実はユーザーがエリアLへ行くのを阻止しようと、敵がClass4タイプのVGを展開させていたため、大戦闘になりました。

吹雪氷魔のVGエレンちゃん他が、防御に回って頑張ったおかげで、Chiakiやフェリス達が突破に成功したんですよ☆

―エリアK―

レベル4VS管理情報処理システムベース

レベル4管理エリアと密接に繋がっているここから侵入するのが、実は一番楽だったのです。ちなみにE－L回線は、情報流の急激な嵐の為、G4所持者以外はほとんど突破できませんでした。結論、急がばまわれ☆

さてここでは、ラインテック社に関わる情報を検索できました。では深円寺亜百合のVGサユリちゃん、どーぞ☆

「え、えと、ラインテック社の事ですが、その実体は、親会社にあたる『JPコーポレーション』の一研究機関のようなものだそうです…前回の小説、会社名間違ってましたよ」

ああ、ごめんなさいっ(泣)

「JPコーポレーションは、VS関係の情報企業体で、ネオ美野瀬シティのVSネットワーク新整備計画にも参加しています。ですがこのネオ美野瀬に本社を置く日本支部の方、ずいぶん業績が悪化してますね。ちなみに現社長の名前は『黒崎保』という人です。

これでいいですか……？」

―エリアL―

レベル4VS管理センター。みんなの活躍によって、助けられたヴァールちゃん。例によってレベル3VSへのゲートと、レベル4VSでのサポートに回ってくれるそうです。

ひとつヒントを差し上げますと、彼女はウイルスに侵されていなかった分、なにか知っている事があるんじゃないかな……

最後に行動判定等の事について書こう。

VGの基本判定はまず、『行動コース』によって分類され、次に『行動』の判定を行います。そして成功すると場所と難易度等によって設定されたポイントが与えられます。でも補足欄に適切な記入があるとボーナスが…

☆成績上位者リスト♡

今回のポイント獲得の皆さんおめでとう♥ 貴方のデータは登録されてるので、次回応募の時は！Dとパスワードを忘れずに記入してくださいね。

	ID	県名	ユーザ名	VGネーム	成功	戦闘
☆	2001	神奈川県	五塩 慎二	Chiaki	13	0
☆	2002	東京都	C・パウエル	ルネ	12	0
☆	2003	宮城県	渡部 ふろん	パールヴァティー	9	12
	1014	神奈川県	三元 大	レイ	9	1
	2004	東京都	健康 第一	御影	9	0
	1036	東京都	雪野 晶	クオン	9	0
	1056	愛知県	ハヤト	ファルコン	8	4
	2005	山口県	一機当千	フェリス	8	3
	2006	東京都	長倉“魔物”徹	ティアマット	8	0
	2007	愛知県	飛鳥想太郎	綾夏	8	0
	2008	宮城県	兕介	シルフィ	8	0
	2009	山口県	不知火 舞	サフィー	7	12
	1017	千葉県	久音 雅裕	小町	7	9
	2010	埼玉県	仁科源次郎士元	G－アリア	7	0
	2011	三重県	電脳騎士	エクシィ	7	0
	2012	新潟県	ウォルフォルト	フィオナ	6	7
	2013	鳥取県	FURAIBOW	レイン	6	3
	1033	宮崎県	ディーン・青龍	ソフィア・青龍	6	0
	2014	神奈川県	結城 聖斗	シルヴァーナ	6	0
	2015	石川県	神子神 羅牙	ティーファ	6	0
	2016	佐賀県	斬奸	パッフィン	5	9
	2017	福岡県	高野 昌樹	シレネ	5	4
	2018	岩手県	須佐之男命	奇稲田姫	5	0
	2019	奈良県	上屋敷進之助	コトン	5	0
	2020	山口県	水城 明日香	エーシュリオン	4	7
	2021	山梨県	ロック・バック	リミア・ハリス	4	7
	2022	福岡県	ピーターパイパーリン		4	6
	2023	福岡県	今井孝彦	ユナーナ	4	5
	2024	愛知県	ベルトラン	メル・ウィン	4	5
	1063	東京都	バーニス	ヘカーテ	4	4
	2025	栃木県	T・山本	矢矧	4	3
	2026	京都府	Mephist	Lucifer	4	2
	2027	北海道	不和 雷	レン・ヒューリス	4	2
	1020	静岡県	朔斗・M	ウィズ	4	0
	1021	岡山県	真田 昌幸	ブラックブレイド	4	0
	1035	群馬県	山田 真一	マコト	4	0
	2028	東京都	柾木・天地	ユミナ	4	0
	2029	北海道	三浦SAN昌弥	ジーナ・ブレナン	4	0
	2030	東京都	マクスウェル	ライプニッツ	4	0

ID	県名	ユーザ名	VGネーム	成功	戦闘
2031	東京都	チーフ中丸	ナイル	4	0
2032	和歌山県	早瀬 祐	フェノン	4	0
2033	三重県	イシカ	ファスティア	3	12
1040	島根県	雷龍	RURIA	3	4
1072	埼玉県	岸斗池太	ラピスラズリ	3	4
2034	茨城県	K・フィーグ	ライム	3	2
2035	長崎県	梅星 鬼霧	シーラ・シェミン	3	0
2036	大阪府	綾野優人	リアーナ	3	0
2037	和歌山県	賀神青樹	般若	3	0
2038	北海道	A.I.S	アイシクルBSK	3	0
2039	栃木県	深円寺 亜百合	サユリ	3	0
2040	神奈川県	混	和	3	0
2041	広島県	榊 震電	ユキカゼ	2	15
2042	東京都	城島杏夜	ティンカー・ベル	2	13
1024	埼玉県	司城あやまる	Ayako	2	11
2043	秋田県	SSNRM017	フェンリル	2	11
2044	奈良県	しんえもん	レイシア	2	9
2045	大阪府	KAMI	バルペイム	2	8
2046	東京都	ノイエ	ルミ	2	8
1052	栃木県	電磁ロック	まどり	2	7
2047	愛知県	神 螢一	SSIZZ	2	7
2048	大阪府	栄 二一型	空守 零	2	4
2059	東京都	郷河 健介	シルヴェストル	2	4
2050	北海道	石井政広	シェラザード	2	2
2051	東京都	吹雪 氷魔	エレン	5	7

今回の戦闘ポイントゲッター TOP10

	ID	県名	ユーザ名	VGネーム	成功	戦闘
☆	2041	広島県	榊 震電	ユキカゼ	2	15
☆	2042	東京都	城島杏夜	ティンカー・ベル	2	13
	2003	宮城県渡部	ふろん	パールヴァティー	9	12
	2009	山口県	不知火	舞サフィー	7	12
	2033	三重県	イシカ	ファスティア	3	12
	1024	埼玉県	司城あやまる	Ayako	2	11
	2043	秋田県	SSNRM017	フェンリル	2	11
	2016	佐賀県	斬	パッフィン	5	9
	2044	奈良県	しんえもん	レイシア	2	9
	1076	神奈川県	井井羽羽	フィリア	0	9

●今回までの合計成功ポイント上位者LIST

ID	県名	ユーザ名	VGネーム	成功	戦闘
1014	神奈川県	三元 大	レイ	16	1
1036	東京都	雪野 晶	クオン	14	0
1017	千葉県	久音 雅裕	小町	13	11
2001	神奈川県	五塩 慎二	Chiaki	13	0
2002	東京都	C・パウエル	ルネ	12	0
1056	山口県	一機当千	フェリス	11	8
1033	宮崎県	ディーン・青龍	ソフィア・青龍	11	0
1001	大阪府	木追野一郎	リアン	10	0
1020	静岡県	朔斗・M	ウィズ	10	0
1021	岡山県	真田 昌幸	ブラックブレイド	10	0

●ID収得者死亡VG LIST

1026	東京都 真・スチュアート の クリス・フレア 死亡 ワーム発生機の砲撃により……
1048	埼玉県 ガーゴイル の NADIA 死亡 ネットワークポリスにて婦警VGとの戦闘に巻き込まれ……
1051	愛知県 高松潤五郎 の キサラ 死亡 ネットワークポリスにて婦警VGとの戦闘に敗れ……
1065	岐阜県 神央 翅 の VISIL 死亡 ネットワークポリスにて婦警VGとの戦闘に巻き込まれ……
1073	埼玉県 芙龍☆まりん のユリア 死亡 Class4VGの攻撃により…… めげずに次回もがんばれ！

第3回マスター報告!!

八神：なんだかもう行くところまで行っちゃってる、今月のVGですが、いかがだってでせうか？ 今月こそ本気で死んだ……まさに地獄なり！

礼神：それはそれとして、今回はたくさんのキャラが死んでしまって御愁傷様です。ワーム発生機が悪いんであって、私は悪くないよ～ん。

八神：アレのサイコロ振ったのは君やんけ……。まあいいや、今月もハガキの記入ミスが多かったよ。パスワードは『ひらがな』なのよ～!!

礼神：あとは鉛筆書きが多かったね。ダメとは言わないけど、文字がかすれて読めなくなってしまうので、避けるようにしてください。

八神：結構、郵便物って傷むものなんですよ、大量にくると。って所でハガキの話は終わりにして、今回の総評を一発。今回もかなり突っ込んで調査行動に出たりしている人が多くてびっくりしました。他の読者参加ゲームに比べると、結構ややこしいんじゃないかって危惧してたんだけど、みんなノッてプレイしてきてくれるので、私はうれしいっ！

礼神：私もうれしい！ あとイラストも、もっといっぱい送ってくれるととってもうれしい!!

八神：欲張りな人やなぁ……いっぱい来てるのに。あ、そういえば『ワールドガイド』なんだけど、ちょっと待ってください。ただ今、裏でごそごそと謎の行動を……

礼神：今回の成績上位者の人はおめでとう！ ☆印の付いている人には、前回同様、林家せんせいの色紙をプレゼント。次回もみんながんばれ！

八神：最後にポイントゲットの秘訣を。行動補足欄にはなるべく『行動の鍵』となる言葉を書いた方がいいよ！ それじゃまた来月!!

Making of Virtual Girl!

～ヴァーチャルガールの作り方～

1)アビリティを決める ▷20Pを振りわけなのだ

能力値を決めます。あなたのつくるヴァーチャルガールはClass3に分類されます。以下に記されている能力の全能力値の合計が20ポイント以下になるよう任意の値を振り分けて下さい。

ただし、どの能力値にも最低でも１ポイントは振り分けて下さい。振り分けてない場合、ヴァーチャルガールの活動（行動）が、一切出来なくなりますので気をつけて下さい。

Attack Point(AP)	＝攻撃力、及び情報出力レベルを表す。
Diffence Point(DP)	＝防御力、及びプロテクション能力を表す。
Information Resist(IR)	＝情報耐性値。自我安定度及び情報の処理能力を表す。０になると死亡する。
Reflex Point(RP)	＝反応速度、及び情報の処理速度を表す。



▲勘違いしているＶＧの図、セーラー服のアクティブ・ギア、花丸のポリゴニックビットそして、スプライトガン。意表を付きすぎて、味方がコケてしまうから止めよう!

2)性格の設定 ▷2つを選んで記号を記入

ヴァーチャルガールの性格を決めます。以下の項目より二つの性格を選び設定することが出来ます。性格は、一つも選ばない事も可能です。この場合ヴァーチャルガールは、ただ単にプログラムで動作する物体になってしまいます。

基本的に性格は小説時の味付けに使用しますが、行動の判定にも関わってくること多々ありますのでが気をつけて下さい。

A優しい B冷静 C従順 D男っぽい E女王様 F機械的 G熱血漢 Hおっとり
I温厚 J情熱的 Kお姉様 L勇敢 M憶病 N突張り O幼稚 P淫乱 Q無謀
R明るい S根暗 T思慮深い U知的 V生真面目 W優雅 Xうっかり Yえっち
Z利己的 1利他的 2忠義深い 3泣き虫 4情が深い 5お節介 6短気 7まぬけ

3)カスタマイズツールの選択 ▷カスタマズポイント(CP)は15P以内だ!!

カスタマイズ・ツールは、利用目的にあわせて能力の補助を行うソフトウェアツールです。攻撃用、防御用、情報処理用、機能拡張等のツールがあります。また、同一のツールを複数とることも可能です。

現在使用可能なカスタマイズ・ツールは、下記に記されているとうりです。よくヴァーチャルガールと検討のうえ、どのようなタイプのヴァーチャルガールにするか決めて下さい。

カスタマイズ・ポイント（ＣＰ）は、15ポイント以内で選択します。ＣＰが大きいほど強力とは限らないのでよく考えて下さい。状況次第では「こんなツールが？」と思える様なツールが有効な場合もあります。

CODE	名称と説明	CP
A	▽攻撃用ソフトウェア	
A 1	フォノンシュート 発光球をぶつける。中距離攻撃加能	1
A 2	サイブレード 光の剣。接近戦用	2
A 3	ライトブラスト 指先から発する光線。中距離用	3
A 4	スプライトガン 小型のマシンガン。発光する弾丸を撃つ。中距離用	3
A 5	クラッシュグローヴ 手の甲にある突起から、偽情報流をたたき込む。強力だが、ゼロ距離攻撃になる。	4
A 6	フリーズオブジェクター 小型のワーム等ならば一撃で機能停止することができる。両腕の装置から発する光球。　中距離用	7
G	▽防御用ソフトウェア	
G 1	アクティブ・ギア イメージはメカニックなプロテクター直接的な攻撃を防ぐ	2
G 2	デバイスブロッカー 身体の表面でわずかに浮遊する、小さなプレートの集合体ただし探知されやすい	3
G 3	ポリゴニックビット 多面体で構成されたパネルが浮遊してガードする強力だが接近戦には弱い	4
G 4	イーサーシールド 全身を覆う半透明の光球。プロテクトや情報流にも有効	6

CODE	名称と説明	CP
S	▽探知・検索用ソフトウェア	
S 1	ロジックスキャナー 周囲のネットワークや情報論理構造を分析し、現在位置や状況を探知する	2
S 2	アドレストレーサー 特定の情報やプログラムのシステム内での実行番地あるいは、記録位置を検索する	4
S 3	プローヴキューブ 情報収集用の小型ＡＩ。危険な場所で先行調査やプログラムの追跡に利用できる	3
S 4	ビットマーカー 発信機。虫等に常駐又は、特定のエリアを指示するのに使う。	2
E	▽機能拡張・その他のソフト	
E 1	オーバードライブ 瞬間的に実行速度を上げることができる。戦闘時も有効	3
E 2	メモリードライバー 情報記録容量を上げることができる。情報収集以外に、フリーズしたプログラム等も保存可能	3
E 3	コアインターラプト 侵入に成功したネットワークのシステムに介入して乗っ取る事ができる。ただし中枢部に侵入している事が条件	3
E 4	ダミーデバイス 戦闘からの逃走や追跡をかわす時に使用する偽のプログラム放出ツール。但し知能の高い相手には通用しない	3
E 5	ロジックマイン 論理地雷。特定のエリアに仕掛けることにより侵入したプログラムを破壊する。逃走にも使用できる	3

次回の行動エリア▶この中から、行動順序を考えて3つ選んでね！

A アミューズメントネット『プレッセ』
スタート地点。個室やSIGも持つことが出来る。アイディア勝負だ！

B サロン『イリーガルタウン』
違法のネット都市。良子救出の件で西園寺千恵子が待っている

C ラインテック社セキュリティ管理エリア
会社の防犯を管理するエリア。当然研究施設等の管理も含むぞ！

D ラインテック社開発部研究所エリア
良子を助け出す為には、このエリアで佐伯達をサポートしなければ！

E レベル４ＶＳ管理センター
ヴァールがレベル４ＶＳでのサポート及びレベル３への通路を開いている

F ＪＰコーポレーション日本支社データーエリア
情報企業体ＪＰコーポレーションの使用エリアだが……

G レベル３ＶＳインフォメーションセンター
そのレベルのＶＳの情報サービスを行っている

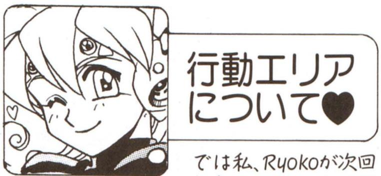
H レベル３ネットワークポリス
ＶＳの治安を守る警察機構のエリア。情報によると……

I 公安局レベル３管理エリア
現実世界での都市の治安を司る。都市警察を動かしているぞ

J 情報局レベル３管理エリア
市の情報やＶＳを司る局の使用エリア。このレベルになると情報も重要に

K 政務局レベル３管理エリア
市の行政を司る局の使用エリア。都市の行政関係の情報がある

L レベル３ＶＳ管理センター
Ｌｖ３ＶＳの情報やエリア管理を行う。管理ＶＧ『スィン』がいる



行動エリアについて♥

では私、Ryokoが次回行動を解説します♥

下の地図は、レベル3～5ネットワーク中でも今回に関係のありそうな場所を示してるの。アルファベットのつけられた○が一つのエリアを示していて、そこから延びている線は、各エリアのつながりを表してるわ。つまりその線の通りにネットのエリア間を移動できる訳。

例えば今回のスタート地点、プレッセはAよね。AからDに行きたければ、E-Dか、B-C-D、またはE-C-Dって動けるでしょ。この時Aは記入する必要はないわ。また特別にAにいたかったり、同じエリアで腰を据えて行動したい時は、同じ場所を複数選択してもいいわよ。

今回はボイドスペースの様にジャンプ出来るエリアはないから気をつけてね。

さて今回の主要目的は、良子姉さまを救出する事と、いつもと同じ管理VGの『スィン』を救出しレベル３VSの主導権を握る事。

姉さまの救出作戦は、基本的にVSからのサポートを行うって行動になるわ。現実世界で侵入しようとする佐伯さん達のサポート、もしくはそれを行うVG達の支援。ソニアの存在は脅威だけど……でも私たちには多くの仲間がいるわ！

絶対に負けるもんですかっ!!

それと現実世界から良子姉さまを救出に行こうとしていただける方は、本当に気をつけて下さい！　注意点は結果レポートに書かれているからよく読んでね。

あと『スィン』を救出にいく人は、カスタマイズツールの『メモリードライバー』がないとワクチンが運べないから、気をつけてね。

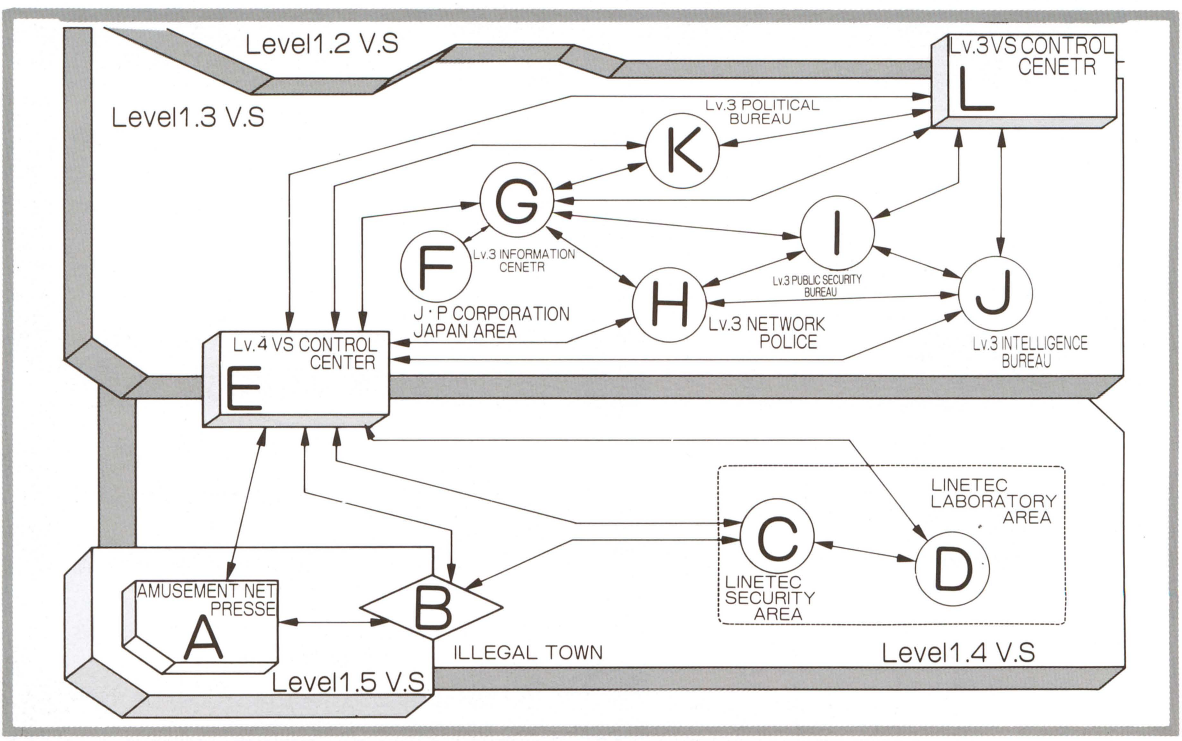
もちろん、例によってそれ以外の場所でも、なにがおこるかわからないわね。

ただ今回は速攻で反撃に出る形になったから敵は油断してると思うの。

行動のポイントは、自分のVGのタイプを考えて、的確にカスタマイズツールを選択する事ね。あとはやっぱり内容をよく読むことね♥　最近、葉書の記入ミスが多いから気をつけてください。

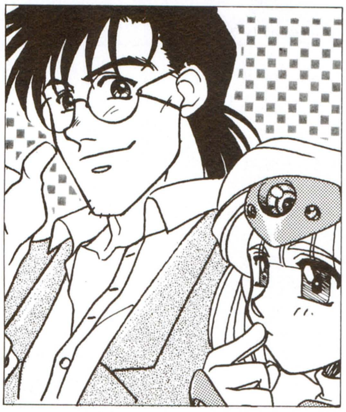
それじゃ、よく考えて行動を決めてね！

Neo-MINOSE City Virtual Network Map



次回の行動選択肢▶行動順序と組み合わせて3つ選択！

a	**そのエリアのデーターを収集する** エリアに存在するデーターを、細かく収集・分析する行動だ	g	**そのエリアでペアを組む** 行動ルートが同じ仲間と組んで、以後一緒に行動する
b	**そのエリアのデーターを破壊する** 故意にそのエリアのデーターを破壊して、何らかの妨害をする行動	h	**そのエリアで誰かを守る** 対象を守る行動だ。相手の名前は行動記入欄に書いてね
c	**そのエリアのプロテクトを破壊する** 侵入経路に存在する防壁や障害物を破壊する行動だ	i	**そのエリアでなんとなくぶらぶらする** ぶ〜らぶ〜ら、ぶーらぶら☆　ようするに成り行き任せの行動です
d	**そのエリアで調査行動する** エリア全体の様子を調べたりする。詳しくは佐伯がいってるよ	j	**そのエリアで誰かを攻撃する** 対象を攻撃するコマンド。攻撃する相手を行動補足欄に書いてね
e	**そのエリアを警戒しつつ通り抜ける** これを選択すると、安全に次のエリアに進む可能性が増えるのだ	k	**そのエリアで『スィン』を救出する** 管理VGを助ける行動。どのように助けるかは欄に書いてね☆
f	**そのエリアで戦闘する** とにかく戦う！　別名『ガンガンやろうぜ！』先手をとる確立も増えるのだ	l	**そのエリアで謎の行動（補足欄に記入）** 別名『フリーアクション』どういう行動をとるか行動補足欄に書くこと

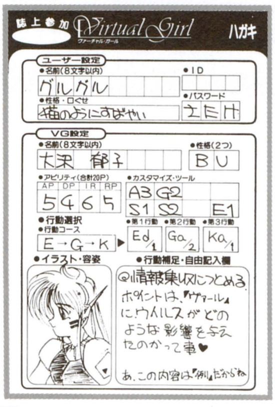


さ〜て、それじゃこの亮様が、次回の行動について解説しよう。
上の行動選択肢、全部『そのエリア』ってなってるだろ。これは前のページのマップに書かれたエリアと組み合わせてって事なんだ。マップの見方は、『次回行動エリア』の欄で、Ryokoが説明しているから、よっく読んでくれ。
で記入方法だが、まず行動したいエリアを決定する。例えばBの『イリーガルタウン』だが、もしここのデーターを調査したいと思ったら、上の選択肢からaを選んで葉書の行動欄に『Ba』と書くんだ。また何のデーターについて調べたいのか、はっきりしているなら行動補足欄に記入するといいぞ。
それからdは、その場にいる人間やVG等からの聞きこみなんかの意味も含むんだ。
それとhやjだったら誰に対してか名前や対象を書いておくんだぜ。
それから小説ではみんな一緒に行動しているけど『ペアを組む』は、判定時にきちんとやっているからな。
それから他のキャラ達も同時に判定されているからな。例えば最初の行動で、君があるエリア『プロテクトを破壊』すると、同一のターンで『データーを収集』するVGが、行動を容易に行えるようになるんだ。まあ難しく考えなくてもいい。やりたいようにやるのが一番楽しいもんな。だけど他人のアシストだって重要だぞ。
それと『謎の行動』だが…
「はい、これは貴方が考えついた自由な行動が取れるんです。補足欄に内容を詳しく書いてださいねっ♥」
よしっ！　メイ、ばっちりだぞっ！

葉書の書き方

①キャラクターの名前
ヴァーチャルガールマスターのカッコイイ名前を８文字以内で考えてね。
「・」は、１文字になるから注意して！
②ＩＤ番号と③パスワード
今回ＩＤを取得したユーザは、ＩＤ欄に番号を記入してね。それ以外のユーザは、ＩＤ欄は空けといて下さい。
パスワードは、**好きな平仮名３文字**を記入して。掲載時に必要なので控えてね。
④性格・口ぐせ
キャラクターがVGをどう思っているのかが、分かるようにかいてね。
⑤ヴァーチャルガールの名前
可愛らしい（勇ましい）名前を８文字以内で考えてね。「・」は、１文字になるから注意して下さいね。
⑥性格
前のページを参照してVGの性格を２つ選んで記入して下さい。
⑦アビリティ（能力）
合計して20ポイント以内になるように能力値を決めて下さいね。
⑧カスタマイズ・ツール
VGにどんな行動をさせるかを考えてツールを選ぼう。
⑨行動選択
a．次のページの表を参照して、選んだ行動の番号とアルファベットを記入して下さい。
b．マップを見てVGの通るコースを選んで下ね。間違ったコースを選ぶと大きな危険に出合うから注意が必要。
c．行動スタンスを決めます。
　１：意地でも任務遂行
　２：状況によっては逃げる
１又は２を葉書の行動記入欄の「／」の後に記入して下さいね。詳しくは下記参照
⑩イラスト
VGの似顔絵等を描いて下さい「絵は下手だから」と言う人は、VGの外見を文章で説明して下さい。
⑪行動補足・自由記入欄
VGの口癖や、ヴァーチャルラインへの意見等、自由にかいて下さい。
※鉛筆書きは、消えちゃうからだめだよ

▷葉書の記入例



陸上参加 Virtual Girl ヴァーチャル・ガール ハガキ

ユーザー設定
●名前（８文字以内）　グルグル
●ＩＤ
●性格・口ぐせ　猫のようにすばやい
●パスワード　えとH

VG設定
●名前（８文字以内）　大沢 郁子
●性格（２つ）　B U
●アビリティ（合計20P）

AP	DP	IR	RP
5	4	6	5

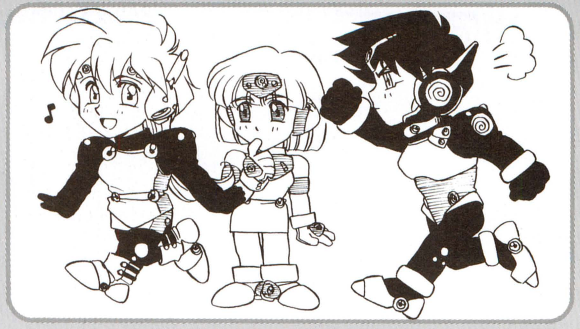
●カスタマイズ・ツール　A3 G2 S1 S2 E1
●行動選択
●行動コース　E→G→K ▶ ●第１行動 Ed/1　●第２行動 Ga/2　●第３行動 Ka/1
●イラスト・容姿
●行動補足・自由記入欄
@情報集収につとめる。ポイントは、『ヴァール』にウイルスがどのような影響を与えたのかって事♥
あ、この内容は『例』だからね

第１行動
Ed/1
ここにスタンスを記入してね♥



ぷれっせFreeTalkボード
～VG読者コーナーで～す♥～

今月から読者コーナーも拡張しました☆　これも皆様の応援のおかげです！　ほんとにありがとね。でももうページからあふれてるのが怖い(笑)



▶FreeTalkボード

VGのワールドガイドはぜひとも実現させてください！　あとNPCよりもPCを活躍させて欲しいです。

【東京都　大隅君】

うーむワールドガイドに関しては、誠意努力したひ。結構要望が多かったから。

あとは読者の皆さんの熱意次第といった所でしょうか☆

NPC問題に関しては、色々なRPGで問題になってるよね。ただVGはやっぱりある程度のドラマ性を出す、というのを目的にしているのでどうしても出ちゃう(笑)　ただ回を追うごとにユーザー達の行動の比重が大きくなっていくはずです。すでに話は、当初の予定を大幅にずれてるんです(笑)　無茶なシステム組んだかななぁ……(泣)

いや～なかなか面白い。が、しかしナンナがもとに戻るのは早い気が。まあいいや面白ければ(笑)

【東京都　万能文化狼男君】

はっはっは、女神VGは全部で6人いると言うたでしょうが。あと意表を付くのもマスターの喜び(笑)

しかし……本気でスペースがないな…

紹介できなかった人ごめん！　でも送られてきたハガキは、全部ちゃんと読んでるからね！　みんなのハガキだけが私たちの原動力！　次号も頼むよ～！



ジャンク屋ボード
Sigop：デスマト・トラス

プレッセに第1号のボードが誕生！　では風のダイザブローのVGデスマトちゃん☆

「あ、どーも☆　わてが浪速の……もといジャンク屋ボードのデスマトです。このボードの趣旨は、掘り出し物ツールを、素早くお届けするボードです。ようするに皆さんから、『こんなツールが欲しい』ってアイディアを送ってもらって、いいものがあったら発表してその回で使用できるようにしちゃうんです。

VG『ジャンク屋ボード』係まで、お手紙待ってますね♥」という事です。グッドなアイディア待ってるよん☆

▶VG・Q&Aボード

Q：SIGってなんですか？　**【いろんな人】**

A：ごめん、通信用語だものね。今月から『ボード』って言い方変えたけど、今回デスマトちゃんがやってる様に、何かのコーナーを作ろうって事なんです。登録された人はこのようにずっとさらしもの……もとい『代表』として登録されてコーナーを持つことができます。いいアイディアがあったら、『AI』行動で佐伯まで伝えてあげてね☆

ポイントは、みんなが参加できるような物って事だよ。

Q：VGに『男』っていないんですか？

【群馬県　月ノ見屋君】

A：一応いますが、Class4以下の低級なVGになっちゃいます。男性人格だと、自立型のAIとして自我が安定しないんです。

Q：パスワードは波線（～）は使えますか？

【新潟県　ガララ君】

A：使えます。安心してください。

Q：自分のVGの生死はどうやって知るのか？　上位者以外のポイントは無視されるのか？　**【東京都　長倉君】**

A：生死に関しては、特に小説やリストで書かれてない限り判別できません。また死亡した人もポイントを失うだけで、同じ設定のVGを送ってかまいません。またポイントを獲っている人はリスト外の人も登録されてます。

Q：VGのクラスアップは出来ます？**【山口県　一機君】**

A：Class3VGは、カスタマイズツールによって能力を変化させる事ができるので、それは出来ません。あと外見等は変えてもいいけど、大きく変えるのはちょっと…

▶メイル from 林屋せんせい♥
Vol.1　『鼻血の海を越えて！』

あ。どうもこんにちは。ムリヤリ頼み込んでこんなスペースを頂いちゃいました。ああー出しゃばりな私は誰!?　それは私、林屋ぱー…は、いいとして、これから皆様の熱いお便りに対して私からのラブラブメッセージをお贈りしようと思いまーす。は～ラブラブ。　ほんじゃいきますよー。GO→改名王さん。ムヒョー男の子の方がいいですか？　でもバーチャルボーイってのはヤだなぁ。兄貴ー→25時のたけぽんさん。おお！　カッキー！　デッカード佐伯ってトコでせうか？　→日ノ宮龍介さん。おうみゃあちゃん可愛いぞう。目差せポイントゲッター！　→一機当千さん。いやはや喜んで頂けて光栄信長○野望といった所でしょうか。次も頑張って下さいね。→COMP3さん。セレーンちゃんとケレンちゃんもガンバレー。→レフ＝デヴィさん。あああ裸はいけませんよ。鼻血がブーしてしまいます。→まからじあんさん。わ！　びっくりしたなぁもう。どうもありがとー。頑張りまーす。→電脳騎士さん。ぬあ～～～っ!!　ええいゆるさあん！　母さん許しませんよ!!　→於吉多宗次郎さん。あったかいイラストを、どーもです。メイが可愛いな。→ティーゲルさん。御職業の所見てびっくりしちゃいましたです。敬礼!!　→芙龍☆まりんちゃん。お、良子さんとは珍しい。前回のメイもカワイかったんですよん。(メイばっかだな…私)→濱理夫さん。おお…これは…何とも御姉様な…シブイっ。→河田ゆうさん。もーどんどんグレードアップしてますねっ☆私も頑張らなくてわっ。→銀腕の魔術師さん。あ、いいなーこれ。はーげー。はげはげー。うけけけけ…だんだんヤバくなって来ましたね、ああ…→横山あやまるちゃん。あまりの熱烈コールに林屋は一人トイレで涙しました。娘さんは、大切にします！　→SANさん。こんなに上手な方だと判っていたらあんなもの送らなかったのに～。恥づい。何の話やら…ラララ～

イラストボード

このボードは、皆様のかっちょええぇ〜イラストや、面白ＯＫッ！　なイラスト等によって構成されます。みんな、気張って！　イラスト送ってや!!

いっぱいのイラストありがとう。俺はとっても嬉しいぞぉっ。

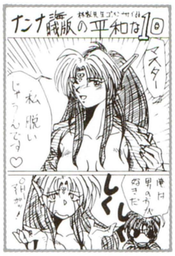
まずは、イラストのサイズを言っておこう。イラストは、基本的に葉書サイズ。変形があった場合は、かっこ良くても恐怖の『ボツ』となる。基本的にイラストは締切ないからね。今回載らなくても、次回載るかもしれないから頑張れッ!!



▲滋賀県　濱理夫さん



▲埼玉県
25時のたけぽんくん



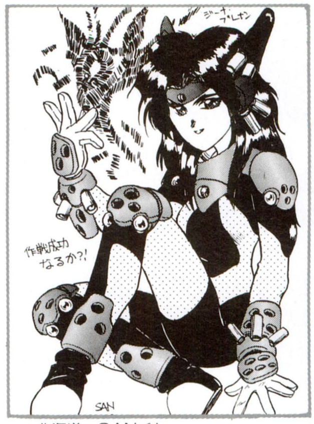
▲東京都　改名王くん
あ〜ぁ剝かれちゃった



▲東京都
レフ＝デヴィくん



▲埼玉県　横島あやまるくん
可愛いイラストありがとね。ガイドブックは、八神しだいだね……



▲北海道　SANくん
小説の方を読んでくれると作戦の成否が解ると思うよ……



▲三重県
電脳騎士くん



▲埼玉県
芙龍☆まりんちゃん



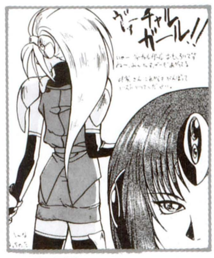
▲大阪府
パンテルくん



▲群馬県
月ノ宮龍介くん



▲山口県
一機当千くん



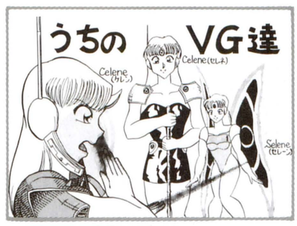
▲東京都
まからじあんくん



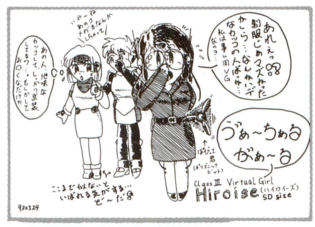
▲栃木県　河田ゆうくん
毎回かっこいいイラスト送ってくれてありがとうネ♥



▲大阪府　銀腕の魔術師くん
わしもSOおもふ（古いゾォ）八神くんの一押しだ!



▲熊本県　COMP3くん
一度おちゃらけてしまったら……



▲愛知県　於喜多　宗次郎くん
威張っていいぞ!　ファイトだ!

▶次回予告!!

NEXT TERGET▼スイン

八神：次回の管理VGは『スィン』ちゃん。
　神々の法廷の番人という女神の名を持つ彼女は、ネオ美野瀬シティのVSの中間に位置するレベル３VSで、下位のVSや各行政機関等の高度な情報処理を任されています。

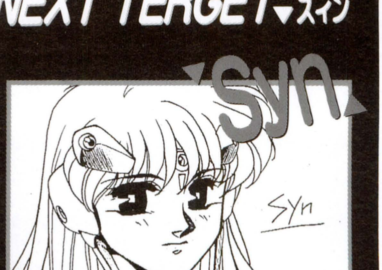
礼神：不法侵入を試みる者に対しては、容赦なく攻撃を加える女神様だそうです。但し、彼女に認められた者は、すんなりと中に入る事が出来るそうな。

八神：う〜む、怖い由来を持っているのね。まあ、このへんは深読みしなくてもいいよん。ロリロリなのがいいって頼んだのよん（笑）んでは、格好よく。レベル４VSを解放しついに佐伯達は、良子の救出に向かう！　初の現実世界での戦い！　だがVSではソニア達セキュリティーズが立ちはだかる！　死闘の先にあるものは!?　では礼神君!!

礼神：次回ヴァーチャルガール第３話『潜入！　ラインテック』に、リアル・アクセス!!

八神：送ってください！（シャク●ィ風に）

ー投稿の宛て先ー
〒169　東京都新宿区高田馬場3-1-5
サン・パティオ高田馬場101号
パソコンプレッセ編集部『VG』係



▶応募ハガキの〆切りは7月24日必着よ♥

—Virtual Girl
End of Line—

螺子山博物館

展示物其ノ三 ちょ～能力なんて!(1)

案内人：池上隆之

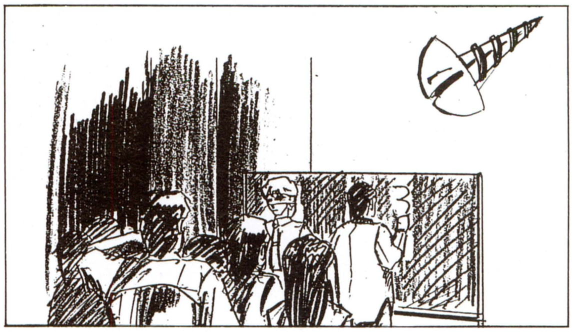
皆様、当螺子山博物館にいらっしゃいまして有難うございます。本日の展示物は「ちょ～」のつく変った力、いわゆる超能力についてでございます。何卒、最後まで御楽しみください。

あるちょ～能力者の前歴

1974年イスラエルの“Haolam Hazeh”という雑誌がユリ・ゲラーの特集を組んだ。祖国が産んだ偉大な超能力者を礼賛? とんでもない! ユリがイスラエル時代に行っていた奇術のタネあかしを交え、欧米で活躍するユリの活動を皮肉っぽく伝えたものだ。実は、ユリはイスラエルで裁判ざたまで引き起こしている。余りに幼稚な奇術を、超能力と称して、詐欺罪で告訴されたり、ESPやパラサイコロジーという言葉を宣伝に使い、観客をだましたとして、これらの言葉の使用を禁止されたりしていたのだ。

当時、ユリが行っていた奇術。ツー・パーソン・テレパシーについて見てみよう。方法はいたって簡単。舞台の上に黒板を置き、演者はそれに背を向け、目隠しをする。ついで、観客の中から一人の人に出てもらい、黒板に一つの数字を書いてもらう。観客全員がそれを確認したのち、黒板の文字を消し、演者も目隠しをとる。そして、観客全員に黒板に書かれていた数字を心の中に思い浮かべるように要求する。あとは、念を凝らすふりをして、舞台を盛り上げてから、おもむろに黒板に書かれていた数字を述べればよい。

さて、ここまでの説明で、この奇術のトリックが見破れただろうか? ここには、大別して二つのトリックが使われている。メインのトリックはサクラの存在だ。客になりすました(あるいは、舞台の袖など、とにかく演者が見ることができる場所ならどこでもよい)協力者が、何かのサイン(それこそ、野球のブロックサインのようなもの。鼻をなでると7とか)を送るというもの。もう一つ、観客を錯覚させるトリックが目隠しだ。これは本来、なくてもショーには何も差障りがない。なにせ、終始、黒板に背を向けているのだ。だが、このせいで、観客は演者が「終始目隠しをしていた。だから、誰かがサインを出しても読み取るのは不可能だ」と思い込んでしまうのだ。



キミの見たトリック

では、日本で大々的に取り上げられた、スプーン曲げは? 壊れた、時計が動き出すのは?

まず、スプーンは曲がる。ちょっと力を加えれば。一度では無理でも、何度かに分ければ。さらに、安物のスプーンなら撫でているだけで(思いの外、力を入れていて)曲げてしまえる。ほかにも、既に曲げているスプーンと曲がっていないものを交換するなど、実に多彩なトリックがある。興味を持った人は、参考書を上げておくのでそれを読んでいただきたい。なにせ、このスペースではその一部だけでも書き切れるものではないのだから。

時計はもっと簡単だ。と、言うよりも古くからある、パーティーマジックの類なのだ。時計の故障の何割かは歯車に油カスがたまることによる。手にじっと握っていたなら、その熱でカスが溶け、再び時計が動くこともある。当時、機械式の時計がメインであったことを考えれば、全国で相当数の時計が動き出したのも納得がいく。おそらく、それでも動かなかった「本当に壊れていた」時計はさらに多かっただろうが…。

う～ん、次に占いや心霊にまで言及したかったんだけど…。文字量が(笑)。うん、続くにしよう。これは。

次回は超能力や占いで相手をだますときのテクニックや、心霊術を中心にお話しましょう。

今回の記事を書くに当たって以下の文献を参考させて頂きました。

「超能力のトリック」松田道弘(講談社現代新書)

池上隆之の大予言・占い 四柱推命ゴッコ 第三回

今回は読者応募0通(涙)のため急遽、編集部のカメラマン(笑)M.S.ロバート氏に迷える子羊となってもらいました。平成四年十二月二十八日生まれの男性、と言うことになっている東芝製のHC-1500というMULTI SCANです。(今までだまされていたでしょ^^;)

才能は中々のものがある、偏印星の生まれ。そう言えば、PC98の24KHz、X68000の31.4KHzや15KHz、果てはPC/AT互換機の28.8KHzなんてものまで写しちゃうという。

四十一歳までは水運・金運を巡るため発展は難しい。が、カレに果たして四十年も第一線で働く機会が与えられるのだろうか? 科学技術競争は、健気に働くこの機械にも影を投げかけているのかも知れない。…なんてね。

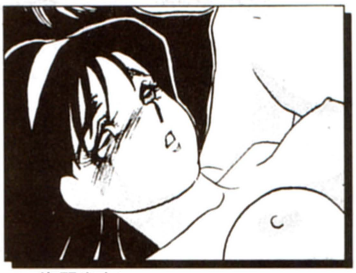
という訳で次号の迷える子羊を募集します。編集部の「迷える子羊」係まで占ってみたい物や人の生年月日時、本名(必要ならペンネームも併記)、特に占って欲しい内容等々を書込んで申し込んでね。〆切は七月二十四日まで。毎号お一人様を選んで、占わせていただきます。

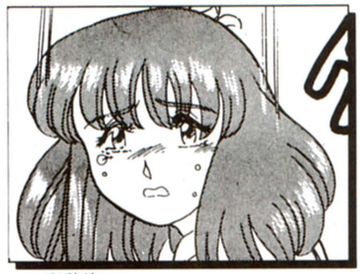
COMIC
フラミンゴ

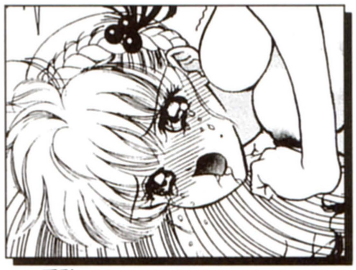
毎月14日発売

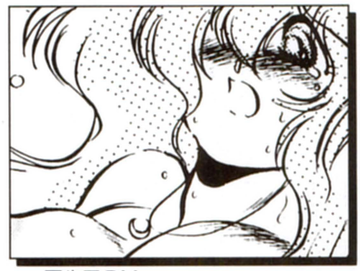
ウルトラ・ディープにして超濃い味の月刊カルトコミック、それが『COMICフラミンゴ』だ。毎回ひとクセもふたクセもある執筆陣が、コレデモカという濃厚なエッチを連発!!うれしいなあ。

定価320円!


▲海野やよい


▲富秋悠


▲香愁


▲夏生TOM



▲笑林寺炎


▲時野実

発行+発売
三和出版
〒101
東京都千代田区三崎町3−6−14
第2ハンタービル6F
TELEPHONE
【在庫問合】03-5275-6969
【内容問合】03-3237-1175



攻略と解析重視のお役立ち本

美少女パソコンゲーム大研究 1〜5

美少女パソコンゲーム誌の中で、市販バージョンを徹底的にプレイしているのは『大研究』だけ。ゲーマー必携だぜ。

第5弾絶賛発売中!
定価各980円

第6弾
7月31日発売

『美少女パソコンゲーム大研究'90〜'92総集編』も絶賛発売中

上巻➡AVG+SLG特集
下巻➡RPG+その他特集
各1300円

パソコンプレッセ

新作ソフトが多くてページが足りないよ～と、悲鳴を上げる編集。それをしり目に、ほくそ笑む営業。そうして3号は出来上がっていくのだった(笑)



イラスト/となみむか

STAFF

スーパーバイザー ……………… 須賀静香
発行人 ……………………………… 鈴木克則
編集長 ……………………………… 菅尾治彦
編　集 ………………… 髙橋悟紀　岡澤知行
いすゞ憲吉　鳥海宏純
製作主任 …………………………… 一色達也
ライター …… 羅　鈍　当間　透　世斗行
池上隆之　近江　舞☆
かわぐちたかし　姫神きんと
えのきだけしめじ
アート・ディレクション …… CLIF SIDE
レイアウター ……… SGT.Ben Luck
フォトグラファー …………… 桜田ファミリア
M.S.ロバート
楽市厳蔵
VIRTUAL.GIRL制作委員会 …… 八神　純
札神　輝
(STUDIO・VIRTUAL LINE)
フィギュア製作 ……… 多賀もちゆき(總藝舎)
イラストレーター ……… 瀬川直子　林家ぱ～
となみむか　森下かおる
あかやまとしふみ
営　業 ……………………… 小野寺志郎

次号のパソコンプレッセは9月8日(水)発売です

バックナンバーの御案内

パソコンプレッセのバックナンバーをお求めのなりたい方はお近くの書店に注文していただくか、お名前・ご住所・電話番号と希望誌名及び号数を添えて下記の住所に現金書留にて直接お申し込みください。

代金は一冊700円、送料は、1冊310円・2冊380円・3冊450円です。

宛先　〒101　東京都千代田区飯田橋3－7－14
宝紙業第2ビル1F　三和出版㈱　営業部

編集後記

●世の中、使途不明な金の話はごまんと聞くが、特にお偉い立場にいる人のケースは腹が立つ事が多い。税金もちゃんと払わなくちゃね。（菅尾）

●タイトルロゴが変わってしまった……。おれは、前のタイトルロゴの方が好きだったんだけどな。でも新しいタイトルを宜しくお願いね。（高橋）

●今月程苦しい編集作業はないなりぃ！　だから当然まだ終わってません、しくしく（泣）今月も例によって感想、御意見待ってるよ～ん☆（一色）

●なんか、個人輸入で外車買う人もいるけど、あえて新型シャレード買う！しかもデ・トマソ1600cc。首都高で会おう!!　納車が楽しみだね。（岡澤）

●連続編集後記第二回　最近、朝起きるとそこは某部屋な事がある。しかし、その他はやっぱりへんしゅうぶでへんしゅうぶだ。（いすゞ）

発売元　三和出版㈱
〒102 東京都千代田区飯田橋3-7-14
宝紙業㈱第二ビル1F
TEL 03-3222-6000
発行所　蒼洸堂
〒169 東京都新宿区高田馬場3-1-5
サン・パティオ高田馬場
TEL&FAX 03-3360-4803
編　集　データ・スキャン
〒169 東京都新宿区高田馬場3-1-5
サン・パティオ高田馬場101
TEL 03-3360-4812
印　刷　日販プロセス／光邦

プレゼントとヴァーチャルガールはこのハガキで送ってね!!

プレゼントが欲しいキミは、下のハガキのアンケートに答え、切手を貼って投函してくれたまえ。

ヴァーチャルガールに応募したいキミは、字も絵も丁寧に書いて送ってくれたまえ。読みづらいと担当が泣いてしまうぞ!!

郵便はがき

169-□□

東京都新宿区高田馬場三ノ一ノ五
サン・パティオ高田馬場一〇一
パソコンプレッセ編集部
VOL.3『ヴァーチャルガール係 行

41円
切手を
はって下さい

名前　男・女　歳

住所 〒

職業

郵便はがき

169-□□

東京都新宿区高田馬場三ノ一ノ五
サン・パティオ高田馬場一〇一
パソコンプレッセ編集部
VOL.3『プレゼント』係 行

41円
切手を
はって下さい

名前　男・女　歳

住所 〒

職業

★ご応募お待ちしております!!★

誌上参加 MRPG *Virtual Girl* ヴァーチャル・ガール　VOL.3ハガキ

ユーザー設定

●名前(8文字以内)

●ID

●性格・口ぐせ

●パスワード

VG設定

●名前(8文字以内)

●性格(2つ)

●アビリティ(合計20P)

AP	DP	IR	RP

●カスタマイズ・ツール

●行動選択

●行動コース

→ →

●第1行動 ／　●第2行動 ／　●第3行動 ／

●イラスト・容姿

●行動補足・自由記入欄

パソコンプレッセVOL.3アンケート

面白かった記事2つ

(　　　　)と(　　　　)

つまらなかった記事2つ

(　　　　)と(　　　　)

最近買ったソフト

好きな作品・メーカー

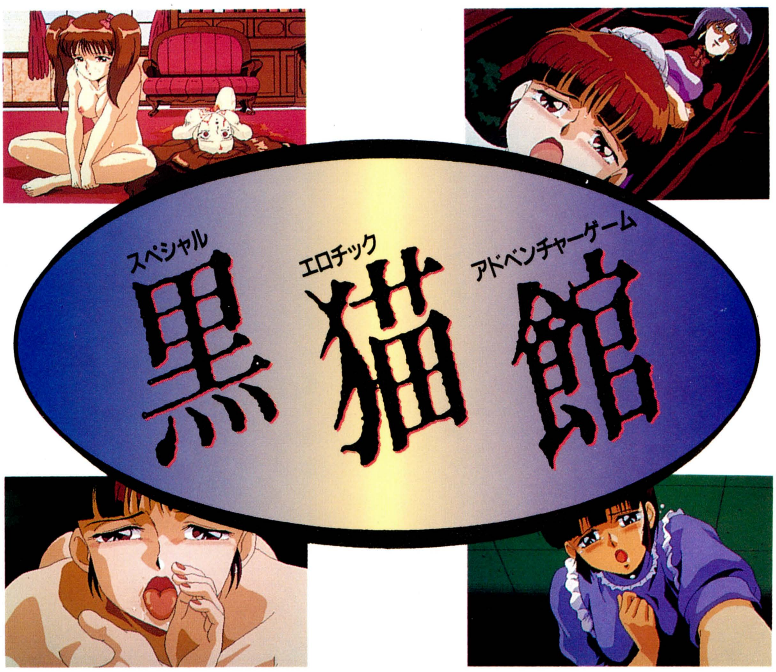
持っているハード

ご意見を一言

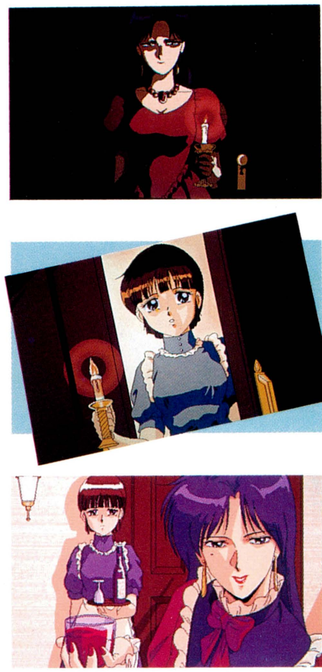
ペンネーム

希望賞品		機種		
		5	3.5	CD

Fairy Dust



「黒猫館」を訪ねたまま消息を断った、村上正樹。
官能の罠に嵌まり悦楽の虜となった彼を、あなたは救えるだろうか!?



美少女アニメの最高峰

くりいむレモン

7/9 ON SALE

パソコンゲーム界に衝撃的デビュー!!

PC98シリーズ(VM以降)
EPSON PC-286/386/486

4DISCS(前編2枚/後編2枚)
16色アナログ400Line
※MS-DOSが別途必要となります。

¥9,800(税別)

18
このゲームは18歳未満
の方はご購入出来ません。

正調"黒猫館"はこれだ!!
「続黒猫館」
45分/ステレオHiFi
エロチックアニメーションの真髄!!

VIDEO　好評発売中!!
¥12,800(税込)
レーザーディスク　予約受付中!!
※通信販売のみ
¥6,900(税込)



※成人指定作品です。18歳未満の方はご購入出来ません。

通信販売のご案内

お近くのショップで当社の商品が入手できない方は、通信販売もしておりますのでご利用ください。ご希望される方は、住所、氏名、電話番号、商品名を明記し、代金とともに現金書留にてフェアリーダスト直販部PP係までお申込下さい。送料無料サービス。ただし、LDに限り送料が700円かかりますのでご了承ください。

フェアリーダスト株式会社
〒150　東京都渋谷区神宮前2-6-14
第2神宮前ビル4F
☎03-3478-0511

NEWS　18禁フィギュア、好評発売中!! 詳しくは当社まで「フィギュア資料希望」と明記し、72円切手を同封の上ご請求ください。

パソコンプレッセ Vol.3
ザ・ヒットマガジン 1993年8月号増刊
平成5年8月15日発行
発行人 編集人 鈴木克則
編集・発行/㈱蒼洲堂 〒160 東京都新宿区高田馬場3-1-5-101 TEL 03-3360-4803
発売/三和出版㈱ 〒101 東京都千代田区三崎町3-6-14 TEL 03-3222-6000(営業)

雑誌14136-08
T1014136080705
定価700円(本体680円)